
電腦遊戲的超強資訊
軟體世界
COMPUTER SOFT WORLD MAGAZINE MONTHLY
國際中文版
137
2000 /
SEPTEMBER
全球華人電腦門市・書局均售
香港 HK$17・馬來西亞 RM$8
新加坡 S$5・美國 USD$6
加拿大 CAD$8・澳洲 AUD$9
PC POWER Zine
全球資訊網 http://www.swm.com.tw/
本期超值附贈：
天下獨尊、唯我稱皇
～皇朝霸業
皇朝霸業
勁碟MegaDisc…
裝甲騎兵、
航空大亨、刀劍笑、
神兵玄奇、冰風之谷、
中華英雄…等
14款試玩／展示強打！
遊戲極品堂
仙狐奇緣
大富翁世界之旅2
墮落天使
神月紀事
特別報導
最新AD&D大作：
Icewind Dale
製作人實地專訪
上網玩樂去－宏碁戲谷簡介
攻略白皮書
暗黑破壞神2
超詳盡完整攻略
20Page
極秘收錄！
笑傲江湖之日月神教
秘技補給站
17Page
一期全刊！
暗黑破壞神2
進入隱藏關卡
笑傲江湖
增加金錢更換同伴
戰略高手
無敵殺戮法
殖民計劃二
修改資源大法
導火線
一切都變大
瘋狂越野摩托車二
大頭模式
武林盟主
名利雙收法
封面物語
國人研發的新視野～
聖章－女神傳說
ISSN 1605-2722
09
9 771605 272000
封面設計／蘇執斐



這次真的讓您世界之旅！！！
大富翁2
世界之旅
發售日倒數中！請期待！！
美人魚這個問題應該難不倒宇峻的支持者吧？
生動可愛的卡片與賣場美眉。
新勇者"逗"惡龍，你想當惡龍還是勇者呢？
遊戲角色中還可選復仇魔神及新絕代雙驕的人物喔！
角色特殊能力也可藉由學習而獲得新能力
翻新製作的3D角色在地圖上更華麗了！

〔五月天〕大發共玩帖

要你不眠不休每一夜



2000年9月的某個
月不黑風不大的下午，
台北城的某間**網路咖啡**，
五月天將現身**網路三國**
啥米！有這種代誌！ㄟ．．．還有呢？

五月天將在『網路三國』遊戲裡
募集英雄好漢，鬥陣打拼哦！

到網三瞧瞧吧！



中華網絡股份有限公司

軟體世界 智冠科技股份有限公司
www.soft-world.com http://智冠.商業.tw

五月天將發出好幾張的"貢丸"帖，ㄣ "共玩"帖啦！這些圓不隆咚"貢丸"，可能掉在黑漆漆的山洞裡，
ㄚ 也可能藏在白茫茫的雪地裡，反正翻山越嶺、各憑本事，每架伺服器中各有十張，
只要找到1張"貢丸"帖，將所在伺服器名與您的帳號，寄至 Chinesenet @chinesegamer.net
並附上詳細姓名、地址、電話，先找先贏！你就有機會和五月天在網咖共玩網路三國，只有12個名額，

要和五月天一起吃喝玩樂、作伙打造新理想國，就上網路三國找尋五月天"共玩"帖！

詳情請參考中華遊戲網 **www.chinesegamer.net**



無敵加強版 隨原版遊戲附贈

夠力雙片裝！只送不用買！

無敵加強版特色

- 使佔用空間更窈窕—只要1.4GB哦！
- 切換場景變快—不必再苦苦等候囉！
- 新增絕招任務—更多粉有趣任務等你啦！
- 增加裝備圖形變換—人物會玩變裝秀呢！
- 新增抓圖功能—精彩美圖都可收藏哦！
- 簡化操作功能—一個按鍵就可立即戰鬥！

已購買者，可將原版光碟寄回高雄市前鎮區擴建路1-16號13樓智冠公司索取

電腦遊戲的超強資訊
軟體世界
COMPUTER SOFT WORLD MAGAZINE MONTHLY
國際中文版
137
2000/ SEPTEMBER
全球華人電腦門市、書局均售
香港 HK$17・馬來西亞 RM$8
新加坡 S$5・美國 USD$6
加拿大 CAD$8・澳洲 AUD$9
全球資訊網 http://www.swm.com.tw/

CONTENTS



封面物語 49

聖章－女神傳說

特別報導 74



遊戲極品堂





攻略白皮書



電腦新天地



勁GAME紅不讓

遊戲解剖室



其它專欄







發行人兼社長 王俊博 Chin-Po Wang, Publisher

編輯部 EDITORIAL

總 編 輯	李俊賢	Herbert Lee, Editor-in-Chief	chief@swm.com.tw
總編助理	李麗月	Lyllian Lee.Secretary	secretary@swm.com.tw
主 編	李永治	Dragon Lee.Managing Editor	dragon@swm.com.tw
文字編輯	范家珍	Serena Fan, Editor	serena@swm.com.tw
文字編輯	鄭宗孟	Cheng Tsung.Assistant Editor	editor@swm.com.tw
文字編輯	葉士豪	Leaflet Yeh, Editor	
技術主編	歐宗廷	Richard Oo, Technical Editor	smwcd3@swm.com.tw
網頁編輯	郭順能	A-Bo Kuo.Homepage Editor	webmaster@swm.com.tw
美術主編	郭美玲	May Ling Kuo, Art Director	art@swm.com.tw
美術編輯	葉秀娟	Bany Yeh, Art Editor	bany@swm.com.tw
美術編輯	呂淑瑛	Clare Lu, Art Editor	apple@swm.com.tw
美術助理	伍美蓉	Irene Wu, Assistant Art Editor	gini@swm.com.tw
駐美編輯	莊振宇	Allen Chuang, Feature Editor	webmaster@soft-world.com
採訪主編	葛文怡	Sharon Ko.Managing Editor	Sharon@cml.hinet.net
採訪編輯	張 鈞	Edwin Chang.Editor	edwin@swm.com.tw
駐港編輯	陳志明	Ming Chan.Editor	ultraman@email.gcn.net.tw
駐日編輯	李靜芳	Jessica.Lee	

廣告部 ADVERTISING

(高雄) 廣告主任	曾玉琴	Lisa Tseng, Advertising Supervisor	advertise@swm.com.tw
業務助理	慕雪芬	kelly Mu.Advertising Secretary	kelly@swm.com.tw
(台北) 廣告企劃	陳宜臻	Michelle Chen.Advertising Secretary	jany@swm.com.tw

高雄/廣告專線 07-8151063　台北/廣告專線 02-27889229

特約編輯群 CONTRIBUTING EDITORS

特約編輯 許德全、吳建煌
特約封面設計 蘇執斐

出 版 PUBLISHMENT

發行所 智冠科技股份有限公司
電 話 886-7-8150988轉223、224　傳真：886-7-8151064
地 址 高雄市806前鎮區擴建路1-16號13F
13F, No. 1-16, Kuo-Chien RD., Kaohsiung 806, TAIWAN.
投稿信箱 高雄郵政18-69號信箱
電子郵件信箱 editor@swm.com.tw
全球資訊網 http://www.swm.com.tw

支援廠商 INFO & PRINTING

法律顧問 寰瀛法律事務所　台北市仁愛路四段376號7F
TEL：886-2-27058086　FAX：886-2-27085628
製版印刷 中華彩色印刷股份有限公司　台北縣新店市寶橋路229號
TEL：886-2-29150123　FAX：886-2-29189049

海外行銷業務 FOREIGN AGENCIES

香 港 Hong Kong TEL：2729-2781 FAX：2728-0999
E-mail:softword@hkstar.com

美 國 U.S.A TEL：(626)288-2177 FAX：(626)288-8453
E-mail:willy@soft-world.com

加拿大 CANADA TEL：(604)232-1223 FAX：(604)232-1222
E-mail:jeff@soft-world.com

澳 洲 Australia TEL：(02)9212-4516 FAX：(02)9212-4517
E-mail:oliverwu@rivernet.com.au

星 馬 Malaysia (275618-U) TEL：(03)333-0730 FAX：(03)333-0731
E-mail:softwcm@tm.net.my
8A Jalan Rengas Southern Park 41200 Klang Selangor Darul Ehsan

◎中華郵政南字第525號執照登記為雜誌交寄。
◎行政院新聞局出版事業登記證局版高市誌字第177號
◎中華民國78年4月創刊，每月20日出刊。



打工得現金
各具功能的建築物！
多種前進路線，多種玩法！
條件式的過關方法！
麻辣大富翁
麻辣登場
絕·對·心·動·價
$299
讓你輕鬆帶回家！
ELEVEN
萊爾富
中日超商
KINGSTONE
金石文化廣場
HESS
何嘉仁
在這些地方都可以買到喔！



麻辣大富翁
爆笑江湖
現在要上菜的是超級美味
超級歐依西的麻辣大富翁
什麼？
也有這個人！
他不就是露卡的…
超可愛的人物
台灣地區總經銷：
軟體世界
智冠科技股份有限公司
FUN YOURS
生產製造：
弘煜科技事業股份有限公司
台中市台中港路一段152號7樓之2 Tel:(04)322-2886
FUN YOURS TECHNOLOGY CO., LTD.
www.fy.com.tw
Fax:(04)322-2971



TGL™
TECHNICAL GROUP LABORATORY
衆所矚目，TGL史上最強力作
倒數計時
聖章
Holy History~Le
推獎年齡
全年齡
全家便利商店
萊爾富
遊戲頻道
www.channelg.com.tw
GAME.com.tw
電玩日報
巴哈姆特
黃浩倫
章世和


萬民期待，引爆夏末電玩旋風！！
震撼登場！！
女神伝說
Legend of Goddess
首批限量珍藏！！
遊戲附贈三樣贈品 讓您大呼過癮！
聖章～女神傳說 原版海報
初回限定特典 滑鼠墊
六王經典傳奇 精緻貼紙
只送不賣，唯有首批才看得到！
聖章 女神伝說
Holy History-Legend of Goddess
全年齡
作業系統
電腦主機
記憶體
顯示卡
音效卡
操作方式
光碟機
硬碟空間
基本配備
建議配備
Windows 95/98 (2000)
Pentium 200以上
Pentium II 300
32 MB
64 MB
支援 DirectX 7.0 以上之 4mb 3D加速卡（必備）
相容 DirectX 音效卡
滑鼠(必備) 支援鍵盤 搖桿
8倍速以上
680MB 以上
Simple Power
R&D Dept. 3 Simple Power
http://sp.tgl.com.tw
研展開發: 台灣TGL-純豐小組
TGL™
TECHNICAL GROUP LABORATORY
台灣帝技爺如科技股份有限公司
105 台北市光復南路一號10樓
客服專線 (02) 2747-1035
http://www.tgl.com.tw
軟體世界
智冠科技有限公司
台灣地區總經銷
(02)788-9188 (04)202-0870 (07)8150988
CD 2片入
NT599元



當惡夢降臨大地，

生死存亡的危機侵襲著每一個人時，

一群為愛而戰、不畏死的少年們，

以堅強的意志組成隊伍，

而您，正是這支冒險隊伍的領導者！

為朋友、為誓言而生的你，
是否也將為誓言而背叛一切？

波瀾壯闊的魔幻故事,與數十種怪物、上百名人物角色，

在十幾個迥然不同的冒險區域裡，展開劍與魔法的大戰，

感受驚天動地的淒絕震憾！










Full Real-Time 3D Visual Envirovnment . Hearin


研發製作/ 中華網絡股份有限公司
出版發行/ 智冠科技股份有限公司
www.soft-world.com
網路三國
www.chinesegamer.net
你不是和一成不變的人工智慧較勁，
你面對的將是深不可測的真實人腦！
在網路三國中，永遠有意外的驚喜！

你自詡比諸葛孔明高桿，能想出比空城計更高明的計謀？

你嘲笑張飛的有勇無謀，自認能如關羽般過五關斬六將？

英雄豪傑們，咱們網路上見眞章！







【八大職業，隨性扮演】

武士、流士、謀士、巫士、蠱士、醫士、俠女、仙女等八大職業，想成為華陀再世的神醫，或與世不爭仙逸飄飄的仙女，全部由自己決定，玩法最自由，最自在。

【三國名人，有幸結識】

想和諸葛孔明在隆中暢談三分天下之計？想見識單騎救主渾身是膽的趙子龍？網三實現你所有的三國夢，讓你向三國名人請益，學習五花八門的謀略手段和高超武藝。

【聊天八卦，盡情哈拉】

不論上天下地、不管古代現代，啥麼阿里不達的消息都可在此與朋友盡情哈拉八卦，不犯法喔！

【好友結義，打擊敵人】

志同道合的朋友，可以結拜為兄弟姐妹一起行動執行任務，有福同享，有難同當！此外更可以成群結黨，組織家族或幫派，挑戰各種不可能的任務。

【立志當官，打理國家】

玩家可以先捐官，從小小的九品官一路力爭上游，致力開發土地、訓練軍隊，然後帶領所屬國成為三國時代第一強國。



www.chinesegamer.net



三國主義 吾黨所宗

以建GAME國 以進大同

網路三國

四海一家，五族共榮！

你想和海外華人交個朋友，天涯若比鄰嗎？
八大華人世界同時宣戰：台灣、中國、新加坡、香港、馬來西亞、美國、加拿大、澳洲，各地均有數個ISP伺服器同步啟動，不僅上網速度不受影響，文字之統一、無障礙之溝通與儲存檔於各伺服器間之任意搬遷，更可實現網路聯合國大戰之夢想。
從一介平民到操控一國生死之大官，玩者可在遊戲中將平凡的生活變得更多采多姿，平日害羞多情、內向文靜的您可以和來自全世界各地的人交個朋友，而一向意氣風發、野心勃勃的您更可在遊戲一展長才、掌控全局！

創 建 三 國 黨　　　實 踐 新 理 想

最親民的學生樂團－五月天 MAYDAY 最進步的網路遊戲－網路三國



















www.chinesegamer.net



要自強不息 毋故步自封
光我民族 唯有三國！

網路攻防戰開始！

兄弟們！衝啊！

做大事！更要當大官！

殘酷而魅力無窮的網路仕途讓您體會百樣人性！
遊戲採九品官人制，玩者您必須在爾虞我詐的三國官場上與來自世界各地的人腦鬥智，還必須在廣大的遊戲空間中通過電腦給您的任務考驗，想用錢買官，還得有本事不被其他人挑戰而丟官！各等級官階都有不同的工作項目，官階低的可以行賄、練兵、灌溉，官階高的不但可以調整稅率、主宰低階官員升遷，還可以宣戰、斷交與結盟！您的一言一行，傾國或傾城都可以！
共有武士、俠女、流士、謀士等八種不同的職業可扮演，各有自己可以使用的武器、裝備、能力以及武功，可修習能力及屬性上限也不同。可藉遊戲之繼承系統將自己的職業轉換成完全不同的另一種職業，並同時保留自己現有的大部分能力及屬性，每種職業並還有兩次轉職機會。

創　建　三　國　黨　　　　實　踐　新　理　想

最親民的學生樂團－〔五月天 MAYDAY〕最進步的網路遊戲－網路三國



















www.chinesegamer.net



咨爾多士 為GAME前鋒
夙夜匪懈 三國是從

拖家帶眷拉小狗！夜夜不眠玩個夠！

獨特的生養系統，透過娶妻買郎，可以生育您與網路朋友的愛情結晶，還可以盡全力培養自己的孩子繼承您未完成的霸業。
不同的商店中可進行不同的事情，包括買賣物品、裝備，存款、提款，買賣房屋，拍賣物品，或是進行一些基本的任務來賺取金錢或是經驗值，猶如現實生活一般！
遊戲並提供五十多個情感指令，來表達自己之情緒或是一些動作的感覺，如打招呼、招手、點頭、偷笑、生氣等，讓相隔兩端的玩家們能夠即時了解對方目前的心情。只要使用任一個情感指令皆會播放一小段精心設計的有趣動畫，讓玩家的心更為靠近！

創　建　三　國　黨　　　實　踐　新　理　想

最親民的學生樂團－五月天 MAYDAY 最進步的網路遊戲－網路三國


















www.chinesegamer.net



矢勤矢勇 必信必忠
一心一德 貫徹始終

三國黨誓師成立！同胞們攜手共進！
革命的精神與建國的理想就在

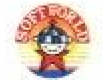
@網路三國

萬人大結義！網上不孤單！

特殊結拜指令，可讓你與世界各地的英雄好漢，結拜為兄弟姐妹一起宗族行動、縱橫天下或與其他宗族對抗！
遊戲的世界中將自成一社會與道德觀，您可以遵循該社會中的規範與了解上線玩家們之間的默契，也可以不怕眾人圍剿反其道而行。
溝通管道除了可指定與知心好友單獨交談，還附有貼心的系統公告、八卦的謠言頻道，還有不希望您做、但卻不能阻止您的偷竊金錢功能、妖言惑眾功能等等，甚至還能夠與全世界的線上三國迷們進行對談！不管文攻或武嚇，您可以選擇任何一種手段在網路上做你想做的事或認識各類有緣份的上線人，但遭遇的下場當然也會有好有壞。

創　建　三　國　黨　　　　實　踐　新　理　想

最親民的學生樂團－五月天 MAYDAY　最進步的網路遊戲－網路三國





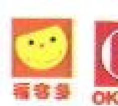








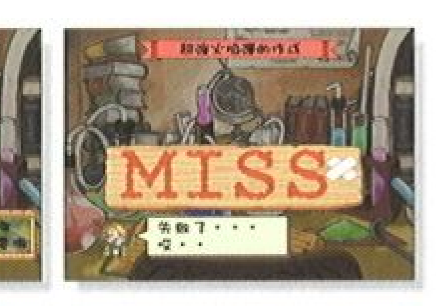


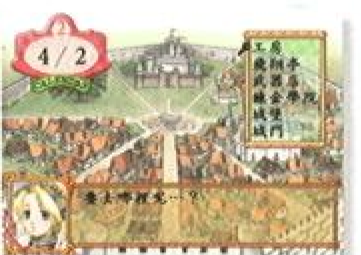
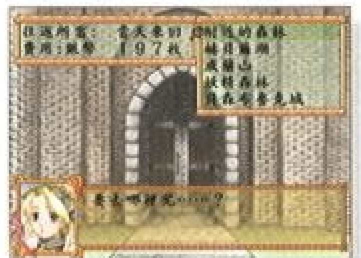
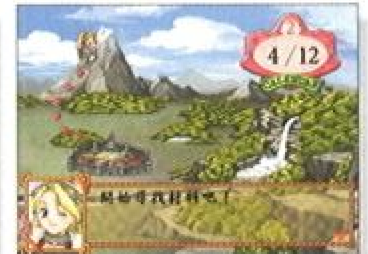


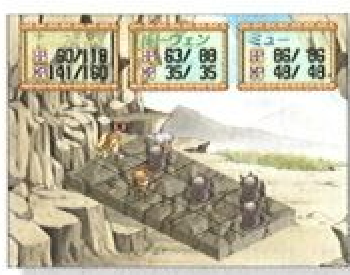
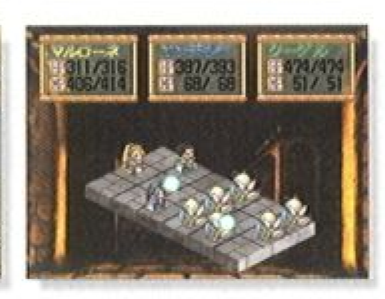


鍊金術士～瑪莉

PS、SS版上大受歡迎的鍊金術士瑪莉，即將在PC上與玩家見面！

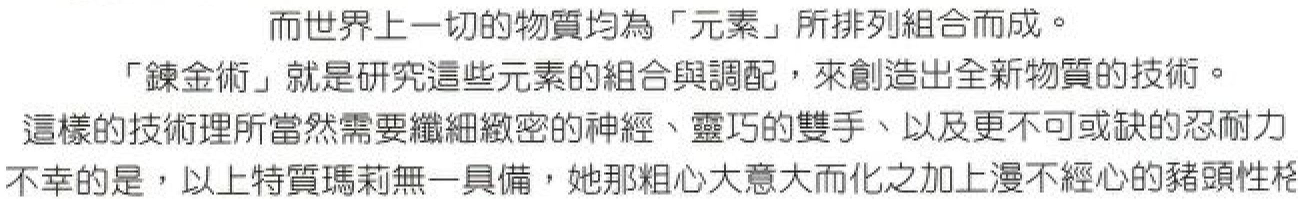





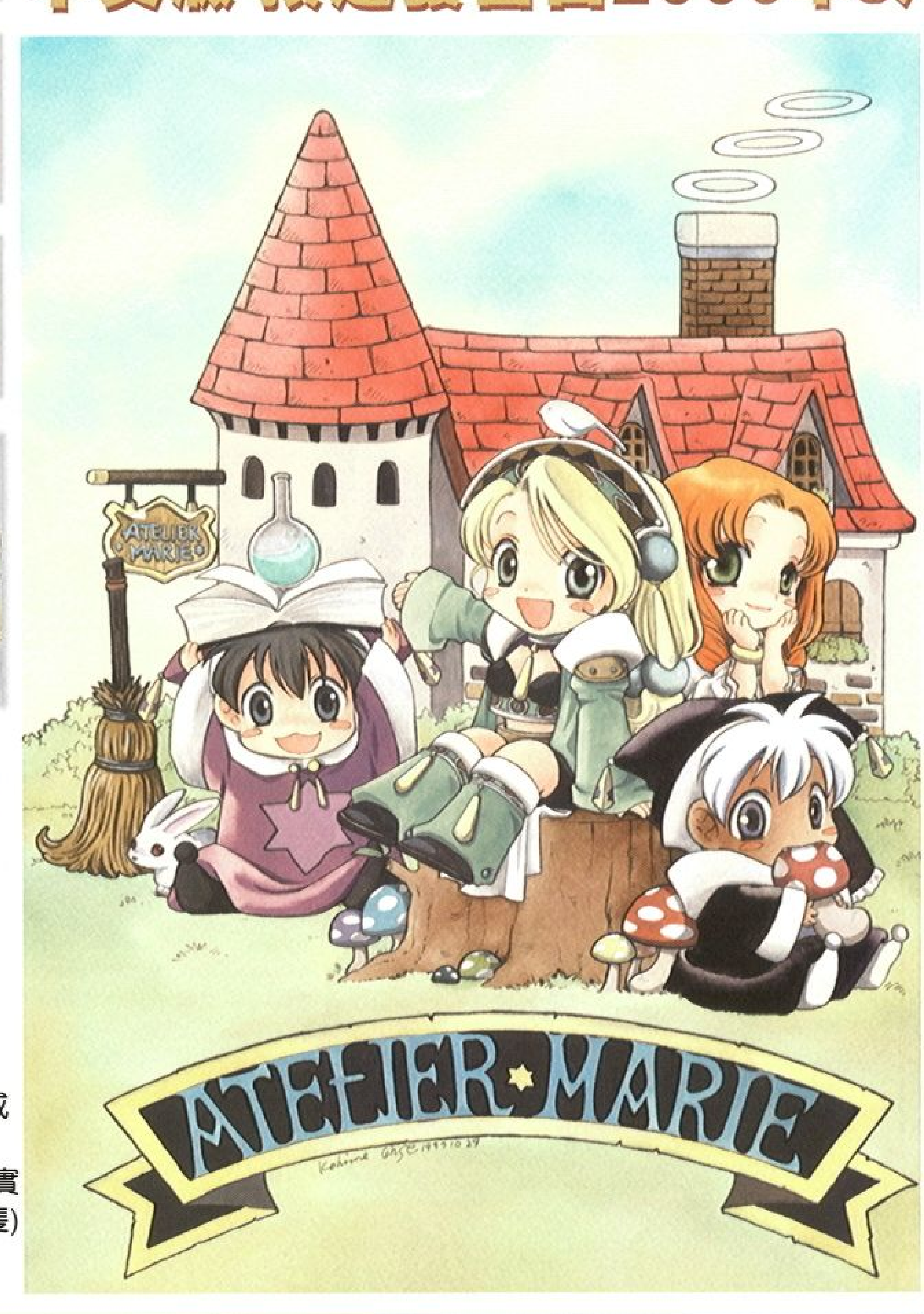
-故事內容-



薩爾布魯克王立魔法學校的鍊金學院，創校迄今已經數十年了。
瑪莉是該校的學生，學習的是鍊金術。據說世間有所謂的「元素」這樣的東西，
而世界上一切的物質均為「元素」所排列組合而成。
「鍊金術」就是研究這些元素的組合與調配，來創造出全新物質的技術。
這樣的技術理所當然需要纖細緻密的神經、靈巧的雙手、以及更不可或缺的忍耐力
不幸的是，以上特質瑪莉無一具備，她那粗心大意大而化之加上漫不經心的豬頭性格
使她無論做什麼都只有失敗的份。終於，
她「光榮」地成為了學校創立以來的最差成績紀錄保持者。
實在是看不下去的英格麗老師，給了她一個提議。
「瑪洛娜，我給妳5年的時間，和一間店舖，以及為數不多的金錢。
妳必須在5年期間內以妳的魔法能力製作出一件作品交給我。
我會以那件作品來評斷妳是否具備作為鍊金術士的能力。」

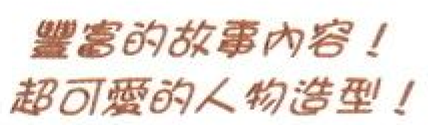
今天就是這項考驗的第一天。攸關瑪莉命運的5年，終於在此開展……。

中文版 預定發售日2000年8月











首批限量版贈送瑪莉或小妖精造型玩偶一隻，高度約七公分(贈品以實物為主，一套遊戲一隻)



台灣帝技爺如科技股份有限公司
105台北市光復南路一號10樓
客服專線：02-27471035
http://www.tgl.com.tw



對應機種	CPU	記憶體	CD-ROM	操作方式	預定價格
Windoes95/98	Pentium166 Mhz以上	32MB以上	4倍速以上	支援鍵盤與滑鼠（建議使用鍵盤）	699元

★全程語音(遊戲中可更換字形)
★附錄：瑪莉月曆、瑪莉計算機、桌布集、螢幕保護程式、小遊戲等等…



編輯手札

近年來遊戲大作還眞是受人矚目，不僅有賣到全省缺貨的Diablo II、網咖內持續發燒的世紀帝國二、星海爭霸，還有最近電玩大廠SNK所推出的『KOF 2000』這款格鬥名作系列最新版；眼見電玩場中殺聲不斷，場內衆英雄好漢前仆後繼，場外群衆則大批圍觀，看來這款遊戲又將引起一陣玩家之間的討論熱潮了。

如果眼尖的玩家，會發現這些熱賣的遊戲其實都有個共同點，那就是『遊戲性』。但是在此所謂的遊戲性，已經跟之前大家所認知的遊戲性略有差異，原因就在於衆人連線對戰科技的進步，使得玩家已經不再滿足於固定的電腦對手，狡詐多變的眞人對手更具有高度的挑戰性。從狂熱這些遊戲的玩家身上便可以發現，捉摸不定的人類才是更具誘惑的對手。

不過隨著連線對戰的進步，原先遊戲的本質及內涵不再被人重視，更多玩家所要從遊戲中得到的，變成了『擊倒對手獲得勝利』！這種以擊敗他人來獲得自我肯定的作法，已經隨著連線對戰漫延到許多玩家身上了。基本上這種作法並沒有一定的對錯，但是筆者在此認爲仍有些需要釐清的地方。

連線對戰原本是一項虛擬的線上決鬥，就如同各項競技或武術對練，都需要一定的規定及禮儀，否則就成了無意義的亂鬥，只是徒然地張顯自己的自大，對眞實的自我提升完全沒有助益，更別提自我肯定了。在各位玩家連線對戰之前，請先想想是否會有下列的作法：

1. 欺負弱小--明知對方實力遠不如自身，若還故意地將其PK掉，不僅無助於提升實力，更爲人所惡。
2. 惡意攻擊--除了明顯用來對戰的地區或機台外，在對戰前應先徵求對方同意，否則就變成了缺乏修養的狂人。
3. 犯規作弊--以修改資料或利用程式缺陷的作法來與人對戰，容易遭受他人厭惡，也可能會被禁止使用。
4. 口出誑言--對戰中雙方以武會友，切忌出口成髒，否則不僅破壞雙方對戰氣氛，更容易弄假成眞。

如果能夠避免上面的行爲，恭喜你！這樣才是一位眞正的武者，以實力獲得的勝利果實才甜美！若只想好好發洩心中怨氣或爲非作歹的玩家，請你還是選電腦對手當你的對象，能尊重他人，別人才會尊重自己，這才是眞正的玩家本色哦！

／李永治

TOP10 非常爬行榜

非常銷售

資料來源：參與經銷商
統計日期：7月1日～7月31日

笑傲江湖之日月神教



●上回6 ●第三波 ●角色扮演

票數 3682

2 暗黑破壞神2



●新登場 ●松崗電腦 ●角色扮演

票數 3497



3 網路三國



●新登場 ●智冠科技 ●線上角色扮演

票數 3438



4 石器時代ON-LINE

●上回1 ●華義國際 ●線上角色扮演 票數 3084

5 三國演義參

●上回2 ●智冠科技 ●策 略 票數 2671

6 新登場 紅 淚

●新登場 ●亞久里 ●角色扮演 票數 2576

7 新絕代雙驕

●上回5 ●宇峻科技 ●角色扮演 票數 2249

8 守護者之劍2～伊格麗亞之章

●上回3 ●台灣TGL ●角色扮演 票數 1890

9 新登場 日 劫

●新登場 ●和仲科技 ●角色扮演 票數 1726

10 新登場 瘋狂搖搖杯

●新登場 ●大宇資訊 ●模擬經營 票數 1708

特別感謝本月參與銷售排行的全省46家經銷商

北區：

奈德電腦	TEL：(02) 2388-9725
明玉資訊	TEL：(02) 2276-0382
弘城資訊	TEL：(02) 2969-2896
介安電腦	TEL：(02) 2990-0337
恭朋書局	TEL：(02) 2986-6779
旭傑資訊	TEL：(02) 2371-0600
新宏榮資訊	TEL：(02) 2389-4936
創世紀唱片	TEL：(02) 2954-8384
書耕圖書電腦	TEL：(035) 225-792
創世紀電腦	TEL：(03) 335-4950
三井資訊	TEL：(03) 333-3000
龍武資訊	TEL：(03) 422-0880
北洋書局	TEL：(03) 722-3261
泰驊資訊	TEL：(03) 595-1325
展書堂	TEL：(037) 681-038
遊戲王	21世紀
人人書局	光怡資訊
風神電腦	

中區：

東興電腦	TEL：(037) 337-865
益崧資訊	TEL：(047) 277-115
易泰電腦	TEL：(04) 836-7484
遠太電腦	TEL：(04) 222-0050
廣訊書局	TEL：(04) 528-5196
冠龍科技	TEL：(04) 223-1662
詠銘電腦	TEL：(04) 623-5298
順發3C量販	TEL：(04) 226-9696
有樂GAME館	TEL：(04) 329-5076
101電腦圖書	TEL：(04) 520-8961
龍軒電腦書局	TEL：(04) 201-6622
飛碟流行玩具城	TEL：(04) 686-5869
山民書局(豐原店)	TEL：(04) 524-4752
新世紀文化廣場	TEL：(05) 532-6207
巨日電腦	TEL：(05) 633-8189

南區：

愛因斯坦電腦	TEL：(05) 228-8228
順發3C電腦	TEL：(05) 225-9252
光南書局	TEL：(05) 230-2757
傑登電腦	TEL：(06) 226-8862
宏華資訊	TEL：(06) 228-0395
北興電腦(新營店)	TEL：(06) 635-2025
大大書局(岡山店)	TEL：(07) 621-8547
順發3C電腦	TEL：(07) 224-9668
城市漫畫	TEL：(07) 710-3466
泰陵電腦	TEL：(07) 225-0892
光南書局	TEL：(08) 732-3266

回函中獎名單

廖曉君	台北市
林廷憲	高雄縣
吳文喜	宜蘭縣
黃琪婷	彰化市
劉柏毅	台南縣
郭書俞	高雄市
陳曉予	台北縣
林榮秋	彰化市
李俊彥	高雄縣
盧 順	高雄縣
林昱丞	台中縣
張智銘	高雄市
盧福信	高雄縣
林浩平	宜蘭縣
何超凡	台北市
張振翰	台北縣
黃啓祥	高雄市
林宗緯	高雄市
陳舜琪	高雄縣
許子凡	台中縣

以上讀者可得到一套遊戲軟體，中獎者獎品已於8月20號以掛號寄出。

非常爬行榜 Top10

非常駭客

資料來源：軟體世界第136期選票
統計日期：7月20日～8月10日

1 笑傲江湖之日月神教

●上回2 ●第三波 ●角色扮演

票數 484



2 守護者之劍2 伊格麗亞之章

●上回1 ●台灣TGL ●角色扮演

票數 214



3 暗黑破壞神2



●新登場 ●松崗電腦 ●角色扮演

票數 156



4 三國演義參

●上回3 ●智冠科技 ●策略 票數 104

5 石器時代ON-LINE

●上回4 ●華義國際 ●線上角色扮演 票數 96

6 新登場 天 堂

●新登場 ●遊戲橘子 ●線上角色扮演 票數 90

7 新絕代雙驕

●上回7 ●宇峻科技 ●角色扮演 票數 79

8 新登場 網路三國

●新登場 ●智冠科技 ●線上角色扮演 票數 55

9 太空戰士8

●上回5 ●美商藝電 ●角色扮演 票數 54

10 軒轅劍參－雲和山的彼端

●上回6 ●大宇資訊 ●角色扮演 票數 53

遊戲家族 脫線排行榜

本資料由“遊戲家族網站”提供
WWW.gamefamilynet.com

1 石器時代

脫線指數：

進榜原因：

遊戲中變成植物人的血案之迷離不亞於尹清楓命案，榮登遊戲界中“最想召開記者公聽會兼抬棺抗議”之首。



2 傭兵戰場

脫線指數：★★★★

進榜原因：

哇！其血腥程度實在是不輸菜市場肉販的砧板！



3 天 堂

脫線指數：★★★☆

進榜原因：

阿公：「夭壽喔！你公仔70歲那像是一尾活龍，啊你泅叫哇上“天堂”….」.



4 三千年食堂

脫線指數：★★☆

進榜原因：

川島茉“草”代：
我是日本人ㄋ~遊戲中的不管有任何錯字都不關我的事..



5 黑金企業

脫線指數：★★

進榜原因：

現實中的A君：
怕事膽小窩囊的乖乖牌上班族 VS 遊戲中的A君：惹事耍狠愛逞強的壞坯子.





■下列各遊戲發行時間表，係由國內廠商於本月10日前所提供之暫定資料，若實際發片時間與本表所刊登之資料有異，請逕向發行公司查詢（請讀者參閱表格上之發行公司資料表）。

■日期標示，上旬為每月1～10日，中旬為11～20日，下旬為每月21日～月底。

■遊戲類型之分類，皆依遊戲公司所提供之資料進行分類，若廠商方面另自定類型，請以該公司所定之類型為準。

智冠科技 TEL:080-741009 FAX:(07) 815-1992 http://www.soft-world.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
中華英雄	角色扮演	中文	8月	599元
超級比一比	益智	中文	9月	299元
平妖傳	角色扮演	中文	9月	599元
仙狐奇緣	角色扮演	中文	10月	599元
新倚天屠龍記	角色扮演	中文	11月	599元
三國霸業	即時戰略	中文	11月	599元

奧汀科技 TEL:(02) 3233-4810 FAX:(02) 3233-4865 http://www.odinsoft.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
幻想紀元	角色扮演	中文	8月	599元
墮落天使	角色扮演	中文	10月	599元

晟業資訊 TEL:(02) 2543-2222 FAX:(02) 2522-3819 http://www.airgo.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
圍棋傳說	益智	中文	8月	未定
烏鴦	益智	中文	9月	未定
象棋路邊攤II	益智	中文	9月	未定
麻將恩仇錄	益智	中文	10月	未定
火線奇蹟	即時戰略	中文	11月	未定
兵馬俑之密	益智	中文	12月	未定

華義國際 TEL:(02) 8789-0099 FAX:(02) 8789-1196 http://www.hwaei.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
航空大亨	策略	英文	8月10日	800元

華義國際 TEL:(02)8789-0099 FAX:(02)8789-1196 http://www.hwaei.com.tw

俠客列傳	線上角色扮演	中文	9月 5日	未定
鐵路大亨2	模擬	中文	9月10日	780元
內衣奇兵	益智射擊	英文	9月15日	未定
獨闖天涯	即時角色扮演	中文	10月 5日	未定
創世聖記	戰略冒險	中文	10月10日	未定
夢幻夜總會（Only You!）	即時策略	中文	10月15日	599元
魔域風暴（Life Storm 2）	線上角色扮演	中文	11月 5日	未定
維金戰神（Rune）	動作	英文	11月15日	未定
中華一番2	策略	中文	12月10日	未定
巫術	角色扮演	中文	12月15日	未定

松崗休閒軟體 TEL:(02) 2704-2762 FAX:(02) 2704-4454 http://www.unalis.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
交通巨人（Traffic Giant）	商業經營	英文	8月	890元
瘋狂彈珠台（Slamtilt resurrection）	益智	英文	8月	399元
前進華爾街（Wall street Tycoon）	股市模擬	英文	8月	990元
商業大亨（Business Tycoon）	商業模擬	英文	8月	990元
天生好手（Virtual Skipper）	運動	英文	9月	599元
午夜狂飆（Midnight Racing）	競速	英文	9月	599元
救難先鋒（Search and Rescue II）	飛行模擬	英文	9月	未定
太平洋空戰（Pacific Worriers）	動作射擊	英文	9月	未定
拓荒先鋒（Fontier Lands）	策略	英文	10月	未定
雷霆行動（Thandor暫譯）	即時戰略	英文	10月	未定
銀河生死鬥II（Tribes II）	網路動作射擊	英文	10月	未定
神遊威尼斯中文版（Venice暫譯）	純網路連線	中文	12月	990元

聖教士股份有限公司 TEL:(02) 2370-1717 FAX:(02) 2370-7077 http://www.shermit.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
捍衛總動員（Battle Commander）	策略	中文	8月	499元
爭戰天下（War Diary II）	策略	中文	9月	399元
妖太郎	冒險	中文	10月	未定
RUSH	策略	中文	10月	未定
教父	冒險	中文	10月	未定
PLUS	冒險	中文	11月	未定
千年（Thousand Year）	線上角色扮演	中文	11月	未定
惡靈II	冒險	中文	12月	未定
忍者學員	角色扮演	中文	12月	未定



協和國際 TEL:(02) 2696-4866 FAX:(02) 2696-4936 http://game.kimc.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
樂高明星樂團 (LOGO FRIEDS)	益智育樂	中文	8月	1080元
機場大亨 (Airport)	策略模擬	附中文手冊	8月	1080元
獵鷹任務 (Codename Eagle)	動作策略	附中文手冊	8月	1080元
虹彩6號~迅雷行動 (Mission Park)	動作策略	附中文手冊	8月	690元
瑪莉亞"假面人生	推理解謎	中文	8月	890元
新英雄傳說5~海的檻歌	角色扮演	中文	8月	980元
神奇黃金鼠	寵物軟體	中文	8月	299元
戰狗 (Dogs Of War)	戰略	附中文手冊	9月	未定
魅影軍團 (Shadow Watch)	策略	附中文手冊	9月	1080元
魔導異元素-2-暗夜笑聲	戰略養成	中文	9月	未定
危機最前線黃金版 (Hidden & Dangerous)	動作策略	附中文手冊	9月	未定
時空女俠 (Oni)	動作射擊	附中文手冊	9月	未定

第三波資訊 TEL:(02) 8780-3636 FAX:(02) 8780-5656 http://www.acertwp.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
大刀 (Daikatana)	動作	中文	8月	1080元
魔鬼戰將:萬夫莫敵	即時戰略	中文	8月	499元
雪梨奧運2000年 (Olympics)	運動	英文	8月	未定
水族小舖	模擬	中文	8月	349元
神兵玄奇	角色扮演	中文	8月	未定
駭客帝國2 (Dark Reign2)	即時戰略	英文	8月	未定
工人物語3黃金版	策略	英文	8月	980元
獸神世紀	角色扮演	中文	8月	未定
恐龍危機	動作	中文	8月	980元
F1賽車+方向盤搖桿組合	運動	英文	8月	2300元
創世紀企業帝國	商業模擬	中文	9月	299元
裝甲元帥III (Panzer General 3D Assault)	戰略	中文	9月	990元
傲世三國	策略	中文	9月	980元
星際奇兵 (Star Trek: Voyager Elite Force)	動作	英文	9月	1080元
酷狗寶貝 (Chicken Run Fun Pack)	角色扮演	英文	9月	未定
俠客遊3網路版	角色扮演	中文	9月	780元

旭力亞有限公司 TEL:(02) 2726-3136 FAX:(02) 2726-2486 http://www.coco168.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
刀劍笑	角色扮演	中文	8月	599元
趴趴熊歷險記	冒險	未定	10月	299元
霸刀	角色扮演	中文	11月	599元
六道天書	角色扮演	中文	12月	599元
刀劍新傳	角色扮演	中文	未定	未定
新精武門	角色扮演	中文	未定	未定

明日工作室 TEL:(02) 2570-7095 FAX: (02) 2579-4562 http://www.cartoonfree.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
虛擬人生2	益智	中文	8月24日	299元
電影大亨	模擬策略	中文	8月24日	199元
天機	動作RPG	中文	未定	未定
虛擬人生SLG	SLG	中文	未定	未定

業訊(股)公司 TEL:(02) 2901-0099 FAX:(02) 2906-2200 http://www.propilot.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
黑暗秘密 (Dark Secrets of Africa)	角色扮演	英文	8月	588元
夏色Celebration (Summer Celebration)	冒險	中文	8月	588元
快樂人生 (Game of Life)	益智	英文	8月	199元
晶兵總動員衝鋒陷陣	即時戰略	英文	8月	299元
跳跳跳乎爽 (Jump Jump Dancing)	模擬	中文	8月	555元
龍炎 (Dragonfire)	角色扮演	英文	9月	588元
未來世界 (RR2 - The Next Worlds)	益智	英文	9月	499元
裝甲騎兵 (Sudden Strike)	即時戰略	中文	9月	1200元
末世戰記 (Future Zero)	戰略	中文	9月	688元
沙皇之冠中文版 (Tzar)	即時戰略	中文	10月	980元
星際大壞蛋 (Space Bastards)	飛行射擊	英文	10月	588元
晶兵總動員研發中心 (Small Soldiers-Globaltech Lab)	策略動作	英文	10月	499元
新大富翁 (Monopoly New Edition)	益智	英文	11月	588元
北方傳紀 (Konung)	角色扮演	英文	11月	980元
急速狂飆 (Excessive Speed)	賽車	英文	11月	499元
塔曼尼戰記	戰略RPG	中文	12月	499元
獵頭戰士 (HEDZ)	動作射擊	英文	12月	299元
甜蜜心事 (Mystic Mind)	冒險	中文	12月	588元

弘煜科技股份有限公司 TEL:04-3222886 FAX:04-3222971

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
魔法氣泡	益智動作	中文	8月	299元
麻辣大富翁	益智	中文	9月	299元
露卡的魔獸教室	角色扮演	中文	10月	未定



台灣帝技爺如 TEL:(02) 2747-2278 FAX:(02) 2760-1548 http://www.tgl.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
聖章　女神傳說	即時戰略	中文	8月	599元
鍊金術士瑪莉	角色扮演	中文	8月	699元
神月紀事	角色扮演	中文	9月	699元
神奇傳說典藏版	角色扮演	中文	10月	未定
鍊金術士2艾莉	角色扮演	中文	11月	未定
遠征奧德賽二（Farland Odyssey 2）	角色扮演	中文	12月	未定

飛玩資訊 TEL:(07) 725-4246 FAX:(07) 726-2665 http://www.fanone.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
中華一番客棧2　～滿漢傳奇～	經營策略	中文	11月	未定

英特衛多媒體 TEL:(02) 2999-6768 FAX:(02) 2999-2195 http://www.interwise.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
浮士德（Faust）	冒險	中文	8月	未定
異魔變　(Evolva)	動作	中文	8月	未定
蚯蚓吉姆3D（Earthworm Jim 3D）	動作／冒險	英文	8月	未定
引魂者（Soul Bringer）	角色扮演	英文	9月	未定
越野天王－暫訂（Rally Master）	運動	英文	9月	未定
柏德之門二（Baldul's Gate II）	角色扮演	英文	11月	未定
鬼屋魔影4（Alone In The Dark 4）	冒險	英文	12月	未定

gamania TEL:(02) 8226-9166 FAX:(02) 2231-2679 E-mail:fullcorp@trace.net.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
龍機傳承3	角色扮演	中文	8月	未定
小秘書--Lina（Room with Lina）	工具養成	中文	8月	未定

會宇多媒體股份有限公司 TEL:(02) 2913-1313 FAX:(02) 2912-7550 http://www.smec.com.tw/

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
魔髮奇緣	角色扮演	中文	9月	780元
暗黑破壞狸（Fur Fighters）	動作冒險	附中文手冊	9月	780元
哇哩咧炸彈人	益智	中文	9月	199元
劍俠奇緣2	角色扮演	中文	10月	588元
封魔誌（Dispel）	角色扮演	中文	11月	780元
黑金企業 2	即時戰略	中文	12月	780元

安峻科技 TEL:(02) 2253-5766 FAX:(02) 2258-9895 http://www.VR3d.com

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
舞者至尊	角色扮演	中文	8月	未定
九英雄物語	策略角色扮演	中文	10月	未定
皇城爭霸	益智	中文	10月	未定

大宇資訊 TEL:(02) 2356-0955 FAX (02) 2356-0969 http://www.softstar.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
新天使帝國	策略	中文	未定	未定
愛神餐館	模擬經營	中文	未定	未定
Dracula吸血鬼	冒險	中文	未定	未定
銀河戰國列傳w2	策略	中文	未定	未定
小魔女蕾妮特	經營養成	中文	未定	未定

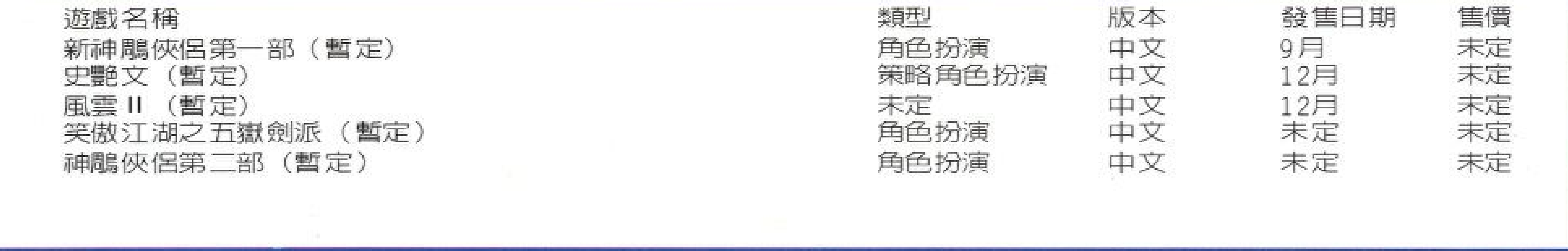


歡樂盒有限公司 TEL:(02) 8226-9029 FAX:(02) 8226-9016 E-mail:gamebox@tpts5.seed.net.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
同級生2 win98版	戰略	中文	8月	未定
美少女救援隊	策略	中文	8月	未定
惡靈學園-玲子	冒險	中文	9月	未定
十八銅人	角色扮演	中文	9月	未定

龍愛科技 TEL:(04) 310-7066 FAX:(04) 310-7068 http://www.lonaisoft.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
勇者泡泡龍3	動作	中文	未定	未定
三國英豪	動作	中文	未定	未定



昱泉國際股份有限公司 TEL:(02) 2705-3777 FAX:(02) 2705-0222 http://www.interserv.com.tw/game/

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
新神鵰俠侶第一部（暫定）	角色扮演	中文	9月	未定
史艷文（暫定）	策略角色扮演	中文	12月	未定
風雲 II（暫定）	未定	中文	12月	未定
笑傲江湖之五嶽劍派（暫定）	角色扮演	中文	未定	未定
神鵰俠侶第二部（暫定）	角色扮演	中文	未定	未定

名宇資訊有限公司 TEL:(02)26757061 FAX:(02)26844339

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
星艦上將(RFTS)	戰略	中文	9月	未定

華彩軟體股份有限公司 TEL:(02)2311-8765 FAX:(02)2375-5283 http://softchina.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
捍衛長空(Tachyon)	射擊	英文	8月上旬	1080元
暴走族(Moto-X 2000)	競速	英文	8月下旬	1080元
激爆裝甲(Metal Fatigue)	即時戰略	英文	8月下旬	1050元
戰略高手(GROUND CONTROL)	戰爭模擬	英文	8月上旬	1080元
狩獵行動(Trophy Big Game Hunting)	運動	英文	9月上旬	990元
埃及豔后 (CLEOPATRA)	城市模擬	英文	9月上旬	750元
網錢大富翁	益智	中文	9月	299元
戰雲瀰漫(REPLICA)	戰爭模擬	英文	9月	未定
叫我貝多芬	音樂結奏	中文	10月	990元
埃及艷后中文版(CLEOPATRA)	城市模擬	中文	11月上旬	650元
大毀滅(WarTorn)	戰爭模擬	英文	未定	未定

詮積資訊有限公司 TEL:(02)-25912712 FAX:(02)02-25950821

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
三國霸業	即時角色戰略	中文	8月	未定

歐樂影視 TEL:(02)2351-3291 FAX:(02)2351-3447 http://www.playerhouse.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
英雄無敵Ⅲ—完全中文版	角色扮演	中文	11月	980元
安魂曲—天使之怒	冒險	英文	12月	未定

藍海豚科技 TEL:(02)2746-6561 FAX:(02)2746-6399

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
遊戲輕鬆打	益智	中文	8月	199元
上海麻將2001	益智	中文	10月	199元
戀戀情深	戀愛養成	中文	12月	599元
超級酒吧	策略經營	中文	未定	未定

美商藝電 TEL:(02)2747-6588 FAX:(02)2747-6312 http://www.ea.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
勁爆美式足球2001(Madden NFL 2001)	運動	英文	8月下旬	980元
火爆冰上曲棍球2001(NHL)	運動	英文	9月下旬	980元

傑誠資訊 TEL:(02)2686-4615 FAX:(02)2681-9263 http://www.jc.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
神示錄三	角色扮演	中文	8月	未定
網路三國誌	網路戰略	中文	10月	未定

宇盛科技 TEL:07-813-8381 FAX:07-813-8378

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
足球總動員2000	運動	英文	9月中旬	未定
獵殺時刻	動作	英文	11月	未定
石油總裁	經營	英文	未定	未定
鐵血悍將	未定	英文	未定	未定

皇統光碟 TEL:(02)2718-5999 FAX:(02)2547-1577 http://www.cdbank.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
終極殺戮(Gunship)	模擬射擊	英文	8月	950元
賽車經理人(Grand Prix World)	策略經營	英文	9月	950元
幻魔世紀(Majesty)	即時戰略	中文	9月	980元
警車神槍手(B-hunter)	射擊	英文	10月	480元
魔域傳奇	角色扮演	中文	11月	699元

宇峻科技 TEL:(02)2550-3858 FAX:(02)2550-7426 http://www.uj.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
新絕代雙驕2	角色扮演	中文	8月	599元
超時空英雄傳說	角色扮演	中文	10月	未定





預定 9月 發行 體驗 展示 桌布
設計公司／海豚蜂科技
發行公司／智冠科技
機種：未定
記憶體：未定
操作：滑鼠
www.soft-world.com
類型 戰略

宋朝真宗年間，傳說在白雲山上有部匯集十萬仙佛法術的寶典《天書》，其中的《七十二地煞術》因種種緣故落入妖狐聖姑姑、左黜等人手中。為追回天書，天帝特令赤腳大仙轉世下凡，以皇太子的身分平魔救世。為協助魔界大聖”多欲魔王”入世，聖姑姑、左黜、蛋子和尚急欲除去礙事的皇太子，因而開啓這場平妖大戰。現在就讓咱們穿越時空，扮演那斬妖除魔的皇太子去吧！



「對戰」或「劇情」任您選擇





知己知彼百戰百勝，了解個人的能力是獲勝不可或缺的關鍵

首先，遊戲可選擇的模式有兩種：一是「對戰模式」，遊戲利用IPX和TCP/IP兩種協定，讓玩家能在網上和各方好手一同切磋。戰場是在一個10*10格的區域內，遊戲會提供不同地形的戰場及隨機出現的兵種　，讓玩家自己下注、排列佈局；為表示公平，敵我雙方無論在地形、兵種位置、環境上的條件都完全相同，比的是兩方在用兵佈署上的智慧，因而玩家必須比對手更熟悉兵種特性及安排技巧！這時，「劇情模式」便提供玩家一個很好的練習機會。在「劇情模式」中，諸多兵種會隨劇情發展陸續出現，玩家可循序漸進逐步了解各個兵種的操作方式及優缺點，以思考如何配合戰略使用。



遊戲提供各種網路連線對戰的方式讓玩家選擇

深度結合棋類遊戲特性



「平妖傳」結合了RSLG與棋類遊戲特性，在兵種設定上無明顯相生相剋之屬性變化，戰鬥過程中重視的是兵種間的配合運用，沒有所謂的「王牌」兵種，每一兵種皆有其弱點存在，因而玩家需採配合作戰的方式，利用各人物的優點補足彼此間的缺陷，方能掌握戰局優勢。

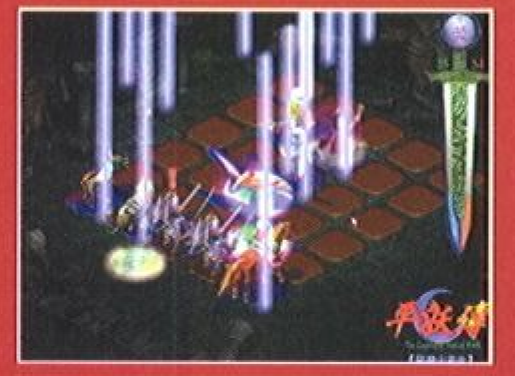


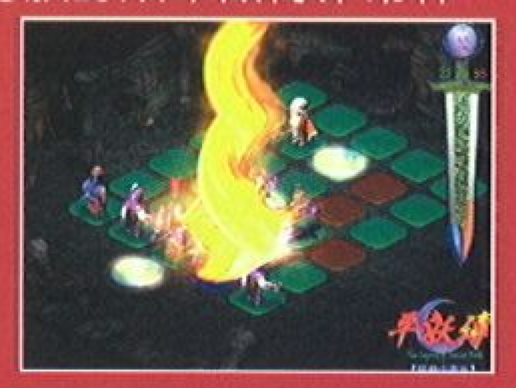
注意各兵種間的互補，仔細思考該選派何種角色出場

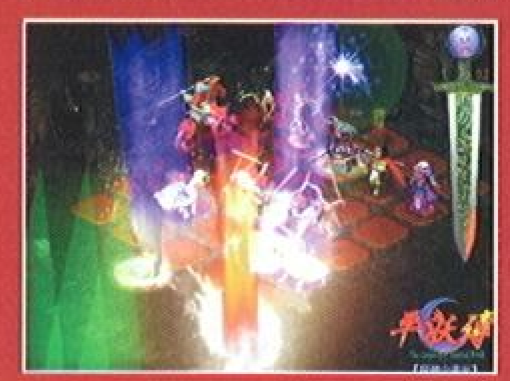
富神話色彩的全新兵種

為帶給玩家感官上的全新體驗，遊戲捨棄過往RSLG裡常見的劍士、魔法師角色，改採中國神話式兵種，分為神、魔、人、術、幻、鬼、獸七大類，共42個兵種，每一兵種都有其派遣值、屬性(移動力、功擊力等)及獨特技能。舉例而言，像是神族雌雄雙劍的「雙劍合壁」、魔族魔神的「祭血」、人族喇筒兵的「驅邪」、術族聖姑姑的「水淹」、幻族泥偶的「分裂」、鬼族殭屍的「附身」、獸族惡狼的「結群」等，這些特技雖各具功用，但重點還是講求兵種間的搭配合作，就像中國的象棋，棋子無強弱、等級之分，無論雙方各剩多少兵士，主帥被消滅的一方即算戰敗，所以一兵一卒都可能是關鍵！如何在有限的派遣量內派出絕佳的精兵部隊，就靠玩家動動腦囉！

法術施放的效果做得非常棒！




擅用卡片能力，戰術運用無往不利



使用卡片時的連續畫面

另外，由於遊戲導入”天氣”因素，在此便必須提到”卡片”的功能！卡片的主要作用在於「召喚」，會在戰場上隨機出現，敵我雙方都有可能拾得。遊戲中不管是戰略或兵種的運用都必須考慮到天氣環境，比如說「雨」有助於水系魔法的施展，相對的對火系魔法便有抑制作用；反之，「風」則對火系魔法有助長的效果，這時就可用卡片召喚”風獸”來製造有風的天氣；又如鬼族的鬼兵在陰天下能死而復活，若藉助卡片召喚「日烏」讓陰天變晴天，只見鬼兵們全在一瞬間化為灰燼，完全不費吹灰之力！此外，卡片還可為你召來諸神列佛，倘若在戰場上遭遇難纏的對手，召喚些神仙魔獸來相助是絕對少不了的！今天在此教了大家這麼多致勝”撇步”，現在只等待您來親身體驗了！





眾所期待的「中華英雄」終於即將上市

剛下過雨的中華樓前街道，顯得特別冷清，而練成『用心斬』的無敵，正一步一步向著中華樓而來，刀尖劃過地面的聲音不讓人感到突兀，只感覺到一股由背脊升起的涼意與殺氣…「華英雄你出來，你不出來，今日我就血洗中華樓…我們之間的生死之戰，終須還是要有一個了結的。」

這是馬榮成漫畫中的一個場景，而講到香港的漫畫大師--馬榮成先生，便不能不提到他的成名作品「中華英雄」，相信喜愛漫畫的玩家們對於這一部紅透香港半邊天的鉅著，也應非常的熟悉才是。他細膩的畫功，電影分鏡般的手法及引人入勝的緊湊劇情，相信這些都是他當年為什麼可以吸引這麼多讀者並且創下一期銷售多達二十多萬冊的原因。

而去年繼漫畫改編的風雲熱賣之後，也讓玩家們相當期待能有中華英雄遊戲的出現，然而這樣的夢想馬上就快要實現了，由香港的文化傳信授權，亞博克電腦與智冠公司製作發行的中華英雄即將就要在八月份與各位玩家見面了，首先就讓我們來一窺遊戲中有那些好玩的特色吧！

預定 8月

體驗 展示 桌布

設計公司／亞博克科技
發行公司／智冠科技

機種：PENTIUM200以上
記憶體：32MB
操作：Mouse

類型 角色扮演

www.soft-world.com

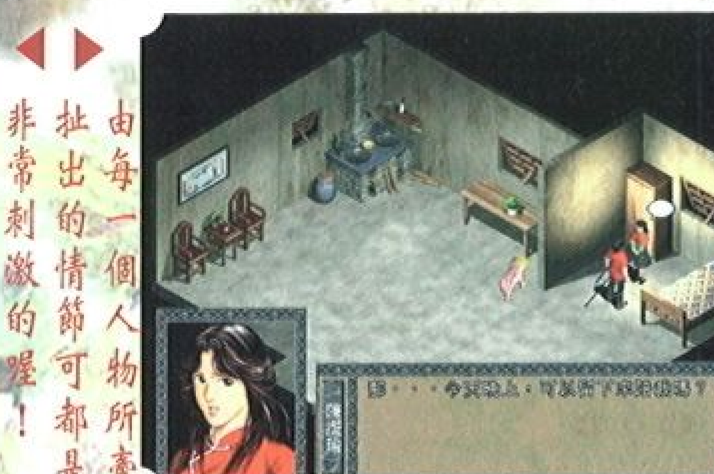
豐富的人物角色呈現

各位玩家如果仔細一點，便會發現中漫畫的人物幾乎在遊戲上都可以找的到，因為製作遊戲小組為了能忠實的反映原著，花費了大量的心血把將近兩百位的角色給製作出來，除了大家所熟悉的主角華英雄、劍雄、金傲、生奴、無敵外，更將五行者、日月門神、火四郎等次要角色，甚至赤目鼠王這些動物角色也都不計成本的製作出。

而事實上中華英雄本身就是一個活生生"人"的故事，雖然在原著上是以漫畫的一個方式呈現，卻也不減少它吸引人的地方，反而更增進了讀者們的想像空間，因為故事中最精彩的部分即是在人物角色間的互動與情節所繁衍出的愛恨糾葛。也正因為有這些豐富的人物存在，才有往後龜島拜師、惡戰殺人組織、大鬧五色堂、浴血鋼牛谷、決戰自由女神等經典情節的產生；所以在此我們不能不佩服製作小組的這一番苦心，讓玩家在進行遊戲之時也能夠享受到這既緊張又刺激的故事情節，真的是太幸福啦！



由每一個人物所牽扯出的情節可都是非常刺激的喔！





精心設計的音效配樂

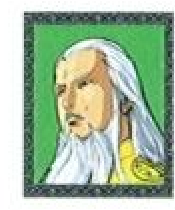
談到一部成功的遊戲，除了遊戲本身設計的精美程度外，好的音效及配樂可也是不可或缺的一個重要成功因素呢！因為只有兩、三支曲子的遊戲，現在可是沒辦法滿足玩家們的胃口，而此次中華英雄則為何謂「成功的遊戲」可是做了一個良好的示範。

為了可以充分地展現出遊戲的氣勢，這次特地將中華英雄的配樂交由素有「音樂教父」的蔡志展先生所領導的音樂工作室來負責。玩家可以由一開始的片頭動畫、配樂就感受到此次中華英雄不同凡響的磅礡氣勢，彷彿華英雄一生中所經歷的風浪，所嚐盡的苦都藉由這音樂表達出來了，『使用同樣質量的資源，加上別具心思的系統』程式人員以這為理念精心製作的系統也應用在音效的播放上！有如現實一般，若玩家離開音源遠的話，所聽到的聲音音量便會降低，甚至模糊不清；在樹林中，會聽到鳥叫蟬鳴，當你漸漸遠離樹林時，便會聽到鳥叫蟬鳴的音效漸漸淡出，絕對能令玩家投入遊戲，有感同身受的感覺，當然也就更能感受到華英雄這一生中的悲與苦是怎麼樣的一個滋味！

▲聽到了配樂，相信你更能體會出
▼華英雄內心的悲傷！





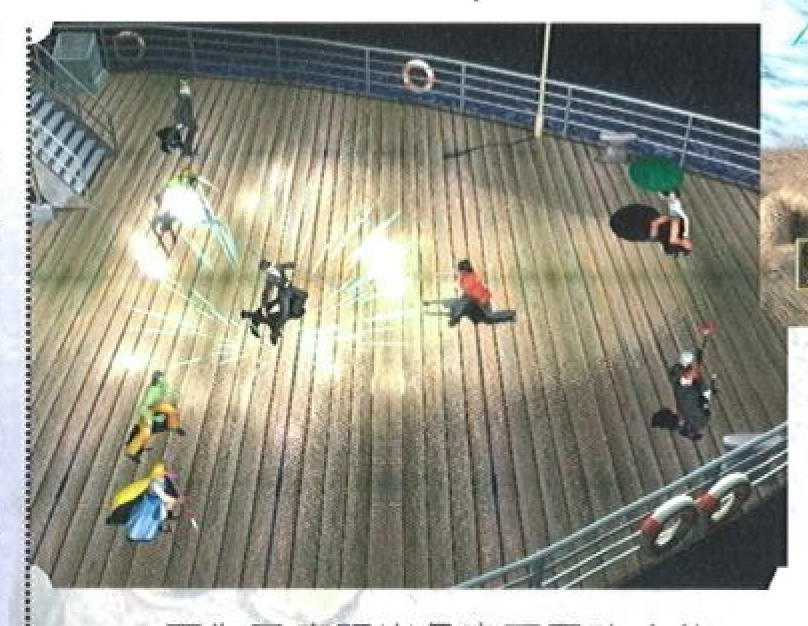







媲美原著的武功招式

為展現出各個主角武功的精髓，設計人員也絞盡了腦汁想要滿足玩家們對遊戲主角武功如何高深莫測的想像及對戰時激烈打鬥的場面，因此在遊戲中特別保留了主角們大部分的武功招式，並且配合著情節的進行讓玩家都能夠像華英雄一般，由年輕到老，經歷過各種的奇遇，終究練成一身傲人的絕世武功。就像華英雄年輕時所得自母親白素蓮的白家劍法；闖進死林巧遇金傲拜師而習得的四季劍法；傳自木修羅的戰步混綿掌法；醉癲傳授的無量神掌及後期自身所創出的中華傲訣等等武功招式，絕對在遊戲中也看的到喔！





▲看到他們的武功，是不
▼是覺得另有一股不同的
氣勢呢？

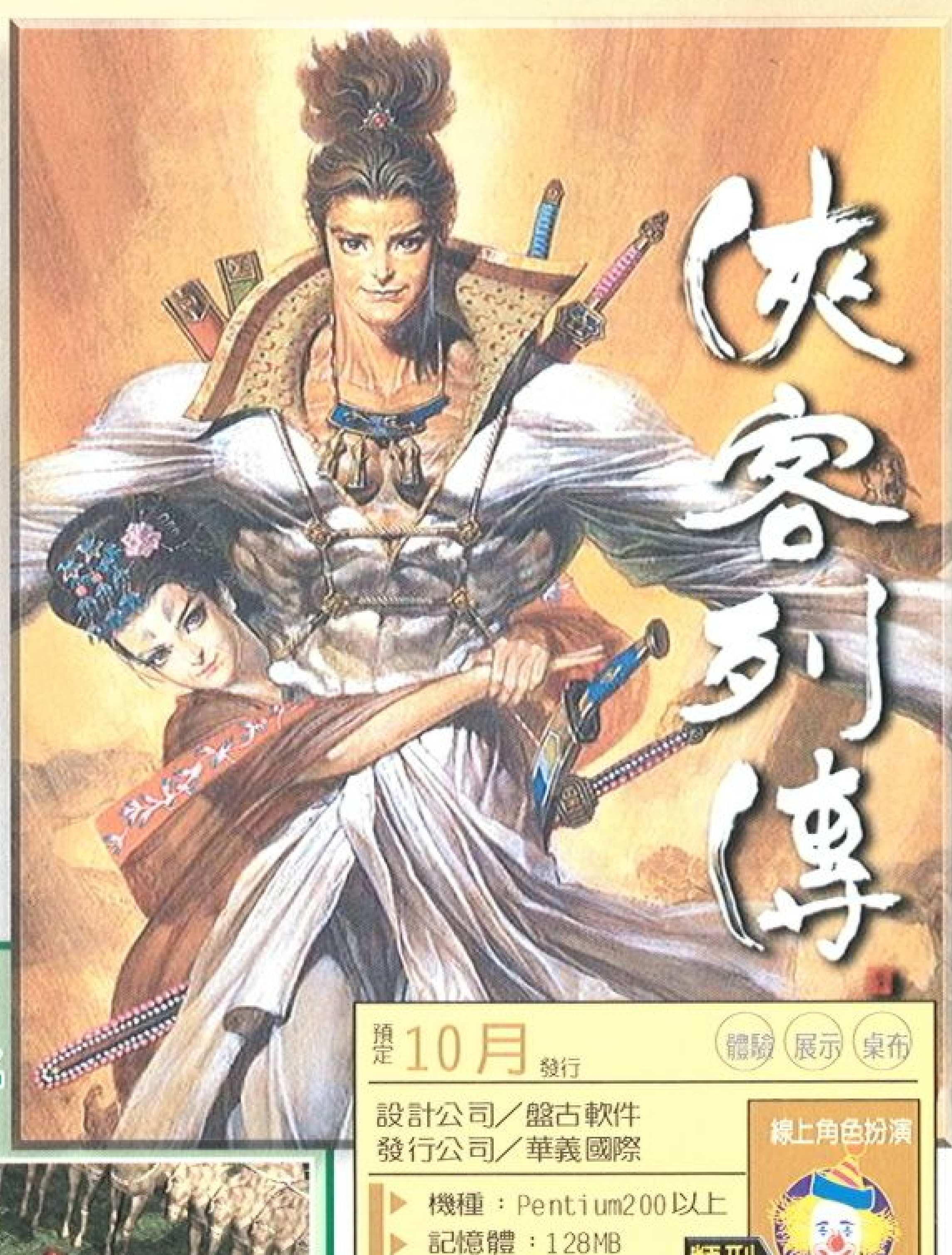
而為了表現出各家不同功夫的精妙之處與施展時的那股氣勢，程式人員除特別設計不同的動畫以表達招式外，也會加入不同的特效來增強氣勢，而所有特效是以半透明效果製作，更能將氣、能量等等特別的『質感』表現完美！所以各位玩家等遊戲正式上市之後，別忘了趕快去買一套來看看華英雄的無量神掌是如何展現？鬼僕的夜半三叩首又是如何令敵人防不勝防呢？





最近著名的李安導演導了一部在國際上非常大受好評的電影"臥虎藏龍"，裡面的武俠高手動不動就能飛簷走壁，並和其他人以刀劍對決，場面十分動人心魄，不知道各位玩家喜不喜歡金庸等武俠小說，是否嚮往武俠小說中的大俠呢？告訴大家，現在不用羨慕書裡的"張無忌"，也不用嚮往成為電影中的"李慕白"，華義遊戲網許玩家一個成為大俠的希望，歡迎大家進入俠客列傳的世界。

動物繪製得相當寫實，不過…通常看到老虎應該早溜了才對



預定10月發行　體驗　展示　桌布

設計公司／盤古軟件
發行公司／華義國際

線上角色扮演
類型

- 機種：Pentium200以上
- 記憶體：128MB
- 操作：滑鼠
- www.waei.com.tw



不同的角色任君選

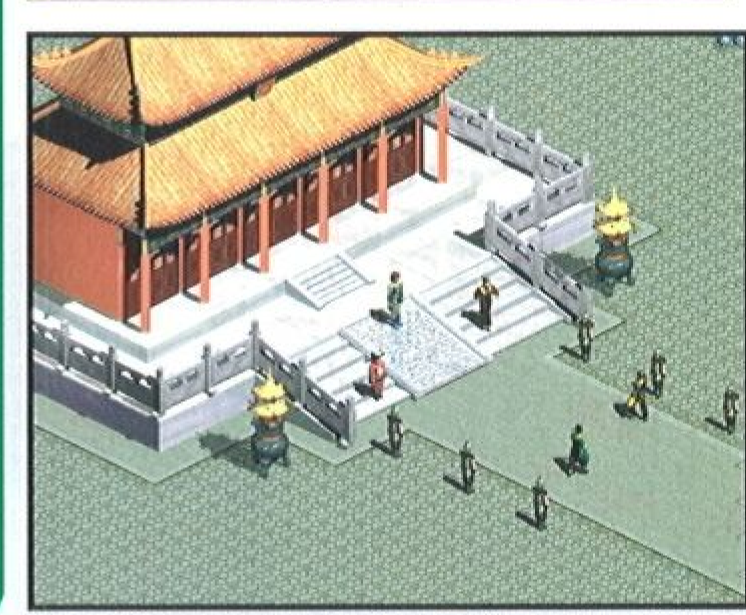
遊戲中一開始玩家即可由選單中選取29種不同造型、個性、特色互異的角色來進入俠客的世界(女生也有女生的角色喔！)，玩家在其中扮演一個初出茅廬的楞小子(或是呆丫頭)，身上其實一點武功也不會，





相當龐大的兵馬俑陣容

就像一般武俠小說中寫的一樣，玩家必須在這個世界到處找尋學習武功，殺敵練經驗後才能慢慢成為武林高手。



廣闊的世界任玩家探索

遊戲一開始從杭州城出發，當玩家在杭州城時，一定會訝異這個城怎麼會如此的龐大！別急，這還只是遊戲的一小部分，遊戲的地圖包含成都、燕京、大裡、秦皇陵等十大部分的地圖，每一個部分除了主要的城市外，野外也還有散落的村莊、島嶼、土寨等，廣大的世界絕對讓玩家可以盡情的探索。



遊戲中就如同現實世界一樣，除了玩家以外，還有相當多的非玩者人物(NPC)，據遊戲企畫表示　，在這片大陸上，總共有15000多個非玩者人物，這些非玩者人物除了提供玩家幫助、進行交易外，有些也是解開謎題的關鍵喔！遊戲中的任務相當的多且複雜，可分為簡單、普通、困難三種等級，目前已經有300多個任務可供玩家去執行，任務的種類非常繁多，小到幫人找東西，大到獵殺匪徒、拯救人質等等，豐富精彩的內容，絕對令玩家大呼過癮。



繁多的技能與法術供玩家鍛鍊

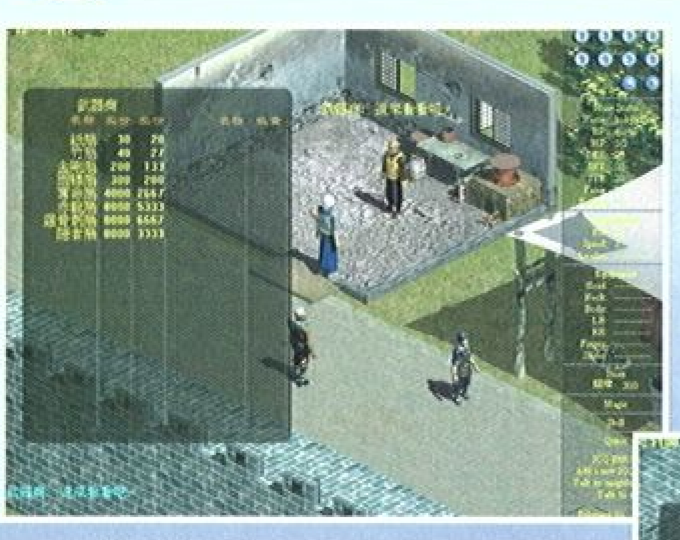
要想成為大俠，沒有一兩項專門的武功可是粉難在武林中混下去的，俗話說得好--”沒有三兩三，怎敢上梁山”，遊戲中也提供了多達30種的法術與20餘種的生活與戰鬥技能供玩家鍛鍊自己。法術分為風、火、毒、電、水、輔助等六大系，每個法術環環相剋，因此如何修練也成為玩家要考慮的目標之一。而在技能方面，如平常的技能”會計”，看起來好像沒什麼用，不過在買東西時，可就非常有用喔！玩家將能以比平常低的價錢買到所需要的東西，而在戰鬥方面，刀、劍、槍等十八般武藝任玩家鍛鍊，不要懷疑，只要努力不懈，絕對能像小說中的男(女)主角一樣，打遍天下無敵手。





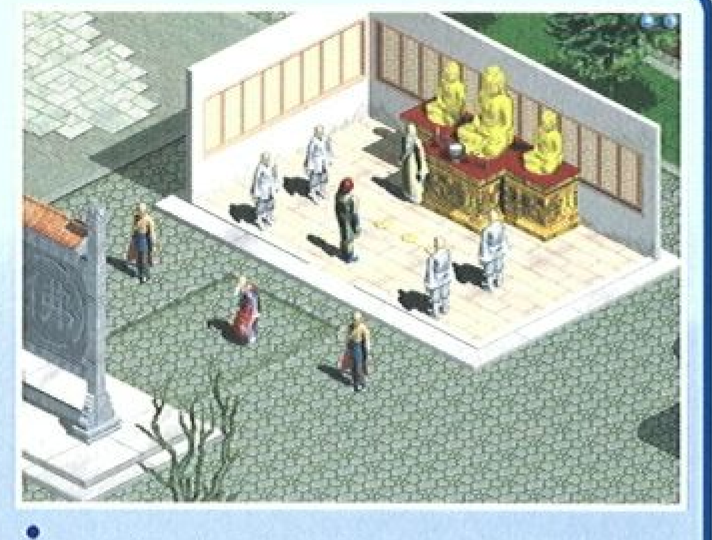
法術施放的畫面，這只是其中之一喔！

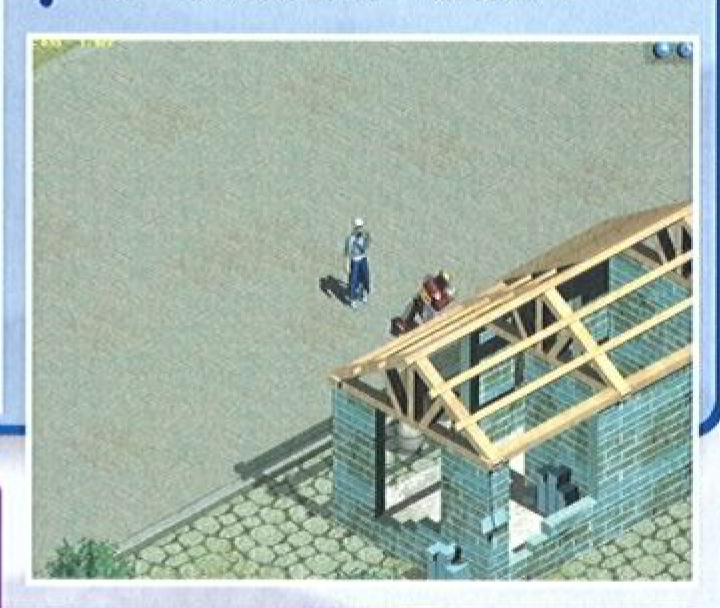
精心設計的遊戲介面





遊戲的選單分為十個圓形的按鈕，包含主要屬性、詳細屬性、裝備狀況、物品、法術與技能狀況，玩家只要用滑鼠輕輕的敲擊一下選單，所有的情況馬上完整的出現在玩家眼前，而且遊戲中特別將ICQ的功能包含在遊戲裡面，玩家再也不需要切來切去進行ICQ交談，如果你有ICQ的好友，只要將他直接加入到遊戲的ICQ選單，當好友上線時，玩家馬上知道。更方便的是，玩家如果平常習慣使用ICQ與人聊天，那麼就可以一邊聊天一邊玩囉！當然，如果好友也想試試當大俠的滋味，那麼請趕快在ICQ上，鼓吹他加入俠客列傳，成為我們的一份子吧！





俠客的傳奇由你開始…

上面所說的，其實都只是遊戲中的一小部分，事實上，遊戲還有許多秘密與謎團需要玩家去解決，還有眾多傳說中的武器與道具等著玩家去發掘呢！別再沈迷於書或電影中的幻想當大俠了，想成為真真實實的俠客嗎？想成為受人景仰的一代大俠嗎？俠客列傳給你這個機會，也希望眾位玩家用自己的手，創造出自己的俠客傳奇。





線上遊戲最主要的任務，遊戲中隨處可見





熾焰帝國

新遊戲類型－「RTRPSG」

初次見到「熾焰帝國」(以下簡稱KUF)，會直覺地感到似曾相識的感受，因為第一眼看到KUF就好像看到「魔獸爭霸系列(Warcraft)」的翻版。不過製作小組倒是信心滿滿的表示KUF絕對會跟以往Warcraft Like的其他遊戲有極大的差異與變化。而最基本的差別是KUF結合了「魔獸爭霸系列」的戰爭策略與「暗黑破壞神」系列的角色冒險等元素，並且讓這兩種遊戲類型巧妙的結合在一起。而研發小組則自己將這種類型稱之為「RTRPSG」。

預定 9月預定 發行　體驗　展示　桌布

設計公司／PHANTAGRAM
國外發行／GATHERING DEVELOPER
國內發行／華義國際

配備：Pentium120以上
記憶體：32MB
操作：滑鼠

類型　策略經營

www.waei.com.tw

流暢度一級棒的即時戰略

即時戰略遊戲模式中，將提供玩家兩大戰役共四十場規模大小不同的戰術戰鬥。從遊戲中可以看出製作小組相當注重動作的表現，特別是在戰術模式中軍事單位的調度部署等動作，比較魔獸爭霸戰或是橫掃千軍等遊戲都更為流暢，而動作的精確度也更高。而策略模式生產建構方式則運用大家所熟悉的規則，像鐵用來建造物品、黃金用來訓練部隊、食物用來餵飽人民、法力多寡影響可使用的魔法與技能等等…，相當容易熟悉上手。

享受如魔獸般大軍捉對廝殺的快感

劇情緊湊刺激RPG模式

KUF中共有七位英雄人物，他們各是一方的霸主，其中光明陣營及黑暗陣營各有三位英雄，而第七位英雄人物則在正邪之間徘徊。玩家可以選擇遊戲中的七位英雄之一進行一段冒險任務，在此總共有七段不同的冒險故事供玩家進行。遊戲進行的方式是類似暗黑破壞神的操作模式，而整個冒險的表現，就像敘述故事一般逐步發展。期間玩家可以獲得許多威力不凡的武器裝備及物品，並且必須在多達十四層的地下迷宮和洞穴中進行你的冒險旅程。而隨著經驗的累積玩家所扮演的英雄角色也會因此提昇等級、獲得新的特殊能力，藉以完成任務。在戰役與冒險中也會遇上其他的英雄，此時彼此間的恩怨情仇將一一呈現在玩家眼前。



精采可期的網路對戰

KUF可同時提供八個玩家在同一場戰役中連線對抗，透過伺服器的連結玩家可以自由選擇加入不同的同盟隊伍，然後在數種遊戲型態包括：死亡對決、團隊死亡對決和錦標賽中進行競賽。不過，有一點遺憾的是KUF並未提供任務編輯器這樣的功能讓玩家自行設計戰役或是冒險任務，不過它豐富的遊戲內容，應該足以彌補這個缺憾。



PANTY RAIDER 內衣奇兵

FROM HERE TO IMMATURITY

拯救地球的唯一方法--拍內衣寫真！

『內衣奇兵』(Panty Raider)這名字一開始總覺得好熟悉，不過『內衣奇兵』可不是去一些古代遺跡去挖內衣，玩家們有比那古墓辣妹更崇高的使命，拿著照相機去拍內衣寫真，並且要以此來拯救地球！



整個故事是起因於在遙遠外太空的三個外星人，收到了性感內衣的目錄，看過之後心花怒放為之瘋狂，迷上了女性內衣寫真，並決定到地球上，要來看女性內衣照片。到了地球之後，綁架了可憐的Nelson，並帶他來到模特兒島(Model Isle)。外星人要求依選定的模特兒與指定的內衣款式，拍照片給外星人享用，並且給Nelson各式各樣的裝備。但是，如果沒在時間限制內達成任務的話，外星人就要炸毀掉地球。片頭的動畫是以漫畫風格來表達，而其中片頭歌曲的歌詞就是在敘述整個故事，歌詞內容相當的有趣，很值得大家仔細去聽。

預定	9月15日發行
	體驗 展示 桌布
設計公司	Simon & Schuster Interactive
發行公司	華義國際
機種	Pentium133以上
記憶體	16MB
操作	滑鼠
類型	其他

www.waei.com.tw



漂亮東西人人愛，引誘MODEL就靠這招

遊戲的諷刺意味十足，當你覺得X光眼鏡很難去對準，或是黏液丟不準時，這時候就可以拿東西出來吸引模特兒。你可以從袋子中取出物品，引誘模特兒去撿，物品包括有信用卡、鏡子，其他還有像是口紅等其他有趣的物品。這些東西對模特兒有著無限的吸引力，在她們的視線內，一定會走過去揀，而且還會擺個漂亮的姿勢去揀。

遊戲中有3個地點可以拍攝寫真，有海灘、遺跡與森林。遊戲中並不只有模特兒會現身，也有胖妹跟搖滾男會出現，如果拿X光眼鏡對著胖妹或搖滾男，或者拿照相機拍胖妹或搖滾男時，你會照到或是拍到相當有趣的東西，這就讓玩家自己去試試了。

遊戲構想算相當瘋狂並且創意十足，遊戲內容也相當幽默作品，操作上也相當容易上手。遊戲中玩家可以享受到現實生活中無法達成的事，溶掉模特兒的衣服，並拍下照片，而且做這檔事還有個崇高理由在。Nelson到底有沒有辦法拯救到地球呢？能不能拍到那些騷首弄姿的內衣模特兒呢？這就要靠玩家們在模特兒島上面去奮鬥了。

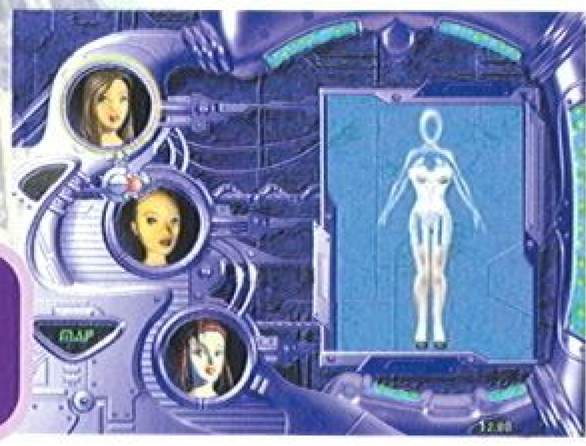
準備好相機，開始捕捉獵物吧！

玩家就是要扮演那不幸的Nelson，並在模特兒島上使盡各種手段，設法吸引模特兒接近，並且拍下三張指定的模特兒內衣照片。遊戲類型類似打獵遊戲，只不過主角不是拿著獵槍，而且獵捕的對象也不是什麼野生動物，而是美麗的內衣模特兒。玩家要拿著外星人給的X光眼鏡、只會腐食衣服的黏液、照相機等來完成這「不可能的任務」。

選定拍照地點後，就要利用廣播說些能吸引模特兒的話，並把她們引誘到拍攝的地點來，確定是外星人所選定的模特兒後，再來就是要用X光眼鏡來確認模特兒所穿著的是否是指定拍攝的內衣。如果是的話，模特兒當然不會輕易地就褪去衣衫讓你拍攝，接著就是要用黏液去丟模特兒，這黏液只會溶化腐食掉衣服(真棒的黏液啊～)，最後到只剩下內衣時，再去拍攝內衣寫真。最後內衣模特兒會到處躲藏，不過當你把鏡頭對準她時，按下快門，模特兒又馬上擺出漂亮的姿式讓你拍攝，哇！果然是職業的。遊戲的過程，我們似乎在扮演壞蛋，不對！我們可不是變態，我們這樣做是為了要拯救地球！



捕捉瞬間的一刻



向外星人展示拍照的成果

航空大亨



預定 9月 發行　體驗 展示 桌布

設計公司／spellbound
發行公司／華義國際

策略經營

▶ 配備：Pentium133以上
▶ 記憶體：32MB
▶ 操作：滑鼠

類型

www.waei.com.tw

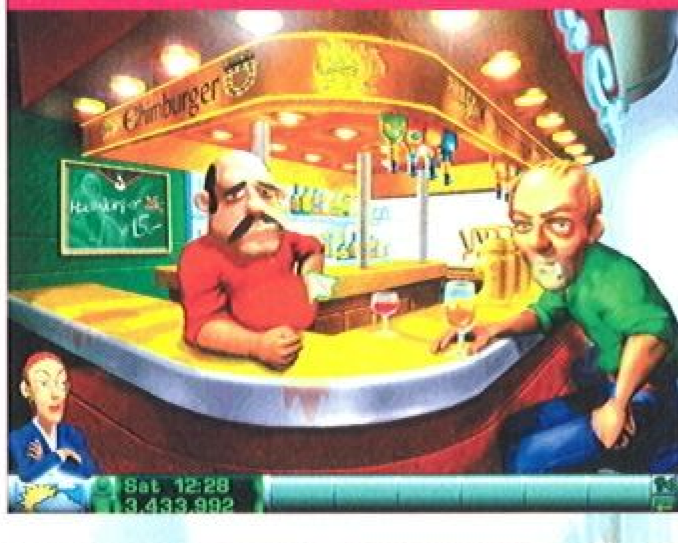
少見的航空經營題材

貼近現實世界的親切感與遊戲過程中靈活多變的策略運作，向來是策略經營遊戲令人著迷的主要原因。相信許多大亨級的玩家對於這類型的遊戲都不陌生，以往策略經營遊戲的題材範圍也相當廣泛，像是經營鐵路、餐廳、遊樂場等等不勝枚舉。不過，有一個相當有趣的題材卻不常被運用，那就是航空事業。

安排大小事務，開發航線航班

玩家在遊戲中所扮演的角色是一家新航空公司的總裁，以柏林的國際機場為據點，與其他三家航空公司展開一連串的航空霸權之戰。遊戲共分為二個競賽模式以及一個連續遊戲模式和線上模式。在過程中玩家必須一一完成機場主管所要求的各種任務，這些任務小至載運旅客、運送地震賑災物資；大到簽下全球航線、贊助太空梭研發等不一而足。

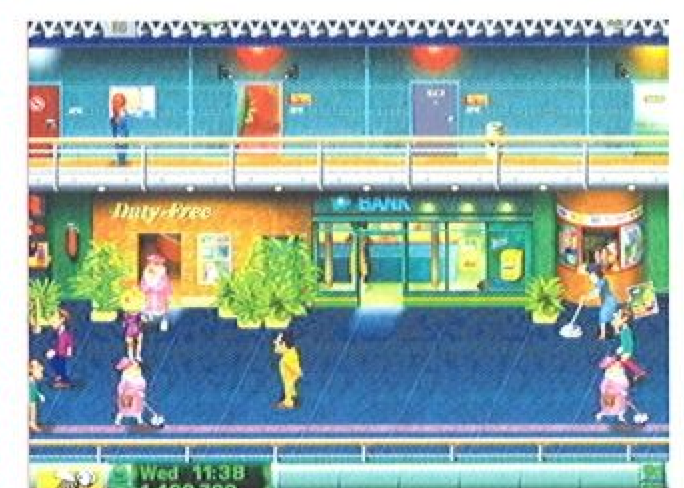
▼雖然PUB中的人個個看來凶神惡煞，但也是情報獲得最好的地方





▲平時做好飛機的保養，不然等到出事可就

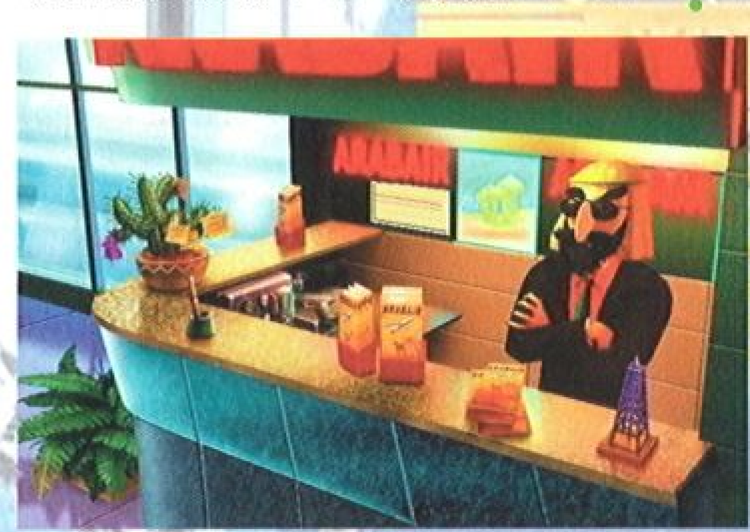
事業草創初期總是辛苦一點，雖然身為航空公司的總裁凡事仍需事必躬親。為了順利營運，玩家必須來回奔波於機場的各處以安排公司的大小事務，在遊戲中有許多場所和商店可以協助玩家經營公司。例如在航空櫃檯和貨運中心裡可以接受一些不定期的飛航訂單，雖然不穩定卻是重要的收入來源；在航線圖上可以租用世界各城市間的航權，以開發固定航班。其他像買賣二手飛機的博物館、打探消息的吧台、飛機保修場、銀行、免稅商店、油品黑市等等都是玩家必須經常涉足的場所，每個地點的功能和對經營策略所產生的微妙關係，玩家可以在遊戲中慢慢發掘其中有趣的一面。



▲老闆可不是坐在辦公室納涼就好，偶而也得出來探視一番

天有不測風雲，人有旦夕禍福

飛機飛在天上，很多事情難以預料，在你的經營過程中或多或少會遇上一些意外事故，無論大小事故，一但遇上都是公司的一大災難。這些事故小則影響公司形象，例如旅客食物中毒、飛機在半空中引擎起火等；而大則阻礙飛航運作，例如飛機卡在某個機場無法起飛。有些事故可以藉由平時的維護訓練或是利用輔助工具來避免，有些事故卻是來時逃不過，端看玩家的運氣了。這種種事故的發生讓遊戲的困難度大增，不過也增加了真實性和挑戰的樂趣。



對於喜愛策略遊戲的玩家來說，錯過如此具挑戰性的題材實在有些可惜。如果，你已經玩膩了在陸地上爭霸的策略遊戲，這一次就試試飛上天空的滋味吧！

基本上，《駭客帝國2》的遊戲方式，大致上和一般的即時戰略遊戲大同小異，因此如果您是這類遊戲的愛好者，應該都可以輕鬆上手。

預定 9月發行　體驗　展示　桌布

國外發行／Activision
國內發行／第三波

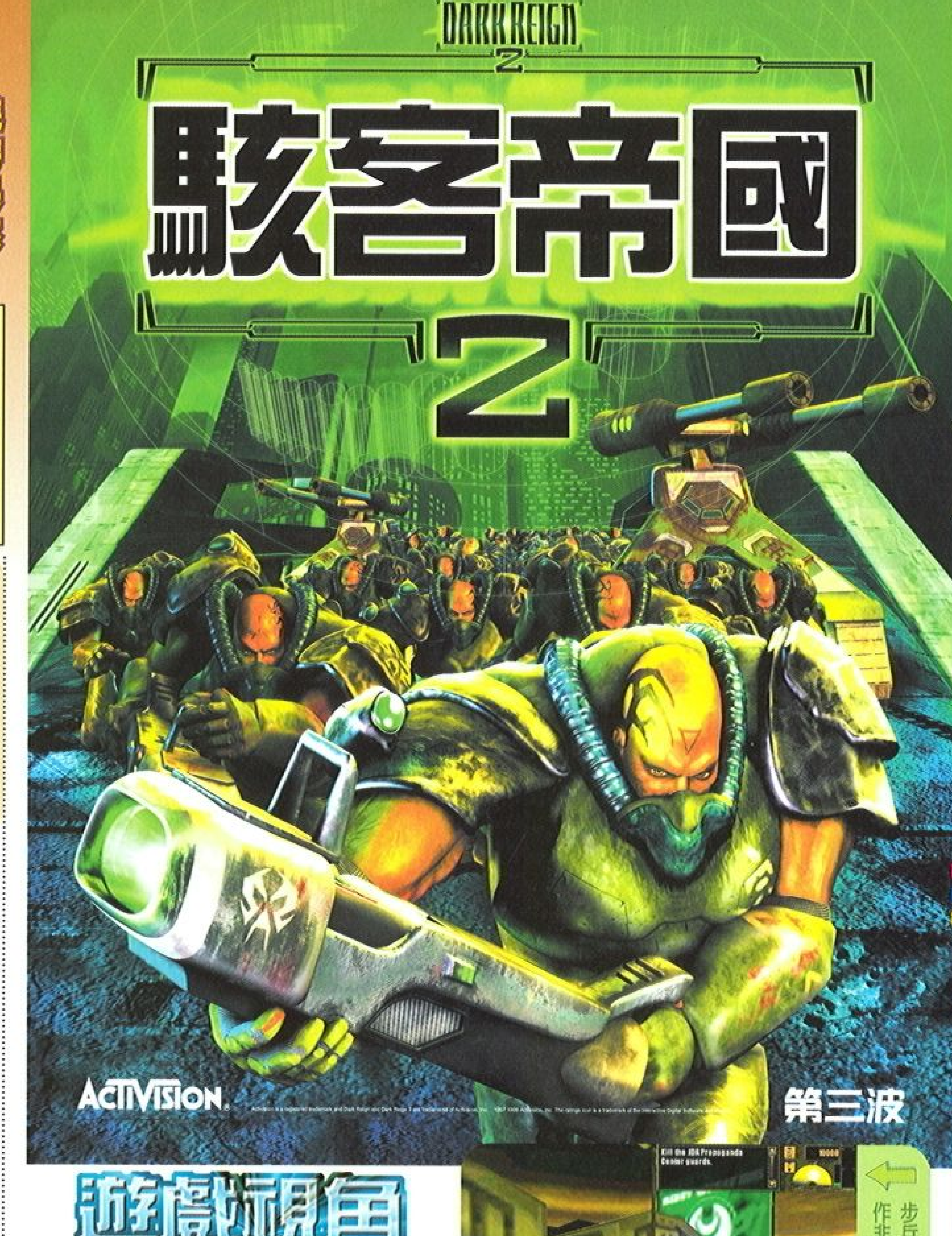


- 機種：PENTIUM 200
- 記憶體：64MB RAM
- 操作：MOUSE

類型　即時戰略



像這樣的視角可以看到最精彩的作戰畫面



場景畫面精緻華麗

《駭客帝國2》擁有相當華麗的遊戲畫面，由於遊戲中的影像完全以3D方式呈現，因此玩者在遊戲中所看到的各種場景也都是立體的。這些場景中有山坡、有高原、有湖泊，並且在地形起伏與地表的質感方面都具有一定的水準。而當兩個陣營的部隊大戰一場之後，路面上更會留下許多坑坑洞洞，以及歷經燒灼的痕跡。

值得一提的是《駭客帝國2》中，連礦物資源都做得相當漂亮，一根一根黑曜石色澤，狀如水晶的礦物柱，聳立在火紅的地表上，真的是十分顯眼，也有些詭異（筆者老覺得看起來好像某種地獄入口）。除了細膩的背景、精緻的單位與建築物，打起仗來更是聲光效果十足。



從箭頭指的部位可以看見一個新兵正從兵營走出來

遊戲視角可自由縮放

《駭客帝國2》採用了可以自由旋轉、縮放的視角，玩者在遊戲中可依需要調整畫面的角度與距離。在超近距離之下，包括步兵在內，所有單位造型上的紋路、案等細部都可以看得一清二楚。此外，《駭客帝國2》中加入了大量的過場動畫，並且很自然地與遊戲畫面銜接、結合，將各故事段落與任務巧妙地串連在一起，因而保持了持整個劇情的連慣性與完整性，讓人有一氣呵成的流暢感受。

步兵精細的結構與動作非筆墨所能形容



相當特別的遊戲選單

別具特色的主選單

當玩者進入《駭客帝國2》時，首先映入眼簾的，是泛著奇異綠色光芒、下著大雨的立體街道，同時背景還伴有轟隆轟隆的雷聲，相當具有震撼力。更妙的是，當玩者開始選擇遊戲模式時，螢幕畫面將會開始移動，帶領玩者穿越街道，抵達該模式的專屬場景。譬如選擇網路遊戲的話，電腦會帶領玩者直走然後左轉，抵達一個特殊的裝置前。而戰役模式的玩者，則會直直前進，然後來到一個平台上。此時玩者將可以看到遊戲中的兩大陣營分別站在平台的左右等待選擇。這種別出心裁的選單設計，是不是還蠻有趣的呢？



預定 **10月** 發行　體驗 展示 桌布

設計公司／新瑞獅
發行公司／第三波

▶ 機種：PENTIUM 200
▶ 記憶體：64 MB
▶ 操作：Mouse

類型　角色扮演



古樓蘭愛情傳說

故事發生在在北宋仁宗時代。當時，由於宋朝歷代重文輕武，國防空虛，再加上官場腐敗，導致國勢日益衰落。與此同時，邊境各部落紛紛揭竿而起，居今青海、甘肅交界一帶的黨項部落也在其中。首領李元昊脫離宋朝建立大夏，史稱“西夏”。1039年，李元昊親自率領三十萬大軍，挺進樓蘭；鐵騎所踏之處，屍橫遍野，草木萋萋，天地蒼茫一片，李元昊開始了他實現稱霸野心的第一步…

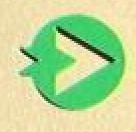
男主角趙平沙應考不第，對仕途之路灰心喪氣之時，於開封府的街頭，無意中救下了一位被人販子當街販賣的神秘女子。從此開始，他被賦予完成一項重大的歷史使命……為了尋找在開封府偶遇的神秘女子，也為了揭示羊皮地圖和夢境中的秘密，趙平沙在絲綢路上開始了艱難的跋涉，一路上，他將面臨重重危機，遇到形形色色的人。而隨著上古的誓言，蚩尤的重生，使命的託付等秘密的揭開，一切都有了答案。到最後，當他知道自己就是傳承黃帝靈魂的人時，主角將如何做出選擇？而各種角色的命運將有怎樣的安排？故事將會怎樣發展呢？

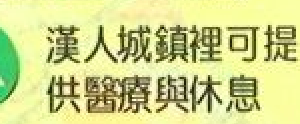



樓蘭古城裡充滿無限殺機，小心你的功力是否夠強！




沙漠上可遇到另一位強而有力的傭兵


宰相府裡其實暗藏不少的暗盤交易，到這裡你最好帶著忍月傭兵去探查。


漢人城鎮裡可提供醫療與休息


▶李元昊


▲郭忠誠


▲龍虎真人

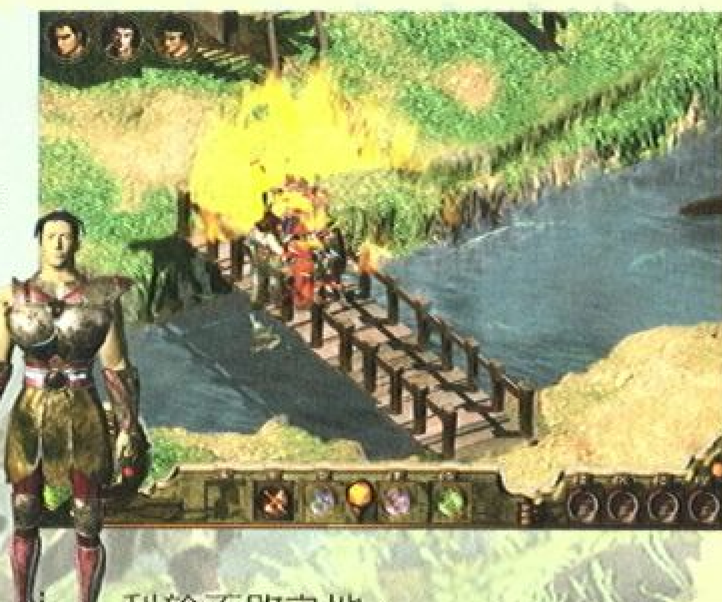


傭兵是邁向勝利的關鍵

在〈敦煌－大漠傳奇〉裏面，玩家除了要扮演男女主角進行冒險以外，還可以控制在傭兵營裏面雇傭的形形色色的傭兵。傭兵單位是遊戲中不可缺少的作戰部隊！當遊戲進行到第二章時，主角會加入漢人部隊，成為先鋒營的小隊長。這時候，就可以到傭兵營招聘合適的人選加入戰鬥隊伍當中。

正所謂有錢能使鬼推磨，隊伍中傭兵人數最多可以到達三人。每個傭兵都有自己獨特的技能，輔助主角戰鬥。每一場戰鬥下來，傭兵也會獲得經驗値，也會升級！你可以幫助傭兵更換裝備，升級武器，適當地培養傭兵會使戰鬥更加輕鬆。

傭兵的特殊技能是遊戲過關的重要因素之一。由於遊戲中的敵人也擁有和傭兵類似的技能，而且之間存在著相互協助，相互克制的作用。遊戲過程中，僅僅依靠一兩名傭兵是不夠的，必須瞭解接下來關卡中敵人的技能，並且針對這些技能選擇合適的傭兵，才能使戰鬥



利於不敗之地。

當你不需要傭兵時，你也可以解雇傭兵，解雇時可以收回一半的傭兵費，同時傭兵的等級會保存下來。傭兵被擊倒，散失戰鬥能力後會自動回到傭兵所治療。

遊戲登場人物

趙平沙

傳承黃帝靈魂的一個文弱書生，在血雨腥風的戰鬥中逐漸成長起來，經歷了一次整體意義上的脫胎換骨，而成為正義、堅強卻依然保留善良本性的戰士。開封府的一段遭遇成為趙平沙人生旅途上的里程碑。他應試不弟、灰心喪氣正欲打道回府之時，偶爾在街頭邂逅了樓蘭公主，無意之中接受了這個重大的歷史使命。擁有樓蘭公主的細心指引和全力幫助，在敦煌莫高窟，肩負重任的趙平沙與邪惡的代表者－李元昊展開最後的決鬥，並最終獲得勝利！

樓蘭公主

樓蘭古國的百花公主，上古誓言的繼承人。她是理想的化身－美麗、純潔、善良而堅毅、果敢。阻止爭鬥，還人類一個光明世界的願望使她離鄉背井，穿越沙漠，去尋找黃帝靈魂的繼承者。即使淪落到人口販子的手中，她也沒有放棄自己的信念。獲得自由的同時，她將愛情給予了這位黃帝靈魂的繼承者，也是拯救自己於水火之中的人－趙平沙。而故土點燃戰火的惡耗傳來，她不得不立刻返鄉。命運的安排使她和趙平沙相見又分離，樓蘭公主再次陷入危機。為了歷史使命的達成，明曉大義的她，將全身的力量傳遞給趙平沙以對抗敵人，而香消玉殞。

朱王禮

是西夏國漢人部隊的隊長。為了生存，也為了漢人的榮譽，率領隊伍征討四方，立過多次戰功，是條鐵骨錚錚的漢子。偶然的機會從西夏士兵手中救下了趙平沙。朱王禮豪放直爽，對趙平沙並不以恩人自居，兩人以兄弟相稱。此外，他還是個忠心耿耿的將領，唯李元昊之命是從。在與樓蘭公主相處的時日裏，他愛上了公主，當心愛的人被李元昊以強權奪走時，他略有醒悟，於是，揭竿而起，和趙平沙一起投入反李元昊的戰鬥中。













▲耶律才 ▲付周 ▲鐵木爾 ▲金蟬子 ▲忍月傭兵 ▲邪隱 ▲冰兒 ▲柳松鶴 ▲阿烏旺





伊卡斯特傳說 II 聖殿詩篇

三百年前的聖戰結束，僅存的兩個人古德倫及麗坦離開滿目瘡痍的怒吼峽谷，古德倫受命建造六座神殿，並肩負著伊卡斯特大陸的一切，等待著大地女神預言的三百年後的浩劫來臨。然而麗坦在失去摯愛的安卡斯之後，也在渺茫的人海中失去蹤影。就這樣古德倫孤獨的在智慧神殿中渡過了三百年的歲月，也看盡了伊卡斯特大陸的興衰盛亡，然而他也只能默默的看著正直的法卡夫為了真理而奄奄一息。

就在他憤恨的詛咒衆神之際，那個熟悉的身影出現了，擊退了法卡夫身邊的魔獸部隊，他的戰友－安卡斯，那個曾與他並肩作戰，受到破壞神詛咒的勇者。當然，古德倫清楚只有破壞神的封印被解除，詛咒才會失去效力，安卡斯的出現，意味著破壞神的再度甦醒。就這樣第二次聖戰漸漸拉開序幕。附帶一提，聽說第一次聖戰的故事將製作成戰略SLG喔！

預定 **8月** 發行　體驗　展示　桌布

設計公司／宏申
發行公司／第三波



- 機種：PENTIUM 166
- 記憶體：32MB RAM
- 操作：MOUSE

類型





即時游標方便玩者

玩家可在地圖上一鼠走遍天下，游標會依不同的功能而隨時變化，如對話、戰鬥、拿取等功能。滑鼠右鍵可呼叫功能視窗，依序為裝備、魔法、地圖、系統、回到一般模式等。不喜歡練功的玩家也可抓緊時間差，避開在地圖上游走的敵人，但是遇到把守關卡的敵人是不適用的喔！除此之外，玩家還可藉由對話得知遊戲進行的必須訊息，建築物也分成好幾種，有道具店、旅店、武器屋、秘密通道，以及可得知訊息的民宅等等。

戰鬥系統採SLG

至於戰鬥系統部分，乃是採用SLG的方式進行，玩家可選擇直接攻擊、投射攻擊以及魔法攻擊等方式，給予敵人重創。附帶一提的，玩家將可學習武器技能，拿取不同的武器攻擊喔！這樣的設計不只在武器部分，連魔法也有相同的設計，武器共分刀劍技能、槍戟技能、斧類技能、棍杖技能，以及投射技能五大項，而魔法也分五大類，光系、闇係、風系、火系、水系。所以練功狂的玩家們，您可選擇專精一項或五項通修，怎麼樣，手癢了吧？





▲人物裝備選單向村民打探消息



▶道具裝備視窗地圖導引視窗

落跑雞

CHICKEN RUN

一個幽默、戲劇化的3D的動作遊戲！將電影中的感覺和視覺效果與遊戲的耐玩性結合在一起，融入神秘的解謎冒險和大型機台的動作快感！

目標： 幫助津裘、洛基和其他小雞們在變成雞肉派之前，順利地逃離特易帝農場！

預定 9月 發行　體驗　展示　桌布

國外發行／Activision
國內發行／第三波

▶ 機種：Pentium200以上
▶ 記憶體：32MB
▶ 操作：Mouse

類型 冒險動作

在特易帝農場用鐵絲所圍起來的圍牆後面，有一隻名叫津裘的雞有個重大的任務。為了拯救她朋友寶貴的生命，津裘下定決心在事情變得不可收拾之前，一定要逃離藩籬。要達成目的，他們向一隻名叫洛基的公雞請求幫忙，洛基不但會飛，而且講起話來還頭頭是道呢！同心協力，他們將排除萬難，找尋自由！

重現電影原味

「落跑雞」完全忠於電影的原味，你必須在這次的任務當中將所有的雞隻救出來，讓他們免於遭受成為雞肉派的不幸命運。遊戲本身最大的重點就在於你必須偷偷摸摸地進行救援工作。你必須悄悄地探索農場的各個角落，一邊探險一邊蒐集你逃脫時候需要用到的工具。

因為「落跑雞」是在完全3D的環境下所進行的遊戲，所以可以以不同的視角來觀察週遭的環境，你可以選擇固定或是不固定的視角。在遊戲進行的過程當中，你必須選擇扮演電影中的兩個主角之一，津裘或是洛基。整個遊戲環境做得相當地細膩並講求細節，遊戲中不時都有提示或是物品欄幫助主角。

在每個關卡開始時，麥克都會給你一個簡單的任務說明。在每個關卡當中，你都有一些需要去完成的任務。在所有任務完成時，你還得去面對各種不同的過關考驗。





一款充滿中國風味的RPG遊戲，細膩的景物貼圖，重現中國庭園之美，超炫的武功動畫，滿足玩家對武俠小說的幻想，流暢的遊戲畫面，充分享受進入RPG世界的快感，是一款不可錯過的精典級遊戲。遊戲劇情改編史實，內容曲折感人，支援A-3D音效，透過雙聲道即可逼真的模擬出宛如身歷其境的環繞音響。看南宮飛雲的帥，看燕若雲的美，一個絕美的歷史愛情故事，即將於10月分隆重上市！

故事背景

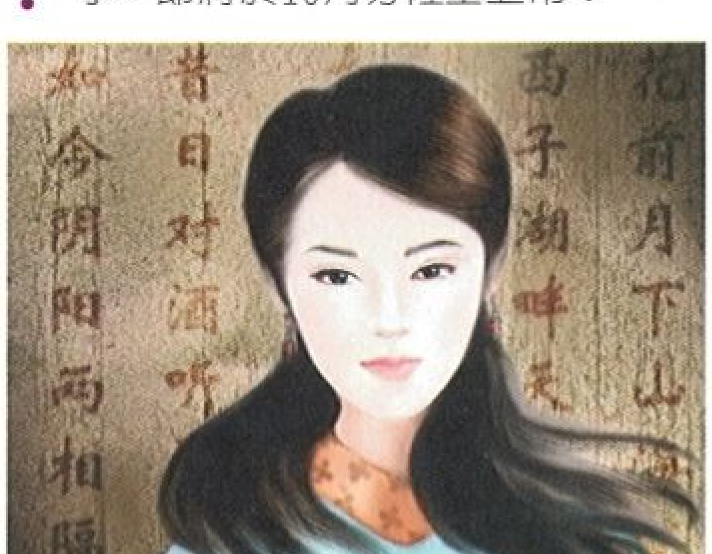
南宋末年，宋金交兵之際，峰火連天，民不聊生，兩國關係更是每況越下。南宋名將張如夢及金國國師之女南宮彩虹，在嘗試過以各種方式，也無法力挽狂瀾，解救天下蒼生，最後只好避走大漠，過著與世無爭的日子，並產下一子－南宮飛雲。



採最新式的即時繪圖引擎

在江湖榜上排行第三第四的張如夢及南宮彩虹的調下，南宮飛雲的文材武略都是上上之選，唯一美中不足的就是缺乏歷練。為讓愛子能真正成為一名頂天立地的大俠，雙親終於忍痛讓南宮飛雲獨闖江湖。

一個身懷絕技，胸中滿腔熱血的懵懂少年，他會遇上什麼樣的奇人異事？為什麼他會碰到連宋帝都要敬他三分的長歌門門主柴嵩，還有一個美若天仙的女子燕若雲是如何左右整個中國歷史的發展？這些人和事對南宮飛雲日後成為一代奇俠又有何影響？



超感人的故事情節

《劍俠情緣2》的故事，是一個全新的小說情節。以歷史戰爭為背景，發展出一個曲折的故事。有豪氣干雲的俠客情義，有肝腸寸斷的兒女情長，看南宮飛雲如何帶著一身的絕技獨闖江湖，看智勇雙全的柴嵩如何成為左右世局的關鍵人物，看燕如雪的美，看趙無雙的痴、獨孤劍的狂.......一個讓你如同在看一部武俠巨作的遊戲，讓你親身體驗中國的武俠世界。



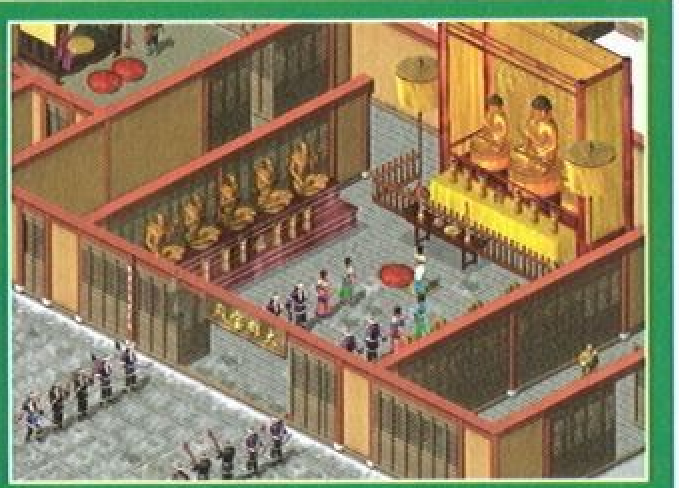


絕美的歷史愛情故事

超流暢的遊戲畫面

《劍俠情緣2》採最新式的即時繪圖引擎，擁有最流暢的遊戲畫面，玩家在進入遊戲後，不會因為要等下一個畫面而失去遊戲的娛樂性。648*480的解析度，16位高彩顯示，可適應目前國內99.99%的電腦平台，不需再加裝任何軟硬體設備，即可立即享受一流的遊戲品質。45度俯視，可將地圖畫面以最完整、最清晰的方式呈現。遊戲人物可依玩家操控習慣，向四面八方行走，沒有方向限制，較一般捲軸式進行的遊戲，擁有具高的自主性。另外遊戲中的人物、場景、物品等圖像，都是用3D繪圖的方式製作，因此有較高的解析度及真實性，甚至遊戲角色的表情變化都做到微妙微肖的地步。





人物、場景、物品等圖像，都是用3D繪圖的方式製作



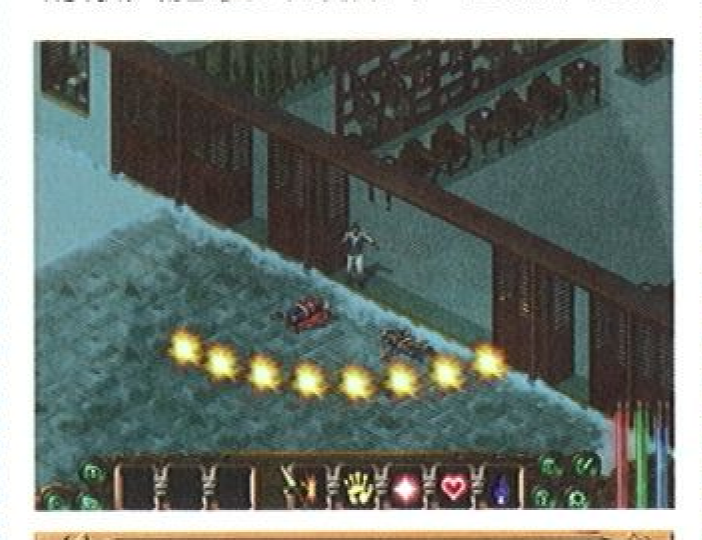
超勁ㄉㄧㄤˋ的武功招式

《劍俠情緣2》中的武功效果大量使用即時光影效果，透過16位元高彩模擬特效，使原本只存在小說中的虛幻神功，重現各位玩家的面前！戰鬥系統採即時作戰的方式進行，不必再浪費時間等待遊戲進入戰鬥畫面，同時由於遊戲沒有方向性的限制，故主角可以向任何方向的敵人施展武功招式。遊戲中的即時繪圖引擎，可同時處理1000幅以上的遊戲貼圖，因此玩家不用使用3D加速卡就可以體驗深入敵境，力挑整個金營，實現百人大混戰的快感，也不會因此而使遊戲延遲。



大夢心法

■傳說為晚武唐林奇人大夢神君於夢中所創。心法走幻一路，可同時攻擊多個敵人。



少林七十二絕－大力金鋼掌

■少林寺七十二絕技之一，剛猛強橫，功力高深時，可一次同時發出八道掌勁，更可碎金斷石。



風雪狂刀

■風雪山莊莊主趙升權少年於長白山修煉時，觀紛飛大雪所悟的刀法，刀鋒過處，所向披靡。

超濃厚的民族色彩劇情及音樂

《劍俠情緣2》擁有超濃厚的民族文化色彩，所有的寰宇樓閣、人物服飾、庭園造景，完全依據中國傳統的風格繪製讓玩家在一進入遊戲之初，就可以感覺彷彿進入時光隧道，回到當時的情景一般。而遊戲的音樂更是按照古風樂譜重新編寫，另外還加入了一點New Age的味道，強化了二胡、笛、三弦、古箏、琵琶等傳統樂器的特色，使這套遊戲玩起來更有古色古香的感覺。音樂檔採用MP3格式播放，檔案較WAV檔的檔案容量小，品質更好。其它音效更全部採用高品的聲採樣，並根據遊戲中的人物位置自動進行聲場定位，且支援A-3D效果，只要有雙聲道的喇叭，就可以模擬出超真實的立體環繞音響效果，使遊戲更逼真！





細膩的景物貼圖，重現中國庭園之美。



預定 **8月** 發行

體驗 展示 桌布

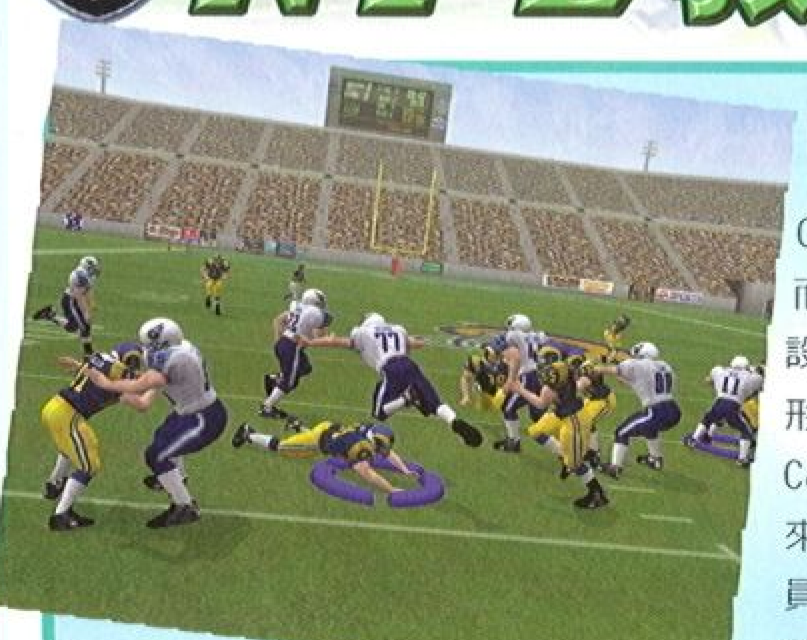
國外發行／EA Sports
國內發行／美商藝電

機種：PENTIUM133
記憶體：32MB RAM
操作：KEYBOARD

類型 運動

勁爆美式足球2001

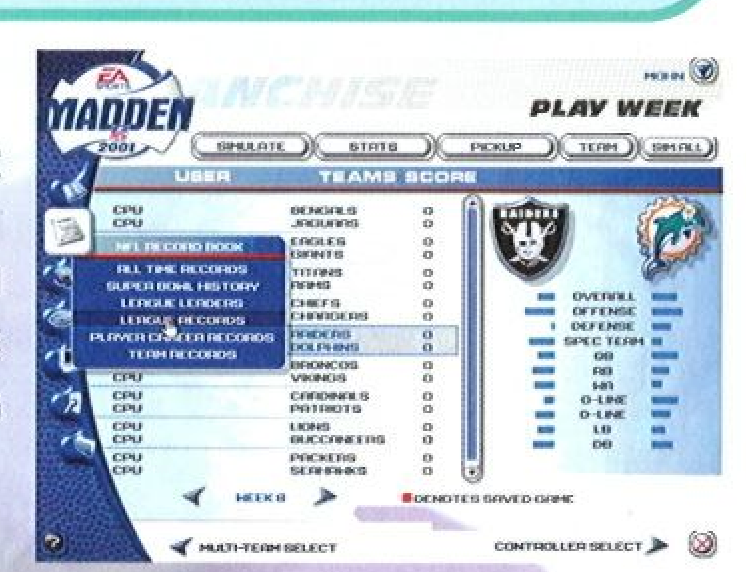
NFL教練團入場特許



對美式足球遊戲迷們來說，《Madden NFL 2001》遊戲今年最大的突破設計莫過於新設計的「NFL教練團入場特許」(NFL Coaches Club license)功能，教練們不但可以在球場邊界外大搖大擺地觀球，而且可以直接對球員們面授戰略機宜，下達攻守命令。其他改良的遊戲設計包括：強化各隊防禦能力，玩家在爭球線時即可讀取敵方的進攻隊形，便於隨機應變，變換自己的攻守隊形；而「Madden交易卡」(Madden Card)讓玩家可以和其他球隊作球員交易，換一個攻擊力超強的四分衛來改良隊伍戰力；或拿自己的球員下注，試試能否贏到某個隱藏式的球員。此外，如果您覺得打一整個球季太累，也可以選擇賽時較短的快速競賽模式，由十位玩家一起連線競賽，好好地打他一場球賽！

《Madden NFL 2001》另一個很大的進步是增加了比賽進行時的流暢性和靈活度。熟悉NFL的玩家都知道，這項運動會如此受到歡迎，它異常複雜的戰術策略是因素之一。美式足球的陣式千變萬化，進攻組如果有1千個陣式，則防守組也一定會想出1千個因應對策。在球場上，進攻組總是不斷地變換陣式，企圖混淆守備；而防守組也會視狀況來調整陣容。所以比賽中的臨機應變能力相當重要，而《Madden NFL 2001》讓玩家能迅速地調整傳接球與進攻路線，應付球場上許多出奇不意的臨時狀況和狡詐詭變的敵手。

和過去的「Madden NFL」系列一樣，《Madden NFL 2001》將讓玩家扮演各種球員角色，親自上場體驗最真實、刺激的NFL比賽。《Madden NFL 2001》將各種進攻、防守戰略風格全數搬上您的電腦，玩家將接受最嚴酷的NFL肉體與腦力大激盪。加上改良過的電腦人工智慧(AI)，其實力可是不容忽視的！如果您球技一流，贏得比賽後還有一連串的授獎、慶賀儀式讓您一嚐榮登冠軍的快感；不過您如果表現太遜，可得做好面對對手嘲弄的心理準備。







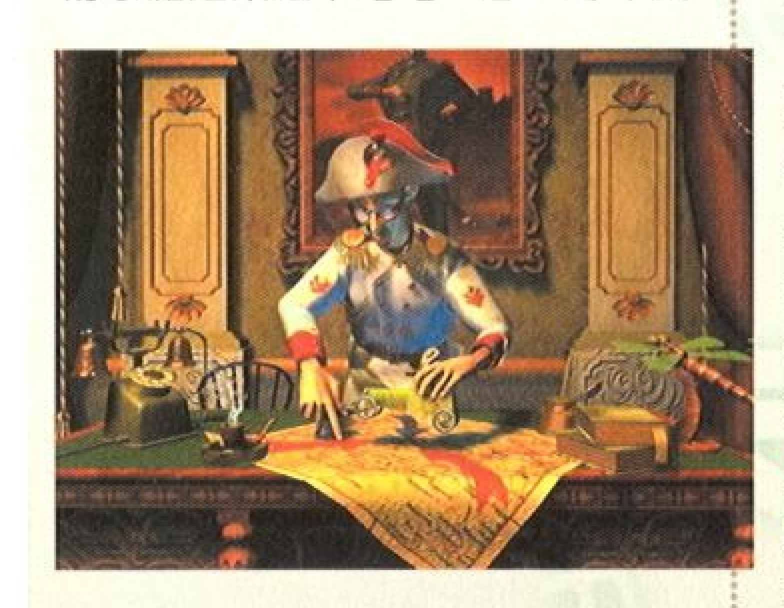


預定 9月發行 體驗 展示 桌布

國外發行／BUKA ENTERTAINMENT
國內發行／業訊
機種：PENTIUM200
記憶體：32MB RAM
操作：K、M、J
類型 動作

期待‧‧‧‧帝國之戒主出現

在過去，曾經有一個銀河系帝國。在好幾百萬年前，這些不同的世界是在一個貴族朝代的統治下被迫聯合著；即使它非常地龐大，但有了幾個銀河系的入口站，使得星球間的旅行變得十分快速容易。但是緊接而來的卻是毀滅和消沈的時代，所有的事情在最後的帝國之王手上消沈，他失去了所有的權力，再也不能將聯盟維持住了。地球在腐蝕斑剝的水泥建築之下奄奄一息，河中流



的是毒水，煙塵充斥在空氣之中，那是一場永無止境的痛苦浩劫，世界正慢慢步向毀滅，已然全無挽救的餘地。

根據古老傳說，傳說中的救世主有一天會從秘密之門中出現，為這塊飽受戰火蹂躪的土地帶來和平與幸福。

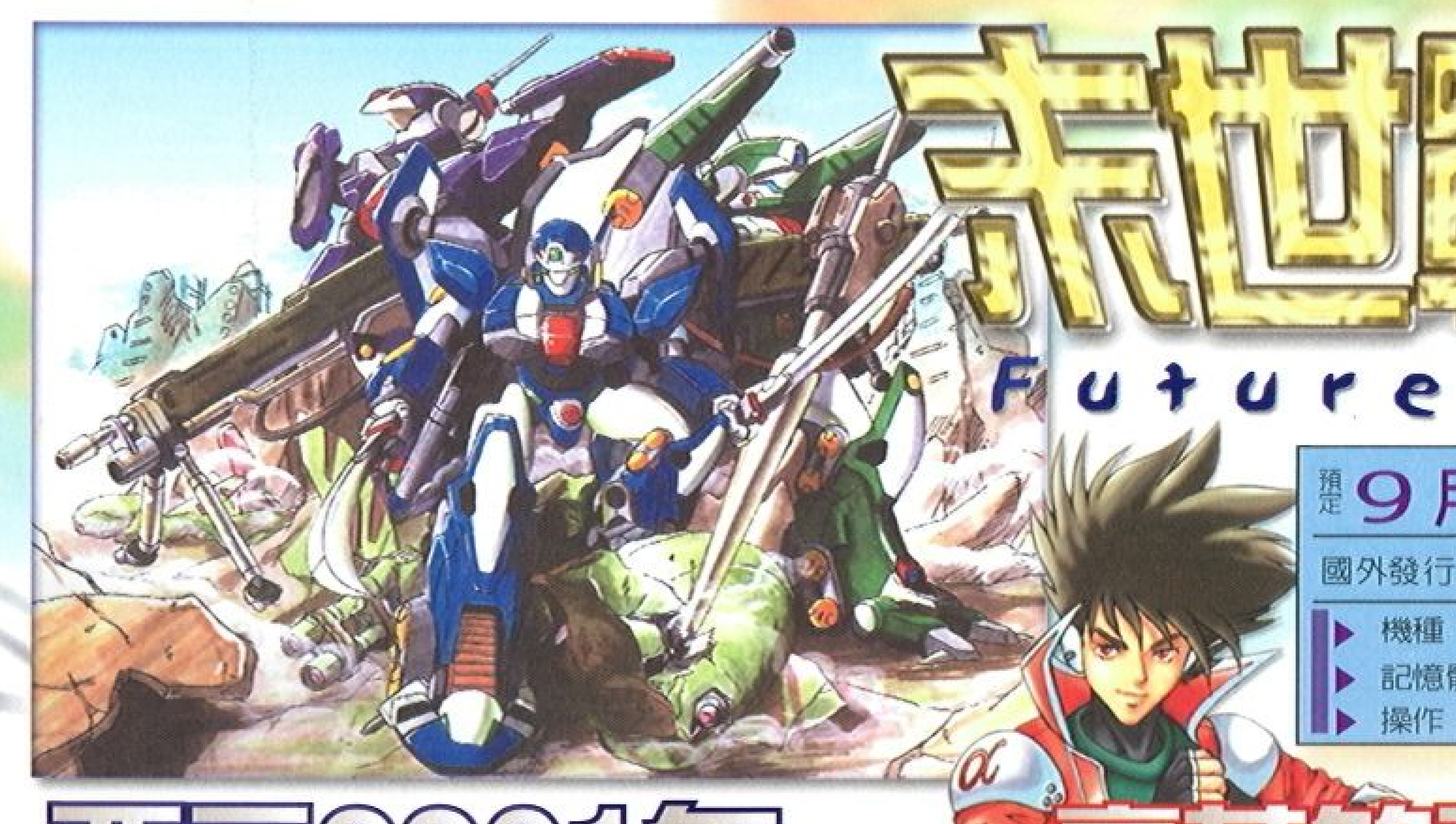
玩家將被假定來扮演一個古帝國王朝的最後一個子孫，也就是這個傳說中的救世主。他的父親也就是這個失落的黃金時代秘密的最後的擁有者，非常信任地將帝國之戒傳授給他。他是唯一一個能夠在銀河系之間的五個入口站來去自如的人；然而，他必須去取得已經變成別人的入口站某部分零件，不管是要用武力的搶奪，或是用勞力來獲得獎賞的方式。

在這個遊戲裡面有六個不同的世界，但是都有一個相同點：戰爭、憤怒以及死亡。玩家可以選擇一個國度的主人來加入、一項交通工具來駕馭，然而目標是相同的：去徹底破壞及毀滅敵人的單位。這個遊戲准許玩家從戰鬥飛龍、蒸汽直昇機到太空尋航艦及巨大的機器人上，以行走、飛翔及騎乘的方式，來駕馭超過一打以上不同的運輸工具，而每一種運輸工具都有屬於自己的移動方式及攻擊武器。還有，所有的任務都是在室外的，所以你可以在任何方向移動穿越或是飛越城堡、村莊和城鎮、神殿或軍事基地，而且到處都充滿美麗地3D畫面。

年輕的帝王！心動了嗎？那就趕快行動吧！



末世戰記 Future ZERO



預定 9月發行　情報 展示 操作

國外發行／OASIS◆國內發行／業訊國際

- 機種：PENTIUM 133
- 記憶體：32MB RAM
- 操作：MOUSE



西元2201年…

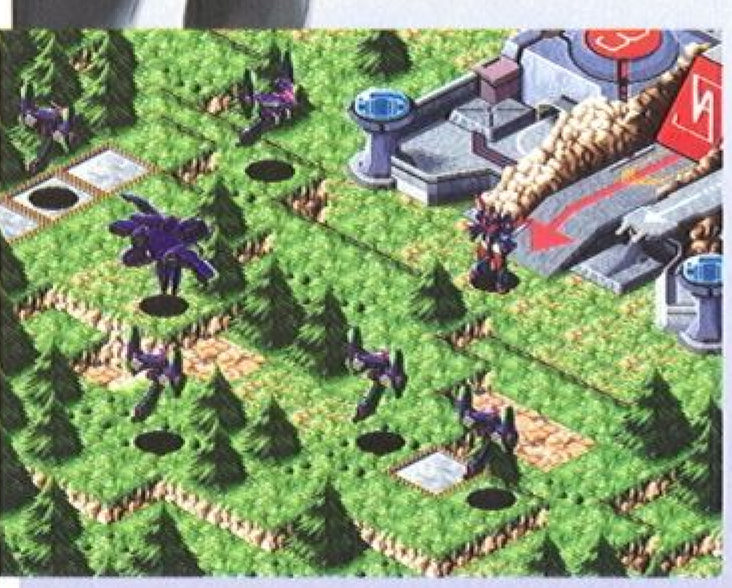


人類以聯合國為中心，共同締造了一個繁華的世界。雖然，世界各地的紛爭仍此起彼落，但這是人類有史以來第一次心手相繫團結起來，每個人都堅信會有個燦爛的將來。但是，突如其來的不速之客粉碎了這個夢想。來路不明的戰鬥軍團在全世界向人類展開了瘋狂的大屠殺。無情獵殺全人類的目的，到底為何？他們又是何方神聖？



豪華的配音陣容

「末世戰記」的遊戲進行方式和遊樂器上大受歡迎的「超級機器人大戰」系列類似，玩家可以指揮我方機器人在地圖上進行回合制戰鬥。而遊戲中的角色每人都有自己的個性與特色，而且在戰場時的表現也各不相同。為了讓玩家更投入遊戲的世界之中，製作小組特別找了27位聲優來幫其配音，全程語音化的效果使得遊戲故事中的人物，彷彿鮮活的活在我們周圍，各具特色的語調更將遊戲中的角色活靈活現的秀了出來。遊戲中的劇情可不只有一條主線喔！，戰鬥中的變化與戰鬥後的決定都會影響後來遊戲故事的走向。根據玩家在「序幕篇」中的玩法及結果的不同，在劇情結束後，遊戲會分歧出「恭次篇」或是「瞬篇」。



充滿魄力的戰鬥畫面

遊戲中的畫面採四十五度的俯瞰視角，玩家可以直接由遊戲畫面觀察地形的變化來決定戰略攻擊方式，除此之外，每個機器人都有自己的攻擊方式，而在迎擊時也因所在位置而有多個選項可選擇，例如閃躲或特殊攻擊等，攻擊的畫面效果相當華麗，特殊攻擊的效果更是不同凡響，到後期因劇情之故，玩家還可以駕駛不同的機器人，攻擊招式更是各有不同，如此具魄力的戰鬥，將能令玩家更沈浸於遊戲中的戰鬥。



Sudden Strike

裝甲騎兵

預定 9月 發行

體驗 展示 上市

國外發行／CDV

國內發行／業訊國際

▶ 機種：PENTIUM 200

▶ 記憶體：32MB RAM

▶ 操作：MOUSE



類型 即時戰略

Sudden Strike 的遊戲背景設定在第二次世界大戰，玩家可以控制裝甲部隊、步兵還有空中支援武力，這些參戰的部隊分別屬於法國、德國、英國、俄國以及美國，遊戲的介面是採用目前最流行的即時戰略遊戲。

在Sudden Strike 中，你不可能隨時隨地叫母國送一個師的戰車到前線，所以在每場戰役中幾乎都必須以手上僅有的兵力構想戰術。在遊戲中也提供了戰役模式和單場任務，玩家有機會玩到整個二次大戰中的各場重要戰役及行動，包括了大家所熟知的諾曼地登陸戰和史達林格勒攻防戰！

寫實的畫面效果



進入遊戲，映入眼簾的是令人興奮的寫實畫面。從照著歐洲鄉間開闊地形所設計的樹林跟草地，還有戰車碾過路面留下的痕跡看起來，遊戲設計者對畫面的要求實在是少見的嚴謹。看過電影「搶救雷恩大兵」嗎，這套遊戲寫實的場景設計，絕對不會輸給好萊塢花下大筆鈔票所堆砌出的攝影棚。

也就是基於對再現戰爭場面的堅持。遊戲中你可以看到每個細節都盡可能與當時的史實相同。從步兵的背包到戰車的履帶，還有在戰鬥時榴彈砲排出的煙霧，還有俯衝轟炸機投彈後地面上留下的彈坑...，你不得不佩服他們的專業精神。

看到這裡你會問，「這麼一套遊戲我要具備多好的3D加速卡嗎？」答案非常簡單，你只要有能夠在視窗作業系統DirectX下執行順利的卡就好了。感謝老天，你可以在一個地圖裡看到1000個以上的物體，並以45度角在螢幕上顯示，但卻不需要買一張很貴的顯示卡，這在最近的同類遊戲裡算是相當寬容了。



任務完成方式不只一種

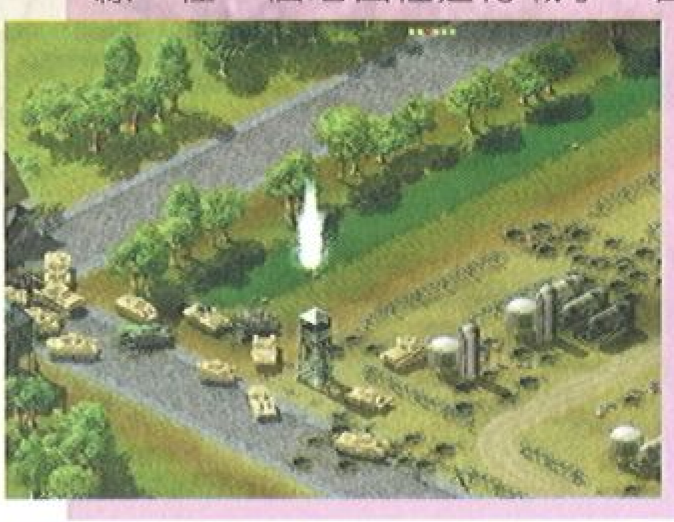


遊戲的設計表現了多采多姿的可能性，卡車可以用來載運步兵，拖著炮行駛，或是載運補充彈藥。而空中支援並不止於偵察或轟炸你的敵人，必要時也可以空降傘兵到敵人後方。因此，在敵我都只有這麼多的部隊數量下，完成任務的技巧不再限制於一種方法，喜歡用智慧以少勝多的玩家一定會覺得相當過癮。

遊戲另一個有趣的地方是，當一個士兵佔領了砲台，你可以利用這個砲台攻擊敵人。但是如果你繼續派更多人去砲台，你填充砲彈跟射擊的間隔會變的更短，所以珍惜每個能夠利用的單位是非常重要的。過去在戰略遊戲裡被忽略的步兵，在Sudden Strike 一躍成為重要的角色，也大大改進了遊戲的平衡度。

支援多人連線對戰

Sudden Strike 共包括了單人任務以及多人連線戰爭，目前的版本已經可以允許12個人連線，在一個地圖裡進行戰爭。若你是喜愛即時戰略的玩家，或是對於以往的同類遊戲只需要拼命挖礦，一點都不像「戰略」遊戲的話，這套遊戲相信可以滿足你挑剔的胃口！







FIRE

預定 **9月** 發行　體驗　展示　桌布

國外發行／Target Games
國內發行／業訊國際

▶ 機種：PENTIUM 166
▶ 記憶體：32MB RAM
▶ 操作：MOUSE



類型


遊戲橫跨了大陸上的各種場景

直覺式介面

在「龍炎」中，玩家必須成為四名英雄之一去拯救劍與魔法的異世界伊瑞歐德大陸，並且擊敗以卡達島為根據地的魔法師維哥尼克。遊戲提供七個地區跟超過500個場景可供玩家探索，介面採用即時戰略的操作方式，在螢幕上看到的物品如果可以撿起或打開，將滑鼠移到上面即可執行動作。而遊戲本身也提供了方便的物品介面，玩家同時可以裝備三項武器，再也不需要麻煩的打開視窗切換了，而裝備的切換也會立刻反映在玩家角色的外觀上。

角色人物互動密切

遊戲的對話也相當有趣，因為玩家的不同，其他的非玩家操作角色（NPC）會對這點有不同的反應。遊戲提供的四個角色包括精靈、半獸人、騎士還有...一隻鴨子？當然各自的故事以及過關條件都會有所不同，增加了遊戲的耐玩度。這些主角分別是，巨蛇座的叛徒－遊俠 崔 笛達翎、伯倫狄亞的叛軍領袖羅力納 夏桐、因為偷寶石而被懸賞追捕的矮子王，還有海盜王巴喜歐 葛瑞。


玩家必須扮演四名英雄之一去冒險



玩家有機會扮演各種英雄，甚至是隻鴨子

多人模式

如果玩家覺得單人模式下的遊戲不夠刺激，那不妨來試試多人遊戲模式吧！這種模式下，財寶與資源將散落在伊瑞歐德大陸上，隨時的鬥爭與無力感將充斥在遊戲的環境中。在開始的選單中選擇多人遊戲模式後，玩家可以利用（IPX）或是網際網路（TCP/IP）兩種協定來進行遊戲。而且大概P2等級以上的電腦均可以很簡單的進行遊戲不會有延遲的現象，相當的親切。

這個遊戲兼具了單人遊戲的解謎趣味以及多人遊戲的鬥智特色，玩慣了美式遊戲的玩家不妨嘗試看看由這款來自瑞典的動作RPG。




玩家一開始位在黑暗的地牢裡



危機最前線豪華版

Hidden & Dangerous



危機最前線是一款結合動作射擊與即時策略的遊戲，跳脫傳統結合即時策略，動作與戰術運用的遊戲成份，運用時下最新的3D圖形技術，讓遊戲的整體呈現非常的出色。故事背景以二次世界大戰中重要的轉淚點為主軸，並搭配創意十足的劇情發展，讓玩家能完全融入角色之中，展開一場難以忘懷的經歷。

預定 9月 發行　體驗　展示　桌布

國外發行／TalonSoft
國內發行／協和多媒體

- 機種：PentiumII
- 記憶體：64MB
- 操作：Mouse

類型　動作策略

主程式＋資料片＝豪華版

這次推出的危機最前線豪華版，包含了二片光碟，一片是主程式另一片為任務光碟。危機最前線遊戲發生的年代設定由1941年開始，在遊戲中玩家們需正確的完成









行動，並於1945年結束這場戰爭。而玩家的挑戰在於領導一組盟軍士兵（最多4人）深入敵軍所控制的地區執行不同的任務，在原先主程式中包含了六個不同地區的任務，遊戲中您將可以從四十位盟軍突擊隊員中，選擇四名菁英進行控制，並能任意切換隊形與控制人員。外加遊戲共有三種視角切換，包括第一人稱、第三人稱及俯視圖等，供您進行協調作戰調度。而任務片則增加了在三個不同地區所訂定的九個任務.

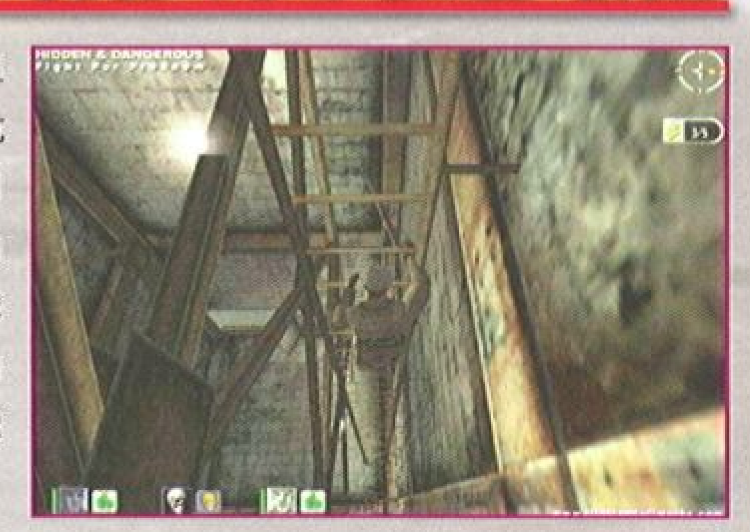
在新增的任務光碟中，身為特戰小組的精銳成員，作戰司令部所交付予你新的指令。你必須深入波蘭與法國指揮你的小組對抗精銳的德國軍隊，在希臘的山地中執行殲敵行動並盜取機密摧毀敵人的通訊與補給線。





新的車輛及配備

特別之處，是玩家可在遊戲中操控新的車輛，像是<Wyllis>吉普車與<PzKfw. V>豹式戰車。隨身的裝備則包括了俄製Spagin PPS 41輕機槍與Parabelum P08手槍， 危機最前線不是一款結合爆破射擊的單純動作遊戲，你必須小心翼翼的考慮每一個下達的指令。這款遊戲將引領玩家重回第二次世界大戰的歐洲戰場，這一次你可能是扭轉戰爭成敗的關鍵英雄。



戰狗 Dogs Of War

預定9月發行　體驗 展示 桌佈

國外發行／Take2
國内發行／協和國際

▶ 機種：Pentium II 266
▶ 記憶體：32MB RAM
▶ 操作：Mouse

類型 動作策略

Dogs of War戰狗是由Silicon Dreams製作的一款3D即時戰略遊戲。遊戲的故事背景是設定在2161年一顆名為Primus IV的小行星上，這款遊戲與由Sierra所發行的遊戲Ground Control非常類似，有著非常精美的3D圖形畫面，衆多的戰鬥單位設定，與一般即時戰略遊戲中採集資源設置建築物不同的是，戰狗是以戰鬥的指令動作作為策略的重心。

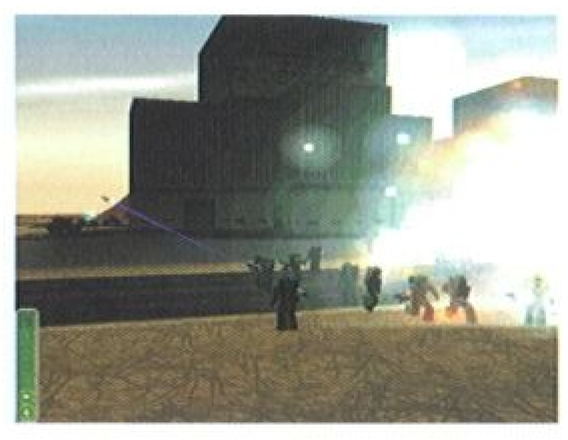
衆多的單位設定



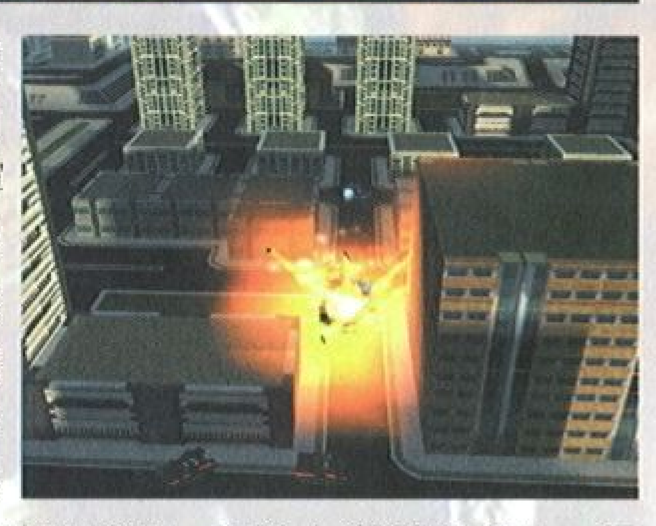
在遊戲中包括了25個單人任務關卡，35個以上戰鬥單位的選擇，從步兵到地對空武器，玩家可以控制一群坦克或扮演一位狙擊手。遊戲是運用3D成像引擎，玩家可以自由上下左右旋轉，拉近拉遠3D地型畫面，遊戲中的單位也是使用動作捕捉科技製作而成。



遊戲中有非常多的地型地勢選擇，在整個10平方公里面積的戰場上同時可放置交戰三方共達200個獨立單位。而在遊戲之初的戰鬥將以小型的劇情為主，其中玩家可運用較多的步兵與少量的坦克，這些武力會在戰鬥中獲取經驗值影響在旁隨從的武力，讓玩家一關一關的完成任務。



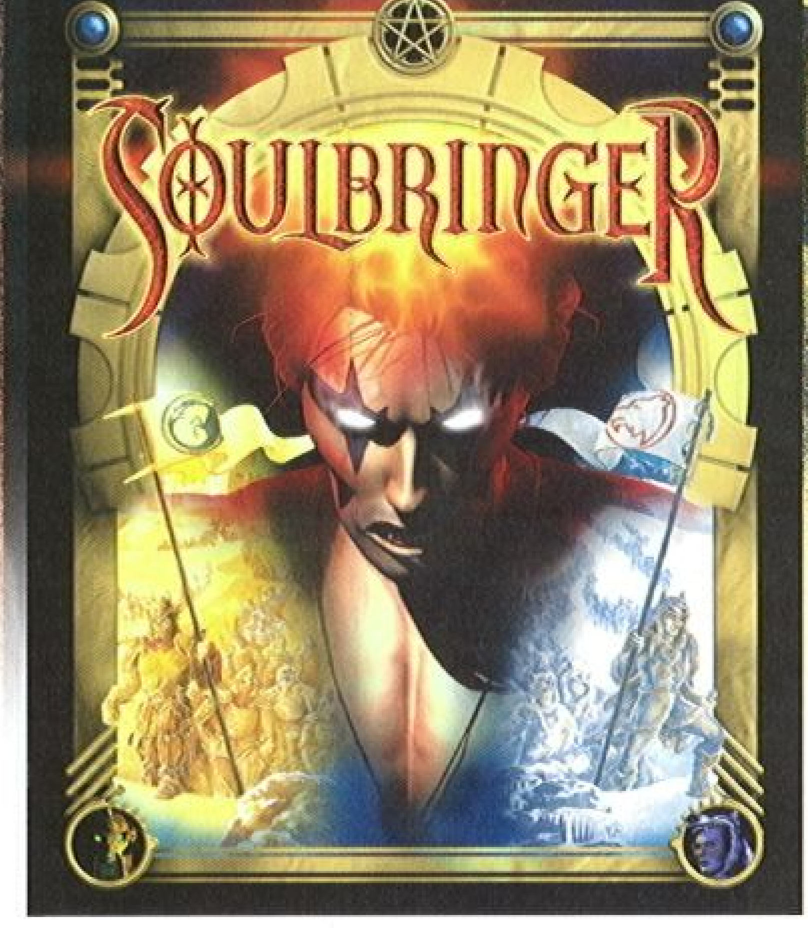
選擇你歸屬的陣營



玩家可以選擇控制Imperial Order地球政府軍或War Monkeys殖民傭兵，一旦玩家完成任務後還可選用稱為Mantai的行星原住民一族，每一種類型都具有獨特的武力。在單人遊戲模式中，玩家可以發現製作小組公司在處理三種不同種族武力的平衡度上表現非常傑出。

地球政府軍是具有科技上的優勢，有先進的配備但人數較少。他們試者獲取更多的智能並持續取得科技方面的領先。殖民傭兵在科技上較落後但是擁有數量上的優勢，他們必須運用戰術上的強大武力並適時防衛並與對手抗衡。在另一方面，行星原住民，一種身形巨大的蟲族，沒有科技能力但具有大口殺傷力。它們擁有有力利齒與下顎，與自然投射武器有著毫不遜色的威力，但必須近距離一對一作戰。





引魂者

在魔法大陸Rathenna上，三個分裂的帝國造成天下大亂。玩者所扮演的是遊戲中的年輕英雄Madrigal，面對這個混亂的世界，您有著一股雄心一拯救Rathenna大陸，讓它回到黃金時代的光輝。



遊戲採用的是16位元的3D多邊形圖形成像引擎，遊戲程式本身對於碰撞與反彈等物理現象也加以模擬。每個人物角色的造型和動作都是用動態補捉的方式進行製作，而且也加上了前述的物理現象。舉例來說，如果人物想要在快跑中突然轉向，他會跟真人一樣先做出「煞車」的動作，此時身體會依舊向原本移動的方向繼續前進一會兒，然後才能做出轉向的動作。



預定 8月 發行　體驗 展示 桌布

國外發行／Infogrames
國內發行／英特衛

- 機種：Pentium 233
- 記憶體：32MB RAM
- 操作：KEYBOARD

類型 角色扮演

特殊戰鬥攻擊模式



在《引魂者》裡，主角有許多種武器可以選擇，每種武器都有五種攻擊方式。當您點選了目標之後，接下來必須要選擇攻擊的方式，您可以用手動操控或是自行設定攻擊的模式：像是先用刀砍再用弓箭射。另外遊戲人物有四個主要屬性：力量、速度、魔法、以及生命點數，次要屬性則分成五大類，分為水、火、土、風、以及精神五系，構成一個環形的魔法系統。這五系魔法不一定要平均分配，但是當您增加其中一系的比例時，一定會使其它至少一系的成份降低。因此玩者最好是專精於其中一或二系的魔法。





龐大的世界



《引魂者》的遊戲世界和故事線都是非常龐大的，預計遊戲中會出現六十餘種主要的非玩者人物（NPC），他們會提供主線任務的線索或是提供協助。而提供支線任務的NPC則更是多達450人以上，遊戲時間絕對超過100小時以上。任務的種類從簡單的從甲地送東西到乙地、到牽連十餘人的繁複任務不等，端視玩者在遊戲中的遭遇和決定而定。而遊戲中的地圖也是多達六十餘張，隨著故事的進行則有兩百多個過場動畫可供玩者欣賞。

台灣大富翁

Taiwan Rich Man 網路／單機

大蕃薯遊戲網戰兩歲囉 !! 慶祝推出第十二砲優質商品 !!

主動式語音對話，專業人員配音，國台語同聲演出，幽默逗趣
網路真人對戰，玩法變化萬千，體驗與人腦鬥智的激戰過程
可一邊玩遊戲，一邊與其他玩家談天說地打情罵俏

賀 !!
大蕃薯遊戲網戰
會員人數突破 60 萬人
每日對戰人次高達 20 萬人

超猛驚喜價 299元 熱賣中 !!

擁有 單拼卡 **＝擁有 12 套大蕃薯勁 GAME**

內附： 網路／單機
勁爆台灣十六張麻將

大蕃薯遊戲網戰
http://大蕃薯.商業.tw
http://www.gamestation.com.tw

遊戲企劃製作發行
鉅崴科技有限公司 服務電話:(04)2965817
台中市文心路4段212號5樓-2C E-MAIL:av.artisan@msa.hinet.net











TGL純量首套處女作

聖章 女神伝説

Holy History~Legend of Goddess

在135期的『遊戲極品堂』中，本刊已經爲各位玩家們介紹過TGL夏季主力強打『聖章～女神傳說』。這套衆所矚目的國人自製即時3D回合制戰略遊戲，這回登上了本期雜誌的封面，也因此，再一次爲各位玩家們從頭到尾介紹『聖章』的遊戲魅力。

戰略遊戲國內的玩家一定不陌生，尤其是前陣子的即時戰略遊戲，讓許多玩家沈浸在刺激的戰爭策略當中。台灣TGL今年夏天，將推出一套與衆不同的戰略遊戲－『聖章 女神傳說』。這套遊戲完全是以台灣TGL第三個開發小組－純量小組自製研發的MAX-3D引擎所製，集合了十多種的場景特效，讓玩家能夠完全體會遊戲世界中的感受。而且製作小組為了方便玩家，在這些場景特效中設計了特效開關，讓玩家能夠自由靈活地開啓特效。



這不僅是TGL第一套即時3D戰略遊戲，亦將是國人第一支的即時3D戰略國產遊戲。



即時3D戰略遊戲

『聖章　女神傳說』是一套即時3D的回合制戰略遊戲，人物造型則是採日式可愛版。小組將以遊戲畫面採即時運算為基準，即時3D在此遊戲中的最大特點之一，遊戲中不僅人物、怪獸，甚至整個世界皆是採即時3D所開發　。



完整的世界觀

遊戲中將會有一個完整的世界觀，這個世界將會有六大種族，此六大種族各有其民情與特性，所居住的大陸型態亦也不同。玩家將可以擔任遊戲中任何一個種族，每個種族各有其不同的故事背景，因此耐玩性十分高。玩家將在遊戲中，擔任六大種族之其中一王，並開始運用生產部隊、攻擊與探索，向其餘五國對抗。



無區隔魄力戰場



一般的戰略遊戲，大都以關卡制相互銜接，不過在『聖章』中，整個遊戲中的戰場便是全世界（由六塊大陸所組成）。玩家不必拘泥在一個個小關卡，而是可以依照自己的策略與喜好，派兵出打全世界的任何一個角落。

即時3D效果體驗 真實戰略感受



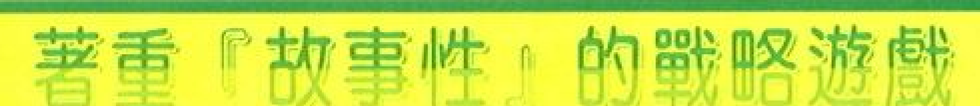
『聖章』的人物皆採日式可愛設定，遊戲進行中完全以自製研發的MAX-3D引擎研發全即時3D的效果，不僅在戰鬥中玩家們可以隨時切換鏡頭以360度自由視角觀看戰鬥狀況，遊戲中的場景特效諸如晝夜替換、氣候變化、光暈特效，使得遊戲的擬真度提高，並且有親臨戰場的真實感受。



創意味十足的玩法

有別於目前市面上即時戰略的玩法，在『聖章』中採回合制，每個國家初期都有不同的英雄（hero）加入，至各地的洞窟搜索怪物與寶庫，不僅搜尋到的怪物可以加入陣營與敵人對抗，甚至戰敗國的兵種也可以納為自己的部隊。當每次進行遊戲時，洞窟亦會隨時更改地區，未來更會在網站中提供免費下載新式怪物與兵種，提升『聖章』的耐玩性與娛樂性。

著重『故事性』的戰略遊戲



有鑑於以往戰略遊戲故事較為貧瘠，『聖章　女神傳說』架構了一個十分完整的世界觀，不僅從創世到目前第十五代子孫的故事都加以架構、說明，並且有整個世界的『年曆』，意指在於希望玩家在遊戲中，能夠體會出個個國家的興亡史，而從中瞭解整個世界。不再侷限於某區域發展，而是一個有其全世界地圖、種族、神祇甚至有著民間神話的真實世界。希望能給玩家一個完整、全新的感受，未來並計畫跟遊戲一同發行遊戲小說，因為『聖章　女神傳說』裡面的世界觀，不是三言兩語可以說得完的，所以未來有計畫寫出遊戲的完整小說，讓玩家們能夠更加體會這個新的世界與故事。







阿比王大陸
費里修斯大陸
桑德大陸
倫娜大陸
薇妮普大陸
海帝斯大陸
米迦大陸

礦石洞窟
分佈於米迦大陸各個角落，舊世界所遺留下來的不明據點。

斯凱城
斯凱國的主王城，散佈於阿比王大陸境內。

空港
生產『空中堡壘』的地點。

聖羅雅克城
聖羅雅克國的主王城，散佈於桑德大陸境內。

燈塔
遍佈於米迦大陸的衛兵塔，是城堡與城堡之間的前哨站。

村子
每回合可以生產一定的金錢，是玩家爭奪領地的必爭之地。

瓦特城
瓦特國的主王城，散佈於薇妮普大陸境內。

中立國
各有其君王統治與獨立文化，國力十分薄弱。

海港
生產空中攻擊武器「空中戰艦」的地點。

修門城
修門國的主王城，散佈於費里修斯大陸境內。

神殿
遊戲中提供故事劇情與訊息的場所，亦可以佔領此地點。

寶石洞窟
生產金錢的地點，亦是代表國家富強的象徵。

依坦勒城
依坦勒國的主王城，散佈於倫娜大陸境內。

廢墟
舊世界的無人遺跡，傳言藏著珍寶與奇獸。

寶箱
裝滿了無價之寶，散佈於米迦大陸各地。

德耳蒙城
德耳蒙國的主王城，散佈於海帝斯大陸境內。

採訪報導 遊戲極品堂

仙狐奇緣

● Dr. Dai-jo Bu

北斗星年度招牌大作

還記得那款撼動人心、曲折離奇、橫掃千軍、叫好叫座的遊戲『破碎虛空』吧！完全正確！各位讀者的智慧與聯想力實在是超人一等，在下的景仰，實在有如滔滔江水，當真不愧是軟體世界的讀者，誠所謂物以類聚，香味相投，有這麼一級棒的編輯群做出的作品，自然會有超乎一般常人標準的讀者欣賞的！哈哈哈…沒錯，在下

鐵雲亭戰鬥畫面


▲鐵雲亭

洗髓泉

現在要介紹的這款遊戲『仙狐奇緣』，正是在軟體世界136期，由敝上葛大人介紹過，智冠出品，和『破碎虛空』同一個『北斗星工作室』媽媽生的，『仙狐奇緣』。在上一期中，葛大人主要介紹了『仙狐奇緣』中主要的角色、召喚獸及其飼養方法。當然在下不能有虧職守，必盡克紹箕裘之功，完成她未完成的工作，介紹她還沒介紹到的部分。

根據『北斗星』衆頭領的說法，這一款遊戲是完全由『北斗星』斗室之內，


▲盤絲宮

盤絲宮的戰鬥

糾合衆人之力所完成。『北斗星』記取玩家對『破碎虛空』的建議，特別將



『仙狐奇緣』劇本擴張加強，使其故事性更迷人，至於『破碎虛空』中稍嫌冗長的戰鬥部分，『北斗星』也特別去蕪存菁，以饗玩家。這一次遊戲的容量也是足以排入金氏紀錄，總共有八到十片喔！有沒有嚇到，誰敢說沒有，在下輸他一塊錢！同時，『北斗星』指出，在劇情的貫串上，除了主、支線外，每一關也有其獨立的自我主題；至於在劇情的舖陳上，也會因為玩家在事件或對話中的選擇不同，產生不同的發展，當然到了最後，也會因為劇情進展，產生三種不同的結局。正因為遊戲性與內容上是如此豐富，『智冠』不但會設計許多遊戲週邊，屆時還將利用劇情與結局的多變性，出漫畫、小說，還會改編成連續劇咧！

絶對鮮活熱辣的故事背景

一隻修練千年的九尾狐，自稱鳳菁華，因五百日劫而遭遇林家大少，兩人情投意合，林玄英便娶鳳菁華為妾，然林玄英之元配馬氏見鳳菁華外貌姣好，一如妲己再世，心裡多有忌妒，便囑女婢小青日夜監視鳳菁華。這一日，鳳菁華因天象異動而露出狐尾，被小青偷偷看見，小青立刻告知馬氏，馬氏便與剛回林家的大少林玄英一起前去觀看，果見鳳菁華露出狐狸尾，林玄英又驚又恐，呼喝家丁持木棍欲將鳳菁華打死，鳳菁華百般哀求，林玄英卻不顧夫妻情意，決意要致妖物於死地，鳳菁華心碎，拼著一股氣逃出了林家，一路逃到老人村。鳳菁華為修練千年的老狐狸，原本極不易露出狐尾，一切皆因鳳菁華懷胎所致，加上天象異變，七星連成一線使得鳳菁華的法力頓失，才會遭此下場，

老神廟的戰鬥

▲老神廟



鳳菁華逃到老人村，暈獗過去，現出原形，老人村的村民見到一隻九尾狐暈倒路邊，以為是天降災星，便紛紛手持木棍和扁擔，亂棍打向鳳菁華，鳳菁華因疼痛而醒來，見到村民兇惡的模樣，十分害怕，一路往山上逃去，最後逃到回琴村，鑽入李月嫦的墓裡，才躲過衆人的追打。

鳳菁華再遭此劫，腹中胎兒再也保不住，因而流產，鳳菁華遭逢巨難，心性大變，從此不再相信善良與情愛，一切是非都以自己的喜怒為出發點，五百日劫之後，鳳菁華逐漸恢復法力，便在一夜之間殺光林家七十二口，接著便到老人村施咒，使老人村的村民都變成老人，而且無法生育。鳳菁華因躲在李月嫦的墓中逃過一劫，因此便幫李月嫦報仇，對回琴村的村民施咒，使所有人都變成飛禽，從此回琴村變成飛禽村。鳳菁華就這麼入了魔道，法力與日俱增，於是，她佔山為王，橫跨陰陽兩道，自稱『九陰鬼母』。

時值北燕太平二十二年〈西元四百三十年〉文成帝馮跋臥病，其弟中山公馮弘率兵入宮，篡謀帝位，是為昭成帝，為恐後患，殺馮跋之子百餘人，惟太子馮化僥倖未死，一路南逃…

故事主人翁秦長風是一位文人子弟，本籍薊縣，與蘇千雪為青梅竹馬的戀人，秦蘇兩家交好，兩人從小指腹為婚。一日，秦長風與蘇千雪在對月湖談心，卻見一華衣女子御空飛行，與一道士在空中纏鬥，華



衣女子見秦長風擁抱蘇千雪躲在一旁，竟欺身將蘇千雪搶走，道士因此不敢妄動，華衣女子看著蘇千雪的臉，說道：『我最討厭男女卿卿我我！』接著便用利爪劃破蘇千雪的頸子，蘇千雪立刻身亡。華衣女子哈哈大笑，道士趁女子疏忽之際，凌空打出一道金網，女子閃避不及，被金網打中，溢血而逃，道士急急追去，卻被女子以頭上金釵返身打中道士，道士無法追趕，眼見女子逃去。秦長風抱著蘇千雪的屍體，不斷痛哭。道士療傷一陣，便過來看秦長風。道士說名自己身份原是道教七子之首慈雲老道，追趕殺人無數的千年老妖九尾狐至此，



慈雲接著便收長風為關門弟子，在火化千雪之後便帶著長風遠赴常山古靈觀修習道術。

太平二十二年夏秋交替之際，慈雲舊傷復發，死前囑秦長風找出九尾狐殺之，否則慈雲必因狐毛在體內做祟，受地獄煉火之苦。長風奉師命一路往天南山一帶去尋九尾狐影蹤，誰知居然發現亡妻蘇千雪的骨灰罈竟被九尾狐派人奪走，秦長風更加深了與九



尾狐敵對之心，直至玄陰洗髓泉，兩人才又重逢，然而，故事並沒有因此而結束，更多、更大的挑戰正等著這一對苦命的情侶，加上後來一起結伴的妙齡女子小夕，形成一個集結情愛、道法、奪權、仙術的豐富故事…

場景

這一次，『北斗星』嘔心瀝血，設計這款遊戲，光是從場景上就看得出製作小組用心之處，『北斗星』在遊戲中總共設計了二百個以上的場景，也就是說，玩家在遊戲中，從頭到尾，完全碰不到相同的場景，就連店舖，也都與每個場景相搭配，有所不同。細心的玩家一定會發現，每個場景都是由三D物件組合起來，而這些物件，也鮮少相同，像樹，有２５０種，地板有５０種，牆有３００種，櫃子有６０多種，其他像是床啦、叢木啦，各式各樣的物件，堆砌成每一個獨特風味的場景。



紙紮

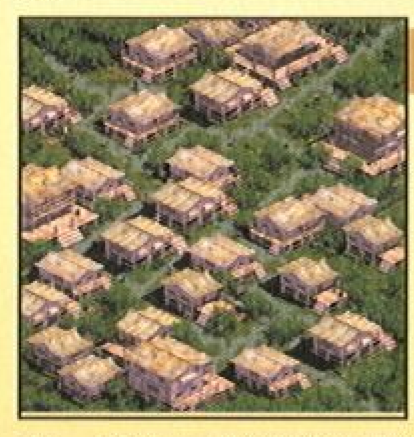
絕陽宮

◆百戰碑



此地原名神葬戰場，傳說是數百年前古天神大戰的地點，後來天神被惡神無赦以石化成為石碑，所以形成百戰碑的特殊景像。之後，此地曾經經歷大大小小一百二十三場戰役，大部份的戰役發生在漢初，當時的大將耿弇在此地屠殺萬人，殘暴淒厲，從此，此地成為怨靈會聚之地，陰氣極盛！

◆風陵村



本名風陵渡，本是一個大湖，以水道為主要運輸交通主脈，三十七年前，發生一樁大案，一對男女通奸被抓，水浸豬籠而死，當時，那名女子立下重誓，冤魂化成食水怪，要吸乾此地的湖水，叫村民從此無法依賴水父維生，而且也無法再浸人豬籠，誰知十年後，湖水果真退去，於是風陵渡改名風陵村，村民避談此事，所以，此由來鮮有人知。

武器

◆七星劍



劍身上鑲有七顆金星，與天上的星象輝應，有除魔的特殊作用，但是這種寶劍造價甚高，不易尋獲，所以如果對兵器有嗜好者，通常會不顧高價買下。

◆千咒劍



千咒劍的原名嗜血劍，傳聞此劍戾氣甚重，擁有此劍者必遭禍害，漢末有一道人為此以道法在此劍上寫上一千個咒語，封鎖戾劍靈，改名千咒劍，此劍因此成為道教的聖劍，此故，千咒劍能除魔降魔，是對付妖物的最佳兵器。

◆金剛劍



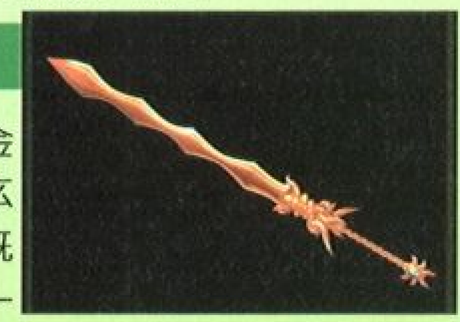
傳自佛教之劍，傳聞乃怒目金剛所持，是一把神兵，有降魔之效，曾在北魏時誅殺過十七個妖魔，所以又稱十七魔封劍，由此可知此劍之厲害。

◆八卦劍



道教符錄派常用的武器，符錄派的法咒與武功相結合，將會有加乘的作用，是道家子弟必備的兵器之一。

◆金　劍



以金鍛造而成之劍，因金質較軟且重，所以通常內含玄鐵木，如此一來，便能達到既堅韌又質輕的兩種優點，唯一的缺點就是金質較貴，玄鐵木又是稀有之物，所以，售價通常較高。

◆銀　劍

銀製之劍，價格較金劍便宜，質輕耐用，是基本的武器之一。

◆誅仙劍

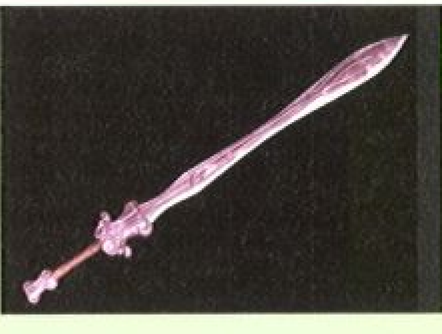


誅仙劍傳自商末，是古名劍，一說是仙兵神器，戾氣甚重，可以遇神殺神，遇佛殺佛，一旦有法咒配合，無敵於三界，所幸誅仙劍的使用法咒，並沒有傳世，否則，若落入魔人之手，後果不堪設想。



◆菩薩劍

三分劍鋒，七分握柄，旨在救生，不在殺人，善意為始，武力作終，因為此故，此劍的法力極強，用此除魔，無往不利。



◆剛紋劍

劍有剛紋，乃得其名，剛紋者，乃道家上乘法力之顯象，傳聞此劍乃南買玄鋼所製，歷數十代而成，所以，無論鋒利或法力，兩者皆具也！

◆盤古開天刀與萬物初始劍



上古，盤古持一刀一劍開天劈地，萬物得以成形，刀名盤古開天刀，劍名萬物初始劍，刀集開創天地之大法，無限強咒之能，能斬世間萬物，世間莫能與敵。劍含萬物初始之精萃，古往今來之妙奧，能誅殺不同年代，擊滅於千里之外。是以，盤古見此二物之威力極盛，故以龍血封之，除非以龍血解咒，否則，無異於一般之利器，難與神兵相抗，但是，若得龍血之助，威力難料！

物品

物品介面



◆絕陽宮之鑰

要到九尾狐所住的絕陽宮，必持之物，此物上有寫著兩行小字：無情無愛稱絕陽，無生無死三界外。絕陽宮之鑰必虛拿到仙境村的鏡水洞天才會起作用，一入絕陽宮則是九死一生，必須在使用之前做好好心理準備。



◆玉扇流蘇



古物，傳聞有法力，但是出處與年敗不詳，只知相當久遠，扇上有古文，古文上寫著，玉扇除去無妄境，流蘇還我本原形。由此可知其作用是用來除去各種障眼法咒。

◆霸虎刀

與仁龍劍並稱絕世兵器，原為道教三祖辣手神道司徒飛軒配掛之物，具有靈性，以咒施之，則可殺人於千里之外，當年司徒飛軒一夜之間殺死千魔，便是仰賴這一對刀劍。不過，因為刀劍具有靈性，如果落入不適用的人的手中，這對刀劍便無法發揮其威力！



◆鳥語集

異人孫百通所有，書中內容是教人如何說出鳥語，與鳥族溝通，學成此書，便能與鳥對話，對於某些情況非常有利。

◆魚龍丸



馬駿所擁有，馬駿因為曾經到過海底龍宮，與龍女成婚，所以擁有此物，傳聞此物有神效，能治百病，是神丹妙藥。

◆異書經

異經門的傳世寶典之一，另有一本異詩經，兩本內容講述與幻獸有關的事物，包括幻獸由來、飼養、特色、法咒等等，如果得到古文金蛋，想要進一步對幻獸的飼養能夠完全的掌控，就必須得到這兩本書。

◆金鳳釵



秦長風送給蘇千雪定情用的髮飾，在蘇千雪下葬的當天，隨著蘇千雪埋入地下。但是秦長風卻在常山城附近的盤絲宮裡又見到這隻金鳳釵。

◆靈台丹藥

一種極佳的治傷藥，相傳是東漢的御醫流傳下來的配方所製成，雖然藥效極佳，但是製成不易，配方十分難尋，所以不易取得。



●皮蛋妹環遊世界之旅報導‥

全新續作風雲再起～

宇峻科技所研發的遊戲一項都是有口皆碑，而續集的推出也都令玩家充滿了期待，所以相信有玩過大富翁世界之旅的玩家，對這套續作也引頸期盼！這次就讓皮蛋妹為您好好的做一番介紹囉！一如電影戲劇，遊戲也總習慣在受歡迎有人氣後，推出續集以維持市場及口碑，只是如何能跳脫前作的藩籬，增加更多的娛樂性吸引玩家，常是研發小組所面臨的最大難題，這也是許多知名遊戲推出續作，往往時隔許久的主因，因為已經有名氣的作品背負的責任與挑戰更大，就讓咱們一同來瞧瞧，大富翁世界之旅的研發團隊如何突破這層障礙吧！

首先最大的突破就是－【連線對戰】，但有鑒於目前網路連線品質不穩定，以及GAME SERVER架設與收費方式繁瑣等問題，研發小組僅設計透過MODEM及區域網路等連線對戰的方式，而至於TCP/IP連線版本則再以資料片或更新程式的方式釋出。為了因應連線遊戲特別設計了『即時回合』的方式，以避免傳統多人回合網路遊戲的弊病－等待其他人的動作結束。遊戲中所有的人都是一起行動的，而且每一回合均有時間限定，當所有的玩家宣告結束，即切換至下一回合，假使時間結束時未完成則會強制切換至下一回合，如此即使有人拖拖拉拉的，也不至於影響其他玩家，加上是同時

行動，所以股市的交易、拍賣的喊價及卡片道具的使用，也都是以即時方式處理，所以慢一步您可能就虧大囉！不僅如此，連小遊戲的部分亦有連線對戰專用模式，讓玩家們的互動與遊戲的節奏更加緊湊，而喜歡與電腦對戰的玩家也不用擔心，您也可以選擇使用即時回合的方式或是傳統回合的模式。



看到這個畫面就表示你又完成了一次挑戰



讀者清涼大優惠，美美的破台頁

新勇者“逗”惡龍，你想當惡龍還是勇者呢？

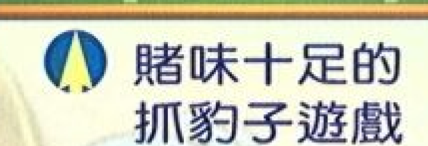
即時拍賣大會，人性法院判決

延續前作，提供玩家選擇之產業中，亦有所謂低投資高回收的暴利違法事業，相信更多的財富永遠是人們所追求的，所以啦！在二代中如賭場、補帖商、地下錢莊等，高收入、高風險的事業依然存在。不過當您要經營這類的行業時，也有其副作用在，此類產業最大的風險就是會有犯罪紀錄，當遊戲中的女巡警出現時，這些角色可通通成了通緝對象啦！不過不碰這些產業，是否就能逃過一劫呢？那可不見得喔！某些特定事件如查稅：假如玩家選擇了“關門放狗、威脅就範。”的話，不管是否成功逃稅，似乎都難逃通緝被捕的命運喔！

不過好家在的是『就地正法』在遊戲中並不常見，大部分的犯罪均需經過法院審判才會定罪，面對4個NPC與其他玩家組成的七人陪審團；玩家有了比前作更多的選擇：1.乾脆認罪、2.絕不承認、3.撒嬌示好、4.金錢收買、5.武力恐嚇、6.人格擔保與7.寄望司法等選擇，至於結果當然跟屬性、資產與角色關係有關囉！判決如果有罪，除了到監獄蹲苦窯與賠錢外；就是拍賣資產啦！而拍賣的方式在這一代中也更真實化囉！改變了傳統同類遊戲中輪流出價的方式，採以即時的方式競標，直接將拍賣的氣氛帶起也更有刺激感喔！

更加可愛的卡片賣場，可以對戰喔！





賭味十足的抓豹子遊戲

絕對個性化角色……

眾多的特異角色是大富翁世界之旅的一大特色，二代中不僅保有前作的優點，更加費心的企劃－突顯角色之個性與區隔。在前作玩家可瞧見角色的喜怒哀樂，這回兒還追加了吃驚、不耐及不懷好意等有意思的表情呢！玩家更可從事件訊息中發現角色表情的變換喔！而且還增添了視窗頭像表情變化，讓玩家了解自己目前名次，好決定這回的行動方針。

研發小組為了製作更高品質的遊戲，不惜在3D人物完成80%時全盤推翻重做，為了讓遊戲更完美其用心程度可見一斑，這也是花費了許多苦心之處，因每個角色之個性體型差異，而有各自不同的動態風格，所以遊戲設定下來每個角色人多達30幾組的動作呢！而語音的部分更是比起前作更要求，喜好超時空英雄系列刑天與芙蓉的玩家，更是可以聽到這些人氣角色開金口囉！



天后歌手－藍色飛魚





美眉殺手－小帥哥葛爾曼

大賭客“猿”三光

英挺霸氣的多情劍客－刑天

又野又辣的小仙女再展雌風



復活魔神芙蓉在大富翁世界之旅2“復活”囉！



人氣小女孩寶兒

龍寶妹～媚拉登場

精緻聲光效果呈現……

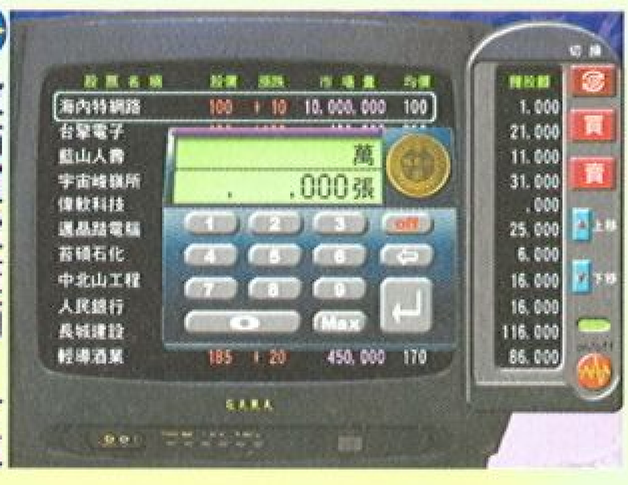
遊戲以全新電子漫畫的方式來呈現故事，除了一開始選單上可供選擇的10位新舊角色，另外有兩位通過故事模式後可使用的角色－主辦者小太妹與神氣兔露比，還有使用條件未明的四位隱藏人物，光是人物角色的部份就有16位，為了讓這些精心企劃的角色不至淪為串場人物，所以遊戲中角色故事可是有著環環相扣的關係呢！大富翁世界之旅2企圖營造出同類遊戲所沒有的完整故事，讓玩家即使玩這種益智類型的遊戲也可品味故事唷！為了搭配遊戲的風格，配樂方面更是破天荒的量身打造，總曲目高達33首，目前開發小組正因如何掌控容量的問題在頭痛中呢！




不輸專業漫畫的故事模式手稿



不輸專業漫畫的故事模式動態電子書



股市買賣畫面，計算機還貼著硬幣呢！

前作中的麻煩角色在續作也有改變，除了人物的部份有所更動之外，咱們的黑道大哥入獄了，所以為了養家活口大哥的女人只好出來拋頭露臉啦！而在前代老是喜歡用鑽石砸人的千金小姐，在這回兒也因前次大會的失利及某些原因成了落難公主。不過這回麻煩人物更特別囉！他們可不只是會找您麻煩而已喔！如果玩家您祖上積德運氣好的話，也素有機會得到好處的啦！有麻煩的角色當然也要有些好康的啊！在這一代中新增了天使三人組，不過依據前作的糊塗天使看來，有時天使也不小心給他失手的咧！

租台車代步吧！

技能多樣化、事件多變化

沒走夜路為什麼也碰到鬼？

相對於聲光的豐富，整體企劃上也有了更多的擴充與改進，首先卡片與道具一改前作只有文字敘述之薄弱，這回兒不但數量變化上大增，更精心設計各種貼切的造型唷！連卡片也會因等級而有不同張數之限定，藉以增加遊戲的戰略性與控制平衡性。遊戲中每個角色設定的三種技能，也有了更大的強化與區隔，例如：大賭客－猿三光有控制骰子的『遙控骰』、多情劍客－刑天則有超級吸金的『萬元歸宗』、神秘俠客－小魚會嫁禍他人的『嫁衣神功』，種共有42種角色內定技能等玩家您發覺運用喔！如果您還覺得不夠，還可在「修鍊場」學習32種技能；像是：『無想轉生』、『七傷拳』、『吸星大法』等，玩家可創造不同的技能配置組合，讓遊戲有更多元化的組織策略。

事件設計的豐富與巧妙與否，直接關連著大富翁類遊戲之趣味與耐玩性，所以為了讓遊戲中穿插的事件更有意思，除了保留前作以時間性出現的事件外，還新增廟宇、教會與財務顧問兩個事件點，當玩家停留於點上時便會啓動事件，這些事件有兩大型態：可選擇動作與不可選擇兩類，當中又細分所有角色都會發生的共通事件、特定條件才會出現的條件事件與各角色自己的獨特事件。而不管是哪一種，屬性均主導本次事件的因果，即使同樣角色面對同樣事件作了同樣選擇，但是因屬性之不同亦會有不同結果，而各類結果又再次影響屬性之增減，所以囉！在這樣的循環之下，事件的樂趣自然無窮止盡。

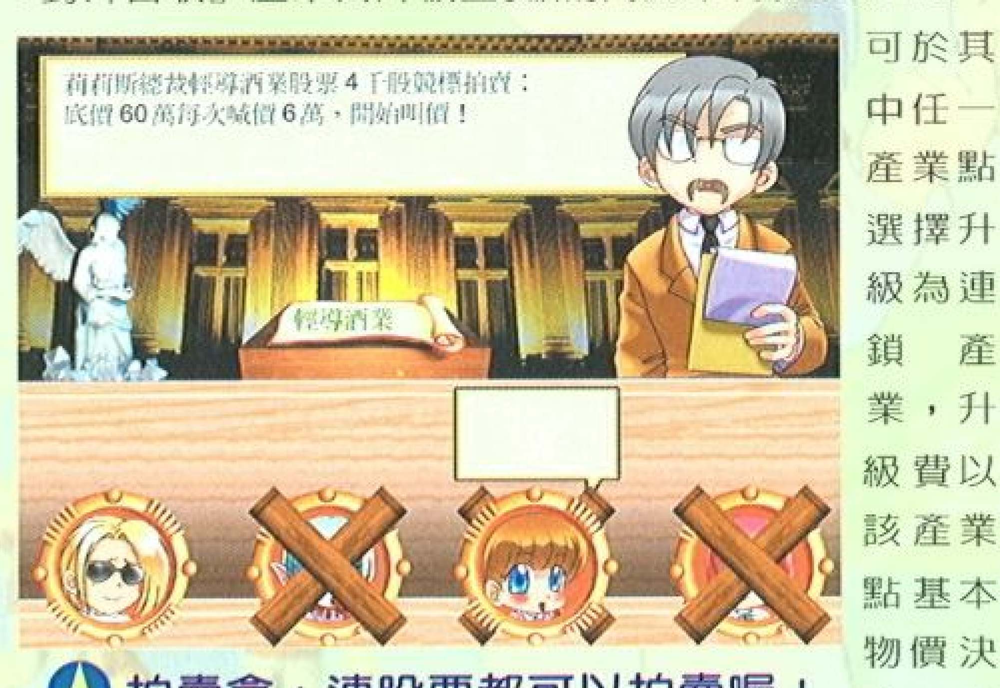
除了上述的事件之外，遊戲還設計了RPG式任務事件，像是打擊犯罪、收妖伏魔、採礦挖寶、千里尋人等等多種任務隨您挑選，當然啦！是否能夠完成這些任務？還是得靠玩家屬性的培養囉！屬性除了事件之更動影響與使用道具卡片提高外，更可以在遊樂場中透過小遊戲取得提昇，不過事實上並非提高所有屬性就能立於不敗之地，亦有事件與某些學習技能之達成與取得條件，反而是要求屬性不得太高喔！

產業建設介面



合理地價真實股市，相輔相成多樣產業

為了真正滿足玩家當大富翁的心願，遊戲中將產業區分為『購股投資』、『營運支援』及『對外營收』三種，藉由這樣的設計讓玩家有機會可以撈更多的錢喔！遊戲中除了『購股投資』外；產業設置升級與過路費高低，全都受建地之基本物價影響，同樣的產業在不同的地點建立，就有不同的投資報酬率，加上『對外營收』產業當升級至3級的同產業有3座以上時，可於其中任一產業點選擇升級為連鎖產業，升級費以該產業點基本物價決定，玩家可巧妙的利用基本物價的高低，再配合『營運支援』產業選擇有利之產業投資，以最少投資取得最大利益，是本遊戲最大之策略運用。



拍賣會：連股票都可以拍賣喔！

即使動作比人慢、運氣比人差，無法取得有利的產業點，在遊戲中也有生存的方法：『購股投資』，『購股投資』可經由此類產業之股權購置，在他人之卡片道具甚而產業建設之消費，藉著持股來抽取相當利潤，也就是說所有投資付出之金錢，並非都歸於一般大富翁中所謂的銀行擁有，反而有絕大的比例是在所有玩家中轉移，如此設計亦使得玩家之利益衝突，與互動關係更加真實巧妙與密切。



開始遊戲囉！

股市又是另一個特異改變點，前作原本即承襲世上真實的漲跌與大盤公式，本次更配合真實的看盤介面，以及有點”雷同”的上市股名，希望能營造一個真實的操盤感，且股票之運作在本作之故事模式中亦有所延續唷！股票與資產雖因勝利條件限制不能延續至下一關，但前一關卡出現之上市股票卻會繼續其股價計算，而存在於下一關之股市中，每一關的股市炒作並不只是影響該關卡而已，讓股市不只是大富翁遊戲中聊備一格的設計，而是有其真實存在感。



陽光少年與鄰家女孩

金玉其外、瓊漿其中的醍醐遊戲！



這.這.這是格鬥GAME嗎？

繁雜的數值設定、角色能力的區隔、遊戲進行的平衡與順暢，往往是研發人員最大的考驗，如何恰如其分的控制，讓遊戲有深度又不失親和？這些頭疼的問題，在研發小組每個不眠不休的夜裡都反覆思索著，希望介面能達到類遊樂器式的直覺流程設計，讓不分年齡的玩家都能輕易上手，而內容又充實活潑有趣，玩起遊戲來可以享受其中之樂趣與內涵。

皮蛋妹這幾次去拜訪宇峻科技的時候，都發現該公司瀰漫著一股「奮戰」的氣氛，新絕代雙驕2於七月底發行，大富翁世界之旅2的上市日期也日益逼近，超時空之旅3也正如火如荼的展開，相信今年的下半年宇峻科技是粉熱鬧地，不知他們又打算佔據掉多少排行榜的位置囉！



美人魚問答大考驗

事件中出現的12星座守護神

大富翁世界之旅2



THE FALLEN ANGEL 墮落天使

作者 Dr. DaiJo Bu

皮蛋妹～快樂墮落中報導

小女子之前爲看倌兒們介紹過一款酷 GAME 一墮落天使，受到了玩家們的廣大迴響，所以現在皮蛋妹持續墮落中的爲您做報導啦！今兒個要讓您清楚明白的是：男主角坎坷的身世，最後再來段兒精采的召喚獸及恐怖的怪物介紹。不是小女子我要誇獎，哇！他們召喚獸的動畫可是做的非常棒的咧！可惜遊戲發售日期予定在今年的冬季，玩家您可得要辛苦的再等會兒囉！不過聽說製作小組正在研究要做二版的試玩喔！說不定有機會可以先睹爲快哩！呼呼！那召喚獸眞給他做的超有水準的說 ....



殺手路上的宿命之敵—

米蘭．曼德爾

米蘭．曼德爾，身上配有傑克遜企業最高科技的外掛基因，身為生化人類的米蘭，自然沒有一般人類的情感，他只是爲了完成任務而活著，這樣優秀的生化人最痛恨失敗，所以狹路相逢自從遇到布雷德而失手後，便以殺死布雷德爲生存的目的，也因此米蘭．曼德爾與布雷德．馬勒第茲成了不共戴天的宿敵。

悲愴孤獨的主人公—布雷德

布雷德．馬勒第茲，是個孤兒，生長於民風純樸的艾克拉雅鎮教會中，不知爲何自小就遭受其他村人的冷眼相待，再加上布雷德與生俱來的法力，更引來其餘村民對他的排斥，讓他的幼年時期在充滿怨懟中渡過；雖然有這些不愉快與排擠，不果所幸養育他長大的巴朗神父視他如同己出，神父除了教育布雷德做人處世的倫理道德之外，還傳授了他高超的劍技保身，也才讓布雷德不會受到他人的欺負。

教會中的另外兩名孤兒—蒂娜及傑克，也無法理解他人對布雷德的排斥，對於布雷德的遭遇，蒂娜一直十分的同情，也時常的付予關懷與安慰，以填補布雷德空虛的心靈，對於蒂娜的善良與貼心，在布雷德的心中更是佔了重要的地位。可愛的傑克更視布雷德爲偶像，對布雷德的高超劍技相當的崇拜，因爲有蒂娜及傑克的相互扶持，讓布雷德的童年生活還有些許的慰藉。

在布雷德十八歲那年的某天夜裡，他的胸口莫名其妙的隱隱作痛，連自小就在身上的烙印（黑暗之眼）也流出了一絲絲鮮血，在劇痛與驚慌之餘，眼前突然出現了巴朗神父，沒想到平時疼愛有加的神父，竟然拿著劍要刺殺自己，一時之間失去了意識的布雷德，在不知情的狀況下將神父殺死，鄰居的村民發現了這個情形，除了叫囂怒罵之外，有人拿起武器追殺弒神父的罪人—布雷德，當時帶著混亂情緒的他，只記得衝出艾克拉雅鎮時，不斷的問著自己「爲什麼…爲什麼我會殺了自己所敬愛的人…」 ....

經過了艱辛的逃亡，到達一個叫墮落之淵的地方，在這裡舉目所見的是充滿著陰謀、暴力以及欲望的世界。遭遇到如此大的衝擊，布雷德開始覺得自己的內心似乎潛藏著某種魔性，而落腳的這個地方又是個極陰暗之所，在這裡，布雷德爲了生存下去，只能依賴自己一身高超的劍技，做一些暗殺的工作，時常在深夜中驚醒的他，是個連作夢資格都失去的人，心中雖然時常牽掛著蒂娜，但又驚恐於自己內心中無知的魔性，讓他不再敢去愛任何一個人，只能讓自己在這墮落的都市中孤獨的生活下去 ....

Guardian Force 墮落天使 幻獸事典

在墮落天使世界中的洛斯特大陸上，隱藏著古代所流傳著的幻獸喔！隨著遊戲的進行，玩家們將有機會遇到這些幻獸，如果順利的話，還可以借助幻獸強大的力量，來給予敵人痛擊，這可是對您的戰局有十分大的影響及幫助。所以努力將大陸上的幻獸找出來，也是玩遊戲中非常非常重要的一環呢！



人造天使 凱撒 CAESAR

傑克遜企業利用聖天使的殘骸，以及高等生化技術所製造而成的究極生物兵器，能夠將聖天使體內蘊藏的強大力量毫無保留的釋放出來，並且完全服從於操控者的命令，是結合傑克遜各種最頂級技術的結晶。
〔編按：真希望我也有一隻說...〕



炎龍王 法布尼魯 FEFNIR

誕生於熾熱的火焰之中，擁有三個頭的火紅色巨龍，只出沒於帶有火氣以及炎熱的地方，口中吐出的氣息可以讓鋼鐵融化、使海水蒸發，牠的三個頭分別代表智慧、理智以及裁定。

死的使者 利奇 LICH

來自地獄最深最黑暗之處，掌管著疾病與死亡的使者，擁有造成任何物體腐敗與侵蝕的能力，並可在一瞬之間奪取任何的生命。身邊的巨大棺材容納著成千上萬充滿怨念的靈魂。



Monsters魔獸群

罪天使

背負著所有罪孽，承受著一切罪惡的墮落天使，原本身爲高階的聖大天使，卻因爲犯下了七大原罪而遭受懲罰，並選擇踏入墮落之道，其力量臨駕於其他的聖天使和墮天使。



制裁天使

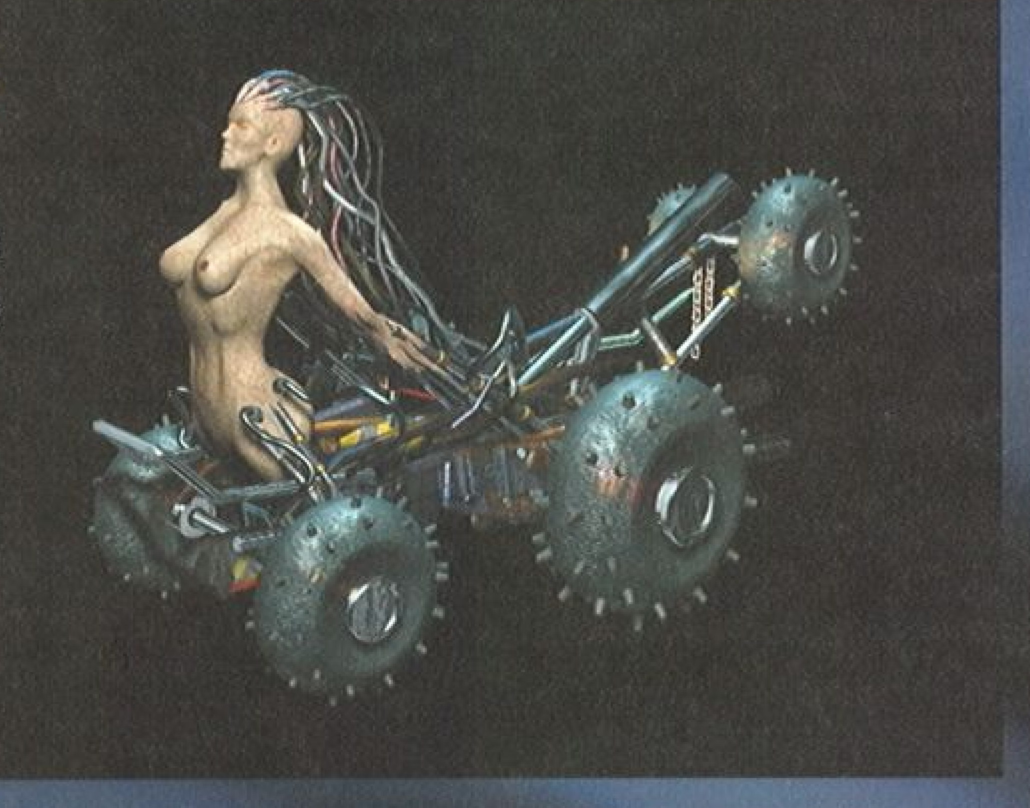
上位聖天使，其階級和能力都僅次於大天使之下，祂的使命是對犯罪的人和邪惡者進行制裁。爲了能夠徹底的達成使命，祂並沒有任何的感情，接收命令和執行命令就是祂存在的意義。

瘋狂殺謬機械

被丟棄於廢棄場的生物兵器素材與廢鐵機械融合產生的機械生命體，對於原本的身體抱持著異樣的執著，因此不斷尋找著活生生的人類，將他們的身體支解，裝著於自己的身體上。

嗜血皇后

傑克遜企業製造的速攻型生物兵器，以人類女性的身體爲素材，對周遭環境的動靜非常敏銳，行動迅速極具攻擊性。





新生體　成體

以人類和魔獸的基因培養而成的新生命體，同時擁有人類的智慧和魔獸的力量，但是也因此同時得到了魔獸的獸性，視殺謬爲樂趣。不過對於傑克遜的命令卻完全遵從。

這些怪物看起來粉可怕吧！沒錯這可是墮落天使這套遊戲中非常費心的一部份喔！各式各樣的怪物絕對讓您打個過癮的咧！會花這麼多心思在怪物身上可不是沒有原因的喔！製作小組的成員當中，可是有幾位對這種怪東西有瘋狂程度的入迷哩！除了收藏之外，經皮蛋妹側面打聽的馬路消息：聽說該遊戲的企劃『A氏』〔皮蛋妹註解： AKIRA我當然不是說你啦！〕跟怪物也越長越像了呢！

神月紀事 LUNA SAGA

試玩版測試報告

Dr. Dai-jo Bu

親身下海測遊戲

這篇神月紀事的稿子，乃是在下臨危受命，在截稿前數天，才接獲敝上葛組長命令：「快去TGL採訪『神月紀事』！」當下跨著心愛『好賣』125，三哩併做兩哩，飛馳光復南路，許是托各位讀者大人鴻福，剛好TGL研發二組恰恰完成，即將提供玩家的戰鬥試玩片，在下躬逢其盛，奪得第一手獨家試玩權（確確實實是世界第一，就連二組裡的一眾朋友，全都沒好好玩過，至於TGL的其他好朋友，連看都還沒看過咧！啊！當真是羨煞旁人！喔呵呵呵呵～），在二組林組長耳提面命、諄諄教誨、面授機宜一番後，在下依然是東風過耳、對牛彈琴、心不在焉地捧著試玩片回家去了。

大概也是小白鼠的命運多舛，拿回來的試玩片竟然有一點小小問題，就這樣趟車往返，一連三次，拿了三片光碟，玩了三個版本，Dr. Dai-jo Bu總算是粗通『神月紀事』的戰鬥模式，現在也才敢在這裡，向各位讀者大人面前獻醜，但由於時間不多，沒有辦法很細部地玩到每一種魔法、武器、物品、戰法上的差異，只好就在下玩到的，和林組長提到的一些遊戲速成法，向各位讀者大人報告一番。



在下使用主機與周邊如下：

- ◆使用機型：PIII-600/128MB/TNT2 3D加速卡
- ◆作業系統：Windows 98
- ◆操作方式：鍵盤/搖桿並用
- ◆光 碟 機：50倍速光碟機
- ◆Direct-X 7.0a

熟悉了戰鬥，等於熟悉了遊戲

各位讀者大人一定感到有夠奇怪的，一般的試玩片，沒有二關，也有一關，怎麼『神月紀事』那麼奇哉怪也，附什麼戰鬥試玩，好像有那麼一點小家子氣哦！錯錯錯，連三錯，正因為這款遊戲，和市面上的遊戲大不相同，所以只需要附戰鬥試玩就可以了。各位讀者大人回想一下就可以知道，從過去到現在所玩過，一般的角色扮演遊戲，永遠是劇情歸劇情、戰鬥歸戰鬥、道具歸道具、介面歸介面、音樂歸音樂，好幾款遊戲



擺在一起，把其中的元素抽取出來，重組一番，就是一款新的角色扮演遊戲，反正原本就不相干，再經過一番拼拼湊湊，還是一堆不相干的玩意兒擠在一起，成品雖好不到那兒去，但也不至於差到那兒去。

『神月紀事』可就大大不同，從進遊戲開始的每一舉每一動，即使是最簡單的對話或是撿拾物品，都絕對攸關生命安全，就拿戰鬥試玩片來說好了，它的場景設定，是在遊戲的後半才會出現，只是為了遊戲和各位玩家着想，詳細的場景名稱，Dr.Dai-jo Bu就賣個關子，把它列為Top Secret，玩家玩完整個遊戲，自然清楚明瞭；就完整度而言，既然是戰鬥試玩，它的唯一任務，就是殺得場景內的所有敵人片甲不留，從而讓玩家熟悉戰鬥的流程掌控與角色操作，同時也可以從這塊試玩片中，感受到製作小組對這款遊戲的用心，與投入的心力。Dr. Dai-jo Bu在玩過之後不禁大呼過癮，『啊，好一款真正的遊戲呀呀呀呀呀呀！！！』



戰術指導原則

為了讓各位能比較快速上手，Dr. Dai-jo Bu在此提供在下的遊戲心得，和林組長的指導術略給大家知道。不過在下相信，各位玩家大人一定比在下玩得要好得多，在下也不過是野鼠獻曝，魯班門前弄大斧而已。如同在下先前提到，只要進入這款遊戲，它的每一個步驟，都攸關性命，因此上，請各位還先閱讀其中的試玩說明，透徹研究一番。雖然說明中載明的是鍵盤的操作法，但在遊戲中的介面部分，各位玩家大人還是可以看見搖桿的操作說明。而且，這一款遊戲強烈要求使用搖桿，只是有一個問題要注意，WIN98僅僅支援四鍵搖桿的驅動程式，也就是說就算搖桿有六鍵，也是枉然，除非該搖桿本身附有驅動程式。但四鍵搖桿並非不能玩，只是要像在下一樣，鍵盤、搖桿並用就是了。

試玩版中畫面







一進入試玩，遊戲就會要求玩家更換裝備，這是製作小組貼心的囑咐，各位還是唯命是從的好，免得像在下，自恃高明，結果玩幾次死幾次，儘管每位主角在開始都已經有廿以上的等級，魔法道具充足，但敵人也不是省油的燈呀！根據林組長的指示咧，第一，一定要讓芭芙裝備愛神之箭，特殊裝備則要掛上香水，如此一來，芭芙每箭射出，都可媚惑妖怪心，臣服在芭芙的石榴裙下，為我方殺敵，第二，則是要將蓓莉雅的戰術首要原則，設定為醫療，自動為所有英雄療傷，第三，則是要為孔武有力的迪克蘭，裝備破壞之風的魔法，讓他的物理攻擊威力提升到最高，第四，則是運用戰術中陣形的安排，使用「固守陣形」這一個選項，如此一來，除了玩家自身操控的凱伊外，其餘英雄都會留在原地。此時只要派凱伊，去引誘敵人前來送死就行了。



團結力量大

進入遊戲之後，玩家真正扮演的只有主角「凱伊」，能夠完全操作的也只有他，其他人的戰鬥皆採用「戰術指揮」系統來調度作戰。您可以要求某一位隊友單獨追著特定對手攻擊，也可以請火力強大的魔法師隊友支援您一起攻擊魔王，甚至來個以多欺少，叫所有的隊友圍起來，痛毆可惡的敵人。遊戲中也有默契指數，來決定您對伙伴施行戰術命令時的成功率。伙伴不再像是一般RPG或SRPG那樣，只是您戰鬥時的另一種作戰工具，神月紀事的角色個性更為鮮活，帶領您感覺到整個遊戲世界的存在。而且根據林組長的說法，他為了讓玩家不要只是使用砍劈等簡單指令，特別將敵我雙方設定得勢均力敵，也就是說，麻煩各位戰鬥時一定要用腦筋，也就是說各位玩家大人，還得善用道具，否則恐怕要跟在下一樣，怎麼掛的都不知道。

Q版凱伊

Q版蓓莉雅



▲戰術指揮系統

▲橫式陣形

對了，講到『掛』這個字，林組長表示，在戰鬥中若有夥伴死亡不要緊，四個人之中只要有任何一個人活著，撐到戰鬥結束，或是離開戰鬥區域，過一會兒，死亡的夥伴會自動復活，只是HP值會只剩一點，得儘速進行醫療工作。



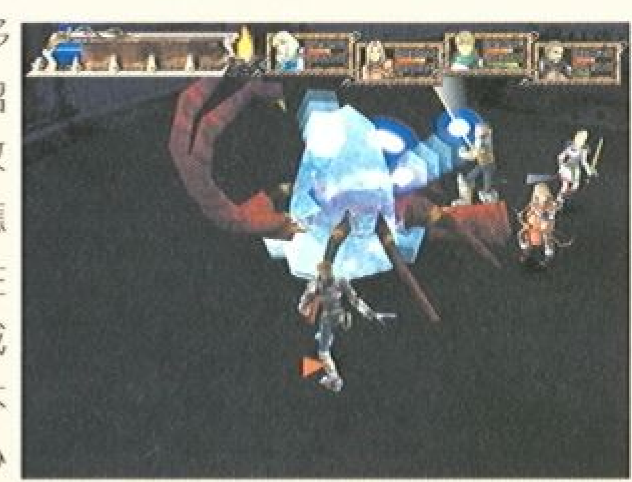
組招戰鬥

「組招」系統設計，是這款遊戲一項便利的設計，在這個系統中，每位主角會隨著等級提昇增加招式（也就是戰鬥指令），每項戰鬥指令都有它不同的氣力消耗、攻擊範圍，您可以將大大小小的招式組合在一起，



▲還是先換一下裝備

接著只要選好招式，只要按住攻擊鍵不放，就可以施展威力無儔的組合攻擊。角色在更換裝備後，不再只是變變數值而已，在裝備上的更動會立即反應在畫面上。組招戰鬥是神月紀事戰鬥系統的特色之一，有盾擊、橫砍、重腳、直劈、衝刺、大砍、劍氣、反擊、迴避…（當然，在遊戲中會有專屬的名稱）等等，在陸陸續續學習到各種戰鬥方式後，便可安排最多連續施展五招的組合攻擊攻擊。組合好要應用的招式，您只要在戰鬥時，集氣完成後，按住攻擊鍵不放便可施展。有不少敵人的防禦是要用連續攻擊去格開的，神月紀事的戰鬥操作是以最直覺、簡單的方式設計，若在原地不動，主角便會在原地進行防禦，只要練好您的組合攻擊方式，適當的打、跑、閃，便能順利的進行遊戲。但與伙伴之間良好的戰略互動，更是大戰鬥時真正致勝的關鍵。

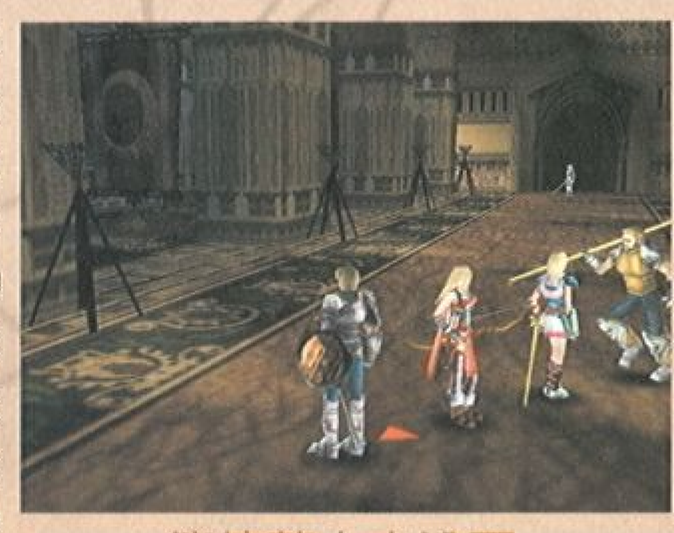






隊伍AI控制

神月紀事採用的是動作角色扮演遊戲的戰鬥系統，為了達到角色扮演的感覺，除主角以外，其他的隊友並無法直接控制，而是以調整AI命令的方式配合戰鬥。隊友可分派跟隨、保護、物理攻擊、魔法攻擊、魔法輔



▲等待敵人來送死

助、醫療等行動，並依AI排列的先後順序，自動以該員的個性選擇適合當時狀況的AI命令行動。在分派行動AI與隊型時，更要注意到每個隊員之間不同的戰鬥特性，像芭芙不擅於近身戰，便可利用她的遠距攻擊，收得最大的成效。要肉搏，迪克蘭的大斧，就最適合在近距離揮斬開皮堅肉厚的巨大怪物。



▲方式陣形

▲毒死你！毒死你！

製作小組為追求遊戲世界中自然的美感，蒐集了不少真正的古歐洲建築設計卷冊，並融入現代建築美學設計概念。遊戲中各地區都會有他們不同的地物、建物特徵，神月紀事也能讓您有身歷其境的感受。遊戲中的各式系統界面則經過製作小組精心的設計，參考了不少經典遊戲的界面後，為此也花了相當長的時間來進行設計及調整。在多次的努力後，終於完成了兼具視覺美感與人體工學設計的操作界面。不僅如此，神月紀事的界面圖形也有640×480、800×600、1024×768 三種尺寸，來因應不同硬體等級玩家的需求。



優美的配樂

除了優秀的3D成像技術外，神月紀事在聲音處理技術上可是一點也不含糊，以數十萬的專業等級的音源、取樣系統進行編曲，並運用數位混音、錄音等進行音場處理。台灣TGL是國內少數在公司內部配置專業音樂設備的公司，這次製作神月紀事配樂的音樂製作者，往常的配樂作品也有著相當的好評，由於神月紀事不再是傳統型態的角色扮演遊戲，而是在直接畫面上展開一連串的故事與戰鬥，因此故事中的音樂將如同電影配樂一般的依照劇情改變，曲子也不再是簡單的重覆旋律。神月紀事的配樂將因人物的主題，事件的主題而有非常切合情境的豐富的變化。





最終版的神月紀事配樂，是以旋律帶出整個環境應有的氣氛，以具備層次感的配樂設計方式，去應用神月紀事的音樂。譬如走入一個新的環境之時，切換的樂曲會因劇情的需求而轉換情感或氣勢的濃淡，以同樣的音樂主題，不同的編曲方式，來配合營造出氣氛上些微的變化，搭配了演出後，神月的音樂更是能與故事融為一體。這樣的配樂企畫方式，相信是大多數配樂外包的公司所做不到、或配合不了的，也是神月所能充份表現其優點的獨到設計。在取決音樂風格上，新世紀音樂能予人極大空間的情感想像，電子舞曲又準又厚實的節奏能讓人為之振奮，神月的音樂風格是以電子舞曲加上新世紀音樂的方式表現，來製作出屬於神月的音樂風格。在豐富的和聲搭配了最新的合成技術後，也沒忘了在樂器等、錄音等技術上多下功夫，只希望能夠帶給大家好的配樂，也讓這個我們全體用心製作的遊戲，能有自己獨有的氣氛，是不可取代、獨一無二的氣氛，藉此讓玩家更融入整個神月紀事的虛構世界。







接近眞實的角色扮演

神月紀事部份對話是可選擇的，讓您更能真實的扮演自己，為自己的遭遇到的事情抉擇。除了台灣玩家較易接受的日式單一主線外，並加入相當數量的任務型支線劇情來豐富整個劇本。主線故事中的人物，皆有他們不同的背景、個性與故事，而代替您在故事中的角色－凱伊，只是以一個旁人的觀點去看、去聽、去判斷，有些時候，甚至要做出自己的決定來影響整個事件。凱伊是讓您體驗整個故事的替身，去體會週遭同伴的故事，去完成您認為應該完成的任務；遊戲中的主角卻很少喋喋不休的說大道理，證實主角存在的，是伙伴間自然反應的默契與情感。





暗黑破壞神二席捲全球


▲ 暗二熱賣，成績超乎想像的好。

暗黑破壞神二會熱賣早在許多人的意料之中，但成績似乎超乎想像的好。據Blizzard表示，由它所推出的暗黑破壞神二在上市短短的二個星期內，便賣了一百萬套，銷售成績可望因暑假的來臨而繼續上升。台灣地區的玩家對暗黑破壞神的狂熱也不亞於國外，許多剛鋪進遊戲賣場的暗二，在短短的時間內便被搶購一空。而Blizzard也從七月第二個星期起推出Mac版的暗二，將PC與Mac的玩家通吃。

截至目前為止，一般玩家對暗二的單人遊戲口碑極佳；但相對地，由於湧入battle.net的玩家眾多，使得連線遊戲滯延問題嚴重，抱怨聲連連。一般認為Blizzard對這個老毛病並沒有什麼改善。

暗黑破壞神的威力果真了得，除了續集一上市便勇奪PC Data六月第四星期排行榜冠軍，其暗黑破壞神二玩家收藏版（有過場動畫的DVD特別版）跟著拿下銷售第二名。暗二在美國的售價為五十三美金（高於台灣的售價），足足比原先盤據冠軍寶座許多的模擬市民的十美元高出五倍之多。

ICE WIND DALE冰風之谷勇奪歐洲地區銷售冠軍

在E3展入圍最佳RPG大賞的「冰風之谷」已在七月全球上市，隨即勇奪歐洲地區銷售第一的佳績，而且在美國甫上市即得到全美當週銷售排行榜第2名，僅僅以些微的差距落後『暗黑破壞神2』，並且市場一般反應皆認為不久之後，將取代『暗黑破壞神2』的龍頭地位，成為今夏的RPG霸主。

『冰風之谷』的製作群，正是設計《異塵餘生2：Fallout》《柏德之門:Baulder’s Gate拿下1998年度最佳RPG獎》以及《異域鎮魂曲：Planescape- Torment1999年度RPG大賞》的世界頂尖RPG製作群－Black Isle Studios，使得IWD在未推出前，已經獲得最佳的品質保證背書，從INTERPLAY這幾年所推出的一系列RPG皆獲得百分百的勝利來看，它將接續90年代RPG龍頭ORIGIN的創世紀系列之後，創造AD&D系列的國度。


▲ 冰風之谷採用AD&D系統

「冰風之谷」是一部史詩型的大作，延續著『柏德之門』的架構，採用AD&D的系統，也就是「專家級龍與地下城」中「被遺忘的國度」(Forgotten Realms）之世界。

『冰風之谷』在遊戲聲光效果上使用BioWare Infinity的引擎，也就是「柏德之門」和「異域鎮魂曲」的程式引擎，加以強化之後，更提供OpenGL的3D加速功能，使得圖像界面會更加清晰，音效方面則支援了EAX環場音效，提供了遊戲無限想像的空間。

EA有意買下Eidos

舊金山商業日報在日前將EA列為舊金山灣區第三大軟體廠商，其排名僅次於甲骨文及民衆軟體（PeopleSoft），其評比是根據EA在九九年的營業額，員工數目以及成長幅度決定。目前EA正大舉招募程式開發人員及工程師，這些人員將投入遊戲製作及EA.com。



▲蘿拉會換新老板嗎？？

除了內部的整頓行動，EA已將下一個收購目標瞄準財務出現狀況的Eidos。這則消息和EA日前大斧一揮，關掉旗下許多部門及大舉裁員一樣讓人感到震驚。路透社報導指出，目前市場傳言EA有意買下以推出古墓奇兵系列遊戲聞名的Eidos，這項傳言讓Eidos的股價一口氣上揚百分之九。據報導，EA所表達的購買意願，將可遏止另一家知名遊戲出版商Infogrames懷有敵意的接收行動，因為它曾對外放話說收購Eidos沒有什麼利潤。

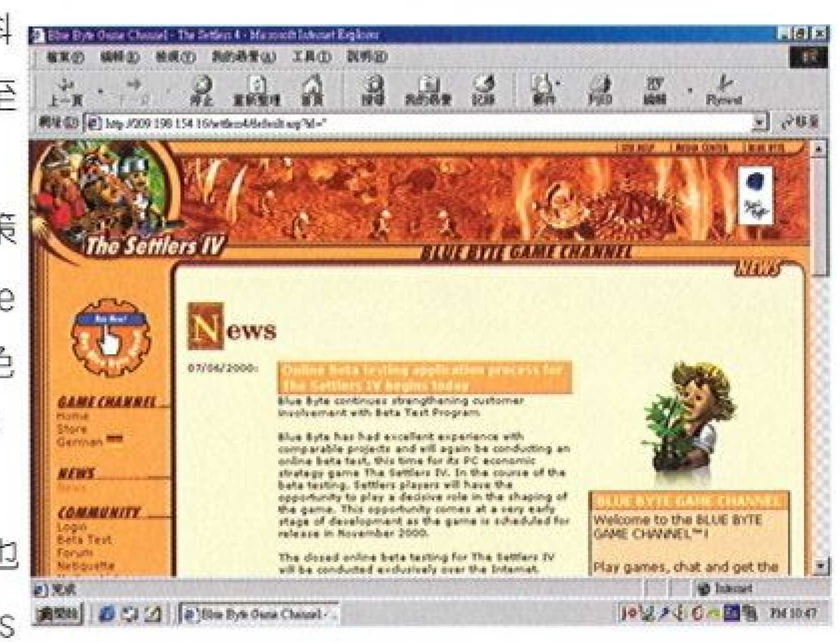
Eidos董事會將開會討論EA及Infogrames的收手條件，並做出決定。針對此點Eidos還請來知名的摩根史坦利擔任仲介。另一方面，根據電腦交易週刊（Computer Trade Weekly）日前報導，Eidos表示任何收購計畫都須先向股東報告，儘管媒體報導目前有那些公司對Eidos有興趣。目前Eidos仍全力設計最新的古墓奇兵系列遊戲，據悉其中有一套會在今年年底上市。

工人物語四開工囉！！

Blue Byte Software已推出線上遊戲對決服務－Blue Byte Game Channel。目前Blue Byte Game Channel為旗下最新的遊戲工人物語四及3D龍之君（Dragon's Lair 3D，暫譯）開闢了新產品區，另外也是供伊斯利戰紀之決戰安鐸西亞（Battle Isle: The Andosia War，暫譯）一些新的遊戲畫面，並且即將進行遊戲的線上bata版測試活動。參與3D龍之君遊戲測試的玩家必須上網進行基本資料登錄，欲嘗一下測試「最鮮嫩」的遊戲滋味的玩，家可至www.bluebyte.net了解詳細情形。

另一方面，Blue Byte Software也宣佈他們已著手進行最新即時策略遊戲工人物語四的設計工作，並計劃在今年第四季發行。目前Blue Byte對這套最新系列遊戲並不願透過太多內容，只知道它有一個新特色是「以使用者的互動需求為基礎」。至於這項計設觀念會激盪出什麼遊戲點子，玩家可拭目以待。

另外，工人物語四也會在網路上公開徵求測試玩家，有興趣的人也可循上述網址進行了解。至於工人物語三之亞瑪遜任務（The Settlers III: Quest of the Amazons，暫譯）則將於今年十月上市。



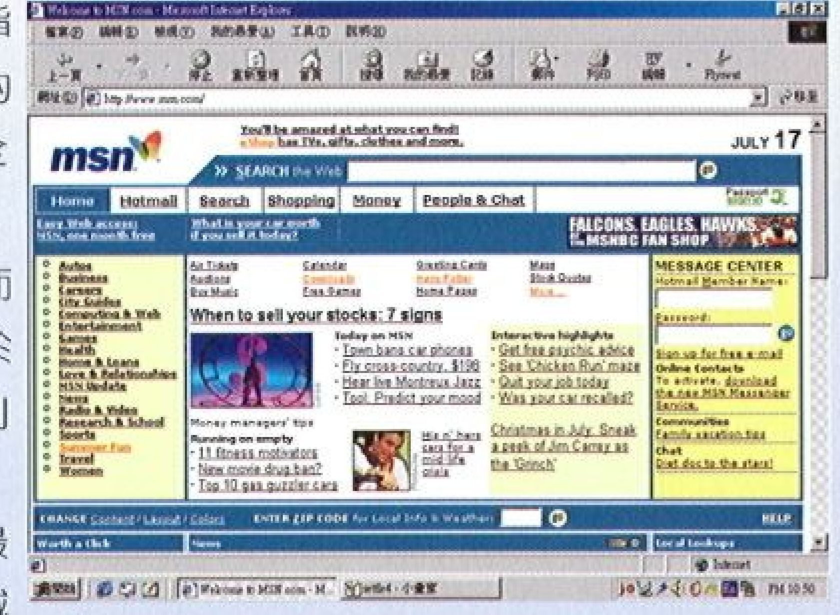
▲ 工人物語四徵求bata版測試玩家。

MSN榮登全球No.1網站

您知道全球那個網站是網友最想去的？華爾街日報網路版日前指出，微軟所提供的網際網路服務在六月份時有二億一百萬人次的參訪者從全球各地湧入，這項成績使它擊敗Yahoo及美國線上，成為全球網友最想去的網站。

這項數字是根據微軟對旗下所有以MSN為名的網站活動計劃統計而來。而Yahoo的網站參訪記錄在六月份時為一億五千六百萬人次。至於美國線上則未對外公佈參訪記錄，但兩家公司就微軟對外宣佈的數字則都不願評論。

就在微軟宣佈它成為全球最受歡迎的網站的同時，它也宣佈推出最新版的IE瀏覽器5.5版。據了解，這套新版的瀏覽器除了提升網頁下載速度外，透過它使用預覽列印功能時，在列印速度與列印品質也會有明顯的改良；另外增加的新功能還包括Cascading Style Sheets（CSS）、同步多媒體整合語言（SMIL）、和簡報技術動態HTML（DHTML）。



▲ MSN是全球網友的最愛

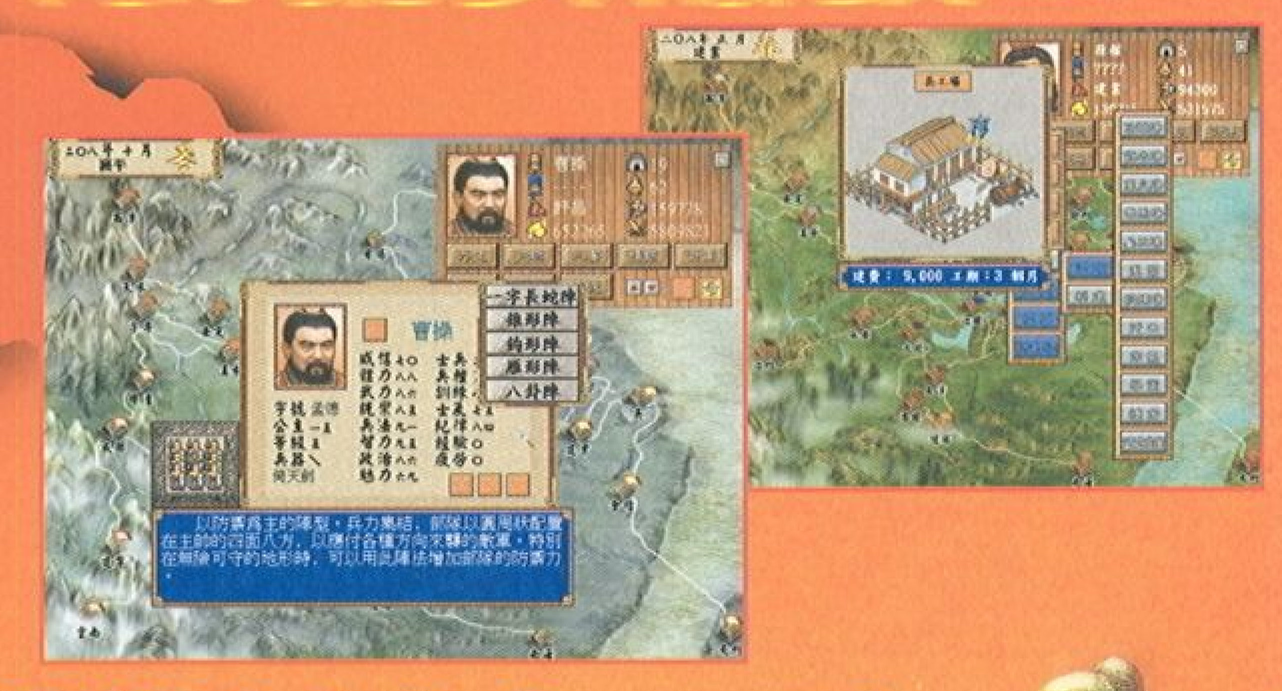
全國愛好三國之同胞們！

SOFT WORLD 軟體世界 智冠科技股份有限公司
http://www.soft-world.com http://智冠.商業.tw

第三次三國大戰就要爆發！

【最完整的三國劇情】

取得重播率最多次的三國劇集之大陸中央電視台人物與劇情授權！





【獨創完全內政DIY】

從採集資源、建築原料工廠、生產兵種到集結兵力上戰場完全自己來！

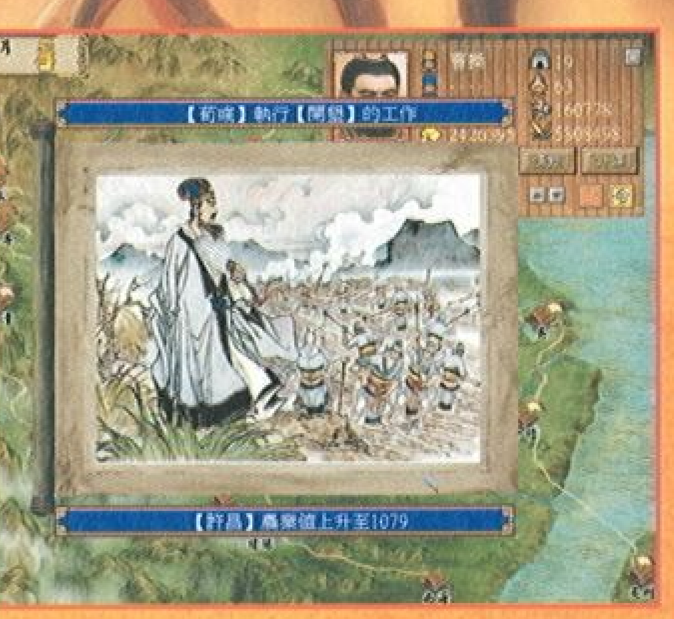


【眞實考據三國古戰場】

依眞正三國時期之天時、地利設計，戰略之運用可融合天候、地形、人物性格等因素！

【事件發生採中國國畫畫風】

出自大陸河南著名國畫大師原三國人物造型之原著、原畫！





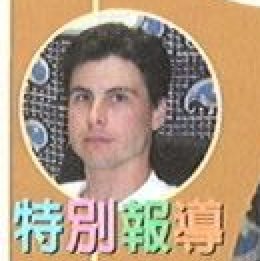



太陽神工作室
HELIOS SIGHT GAME STUDIO
天下英雄誰敵手？
三國演義
參
一個踏實訓練策略新手與
考驗策略老將的三國遊戲！
你能在九十回合內攻下天下第一險成都？
你可以組合風火地水之計大敗敵方軍團？
將貧瘠小城壯大為堅固不可攻的鋼鐵堡壘，可以嗎？
在內憂外患之際當機立斷拓展外交與貿易，可能嗎？



再創武俠漫畫不滅之神話，香港馬榮成風雲系列傑作，絕對非看非玩的經典遊戲！
角色
多達兩百位的人物角色設定，
牛奶仔、四害、赤目鼠王、銀鷹角色的全部呈現，
要你大呼過癮，絕對滿足。
華劍雄
華英雄之子，具有純陽命格因緣際會，成爲地獄門的少掌門人盡得天羅老人眞傳，將天羅八絕與迴夢心法兩項神功發揚的淋漓盡致。
元武
中原武林冒起的新秀，武功集各家所長，自少被乾龍坤鳳兩名腿法名家撫養成人，以腿法爲其最強殺著。
鬼僕
雖失去一雙手，但他的鬼辮鐵髮功與潛心修練出絕世的輕功，可是其他的武林高手所望塵莫及的。
無敵
一個嗜武成癡的練武者，不惜殺妻弑兒廢去雙目，終究練成絕情絕義的『用心斬』。
武功
中華傲訣、無量神掌、霸腿、四象邪功各式絕學重出江湖，
一較高下，誰才能是最後的贏家，真正的天下第一！
大海無量
這一招是生奴畢生武功的絕學所在，累積生平數十年的內功功力，一但發揮出來，氣勢相當地磅礡無比！
夏雨點點
深得師父金傲四季劍法眞傳的英雄，施展出此招的威力時，讓敵人不但感到有狂風掃落葉之勢，亦讓敵人僅有退避三舍之份。
低頭一叩首
低頭一叩首是鬼辮鐵髮功的絕招之一，可怕之處是敵人還在只聞其聲時便已中招，威力之強可不輸於刀劍的攻擊！
金鐘臂
具有天生神力的力千鈞，最擅長於外家功夫的強力攻擊，他的成名絕技金鐘臂的威力，可不遜於修練數十年的內家高手喔！


英雄不流淚
身犯天煞孤星的華英雄，
面對命運一再無情的試煉，
父母、妻女、羅漢
這些至親好友的不斷離去，
他的心早已死，他的淚早已乾，
又有什麼事情能讓他的心再掀波瀾呢？
來也剎那，去也剎那！
中華英雄
全家便利商店
萊爾富
7-ELEVEN
OK便利店
香港文化傳信有限公司正式授權
© Culturecom Limited. All rights reserved.
研發製作
亞博克電腦
出版發行
軟體世界智冠科技股份有限公司



特別報導

最新AD&D大作：Icewind Dale製作人實地專訪

作者：莊振宇

◆Article by : Allen Chuang

製作人實地專訪

Icewind Dale原本是一部由名作家R.A.Salvatore所撰寫的幻想世界小說三部曲，現在Interplay 著名的Black Isle Studios設計小組，將該部小說搬到電腦遊戲上面，推出了這套沿用AD&D規則、Icewind Dale作為背景的電腦遊戲。

Icewind Dale可以說是Interplay 今年的年度RPG 大作，為了讓讀者們能夠對本遊戲有更深入的瞭解，本刊特地與Interplay 合作，由Icewind Dale的Black Isle Studios設計小組製作人Darren Monahan與筆者見面，專程向筆者展示遊戲的各種特色，並取得僅有的特殊資料及圖片。

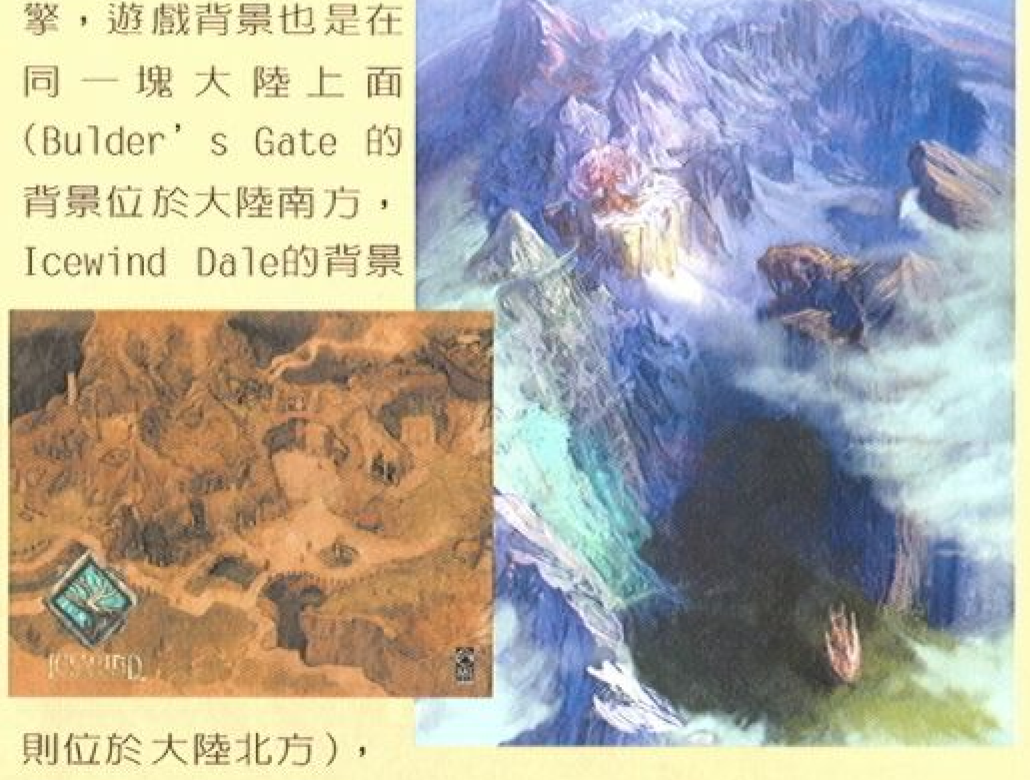


這套遊戲是Bulder's Gate的續集嗎？

很多人第一次看到Icewind Dale的介紹後，都認為本遊戲是Bulder's Gate的續集之一。對於這一點，設計小組特別強調，雖然Icewind Dale使用了



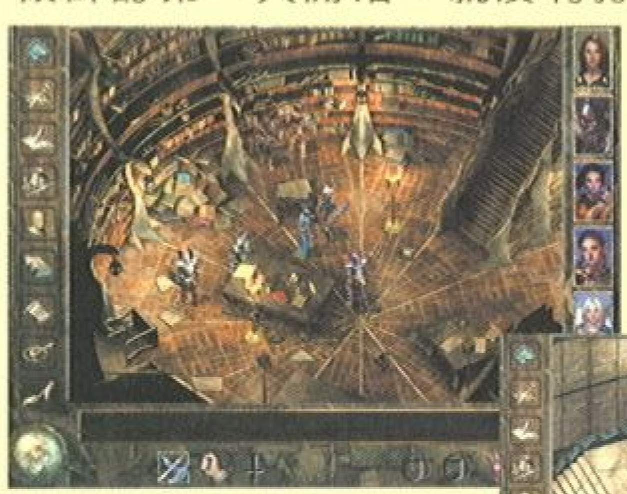
Bulder's Gate的引擎，遊戲背景也是在同一塊大陸上面(Bulder's Gate 的背景位於大陸南方，Icewind Dale的背景



則位於大陸北方)，但是Icewind Dale絕不是Bulder's Gate的續集。事實上，兩套遊戲的時代相差八十年，因此無論在人物、背景，甚至是遊戲的玩法上都大不相同；Bulder's Gate是一套著重故事發展及人物之間互動關係的遊戲，而Icewind Dale則類似Diablo那類的探險式動作RPG 。



製作人Darren Monohan特別強調，Icewind Dale從設計的第一天開始，就沒有打算要製作一套類似Bulder's Gate的遊戲。許多玩家發現Icewind Dale與Bulder's Gate沒有關連後就怨聲四起，





但是他們卻不知道，Icewind Dale其實是一套從另類角度切入AD&D世界的遊戲。Icewind Dale也是一套能夠讓喜愛Diablo式RPG遊戲的玩家能夠嘗試AD&D世界的產品。



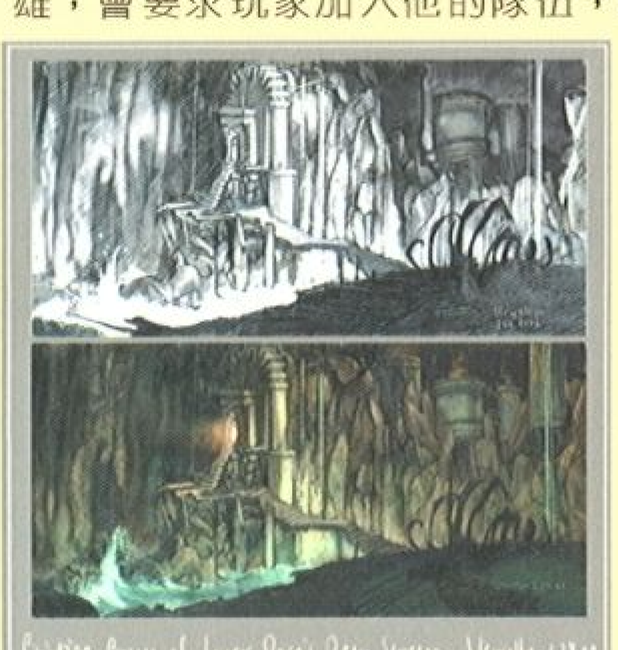
Icewind Dale的世界

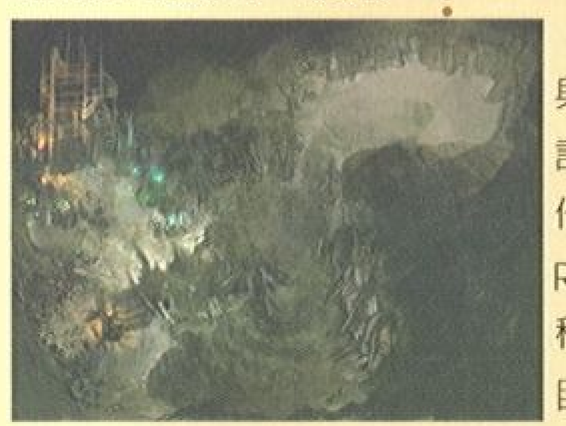
Icewind Dale的遊戲背景發生在Forgotten Realms最北端的地區。玩家在遊戲中的目的，就是要與伙伴們進入World Mountains的深處與怪物們作戰。在遊戲開始前，玩家可以自由設定六個不同的人物加入玩家隊伍。在一開始後，



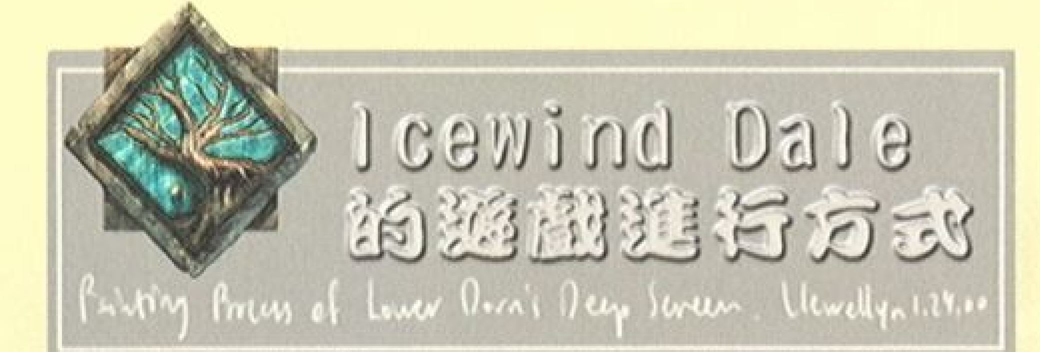
玩家將身在Easthaven 這個小鎮裡面。

讀過Icewind Dale小說的玩家都知道，在Icewind Dale的世界裡一共有十個不同的城鎮，Easthaven 就是其中之一：在Easthaven 裡有一位叫做Hrothgar的英雄，會要求玩家加入他的隊伍，並前往南邊一個叫作Kuldahar的小鎮解決一些問題。在到達了Kuldahar後，玩家一行將會發現有一股惡





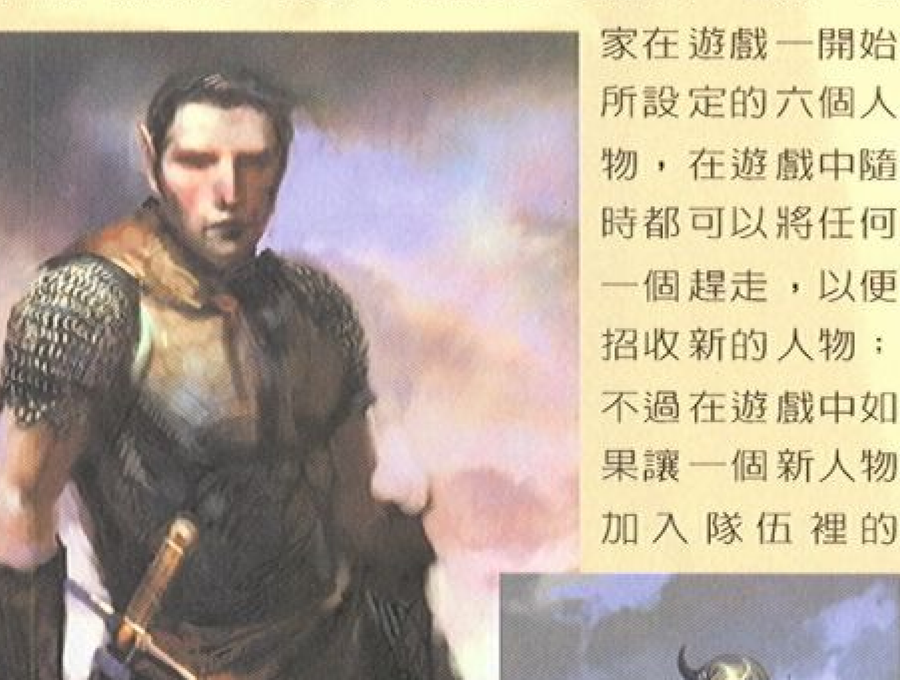
勢力正在窺視著Kuldahar，而且有威脅整個Icewind Dale的力量。在遊戲中，玩家將會有許多地點可以探險，除了一般的地下城之外，更有冰山以及廢墟等等地區。



Icewind Dale的遊戲進行方式

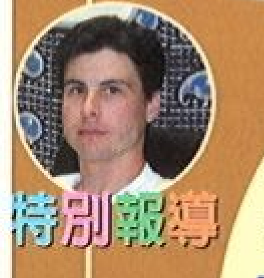


最令筆者激賞的，就是Icewind Dale的遊戲介面。在Bulder's Gate推出後，Black Isle設計小組收到了玩家許多不同的建議，其中有許多建議都是有關Infiniti引擎的介面；因此在設計Icewind Dale時，設計小組盡量予以採納。首先，玩家在遊戲一開始所設定的六個人物，在遊戲中隨時都可以將任何一個趕走，以便招收新的人物；不過在遊戲中如果讓一個新人物加入隊伍裡的話，該人物的各項屬性都會從頭開始計算，因此除了在遊戲的初期，趕走任何一個隊員是非常不智的舉動。



就基本的玩法而言，Icewind Dale雖然看起來與Diablo差不多，但事實上遊戲的進行方式卻複雜許多。除了遊戲的主線故事外，遊戲中還有許多小任務；由於設計小組的目的是要設計一個動作RPG，因此Icewind Dale的小任務都是設計小組戲稱為"快遞"的任務。在這些小任務中，大部份的目的都是要玩家將某樣東西從A點拿到B點去。雖然





玩家並不一定要接受這些任務，但如果玩家需要拿到大筆金錢來購買更強的武器時，就可以考慮接受這些任務。

在Icewind Dale裡面，人物的圖片上都會顯示該隊員的等級，這是個相當方便的小功能，玩家不用進入屬性選單，就可以看到每個隊員的等級。在Bulder' s Gate裡面，當玩家升級時，電腦都會以亂數決定該人物會增加多少最高生命值，許多玩家對於這點都極為不滿；因此在Icewind Dale裡，設計小組決定讓遊戲中的人物升級時，可以增加AD&D規則裡面所允許的最高幅度。

Icewind Dale加入了許多的人物屬性，讓遊戲玩起來更有變化。每個人物都會有一系列的防禦屬性，這些數值代表著遊戲中人物對於任何一個元素的免疫度，因此隨著每個防禦數值的不同，玩家也可以依此決定要如何對付敵人。在Icewind Dale裡面，人物將會有15種不同的技術，比起Bulder' s Gate裡面的7種要多上一倍之多。Icewind Dale裡面也有超過200 多種不同的魔法物品，每個物品也有更高的等級。



在操作方面，Icewind Dale的控制方法與Bulder' s Gate 差不多，但是在許多地方都做了一些改變。玩家如果要恢復全員的生命值，再也不用像Bulder' s Gate那樣不斷地按〝休息〞按鈕；在Icewind Dale裡，玩家只要按下休息鍵，全員就會自動休息到全部的生命值都加滿。如果休息一半時敵人出現了，玩家只要下達任何一個命令，那麼休息的動作就會自動中斷。





在Icewind Dale裡面更有〝自動暫停〞的功能。所謂自動暫停，就是讓遊戲中出現任何一個事件時讓遊戲自動暫停；例如玩家可以設定當畫面上有任何一個陷阱時讓遊戲暫停，這樣一來人物就不會莽撞地走入陷阱之中。玩家也可以設定當任何一個隊員的生命值達到危險狀態時暫停遊戲，以便在任何隊員快要死亡時可以進行應對的動作。

Icewind Dale支援滑鼠上面的轉輪，讓玩家在讀取選單時可以更加方便。除了地區地圖之外，更有大型地圖可以俯瞰整個Icewind Dale的世界，讓玩家可以隨時看到自己所在的位置。玩家在遊戲中也可以為每個人物撰寫自傳，這樣在進行多人連線遊戲時，其他玩家就可以更容易認識你的人物。





雖然Icewind Dale使用的仍舊是Bulder' s Gate的Infiniti引擎，但設計小組將引擎進行了一些改變。在畫面捲動方面，Icewind Dale的捲動方式明顯比Bulder' s Gate要流暢許多；在怪物方面，Icewind Dale的Infiniti引擎可以顯示更大型的任務。在展示時，筆者看到佔掉畫面四分之一的大型怪物。Icewind Dale的引擎也支援透明物件的顯示功能，因此玩家將可以看到透明的怪物。

Icewind Dale的引擎也支援3D加速卡。玩家也許會問，Icewind Dale明明是2D的遊戲，為什麼會支援3D加速卡呢？答案是在遊戲中有許多相當複雜的畫面效果，

如果僅用電腦本身的CPU 處理的話，會讓整個遊戲畫面的顯示速度慢下來；利用3D加速卡的一些功能，設計小組可以讓遊戲中的魔法效果及環境





效果顯示起來更加華麗，而不會讓系統的速度慢下來。據設計小組表示，新的Infiniti引擎比起舊的版本，要快上40% 之多！

除了引擎的速度增強之外，遊戲的人工智慧方面也增強了不少；也就是說，電腦人物在移動方面，不會像之前Bulder’s Gate 裡那樣有時候會卡住。在人物移動的速度上也會快上許多。



改良過的戰鬥介面

Icewind Dale的戰鬥介面使用的，是AD&D裡面的輪戰式介面。不過Icewind Dale戰鬥的介面，給予玩家一種即時戰鬥的感覺，這是因為在遊戲中，己方及敵方在一輪裡面是同時進行攻擊的；而且在遊戲中每一輪之間沒有暫停，因此雖然遊



戲感覺上是即時戰鬥介面，但是整個戰鬥還是遵照著AD&D的規則所進行。當然，對於喜歡真正輪戰式戰鬥的玩家，遊戲中也有選項可以讓戰鬥在每一輪之中進行暫停。

在遊戲中的許多魔法武器，玩家都可以用錢買到，但是許多真正強大的武器，則要從戰鬥中贏得。在Bulder’s Gate 裡，有一些武器力量特強，只要取得之後就所向無敵了；在Icewind Dale裡，玩家將不會看到



這類武器，不過設計小組加入了更多不同種類、不同屬性的武器，只要玩家能夠知道對付那種敵人應當使用那種武器，一樣可以在遊戲中所向無敵。



多人連線的功能

就如同Bulder’s Gate 一樣，Icewind Dale支援六人的多人連線功能。在多人連線的模式之中，六個玩家分別可以操作遊戲裡面的六個人物，進行遊戲的主線故事；也就是說，原



本在單人遊戲裡面由電腦控制的每個隊員，在多人模式中都可以由一個玩家操作。

在Icewind Dale裡面並沒有專門為多人連線所設計的遊戲，因此無論是幾個人進行遊戲，玩的都是同一個故事。玩家在進行Icewind Dale時，可以在單人及多人模式之間自由切換；換句話說，玩家的單人遊戲在進行到一半時，可以邀請朋友加入遊戲操作其他的隊員，在朋友離開後，玩家則可以繼續進行單人遊戲。



結　論

Icewind Dale是一套相當不錯的遊戲。Interplay 的設計小組，表示Icewind Dale整套遊戲將可以帶給玩家超過60個小時的遊戲時間！無論是遊戲的圖形、音效、或是內容上，Icewind Dale相信都不會讓玩家失望。





上網玩樂去 宏碁戲谷簡介

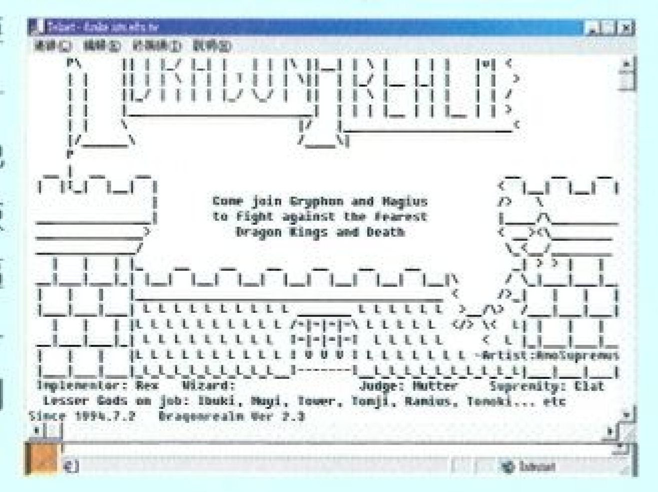
／莫凡

緣起－過年少一搭

相信許多人都已經玩膩以往對抗電腦AI的遊戲，而網路遊戲與傳統遊戲最大的不同點，就是玩家和真正會思考的「人」在玩遊戲，所以網路遊戲將成為未來新興的電腦遊戲！



早期的網路遊戲不但畫面略顯單調，連聲音都不見得有，像是大夥熟知的網路遊戲始祖「MUD」(Multiple User Dimension, Multiple User Dungeon，是一種讓使用者可以與他人連線與冒險的電腦程式，每個使用者控制一個電腦化的角色，以進入有危險怪物滋擾的地區探險，並解決各種謎題，甚至創造自己的地區。



)。畫面只有黑白相間的文字，更別談聲效了，但是為之風靡的人卻不在少數，原因很簡單，因為它讓許多真正會思考的人在一起玩樂，而玩家永遠都猜不到其他玩家會做出啥驚天動地的舉動，這點就是和一成不變的電腦AI最大的不同，也是最吸引人的地方！

網路遊戲何處尋

既然知道了網路遊戲的好處，現在來看看網路遊戲到哪裡找吧！目前網路上有一種遊戲，是用JAVA等特殊語言所寫成，基本上筆者不認為它是一個網路遊戲，因為它純粹是放在網站上供單人遊樂的遊戲，這種遊戲就不在本次的討論範圍內。

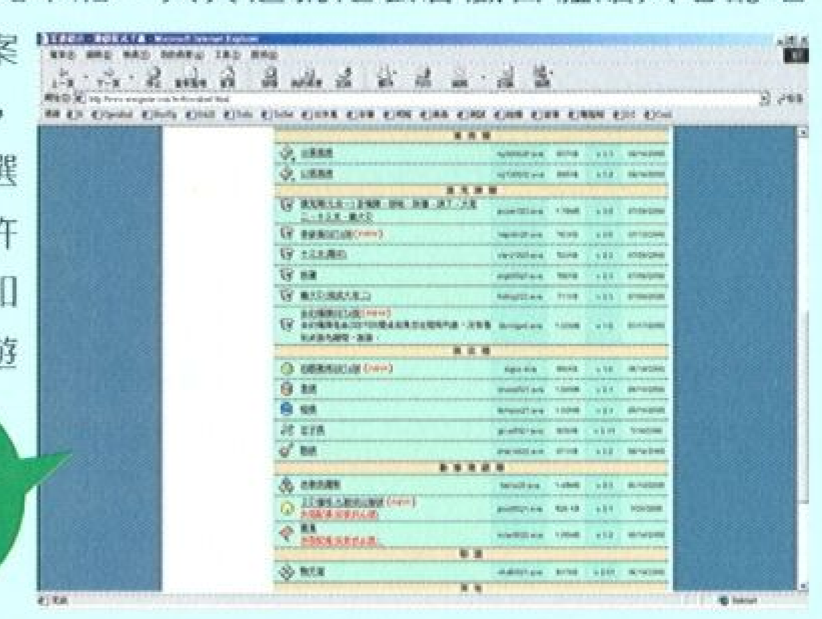
說到網路遊戲，比較有名的的就屬「宏碁戲谷」。宏碁戲谷的遊戲越來越多，聲光效果也越來越好，以前只能下載單人版遊戲及進行連線對戰，但是現在還多了個遊戲大廳，來管理所有的玩家及遊戲項目，可以說發展得十分壯大！現在筆者就簡單說明一下，要如何進入宏碁戲谷的遊樂王國。



宏碁戲谷網站

宏碁戲谷遊樂王國

請先到宏碁戲谷的網站http://gamezone.acer.net中下載遊戲大廳的主程式，之後再把您想要玩的遊戲程式下載。或許您會覺得有點奇怪，為什麼不乾脆一次就全部下載完畢呢？其實這就是宏碁戲谷體貼人心的地方，把檔案分門別類，讓使用者選擇下載有許多好處：如果將所有遊戲合成一個檔案，而其中一個小遊戲有更新檔的話，那大家不就得再重新下載一次？所以筆者比較喜歡像宏碁戲谷的檔案下載方式。



下載所需的檔案

說了半天，您的檔案下載完了嗎？筆者抓的檔案是遊戲大廳跟咱們的國粹「麻將」，反正暑假嘛！如果家裡剛好少「腳」，就可以利用宏碁戲谷到網路上找「腳」，而且還不會因輸贏而翻臉喔！

檔案下載後的安裝步驟，筆者就不多說。在開始玩樂前，得先到宏碁戲谷的網站上去註冊，註冊時需要您的基本資料及聯絡方式，填寫完畢後，宏碁戲谷會依照您所填入的E-mail Address寄一封確認信給你；收到這封信後，您就到這封信上面的網址去做一次使用者的資料填寫，之後就可以開始玩樂囉！



◀ 填妥註冊資料

▼上宏碁戲谷網站時登錄資料

直接在自己的電腦上啓動宏碁戲谷的遊戲大廳程式，之後就會進入連線畫面，會要求使用者輸入密碼，這個密碼就是前面註冊新玩家時所輸入的密碼。



▲找麻將這個遊戲區

連線成功之後，就可以看到目前宏碁戲谷提供的遊戲種類，我們就選擇麻將（還真是不愧為國粹，麻將遊戲的人數還是最多的喔）。

進入之後，可以看到一些不同的人所開設的不同桌。當然您也可以自行開設一桌，不過要注意一點，就是有的人喜歡邊玩邊聊天，有的人則是很努力地賺積分，因為宏碁戲谷是可以累積積分點數的，還有排行榜喔！所以您比較喜歡聊天的話，建議您少和一些快手打牌，不然會被人家在耳邊碎碎唸哩！



▲看看是要加入既有的桌面

◀ 進入遊戲

宏碁戲谷升級辦法

遊戲玩久後，人都會產生一種厭倦感，所以宏碁戲谷特別制定了一套遊戲的升級辦法，讓玩家更能樂在其中。這個升級辦法是以玩家在各遊戲區中累積所得之經驗點數為標準，定期將玩家的遊戲等級升等；如果等級低者與等級高者對賽時勝利，所得的經驗點數將會增加更多，以鼓勵玩家們多多跟等級比自己高者挑戰；相反的，等級高者勝等級低者經驗點數比較少。當個人經驗點數累積到一定點數時，便可升至下一個遊戲等級。



在各遊戲區中，玩家個人資料中包含了10部份

1.玩家暱稱：等戲谷一代的遊戲區都關閉後，將定期開放更改暱稱之功能，並開放中文暱稱之申請

2.戲谷號碼：即獨一無二的戲谷身份字號

3.上線位置：僅列出玩家上線之IP address前兩組數字供參考

4.最近戰績：記錄以今日向前推算近90天之戰績（自8/1起算後90天為10/30）

5.遊戲場數：以今日向前推算之最近90天戰績的遊戲場數

6.累積戰績：各遊戲開始計分起之累積戰績

7.經驗點數：各遊戲段落結束後，將會依勝敗轉換成經驗點數（註：個人經驗點數當低於0點時，以0點計）

8.遊戲等級：定期將各個遊戲之經驗點數換算成等級數值（起始值為1）

9.玩家等級：此等級與遊戲較無關（目前所有玩家都是1）

10.總懲罰數：為在所有的遊戲區懲罰次數之總和



至於經驗點數的計算方法，筆者在此就不一一介紹，請各位上宏碁戲谷的網站中去仔細瞧一瞧便知！（註：部分資料取自宏碁戲谷網站及台大計中網站）



作者:woaiR



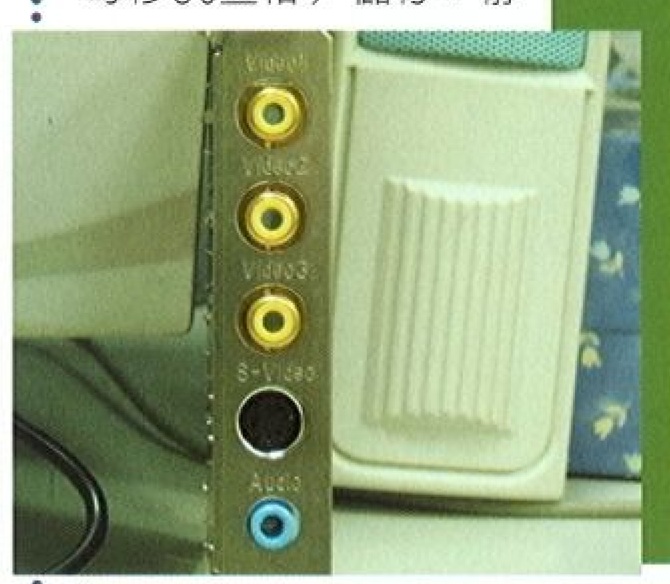
登昌恆(UPMOST)UPG502A VCD壓片工廠

VCD(Video CD,影像光碟)具備體積小、儲存時間久的優點,不但在電腦上能夠順利播放同時市售的播放機價格也相當方便。想將某些具重要意義的錄影帶轉成VCD好好保存嗎?登昌恆(UPMOST)所生產的「UPG502A VCD壓片工廠」可以幫您完成。

基本說明

登昌恆(UPMOST)UPG502A VCD壓片工廠(以下稱502A)是款直接擷取影像及聲音的影像擷取卡,登昌恆公司另外有款較低價的UPG502 Lite產品,其分別處在於UPG502 Lite在聲音上面是透過音效卡的Line-in端做影片的聲音錄製,如果使用者的電腦效能較低,可能就會發生聲音與影像不同步的情形。

502A採用PCI介面,擷取的影片格式是以MPEG-1格式(352×240每秒30畫格)儲存,靜態的單張擷取可以達到704×480畫素(NTSC規格),透過燒錄程式(附1)的支援可將擷取下來的影片檔案直接燒錄成VCD,支援平台除了Win95及Win98以外也包含了Win2000。



介面卡提供3組同軸及一組S-Video影像輸入(Video 3與S-Video共用同一通道),同軸端子接頭上的鍍金處理對於過濾影像中的雜訊有相當程度的幫助。

基本需求

- ◆Pentium-233 MMX以上之處理器(CPU)速度
- ◆64MB以上之主記憶體(RAM)
- ◆PCI介面插槽一個
- ◆IDE或SCSI硬碟
- ◆640×480 65536色以上顯示能力的顯示卡
- ◆燒錄器及支援VCD燒錄的燒錄軟體
- ◆Windows 95/98/2000作業系統
- ◆Direct X v7.0以後版本
- ◆Windows Media Player v6.4以後版本

新·品·介·紹

創見發表新款 AMD Socket A CPU主機板TS-AKT4



創見(Transcend)推出新款Socket A架構主機板－TS-AKT4,此款主機板以威盛(VIA)新一代晶片組KT133(VT8363+686A)為架構,適用AMD最新的CPU-Duron和Athlon。前端匯流排的速度可達200Mhz且具有三個記憶體插槽,並且支援PC133的記憶體規格,最高可以擴充到1.5GB的記憶體容量。

創見以優越的技術從事主機板製造,提供高品質的產品、良好的技術支援,以及最佳的售後服務,每片主機板均享有二年保固。

Transcend

創見資訊股份有限公司

建議售價:5,300元(未稅)

電　話:(02) 2788-1000

網址:http://www.transcend.com.tw/

及一組立體聲聲音輸入（梅花接頭），除了錄放影機之外只要提供以上格式輸出的設備像是LD、遊戲機都可以藉由502A錄製成VCD格式的MPEG檔案。

利用產品所附贈的傳輸線接上錄影帶的輸出（Output）端後就可以開始錄製影片了，筆者建議在錄製時將常駐程式的數量盡量關閉避免錄製時發生當機情形。同時在說明手冊上也有提到其他可能會發生當機的情況，建議使用者在安裝完硬體之後也將主機板的晶片組驅動程式更新至最新的版本。

使用心得



在錄製影片時使用者可以對目前的畫面做細部調整（亮度、對比、彩度、色相）

開始錄影之後筆者發現錄製時聲音似乎比影像來得快，向登昌恆公司詢問過後得知開始錄製影片之後，在顯示器上所看到的是預覽畫面，會發生不同步情況是正常現象，錄製好的影片檔案並不會有不同步的情形；而如果錄製好的影片檔案還是有不同步現象發生時主要和錄影帶的品質很有關係（如老舊、雜訊過高），此時可以藉由設定調整聲音（或影像）延遲錄取之間來修正。

登昌恆（UPMOST）UPG502A VCD壓片工廠的包裝內容

在設定畫面中除了可以選擇標準VCD格式燒錄之外，也可以自訂資料傳送率以及聲音的取樣頻率（取消「VCD」選項時），也可以將聲音及影像分開錄製，作為其他影像剪輯程式的素材使用，不過要注意的是自訂速率後所錄製下的檔案就不一定是VCD格式所要求的規格，可能無法在VCD播放機上播放，如果是以製作VCD為準，使用者在錄製時請先注意「VCD」選項是否已經勾選。

錄製好的檔案可以透過應用程式或是其他支援MPEG影片格式的程式做播放，接下來就可以利用支援VCD格式燒錄的燒錄程式將影片燒錄成VCD了。如果不涉及剪輯、加入標題及字幕等後製作工作，透過已經不算昂貴的燒錄機及燒錄程式就可以製作出自己的VCD，看來電腦不但能夠作文書處理、上上網、玩玩電玩，也可以是一部小型的影片處理機喔。



將「VCD」選項打勾後所錄製的影片檔案可以直接燒錄成VCD

■附 1：目前提供VCD格式燒錄的程式有WinOnCD v3.7、VideoPack v4.0/5.0、Easy CD Creator Deluxe v3.5b、Nero v4.075，製作的方式請自行參考有關光碟燒錄的書籍。

■附 2：Video 3與S-Video所使用的影像通道是同一個，所以如果S-Video已有影像輸入Video-3就不能使用，反之亦然。

新‧品‧介‧紹

MaxFighter F-33D 力回饋悍將

昆盈新推出一款力回饋搖桿－〝Max Fighter F-33D力回饋悍將〞，它採用Immersion's 公司的力回饋 I-Force 2.0技術。此項模擬技術也同時被航太界、醫學及軍事機構所採用。它能模擬的效果多的不可勝數，包括了各式槍械震動、車子引擎加速時的抖動，風力，阻擋、碰撞、爆炸…等效果，讓你體驗實際操作般的真實感。

〝Max Fighter F-33D力回饋悍將〞搖桿採用序列埠及USB界面，內建16位元處理器，不但能夠提供上百種真實力道，且讓力回饋反應更快速也更強烈；它的機身採用相當俱有未來感的鐵灰色搭配鈦金屬質感的按鍵；其流線型的操控握把完全依照人體工學設計，可以輕鬆的將它握在手中來操控，搖桿下方特別設計人體工學靠手，玩的再久也不會手酸。它主要功能鍵有：九個一般按鍵、板機鍵、視角切換鍵、8方位苦力帽、高精密節流閥及旋鈕式方向舵。其節流閥採用極精密的推桿式設計，單手即可完成前進、後退、加速等飛行動作。底盤加強防滑處理，即使玩的正緊張的時候也不用怕搖桿會亂跑。



勝盈國際股份有限公司
電　話：(02) 2995-6646
網址：http://www.geniusnet.com.tw/

作者:吳律煌

公元二千年的超炫玩意

後PC時代下的超炫玩意

想像一下，在一個炎炎夏日裡，你在辦公室裡的會議剛結束，而公司也把空調給關了，受不了辦公室沈悶空氣的您，此時何不帶著你的筆記型電腦及具備影像傳輸功能的手機，避開下班時的交通尖峰時刻，去一個你想去的地方舒緩一下，再繼續工作呢？透過電腦，網際網路及通訊的結合，每個地方都可以辦公，誰還需要辦公室呢？在後PC時代，秀才不出門不僅能知天下事，而且還能做盡天下事。這些都是拜通訊革命將電腦與網路革命的成果推波助瀾所賜，上述只是改變的情況之一而已，而且這種情況已悄悄融入我們的生活中。例如我們可以使用GSM手機透過WAP（wireless access protocol無線傳輸協定）技術上網查詢生活資訊、股票價格及上網購物等。許多事情都在我們的彈指之間，透過這些小巧的超炫玩意達成了。

隨身秘書，專治老年痴呆症

現在全球有為數眾多的廠商正在全力研發及製作新型的可攜帶式裝置（handheld），這些產品都具備隨身秘書的功能。例如，IBM WorkPad具備上網能力的可攜帶式裝置，目前在市面上以不到一千美元的價格就可以買到。這具微型筆記型電腦重2.66英磅，厚一英吋，以Windows CE為作業系統，採用8.2英吋的VGA顯示器和精簡型鍵盤，並配備有33.6K的數據機，連線後可上網。除了WorkPad以外，IBM還有一些原型（prototype）產品，目前都已經呼之欲出，包括具備網際網路瀏覽能力、集電話、手機和語音辨視於一身的電腦電話（Cyberphone）；另外，目前仍屬於研發階段的IBM WatchPad，它可以說是一具可以戴在手腕上的PC，該公司在今年於紐約舉行的PC Expo 2000上展示WatchPad的趨型機，它可透過無線傳輸，將可攜帶式裝置或PC中的數據或影像傳到手錶中。WatchPad配備VGA級螢幕，能夠處理文字、照片與動畫。目前WatchPad雛型機需透過纜線連接PC，未來IBM將採用當紅的藍芽技術，以無線方式傳輸，實現將個人數位助理（PDA）結合無線通訊技術的計劃。

以Windows CE為作業系統，連線後可上網

WatchPad是一具可以戴在手腕上的PC

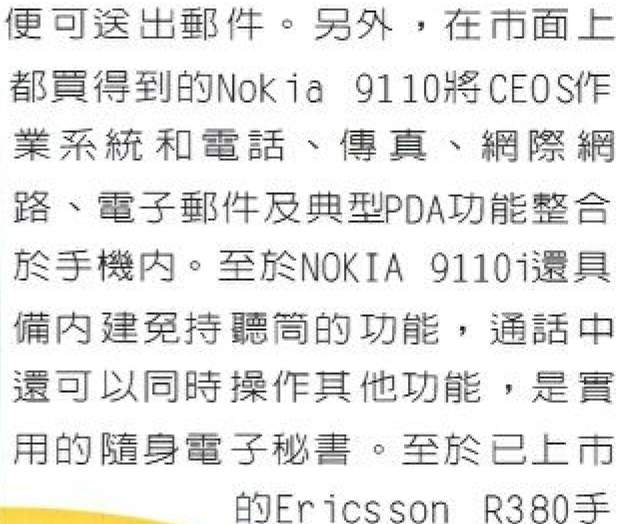
在個人數位助理PDA方面，3Com在一九九六年從Robotics手中買下Palm Computing後，目前名下的Palm系列產品已擁有百分之七十七的PDA市場佔有率，超過一萬五千名軟體開發人員正為Palm撰寫程式，作為其強大功能的作盾。目前Palm最新型的系列產品應是Palm VII，它具備網際網路無線連網能力，能夠收發簡短的電子郵件，也能夠接收由諸如雅虎、美國銀行、售票大師（Ticketmaster.）、與地圖搜尋者（MapQuest）等資訊服務供應商所粹取網頁簡報（Web clippings）。另外，以推出俏麗且個性化Mac PC成功完成市場區隔的蘋果電腦也不落人後，除了推出色彩亮鮮外型俏麗的iMac及iBook外，該公司還計劃在近期內推出掌上型

Palm VII能接收網頁簡報（Web clippings）

Mac。而手機大廠摩托羅拉的手錶電話與IBM的WatchPad也有異曲同工人妙，它除了有WAP及Web上網功能外，同時支援WML及HTML；其聲控撥號與聲控指令讓接和打電話更容易，其它的功能還包括紅外線傳輸，可執行個人資料管理，並可與電腦同步更新電話簿、名片簿、記事簿等資料。

親愛的 我的手機把電腦給幹掉了

在手機風潮的帶動下，幾乎人人手中都有一支功能強大，好用實惠的手機；手機風靡帥哥辣妹的情況與個人數位助理不一樣，因為後者的購買者百分之九十二都是白領階級。談到通訊革命，智慧型電話在這方面的發展比電腦還驚人，「網路在不到二年的時間內將被通訊取代。」已不再是一句口號。在衆多的產品中，由Qualcomm推出的pdQ便是其中一例，它採用Palm計算作業系統(computing operating system)，具有瀏覽器功能，使用者只要輕觸郵件住址，便可送出郵件。另外，在市面上都買得到的Nokia 9110將CEOS作業系統和電話、傳真、網際網路、電子郵件及典型PDA功能整合於手機內。至於NOKIA 9110i還具備内建免持聽筒的功能，通話中還可以同時操作其他功能，是實用的隨身電子秘書。至於已上市的Ericsson R380手機內則有無線數據機，也有易上手的使用者介面，和大小適宜的觸控螢幕，另外也具備e-mail功能、文字化的網頁瀏覽器、日曆、以及聯絡簿等功能。哇！這支手機幾乎同等於電腦。而Ericsson也計劃推出，目前世界上最小的衛星電話，暫訂於今年十月上市 。此一手機最大的特徵在於其折疊式的衛星天線，手機有一枚夾式的GSM天線，如果使用者位於GSM訊號的涵蓋範圍內，手機便可自動切換成GSM的模式。



▶ Nokia 9110將電話、傳真、網際網路、電子郵件及典型PDA功能整合於手機內

▼ Ericsson R380手機幾乎等於電腦



Ericsson R380具備e-mail功能、文字化的網頁瀏覽器、日曆、以及聯絡簿等功能

Game Console生活中的好朋友



回家後，你可以舒緩緊繃一天的心情。這時您最想找的好朋友應該是電視機。電視機是現代人家居生活的重心，目前的電視機，除了畫質提升外，它也具備上網的能力。如果你覺得電視節目老掉牙，那麼你可以觀賞租或買來的DVD影片，也可以把你剩餘的精力發洩在玩GAME上嗎。提到玩GAME，我們一定要提到PS2及X-Box。而在扯這兩個遊戲機台前，我們一定要先說明一下負責讀取遊戲資料的DVD。DVD會風行的原因有兩個：首先是它能儲存大量的資料，取讀後呈現的畫質佳，目前家庭錄影帶有逐漸被它取代的趨勢。第二個特點是直覺性的使用者介面，讓消費者容易使用。在這方面的應用，由SONY所推出的PS2表現最為成功，玩家透過PS2的DVD玩遊戲時，無需安裝遊戲。在與網路的結合上，Sony一再重申它的長期策略是使用PlayStation2作為網際網路的媒介，透過高速的聯結線路諸如DSL或Cable Modem，PS2讓Sony能提供各式各樣的服務，如電子追蹤(e-tailer access)、隨選影像(video-on-demand)以及在線上銷售下載式付費遊戲、電影及音樂。



這種造型的X-Box你覺得如何？

有趣的是，微軟的策略卻合Sony有些不同。微軟堅持X-Box將不會是，至少剛推出時不會被用來上網瀏覽，或用來進行網路購物，以及收發郵件，但會具備網路遊戲的功能。微軟先進技術經理Seamus Blackley表示：「人們不想透過電視機發送電子郵件，或許Sony從其他人那兒得到了不同的答案，但我們也和日本、美國、歐洲及澳洲共數萬名玩家談過，他們告訴微軟，他們要輕鬆地使用X-Box來玩偉大好玩的遊戲，不想要把它來當成多用途的機台。」但新力執行長Nobuyuki Idei卻這麼認為：「Sony在寬頻網路社會能夠成為No.1，這個角色將比Sony過去所扮演過



的還來得大，但Sony不能只坐著等寬頻的來臨，更不能僅僅追隨dot-com類型的公司或微軟，甚至其它公司的腳步。依Idei的盤算是以HAVi（Home Audio Videointeroperability，家庭影音選插能力）標準為基礎的裝置，包括電視機、CD、DVD、個人電腦和高速網際網路連線，而構成一種“個人網路化”，把家庭網路和網際網路結合。除了在網路上提供上述數位娛樂服務外，據說目前Sony正和其包括J.P. Morgan等企業簽約，未來將可透過PS2提供家庭銀行及股票交易服務。這一點比PS2晶片能作為導彈晶片更讓我們訝異，而這也正是拜電腦與網路結合之賜。

在X-Box方面，儘管微軟堅持X-Box將只不過是一台遊戲機台，但任何人還是很難相信這真得是微軟的官方立場。和PlayStation2相比，微軟X-Box的確是好了一截，不僅在技術層面上超越Sony，而且它的CPU及以PC為基礎的構架使它更容易被研發。除了涵蓋PS2的所有功能外，它亦支援HDTV輸出，並有內建的高速網際網路連線功能。一般認為X-Box剛上市時可能只不過是一台遊戲機台，事實上，雖然它是一台具備網際網路應用的遊戲機台，但終究它會成為一台能搭配合互動式高解析度電視的隨選視訊裝置。配備標準USB埠的X-Box搭配各種硬體附件後，能擴充本身原具備的功能，諸如可透過X-Box和高速網路連線，下載MP3至你的隨身聽。

Pentium宣告進入第四代

當然啦，如果你是一位PC Game族，PS到第幾代可能不會比Pentium的CPU到第幾代還讓你關心。AMD在今年率先推出1.1GHz的Athlon處理器後，正式宣告CPU邁入GHz時代。英特爾已難掩它在這場競逐中落後AMD的事實。

Althon的出現，讓英特爾大為緊張

話說如此，英特爾主席安德洛葛洛夫於今年二月舉行的英特爾開發人員會議上公開展示號稱該公司有史以來最快的三十二位元微處理器速度達1.5GHz，代號為Willamette，企圖未來能扳回一城。這是該CPU首度正式亮相，並且在六月底正式命名為Pentium 4，Pentium處理器正式進入第四代。這個微處理器採用0.18微米製程，推出日期暫訂為今年秋季。Pentium 4採用新的核心架構，是繼Pentium Pro在一九九五年上市以後，英特爾首度採用新設計的CPU。英特爾在微處理器市場上原不可一世，但近年來面對AMD的強力挑戰，已感受到壓力。到底Pentium 4有什麼好料在裡面呢？英特爾資深副總裁兼微處理器產品集團總經理虞有澄表示：





1.具有更深的管線（pineline）讓處理器內部的指令能夠排隊等候並以更快的速度執行。Pentium4最大的改變是它的核心架構，其管線的長度加倍，大幅增加了晶片的頻率。Pentium的時脈速度（clock speed）可望由1.4GHz起跳至2GHz。

2.具有一組144個指令集，能與使用Pentium III 匯流SIMD延伸指令（streaming SIMD Extensions）的程式相容。這些延伸指令能加速影像、編碼及支援下一式的計算應用程式。

3.能搭配業界最快速的400 MHz系統主機板。這類的主機板能從微處理器傳遞資訊至系統的其它部份，執行速度比英特爾現行的133MHz系統主機板快上三倍以上。



Pentium 3將因Pentium 4慢慢走進歷史

據了解，除了Pentium 4以外，英特爾還會在今年底推出代號為Timna的微處理器，它是英特爾「價格區格」行銷策略下的產品，售價將比Pentium 4便宜許多。這顆CPU將採Pentium 3核心。如果玩家嫌Pentium4太貴，又不想買其它產牌的CPU，那麼Timna是一種較經濟的選擇。

如果玩家使用的是筆記型電腦，只打了幾小時便電池電力耗盡，可能是你感覺用筆記型電腦最不方便的地方。針對這點，除了不斷改良電池的壽命外，業界也有因應的產品問世，例如Transmeta推出的新晶片Crusoe。這顆低耗能的CPU能讓筆記型電腦能夠用電池運作八小時以上。以Cruose為CPU的產品在今年九月就會上市。



強悍的防毒軟體 InoculateIT

http://antivirus.cai.com

作者：北蟲

網際網路的發達帶來了許多的改革，如改變了人與人間的交流模式，也大大的拉近了人與人之間的距離，但是網際網路卻也帶來了一些問題，其中為使用者帶來困擾的，我想就是病毒吧！前一陣子的I LOVE YOU，國人自行研發的CIH…，一隻比一隻強，除了會造成資料的損毀外，還造成了網際網路的癱瘓，而且相當誇張的是，現在還有專門散佈病毒的網站，只要輸入E-mail病毒就自動幫你把病毒寄到“朋友”的信箱，相當便利吧！真的要小心防範。



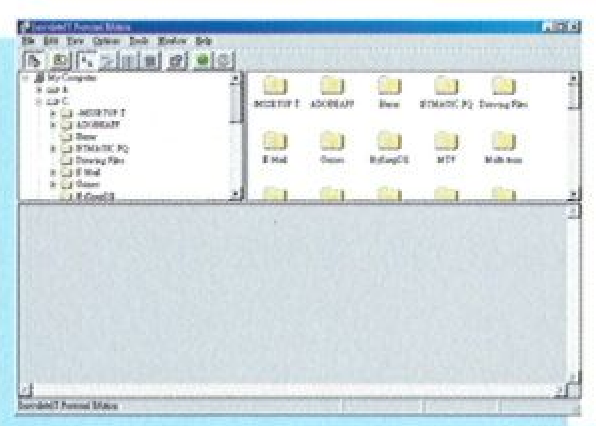
保護守則第一條

就如上面所說的，病毒是一個可怕的東西，而且現在要碰到病毒侵襲的機會似乎相當高，那要如何保護自己的電腦呢？防毒軟體！沒錯很聰明，但是該用哪一套呢？哪一套能給自己的電腦最好的保護呢？我想這是大部分人心中的疑問，市面上的防毒軟體真的有夠多，有夠雜，而且價格幾乎都要一千大洋以上，用對了還好，用錯了不但電腦受損，還要心疼花去的數千大洋，所以說選對防毒軟體可是相當重要的。



強悍的病毒剋星

其實呢，上面說那麼多，最主要就是要為今天的主角來暖身的，因為今天的主角絕對值得你的等待，廢話不多說，介紹今天的主角是由組合國際所開發的InoculateIT，也就是小弟要為大家推薦的最強悍的病毒剋星，為什麼說他強悍呢？因為它就是強悍，當然我也不是隨便說說，首先它提供了全方位的防護，不管是開機區、一般病毒藉由WORD檔散佈的VBA病毒，就連所謂的開後門程式（也就是如特落依般會入侵電腦的程式），反正只要是對電腦有害的程式都能正確即時的發現，而且它也提供了即時的監看功能，能即時的防止病毒侵襲，這對於那些喜歡上網下載東西的使用者來說就好像加了一道病毒防護牆一般，可以將病毒在第一道防線就擋下，加上本軟體介面相當簡便，使用起來相當順手，相單簡便，跟時下一般防毒軟體相比起來雖然粗糙了一點，但是卻有它貼心的地方。



相當類似檔案總管的介面

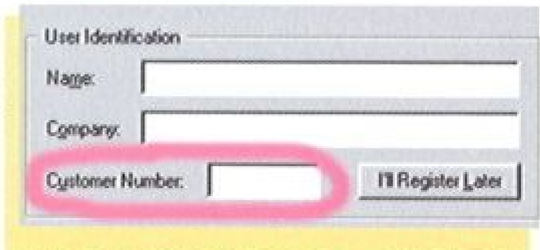


掃毒時還會在下面視窗顯示狀況



國際認證

大家在購買商品時，不知是不是會注意到，目前有一個趨勢，各廠商都喜歡加上，本公司通過ISOxxxx的認證，各位一定會想為什麼要把它標示出來呢？其實說到像這樣的國際認證，其實它的用意相當簡當，給大家一個標準。但是要得到這樣的認證可是不簡單，各方面不論是環境、服務、產品，都要達到一定的標準的，所以能擁有這樣的認證似乎代表了品質，同樣的，在防毒軟體這方面也有一個認證標準，它不叫ISO，它叫ICSA，而要得到它的認證相當的不容易，必須對於使用者有全方位的服務，對於病毒的防護上也必須有一定程度的技術。為什麼要告訴大家這些呢，其實有兩個目的，一是給大家選購防毒軟體時的一個選擇，二是告訴大家InoculateIT就是通過認證的少數軟體之一，所以可以證明它的能力可是有目共睹的。



雖為免費軟體還是需要一客戶編號

最超值的防毒軟體

看完上面那麼多，你一定想知道它的售價，來來來，看過來，今天為大家帶來的這套那麼好用的軟體，1000元，不用，500元，不用，200元，100元都不用，通通免費讓你帶回家，沒錯本軟體可是免費的，而且將來上網更新版本病毒碼，也通通都免費，要注意的是雖然免費，還是必須去該公司的註冊網站(http://antivirus.cai.com)上取得一客戶編號，這樣你才能完成安裝（沒完成也能使用但是不提供服務），比較可惜的是該公司的網站是英文的，所以如果對英文很頭痛的使用者可能要有心理準備。



光學滑鼠大集合

作者：朱金銘

在經過多年的實用電腦經驗，相信許多玩家會重視的不再僅僅只有電腦的效能，而會逐漸重在使用上的感覺。像是螢幕看起來的品質，鍵盤、滑鼠或是搖桿使用上的感覺。以目前的滑鼠來說多半是滾輪式滑鼠，或是半光學式的滑鼠。雖然靈敏度高，不過，在當滑鼠使用過依段時間之後，由於灰塵累積的結果，讓滑鼠的靈敏度也大為降低。所以還得將滾輪拆下，將裡面的灰塵清除，恢復原有的靈敏度。當遊戲進行到最重要的時候，突然滑鼠不聽話了，相信每個玩家的情緒都不會太好。

光學滑鼠的技術

新一代的光學滑鼠所使用的技術是這樣的，當光學滑鼠發出光源，透過光學讀取頭，讀取經表面反射後的光源，並與原先的輸出光源比較，運算滑鼠的移動方向與移動的速度。也就因為這樣的技術，所以光學滑鼠並沒有機械的部分，所以滾輪滑鼠會遇到的灰塵累積就不會出現。同時，他也不需要在一個平面下才可以使用，直接在大腿上就可以使用，甚至將滑鼠反過來也可以使用。

誰該選擇光學滑鼠

光學滑鼠的特性，所以基本上有兩種人應該選擇光學滑鼠，一種是遊戲玩家，另一種則是經常使用筆記型電腦的人士。對遊戲玩家來說，當然不希望遊戲中途還要清滑鼠，對於像是需要即時反映的遊戲，尤其像即時戰略、即時動作角色扮演、第一人稱射擊遊戲等等的玩家。光學滑鼠提供了高度的可靠性與精準性，讓玩家盡情享受遊戲的樂趣。另外，只用筆記型電腦的使用者，面對在外的各種環境，只有光學滑鼠不需要平面、不需要考慮表面材質的特性，讓在外使用也擁有精確的滑鼠可以使用。

市面上也已經推出相當多款的光學滑鼠，就逐一為各位讀者介紹市面上推出的光學滑鼠：

羅技

極光銀貂



羅技的銀貂受到許多使用者的指定使用，原因無他，銀貂在外觀的設計上，除了符合人體工學外，加上側邊使用軟橡膠的關係，讓使用者擁有極佳的使用感覺。

極光銀貂擁有四個按鍵（包括滾輪）在大拇指與小拇指側都使用軟橡膠，增加舒適性。羅技新版的驅動程式中，除了Windows 2000的支援外，還提供了WebWheel功能。WebWheel提供了10個選擇，一半是有關視窗、作業系統中常用的動作，另外五個功能全都是跟網路有關的功能，如：搜尋引擎、電子豹、購物網站與個人化網頁。這些功能會連結到一個iTouch的網站，在這個網站中，使用者可以自行設定所要呈現的方式與內容。有一點是相當特別的地方是，在極光銀貂的上面有一個Logitech的LOGO，在啓動電源之後，會發出藍色的光，相當的酷炫！

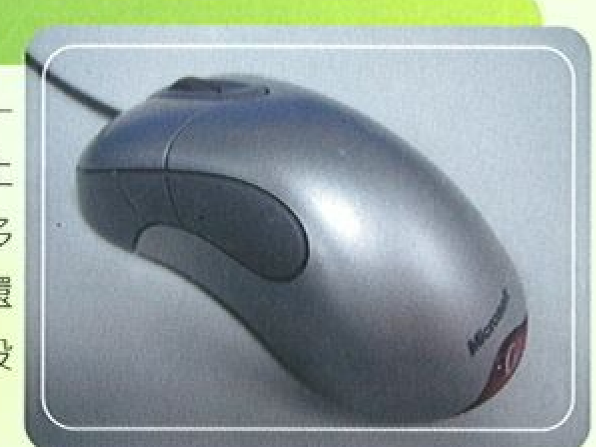
極光炫貂

極光炫貂也是延續先前的銀貂設計，並進行一些小地方的修改，在以往銀貂的前端是尖型的，在極光炫貂上則改成平頭式的設計。其他則大同小異。炫貂的造型可以說是相當輕巧的，除了對手掌較小的使用者有利之外，還有就是對於常在外使用筆記型電腦的使用者來說，極光炫貂是相當方便的。因為，相信雖然筆記型電腦會提供觸控版或是其他的指標裝置，不過，相信滑鼠還是最習慣的。另外，羅技光學滑鼠都是USB介面，也提供USB轉PS2的接頭，可以應付各種情況。





光學銀灰鼠

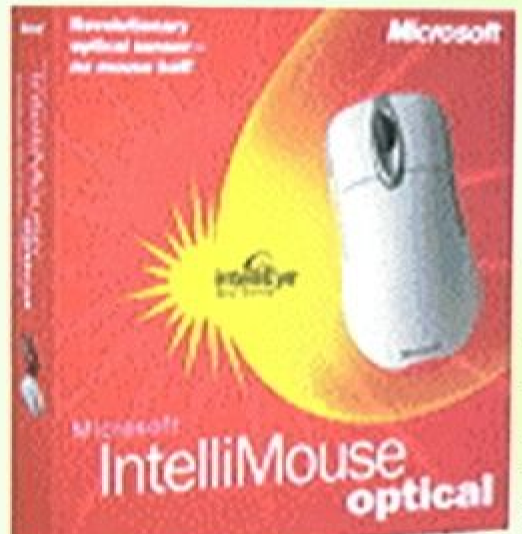


這隻光學銀灰鼠可以說是微軟光學滑鼠中最高檔的一款，也是在E3展中推出的產品，這之銀灰鼠在外觀的設計上，採用人體工學的設計，在體積上也比較大，讓手掌有較多的支撐面積。除了一般滾輪滑鼠的功能之外，在拇指側，還有兩個按鍵可以供設定，也可以針對所面臨的工作加以設定。

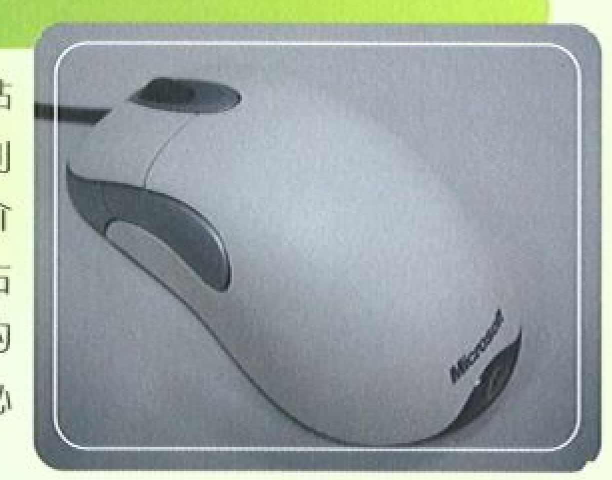
光學智慧鼠



在台灣，光學智慧鼠和光學銀灰鼠一起推出，採用微軟光學智慧鼠的設計加上光學的技術，在外觀上並不如銀灰鼠的耀眼，不過，智慧鼠的曲線造型也是受到許多人士的喜愛。而且智慧鼠相當的輕盈與小巧。而且全系列都支援PS2/USB雙介面，對於使用筆記型電腦的使用者來說，可以應付各種環境，都可以提供相當精準的定位與操作感。在按鍵數便不如其他兩款之多，不過，相信這樣已經足夠應付許多的狀況。



光學全功能鼠



光學全功能鼠是最新推出的一款滑鼠，他的特點在於由於左右對稱，對於慣用左手的人士也可以順利使用。總共有五個按鍵可以供設定使用，在體積上介於光學銀灰鼠與光學智慧鼠之間。不論是習慣左、右手的人士都可以輕鬆上手，另外，共有五個可設定的功能鍵，也讓使用者可以輕鬆使用滑鼠節省更多不必要的動作，增加效率，真可以說是全功能鼠。

昆盈

炫光精靈－專家版



在炫光精靈專家版中，除了擁有一般滾輪滑鼠之外，還在拇指側邊加上兩個功能鍵，這兩個功能鍵位置上下安排，透過驅動程式MouseMate的設定，每個按鍵可以設定33種功能，提供滑鼠的使用效率。網際網路的蓬勃發展，而使用滑鼠是使用電腦的第一步，因此昆盈開發EasyJump，讓使用者可以用滑鼠輕鬆與網路網路發生關係。在外觀上也擁有人體工學的設計，在握感上相當舒適。也提供省電裝置，當滑鼠一段時間沒有動作之後，旁邊透明的液晶側鍵會由原先的高亮度紅光轉為關閉。

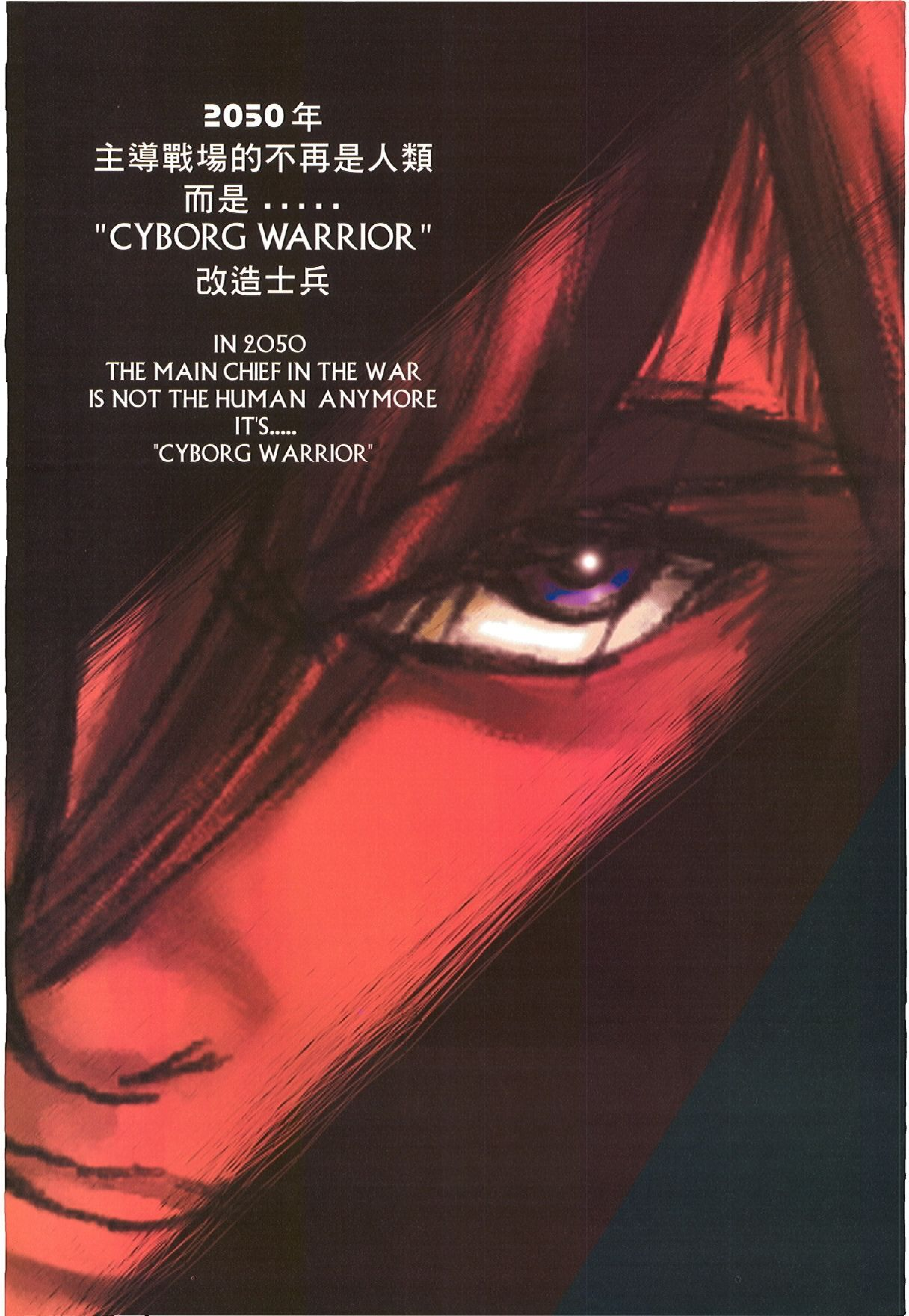


炫光精靈－玩家版



剛看到炫光精靈玩家版時，看起來怎麼就跟專家版幾乎一樣，事實上也是，除了少了液晶側鍵之外。不過，對於遊戲玩家來說，在遊戲中，一般狀況下很少會使用到兩個液晶側鍵。少了這兩個按鍵，在價格上也少了700塊，以較低的價格取得高水準的滑鼠也是不錯的。同樣也提供EasyJump的功能，持除了可以控制水平、垂直捲軸外，還可以進行關閉視窗、打開程式集等等視窗的動作。對於上班族來說也是另一個選擇。




2050年
主導戰場的不再是人類
而是......
"CYBORG WARRIOR"
改造士兵
IN 2050
THE MAIN CHIEF IN THE WAR
IS NOT THE HUMAN ANYMORE
IT'S.....
"CYBORG WARRIOR"

DYNASTY INTERNATIONAL INFORMATION CO.,LTD.

THE WAR IN 2050

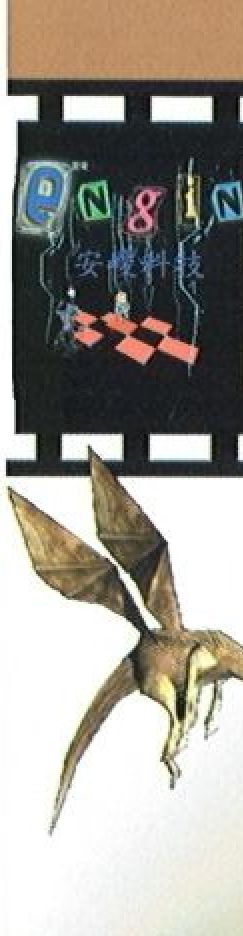
THUNDER FORCE™

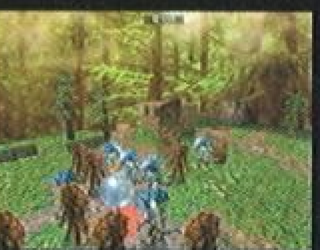
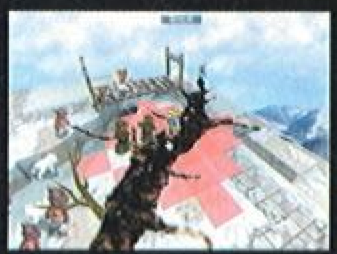
.致.命.武.力.

DYNASTY

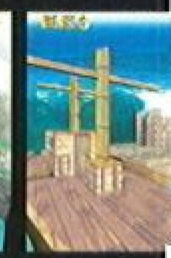
漢.堂.國.際

www . dynasty . com . tw



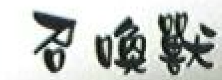







斷劍傳說

聖戒風雲 RING



召喚獸

如太空戰士8一般大迫力的召喚獸分鏡效果，即時3D處理，充分發揮硬體處理能力！

華麗!!

可愛人物造型

所有人物動作圖形均由參與製作迪士尼卡通的動畫家所主製，動作流暢，造型可愛，具有相當水準！



悠揚的北歐琴弦

款款述說一則遙遠的故事

3D REAL TIME RENDERING

令人讚嘆的即時3D美麗場景，全彩光源，六萬五千色高色階材質！絢麗的倒影效果，支援Direct3D加速卡．

即時回合制戰略 RPG

3D立體定位音效

當魔法或弓箭從身旁飛掠而過，您可以彷彿感覺到左右遠近的不同，完全模擬真實的感受．

優美的樂曲配上A3D環繞音效，最高聽覺饗宴!!

感動的冒險旅程

史詩般的劇情架構，一百三十餘個劇情、練功關，給你澎湃浩瀚的冒險之旅．

255種法術效果與攻擊特效

各種絢麗勁爆的視覺效果，讓您目不暇給

3片光碟

限量驚喜價599元

震撼上市熱賣中

今夏與您一起擁有 最美麗的深刻體驗

系統需求

- 與 Windows 95/Windows98 Windows 2000 DirectX 100% 相容的主機
- Pentium MMX 200 或以上相容機種
- 640x480 x 16bit -2MB RAM 模式以上的顯示卡
- 標準鍵盤與滑鼠。
- 至少 32MB RAM。建議容量 64MB RAM 以上
- 8倍速以上光碟機（CD-ROM）。
- 需硬碟（HD）剩餘空間 800 MB
- 支援 DirectX Sound 或 100% 相容的音效卡。

遊戲設計研發製造

engine

安峻科技股份有限公司 電話：02-22535766

地址：台北縣板橋市文化路二段182巷3弄72號7樓

網址：http://big5.com/安峻科技 http://www.pcsoft.com.tw






台灣地區總經銷



舞動你的雙腳

KO你的對手



8月15日
至尊上市

舞者至尊
KING OF DANCER

今夏最酷的
NEW STYLE DANCING GAME!

- 全新故事模式玩法
- 嶄新的雙人KO對戰
- 最HOT的雙人合作
- 炫出自己獨特的舞步
- 美少女真人MTV演出
- 支援各式WAV檔流行勁歌伴你跳



代言人：小瀟



engine
安峻科技股份有限公司

電話: (02) 22535766
住址:板橋市文化路二段182巷3弄72號7樓
http://www.pcsoft.com.tw

導火線

2000年最勁爆的3D射擊遊戲！！

酷酷的導火線掛飾

THE FUSE

只送不賣 首批限量發行



代理發行



智冠科技股份有限公司
www.soft-world.com

研發製作







金庸最得意的武俠作品
2000年詼諧武學全新出發

看韋爵爺如何在皇宮內苑中飛黃騰達，
由小太監榮封忠勇伯、鹿鼎公！
看小白龍如何砲轟神龍島、大鬧羅剎國！
看韋爵爺如何在衆美女間左右逢源！
但是機靈古怪的小桂子鬥得過小玄子嗎？
在天地會與升官發財之間，
他會做什麼樣的抉擇呢？
腦筋靈活、一肚子鬼點子的通吃侯、鹿鼎公，
他如何輕鬆擺脫兩面為難的窘境呢？
鹿鼎記大結局在此揭曉！


劇情依照金庸大師的小說來走，從小寶雲南送婚開始，一直到小說結束。不論對話或謎題，百分百展露小寶不虛偽、不做作的真性情。
人物造型豐富，不論一哭、一笑、一唱、一怒都有不同表情，讓你體驗小桂子豐富的官場生涯與江湖幫派的義氣人生。
設有許多隱藏物品與支線關卡，主題曲演唱美聲小姑娘顧盼盼也會加入遊戲中，給錢就可以點歌來聽喔！
多段精采大氣魄動畫穿插遊戲中，還有爆笑逗趣的NG動畫呢！
美形3D藝術展露無遺，不論是繁華的京畿之都、或是浪漫多情的揚州美景，均讓人流連忘返，保證是2000年最具代表性的遊戲領導品牌。
獵牌A計畫活動
在上萬玩家支持下已轟動結束，
通關密語是
〔中國魔法牌請賜與我神奇的力量〕
你答對了嗎？
戴宸寰 等前三百名玩家
將可獲得真正稀有的
中國魔法牌呦！



「笑傲江湖」的架構非常龐大，而且昱泉國際還一直有新增的劇情放在網路上供玩家下載，因此要將整個遊戲的完整攻略寫出是非常困難的，因此在這裡只針對可以完成遊戲的主線任務進行描寫，至於支線的部分，就要靠各位玩家多多與遊戲中的居民交談，取得線索。

●林文郁

過關時數 60 小時

福州地區

笑傲江湖◆江湖任我行



迴燕樓之連番惡鬥

一開始，令狐沖便遇上了田伯光挾持恆山尼姑儀琳的事件，令狐沖雖然插手搶救，但仍不敵田伯光的快刀，儀琳仍是身陷魔掌。極重師門義氣的令狐沖，決定不能棄恆山師妹於不顧，於是一路追蹤二人來到「福州城」的「迴燕樓」，再鬥田伯光，但是仍然敗下陣來。



▲心懷不軌的田伯光對儀琳下手了

再次失利的令狐沖眼見力拼不成，只好智取，於是用話誘使田伯光與他坐著打，言明屁股先離開椅子的人就算是輸了。這次雖然仍是打不過，但令狐沖屁股可從沒離開椅子，反而是田伯光自認為已贏得這場打賭，於是站了起來，結果卻反而輸了這項賭注。田伯光倒也守信，立即離開「迴雁樓」，沒再為難二人。



令狐沖智取田伯光

POINT: 令狐沖與田伯光坐下打鬥時，將進行一個小遊戲，遊戲中會出現黃色的點，玩家必須在這黃點消失前以滑鼠點選。成功點在令狐沖身上的話，就能守住田伯光的攻擊，若成功點在田伯光身上，則可以對他造成傷害。

另外，雖然劇情是敘述令狐沖在「迴雁樓」的二戰皆敗，但除了第一場必敗之外，第二場打鬥，也就是小遊戲必須獲勝，往後的「思過崖」與田伯光之連戰，也是必須場場獲勝。



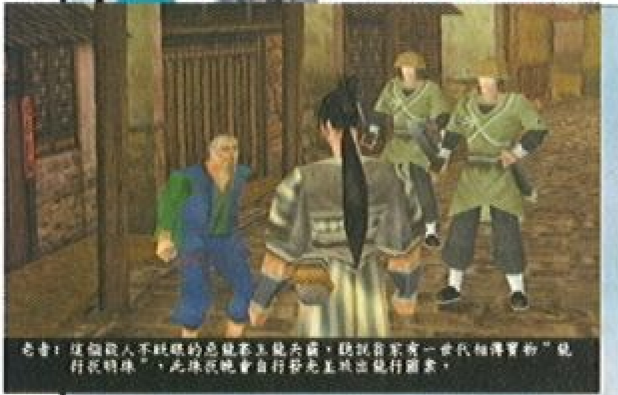
▲趕快點這個黃點來防守



▲林平之一劍刺死了余人海

正當儀琳為令狐沖療傷之時，數名青城派弟子走上樓來，雙方一言不合，再次大打出手…戰敗的青城弟子不服，又搬了救兵出來，這次出戰的是「青城四秀」其中的余人海及賈人達。此時福威鏢局少標頭林平之出現，路見不平的他加入了令狐沖一方，並且殺了青城派掌門人唯一愛子－余人海，賈人達揚言必報此仇後離去。

剿滅惡龍寨



林平之在闖下殺人大禍後，接受令狐沖的勸告先行離去，完成善後工作的令狐沖卻在前往「福威鏢局」的途中，聽聞一件「惡龍寨」的強盜擄人勒贖的事件…打敗了惡龍寨的爪牙後，打聽到肉票已被帶往城西的「破廟」，令狐沖決定救人為先。

出了「福州城」來到破廟中，再將惡龍寨的爪牙打敗，不料對方跑的也快，又將肉票帶離，令狐沖只好繼續轉往南邊一直追到「惡龍寨」中。在一處房間中找到一把「龍形鑰匙」，可以用來打開最上層的房間，最後與惡龍寨主一番死鬥，獲勝後，順利將肉票送回福州翁家。



原來惡龍寨背後有魔教撐腰

福威鏢局滅門血案



經過惡龍寨事件的耽擱，等到令狐沖踏入「福威鏢局」時，鏢局上下從鏢師到廚師全部遭到殺害，而總標頭林震南夫婦也不知去向，最後在一間小房間找到林平之，才知是被青城派押往「衡山城」用以交換林家的「辟邪劍譜」。為了解救父母，並報此深仇大恨，林平之決定跟著令狐沖一起前往「衡山城」，一方面伺機相救林震南夫婦，一方面也希望得以名列華山門下。



▲辟邪劍譜是武林中人人皆欲染指的寶貝



衡山城 武器道具表

武器 武器道具表

物品	價格	效用
君子劍	300	攻擊力+9
玉女劍	350	攻擊力+7
金錢劍	450	攻擊力+12
黑鐵劍	700	攻擊力+15
紫青劍	1100	攻擊力+18
斬鐵劍	1800	攻擊力+22
碧玉劍	1500	攻擊力+20
長短劍	50	攻擊力+7
子母寶劍	250	攻擊力+12
無雙刺	800	攻擊力+17
金刀	800	攻擊力+15
逆天彎刀	2100	攻擊力+22
金銀雙刃	2000	攻擊力+25

防具 武器道具表

物品	價格	效用
蠶絲衣	40	防禦力+4
番服	50	防禦力+5
獸皮衣	100	防禦力+6
勁束裝	180	防禦力+7
珍獸皮衣	250	防禦力+8
竹片護甲	350	防禦力+10
盔甲	500	防禦力+13
銅甲	700	防禦力+15
鐵甲	800	防禦力+17

飾品 武器道具表

物品	價格	效用
葫蘆酒瓶	250	感知性+3
鐵葫蘆	800	必殺率+3
玉葫蘆	2500	
布巾臂綁	600	迴避率+3
鐵臂綁	1100	攻擊力+2，防禦力+2
彩絲手環	700	防禦力+3
碧玉手鐲	1000	攻擊力+2，防禦力+2
銀耳墜	3000	
琥珀佛珠	3000	免疫力+10
紙扇	750	免疫力+3
去穢護符	800	防止中毒，失明之護身符
清醒神符	1200	防止暈眩，酒醉之護身符
活骨金符	1500	防止麻痺，慢速之護身符

道具 武器道具表

物品	價格	效用
王樓梅花包	15	生命值+50
內養中心散	30	內力值+30
醒腦丸	30	解除暈眩狀態
麻黃湯	50	解除麻痺狀態
茅山道士符	80	解除恐懼狀態
單鼎鶴	120	使敵人暈眩，持續3回合
五骨麻	150	使敵人麻痺，持續3回合
恐懼繪本	200	使敵人恐懼，持續3回合
續命丹	200	使戰鬥不能的人復活，生命值+30%

書籍 武器道具表

物品	價格	效用
百諭經	1000	增加攻擊力1點
金剛經	1000	每集滿一次增加攻擊力與防禦力各2點
周禮	2000	增加感受值2點
奇毒傳	1000	最大體力值下降5點，感染率增加2點

衡山地區

笑傲江湖◆江湖任我行

劉宅慘案

二人一走進「衡山城」，便聽聞青城派弟子談論青城派盡滅「福威鏢局」，擄得林震南夫婦前來「衡山城」一事，二人不動聲色，繼續前往衡山派劉正風家，參加他的「金盆洗手」儀式。



岳不群決定插手福威鏢局血案

到了劉宅，華山派掌門岳不群等人已然在列，令狐沖向岳不群報告「福威鏢局」的事情後，岳不群同意幫林平之找到林震南夫婦。

而就在劉正風準備金盆洗手之時，嵩山派費彬奉「五嶽劍派」盟主左冷嬋之命，前來阻止劉正風，並指稱他與魔教長老曲洋陰謀勾結，甚至強押劉宅一家大小逼迫劉正風背棄好友曲洋。正當劉正風決心一死以全朋友之義時，曲洋突然出現救走劉正風，但本身卻遭嵩山派高手丁勉、陸柏打成重傷。

奉師命追查劉、曲二人關係的令狐沖，在城中巧遇同樣奉師命觀察劉宅事件後續發展的儀琳，於是二人結伴同行，出「衡山城」，進入衡山山區。



▲令狐沖與儀琳結伴追查劉正風及曲洋下落

笑傲江湖之曲

令狐沖發現劉、曲二人之時，二人正在演奏「笑傲江湖」曲，一曲既畢，費彬隨之出現欲殺眾人，出面阻止的令狐沖、儀琳二人也被打倒。這時突然出現一名神秘的男子，數招之間殺死費彬後又立即離去，劉、曲二人雖脫殺劫，但因逃離劉宅之時已受重傷，因此將「笑傲江湖」曲譜交付令狐沖，請他代尋傳人。

▲劉正風與曲洋合奏笑傲江湖之曲

▲神秘人出現殺了費彬，救了令狐沖等四人



◀劉正風二人將笑傲江湖曲譜交給令狐沖，請他代尋傳人

江湖任我行

遺言

至此，劉正風事件解決，儀琳離開，令狐沖想起先前曾在衡山中的「山神廟」附近聽見裡面傳來呻吟聲，於是前往一探究竟。在那裡發現了林震南夫婦，傷重的林震南夫婦聽聞林平之已入華山門下，喜不自勝，於是又請令狐沖代傳遺言後雙雙去世。



▲福威鏢局林總標頭遺言

此時華山派其餘人等也追進了山神廟中，岳不群令令狐沖、林平之、及岳靈珊三人留下辦理林震南夫婦後事，便帶領其餘弟子先行回轉華山。

「狗拿耗子」



▲雖然打敗了魔教爪牙，但是鎮民並不感激

在令狐沖三人回華山的途中，進到一個名為「關口村」的村落，在酒樓喝酒的當中，聽聞魔教的惡劣行徑，下得酒樓來，看見一些魔教嘍囉，於是順手教訓了一番，卻遭鎮民埋怨，並被趕出鎮來，三人於是繼續趕回華山。

食材　武器道具表

物品	價格	效用
豬肉	20	生命值+10
青菜	12	內力值+8
麥芽	10	生命值+10
茶葉	5	生命值+2
粉絲	9	生命值+8
髮菜	20	生命值+5
蝦肉	15	生命值+8
冬菇	20	生命值+20
檸檬	7	生命值+10
米酒	10	內力值+5
魚肉	17	生命值+5
鴨肉	25	生命值+12
洋蔥	3	生命值+5
蘋果	7	生命值+6
雞肉	20	生命值+10
芋頭	10	生命值+20
豆腐	5	生命值+2
醬油	2	生命值+3
蛋	15	生命值+3
茄子	3	生命值+10

藥材　武器道具表

物品	價格	效用
何首烏	10	生命值+20
符苓	10	
沉香	18	
芡實	15	
牛旁子	25	生命值+5
川芎	20	
辛黃	120	
金銀花	10	

華山地區





笑傲江湖◆江湖任我行



思過崖面壁



由於在福州城解救儀琳之時，令狐沖說了一些污衊恆山派女尼的話，因此被岳不群罰上「思過崖」面壁一年。初時岳靈珊還常上「思過崖」探望令狐沖，但因令狐沖無法常陪在身邊，致使與林平之日久生情，加上令狐沖在一次餵招中將岳靈珊的「碧水劍」打落山谷，更使岳靈珊與令狐沖的感情越趨淡薄…



▲令狐沖對岳靈珊與林平之過往親密感到有些吃味

POINT: 上「思過崖」的山路，就在「正氣堂」之後。



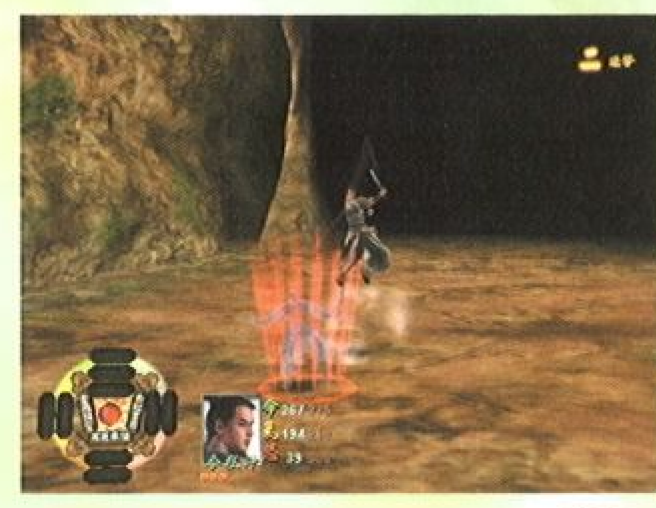
◀岳靈珊的「碧水劍」被打落山谷





▶令狐沖發現了刻在華山後山的神秘劍招

▼這些招式真能破得了五嶽劍派的劍招嗎？



在這段面壁的時間中，令狐沖無意間發現了山洞深處的石壁上刻有破解「五嶽劍派」劍招的武功招式，一練之下，這些招式果然足以盡破「五嶽劍派」劍招。不久，田伯光找上崖來，欲帶令狐沖下山見儀琳一面，令狐沖不從，二人再次動起手來，令狐沖不敵，正想回山洞學一些「五嶽劍派」的劍招時，出現了一名老者指導令狐沖如何靈活運用華山劍招，出洞再鬥，卻仍是落敗。接著這名自稱「風清揚」的老者，又傳了令狐沖「獨孤九劍」中的「破刀式」。不料第三次再戰，仍然不敵，但是令狐沖用計多爭取了一天的學劍時間，把「獨孤九劍」練得更熟，終於順利擊退了田伯光，而風清揚也囑咐令狐沖不得洩漏關於他本人及「獨孤九劍」的消息後離去。



掌門之爭

不久，陸大有上山來告知有三個疑似華山棄徒的前輩前來「正氣堂」與岳不群爭奪掌門之位，令狐沖立即下山一探究竟。

在下山的途中，遇上六個自稱「桃谷六仙」的怪人，也是要令狐沖隨他們去見儀琳一面，令狐沖見他們雖然武功高強，但是頭腦魯鈍，於是用話激得他們同去「正氣堂」助陣。



▲桃谷六仙武功雖高，卻很容易被騙

這時，成不憂與封不平這二名屬於華山劍宗的弟子，已經挾左冷禪之令與岳不群在「正氣堂」就華山掌門之位起了爭執，成不憂並且向岳夫人索戰，令狐沖於是挺身而出，代師母出戰。被打敗的成不憂偷襲令狐沖得手，卻被「桃谷六仙」一撕為四…

岳不群夫婦決定親上嵩山向左冷禪論理，只留下令狐沖與陸大有在山上療傷。當晚，岳靈珊偷了華山內功秘笈「紫霞秘笈」，要陸大有念給令狐沖修習以療傷，令狐沖不肯違師命修習此功，於是點倒陸大有，但隨後亦昏倒在地。





▲華山劍宗氣宗之爭，已延宕多年

◀ 成不憂被桃谷六仙撕成四塊

醒來時，「桃谷六仙」正以內力為令狐沖療傷，卻是各吹各的調，最後眼見無效，害怕醫死了令狐沖，於是六人一哄而散。





醒轉後的令狐沖決定先回華山，卻在山道上遇見儀琳及其父「不戒」和尚，「不戒」和尚知道令狐沖身受重傷，不但為他治療，並以內力壓制「桃谷六仙」的六道真氣，最後儀琳和田伯光一起與令狐沖出發往「藥王廟」以追上華山其餘人等。



▶ 桃谷六仙自作聰明，胡亂醫治令狐沖

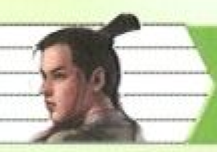


▶ 儀琳的父親居然也是個光頭大和尚



◀ 不戒大師也是頭痛醫頭、腳痛醫腳的以內力強壓令狐沖身上的真氣

藥王廟



三人在藥王廟森林休息之時，風清揚再度出現，傳了令狐沖「獨孤九劍」中的「破箭式」。等到令狐沖到了藥王廟時才發現，華山派等人已中暗算，全被點中了穴道，這時一群蒙面人出現向令狐沖索取「辟邪劍譜」。令狐沖雖然發現自身內力全失，但仍奮力擊敗對手，而願是與這些蒙面人一路的封不平也急忙逃走。岳夫人這時提議應多在江湖中行走，於是衆人先往附近的「洛陽城」拜會林平之外祖。



▲風清揚傳授給令狐沖武學真諦



▲藥王廟外的蒙面人果然是為辟邪劍譜而來

◀ 岳靈珊提議去洛陽

笑傲江湖之日月神教

攻略·白皮書

洛陽城 武器道具表

武器

物品	價格	效用
紫青劍	1100	攻擊力+18
斬鐵劍	1800	攻擊力+22
碧玉劍	1500	攻擊力+20
半月劍	2000	攻擊力+25
迷蹤劍	2400	攻擊力+30
白雲沖霄劍	3500	攻擊力+35
子母寶劍	250	攻擊力+12
無雙劍	800	攻擊力+17
雙龍吐珠劍	1300	攻擊力+23
逆天彎刀	2100	攻擊力+22
赤血刀	3300	攻擊力+32
黑木棍	300	攻擊力+15
青梅棍	1000	攻擊力+23
鐵環	500	攻擊力+17
金銅雙環	1500	攻擊力+23
金銀雙刃	2000	攻擊力+25
龍鳳雙配	800	攻擊力+32
綁手	50	攻擊力+10
獸皮套	200	攻擊力+15

防具 武器道具表

物品	價格	效用
盔甲	500	防禦力+13
銅甲	700	防禦力+15
鐵甲	800	防禦力+17
穿山寶甲	1300	防禦力+21
鱷魚皮甲	1100	防禦力+20
寶甲	1500	防禦力+24
青銅寶甲	3200	防禦力+32
五行護甲	1400	防禦力+28
金縷衣	2500	防禦力+29
天羽衣	2300	防禦力+28

飾品 武器道具表

物品	價格	效用
玉葫蘆	2500	
布織護肘	500	迴避率+3
鋼甲護肘	1500	防禦力+4
鐵網護肘	3000	
鐵臂環	1100	攻擊力+2，防禦力+2
碧玉手鐲	1000	攻擊力+2，防禦力+2
金蛇手鐲	1500	攻擊力+2，必殺率+5
紅檜髮鍼	1500	
鳳凰髮飾	2000	
銀耳墜	3000	
大環耳墜	1900	感知性+5，免疫力+6
琥珀佛珠	3000	免疫力+10
鎮山佛珠	3500	防禦力+6
棕毛筆	600	命中率+3
胎毛筆	800	感知性+5
蠶絲扇	350	感知性+3
去穢護符	800	防止中毒，失明之護身符
清醒神符	1200	防止暈眩，酒醉之護身符
活骨金符	1500	防止麻痺，慢速之護身符
匯神金符	1400	防止睡眠之護身符

書籍 武器道具表

物品	價格	效用
七筋八脈錄	1000	增加防禦力1點
迅文23章	1000	增加敏捷度1點

洛陽地區

笑傲江湖◆江湖任我行

「曲譜」與「劍譜」

到了「洛陽城」，令狐沖無意間在「天廣門」附近發現勞得諾奉師命監視自己，一時氣憤，於是走進旁邊的酒樓喝酒。此時一名神秘女子出現，談及音律之事，令狐沖不由將發生在自己身上的事一一傾吐出來…



▲岳不群居然命令勞德諾監視令狐沖



◀無法對師傳說的事情，還是可以對外人講的

這時王家二兄弟出現，強說令沖吞沒了「辟邪劍譜」，雙方爭執不下便大打出手。這時「笑傲江湖曲譜」掉了出來，王家二兄弟將「曲譜」誤認為「劍譜」，於是押著令狐沖回王家。在令狐沖一再爭辯之下，王家一名略懂音律的易師爺出面解讀，不過由於此曲高明之極，他也不十分確定這是一本「曲譜」，因此提出城東竹林有一奇人精通音律。為了表明自己的清白，令狐沖在岳不群擔保之下，攜此曲譜出洛陽城，往竹林尋找此一高人雅士鑑定。



王家的二個草包把曲譜當成了劍譜

▼岳夫人還是偏向認為令狐沖決不會侵吞了辟邪劍譜



食材 武器道具表

物品	價格	效用
豬肉	20	生命值+10
青菜	12	內力值+8
麥芽	10	生命值+10
茶葉	5	生命值+2
粉絲	9	生命值+8
髮菜	20	生命值+5
蝦肉	15	生命值+8
冬菇	20	生命值+20
檸檬	7	生命值+10
米酒	10	內力值+5
魚肉	17	生命值+5
鴨肉	25	生命值+12
洋蔥	3	生命值+5
蘋果	7	生命值+6
雞肉	20	生命值+10
芋頭	10	生命值+20
豆腐	5	生命值+2
醬油	2	生命值+3
蛋	15	生命值+3
茄子	3	生命值+10

道具 武器道具表

物品	價格	效用
王樓梅花包	15	生命值+50
曹婆婆肉餅	30	生命值+100
內養中心散	30	內力值+30
強內養中心	100	內力值+70
五積散	70	解除失明狀態
白花油	100	解除睡眠狀態
闇雲丹藥	110	使敵人失明，持續3回合
催眠帖	200	使敵人睡眠，持續2回合
續命丹	200	使戰鬥不能的人復活，生命值+30%

藥材 武器道具表

物品	價格	效用
赤石脂	20	
墨旱蓮	20	

江湖任我行



竹林高人



◀神秘的音律高手

▼琴蕭合奏，到哪裡去找這一個人去？



雖然順利的在竹林中遇上了這位精通音律的神秘女子正在撫琴，但她一時三刻也無法確認，因此要令狐沖留下曲譜，先回洛陽王家。正要離開竹林之時，忽聞「笑傲江湖」曲，此時這位神秘女子再度傳音，說是一定會幫令狐沖辯明這曲譜的真實性。

回到洛陽王家時，竹林內的神秘女子也現身，並對眾人說明這是一本真正的曲譜，絕非眾人所猜想的劍譜，王家二兄弟出言駁斥，於是三人動起手來，神秘女子將王家二兄弟的手臂折斷後，王元霸親自出戰，也同樣遭到挫敗，這女子嘲諷幾句後飄然離去。岳不群因這神秘女子的武功怪異，認為令狐沖勾結旁門左道，於是將他逐出華山派，而岳夫人及岳靈珊眼見王家欲對令狐沖不利，也要他立即離開。

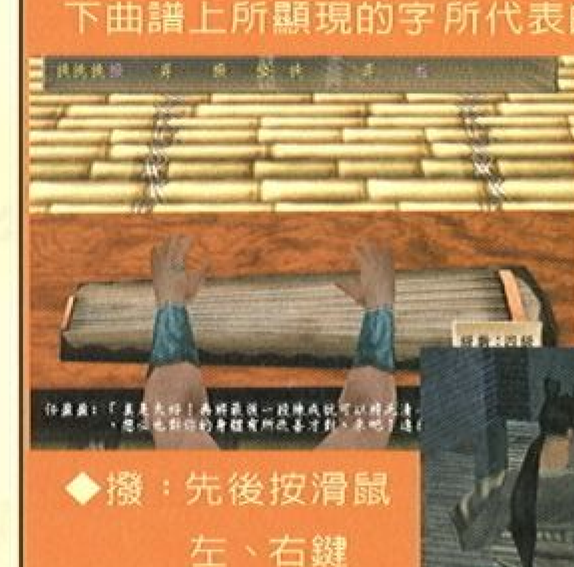




出了王家的令狐沖不知何去何從，於是決定再往竹林，感謝神秘女子的相助。進了竹林後，風清揚又傳授了令狐沖一招「破槍式」。最後終於在竹林深處找到正在撫琴的神秘女子，原來令狐沖自踏入洛陽城之後所遇上的神秘女子都是眼前的這人，她自稱「任盈盈」。任盈盈為了調理令狐沖身上的八道真氣，於是傳授一曲「清心普善咒」給令狐沖，並邀令狐沖一起與她去尋找得罪了魔教教主「東方不敗」而被囚禁於杭州某處的父親下落，第一個線索就是住在洛陽的「黃河老祖」。



POINT: 學習「清心普善咒」時，必須通過一個類似「跳舞機」的小遊戲，也就是在正確時間點，按下曲譜上所顯現的字所代表的滑鼠按法。按法共有五種：



- ◆挑：按滑鼠左鍵
- ◆彈：按滑鼠右鍵
- ◆指：同時按滑鼠左、右鍵
- ◆撥：先後按滑鼠左、右鍵
- ◆弄：先後按滑鼠右、左鍵



辨酒具、尋線索



二人結伴來到洛陽城邊的「黃河渡口」，卻遇上一幫人眾先後送上禮品，還遇上一個對酒中學問瞭如指掌，自稱「祖千秋」的書生。令狐沖聽他談酒國學問，也接受他的關於酒漿與酒具的相關測試，通過測試後，任盈盈向他探聽她父親的下落，不過問題才問到一半，祖千秋立即臉色大變，並且動起手來了。

二人將組千秋打敗後，他也似乎是看出了任盈盈的身分，態度有了一百八十度的大轉變，交給了任盈盈一張地圖的一部份，拿出「續命八丸」讓令狐沖服下以調理他身上的真氣，又帶二人前往「朱仙鎮」，找尋「老頭子」。



▲組千秋的酒國知識果然淵博

POINT: 這個「酒漿與酒具的相關測試」也是一個小遊戲，玩家必須在限制的時間內，點選出相對應正確的酒杯，玩家必須熟記各個符號所代表的酒杯意義，而各種酒與酒杯正確的配對如下：

- ◆汾酒：玉杯
- ◆關外白酒：犀角杯
- ◆葡萄酒：夜光杯
- ◆高粱美酒：青銅酒爵
- ◆米酒：大斗
- ◆百草美酒：古藤杯
- ◆紹興狀元紅：磁杯
- ◆梨花酒：翡翠杯
- ◆玉露酒：琉璃杯



▲準備好接受酒具的測驗了嗎？

開封府

武器 武器道具表

物　品	價格	效　用
白雲沖霄劍	3500	攻擊力+35
翎燕劍	3000	攻擊力+33
玄武劍	4500	攻擊力+38
無雙劍	800	攻擊力+17
雙龍吐珠劍	1300	攻擊力+23
琥珀雙劍	1800	攻擊力+31
赤血刀	3300	攻擊力+32
落葉彎刀	5200	攻擊力+37
圓月彎刀	5800	攻擊力+40
飛龍彎刀	500	攻擊力+43
青梅棍	1000	攻擊力+23
打荒狗棍	750	攻擊力+28
子午青鋼棍	2800	攻擊力+33
天龍青鋼棍	5000	攻擊力+39
金銅雙環	1500	攻擊力+23
夜明赤焰環	2100	攻擊力+30
血滴子	3850	攻擊力+38
烏石黑牌	1650	攻擊力+28
如意棒	3750	攻擊力+34
龍鳳雙配	2800	攻擊力+32
奇仙雙刀	4700	攻擊力+40
鐵拳	1000	攻擊力+24
虎爪	2500	攻擊力+35
銀狼利刺	5100	攻擊力+49

飾品 武器道具表

物　品	價格	效　用
玉葫蘆	2500	
鬼葫蘆	2000	敏捷度+5，迴避率+2
鐵網護肘	3000	
金絲護肘	3500	
鐵臂環	1100	攻擊力+2，防禦力+2
青玉臂環	1300	必殺率+4，命中率+6
金蛇玉鐲	1500	攻擊力+2，必殺率+5
鋼刺護腕	2300	攻擊力+2，防禦力+3
鳳凰髮飾	2000	
金玉冠	2000	防禦力+4，迴避率+2
大環耳墜	1900	感知性+5，免疫力+6
赤玉耳墜	3000	
琥珀佛珠	3000	免疫力+10
鎮山佛珠	3500	防禦力+6
胎毛筆	800	感知性+5
絕世好筆	5000	
蠶絲扇	350	感知性+3
白羽扇	1000	迴避率+4
去穢護符	800	防止中毒，失明之護身符
清醒神符	1200	防止暈眩，酒醉之護身符
活骨金符	1500	防止麻痺，慢速之護身符
匯神金符	1400	防止睡眠之護身符
定心神符	1500	防止混亂之護身符
金剛神咒	2000	防止恐懼之護身符

書籍 武器道具表

物　品	價格	效　用
九字真言	1000	增加命中率1點
心眼論	1000	增加必殺一擊出現值1點
陰符	1000	增加最大內力值2點與防禦力1點
文心雕龍	1000	增加感受值2點
山海經	1000	增加閃避值1點
搜神錄	1000	最大內力值上昇5點

開封地區




笑傲紅湖◆紅湖任我行



找尋藥材

到了老頭子家中，老頭子似乎並不在家，祖千秋離去尋找。二人進入屋後房間，在那裡找到了老頭子，並得知祖千秋的「續命八丸」其實是得自老頭子手中，老頭子對於「續命八丸」已被令狐沖吃下極感不忿，又與二人動手。被打敗之時，祖千秋出現，對著老頭子咬了一會兒耳朵，大概是告訴他任盈盈的真實身分，老頭子也因此交出了另一張的地圖碎片。在令狐沖得知這「續命八丸」是用來救治老頭子愛女之用後，自願去找尋三味藥材其中的二味－「白虎鬚」與「龍鱗」。



▼令狐沖決定去找尋藥材醫治老頭子愛女的病

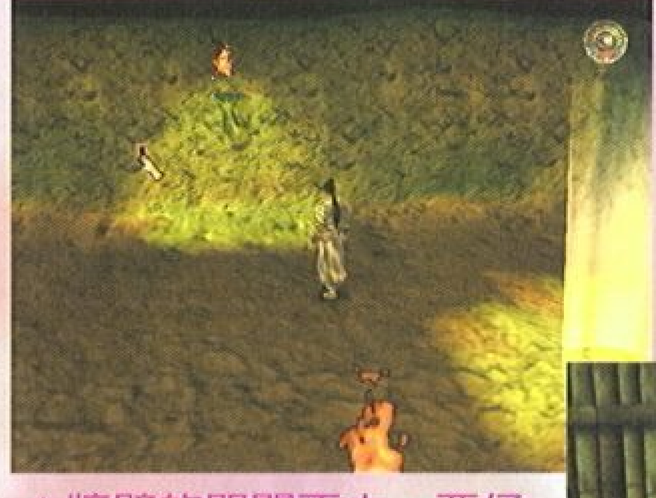


▲「黃河老祖」指的就是老頭子與祖千秋二人

「白虎鬚」是在長白山之中，首先要利用「開封城」旁邊的渡口，搭船到對岸，進入長白山中，再找出一把「虎形鑰匙」，用它來打開一扇關起來的門，打敗裡面的白虎，等他猜到任盈盈的真實身份後，就可以取得「白虎鬚」。

第二味藥材「龍鱗」則是藏在「盤龍島」上，於是三人接著回到「洛陽城」旁邊的渡口，也是利用渡船來到「盤龍島」。先扳下一個位在牆壁上的把手，打開石門；進入更深處後，再扳下第二道把手，就可以打開青龍房間的門，雙方交手過後，青龍也乖乖的交出了「龍鱗」。

順利取得藥材的令狐沖三人，回到「朱仙鎮」的老頭子家中，令狐沖猜到第三味藥材該是自己身上的血，因此割腕取血，餵老頭子女兒喝下。面對不支倒地的令狐沖，任盈盈等三人束手無策，於是將他留在老頭子家中靜養，任盈盈三人則前往「開封城」，尋求「殺人名醫」平一指的幫助。



▲牆壁的開關不大，要仔細看



▲原來醫治老不死的第三味藥材就是令狐沖的鮮血

江湖任我行



醫一人、殺一人

三人找到了平一指家中，這平一指秉持原則，要三人先幫他殺一人才願意醫一人，他指名要殺的人是「東廠」的吉公公，並且要取得吉公公身上的「鳳凰之羽」才肯救治令狐沖。由於東廠警衛森嚴，於是三人決定先往客棧休息，等到天黑後再行動。行動開始後，老頭子領頭走小路進了「東廠」，在一間房間中發現一處通道，在通道深處找到了吉公公，將他殺掉為民除害之後，也順利的在他身上找到「鳳凰之羽」。



▲平一指的家在狹小的巷內



◀殺了吉公公就可以取得「鳳凰之羽」，真是一舉兩得

回去找平一指，他居然還要三人再幫他殺二人，這下可把三人惹毛了，聯手教訓了他一頓，這時平一指認出了任盈盈「聖姑」的身分，當場認錯，並跟著三人回到老頭子家為令狐沖治病。



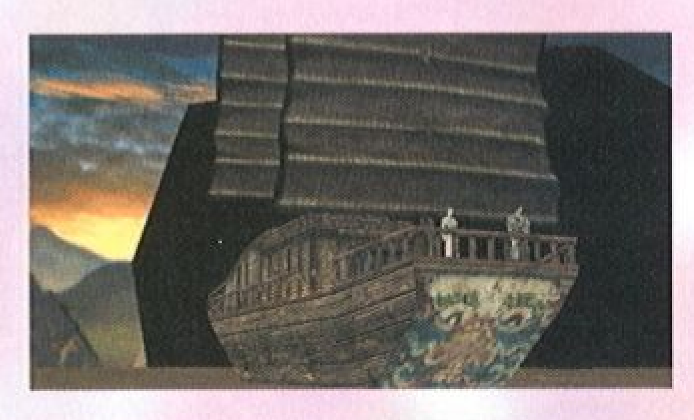
平一指發現，令狐沖的病情是因真氣所引起，非藥石所能治癒，因此只能給令狐沖十顆「鎮心理氣丸」為他延百日之命，至此令狐沖總算明白了「聖姑」任盈盈是魔教中地位極高的人物。此時任盈盈因為臉皮薄，因此要祖千秋及老頭子傳達「格殺令狐沖」的命令，一方面掩飾自己喜歡令狐沖的心意，一方面也是要令狐沖能一直陪在她身邊。



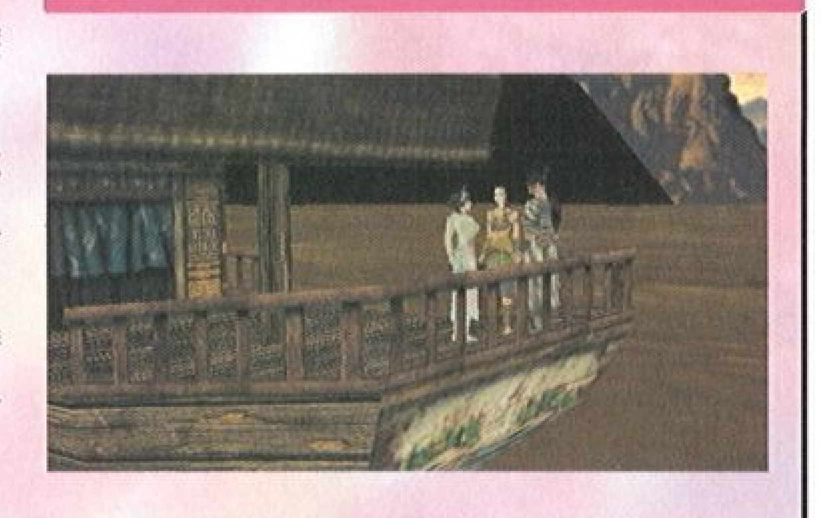
▲任盈盈下達了令狐沖的格殺令

祖千秋等人離開後，令狐沖想起岳不群曾說要到福州福威鏢局，因此想去那裡與之會面，任盈盈則建議走水路，於是二人回到洛陽城邊的渡口，搭乘祖千秋的船隻出發。

藍鳳凰



改走水路的令狐沖二人，突然碰上一名自稱雲南「五仙教」教主「藍鳳凰」的女子，她畢竟是南蠻女子較不知禮教，與令狐沖太過親暱，引起任盈盈不滿，雙方一言不合打了起來。打勝後，藍鳳凰發現了任盈盈的身分，立即請罪，並加入令狐沖一行之中。



開封府 武器道具表

防具……武器道具表

物品	價格	效用
寶甲	1500	防禦力+24
青銅寶甲	3200	防禦力+32
五行護甲	1400	防禦力+28
金縷衣	2500	防禦力+29
天羽衣	2300	防禦力+28
天道外袍	4000	防禦力+35
太極道袍	4200	防禦力+36
八卦黃袍	4700	防禦力+38
金龍紋鏽	3500	防禦力+33

道具……武器道具表

物品	價格	效用
曹婆婆肉餅	30	生命值+100
薛家羊飯	80	生命值+300
強內養中心	100	內力值+70
氣煉丹	200	內力值+150
五峰天行散	500	行動力+2
八正散	120	解除混亂狀態
香薷飲	60	解除慢速狀態
戰神帖	150	解除戰意消散狀態
川天琵琶膏	800	防禦力減一成，攻擊力提高二成，持續2回合
天香花露水	700	攻擊力減一成，防禦力提高二成，持續2回合
混元散	180	使敵人混亂，持續3回合
附筋著骨丸	100	使敵人慢速，持續5回合
失續散	150	使敵人戰意消散，持續3回合
續命丹	200	使戰鬥不能的人復活，生命值+30%

食材……武器道具表

物品	價格	效用
豬肉	20	生命值+10
青菜	12	內力值+8
麥芽	10	生命值+10
茶葉	5	生命值+2
粉絲	9	生命值+8
髮菜	20	生命值+5
蝦肉	15	生命值+8
冬菇	20	生命值+20
檸檬	7	生命值+10
米酒	10	內力值+5
魚肉	17	生命值+5
鴨肉	25	生命值+12
洋蔥	3	生命值+5
蘋果	7	生命值+6
雞肉	20	生命值+10
芋頭	10	生命值+20
豆腐	5	生命值+2
醬油	2	生命值+3
蛋	15	生命值+3
茄子	3	生命值+10



朱仙鎮 武器道具表

道具 武器道具表

物　品	價格	效　用
曹婆婆肉餅	30	生命值+100
內養中心散	30	內力值+30
八正散	120	解除混亂狀態
香薷飲	60	解除慢速狀態
戰神帖	150	解除戰意消散狀態
混元散	180	使敵人混亂，持續3回合
附筋著骨丸	100	使敵人慢速，持續5回合

食材 武器道具表

物　品	價格	效　用
豬肉	20	生命值+10
青菜	12	內力值+8
麥芽	10	生命值+10
茶葉	5	生命值+2
粉絲	9	生命值+8
髮菜	20	生命值+5
蝦肉	15	生命值+8
冬菇	20	生命值+20
檸檬	7	生命值+10
米酒	10	內力值+5
魚肉	17	生命值+5
鴨肉	25	生命值+12
洋蔥	3	生命值+5
蘋果	7	生命值+6
雞肉	20	生命值+10
芋頭	10	生命值+20
豆腐	5	生命值+2
醬油	2	生命值+3
蛋	15	生命值+3
茄子	3	生命值+10

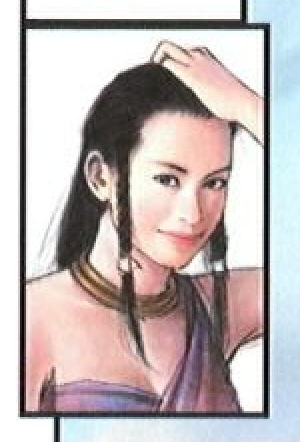
藥材 武器道具表

物　品	價格	效　用
香附子	20	
蘆薈	20	生命值+10
赤石脂	20	
墨旱蓮	20	
金櫻子	20	
人蔘	15	生命值+50



福州地區

笑傲江湖◆江湖任我行



鏢局佛堂



進入福州城之後，三人即走進「迴燕樓」歇息，接著三人便進入福威鏢局。令狐沖發現裡面沒有任何人，正要離開之時，岳靈珊及林平之突然出現，並走進鏢局後方的佛堂中，依令狐沖所傳達的林鎮南夫婦遺言，找尋起「辟邪劍譜」來了。突然岳靈珊發現了一座可以轉動的佛像，一試之下，果然打開了秘道，這時又出現了二人，點倒了岳靈珊及林平之，闖入秘道之中。

岳靈珊：咦？這佛像好像可以轉動，會不會開關就是這個？

▲岳靈珊發現了佛堂中的密道

令狐沖三人即刻追了進去，在秘道中發現了一道石門，旁邊則有一塊「明示」著打開方式的石碑，原來打開石門的方式就是將秘道中的文字調整成「辟」、「邪」、「劍」、「法」四字。於是三人從入口開始，將四個機關的字依序轉成「辟邪劍法」，終於打開了石門，在裡面遇上了點倒岳靈珊二人的卜沉及沙天江，他們二人已經發現裡面一尊佛像所穿的袈裟上寫有「辟邪劍譜」，幸好令狐沖三人即時趕到，將二人打敗，取回了袈裟。





沙天江：這袈裟上所寫的難道便是辟邪劍譜？

▲密道的提示根本就是胡說

◀辟邪劍法原來寫在袈裟上

令狐沖三人一走出秘道，不但發現卜沉及沙天江已陳屍在地道外，還有人下了迷魂煙，令狐沖及任盈盈均被迷倒，藍鳳凰雖不至昏迷，卻也只能救走任盈盈。令狐沖醒來之後，華山派眾人均在一旁，雖然令狐沖極力辯駁，但是岳不群仍然認為令狐沖奪走了「辟邪劍譜」，而且由於任盈盈是前魔教教主的女兒身分，更讓岳不群認定令狐沖與魔教勾結，於是將他趕出福威鏢局，不承認令狐沖的華山弟子身分。





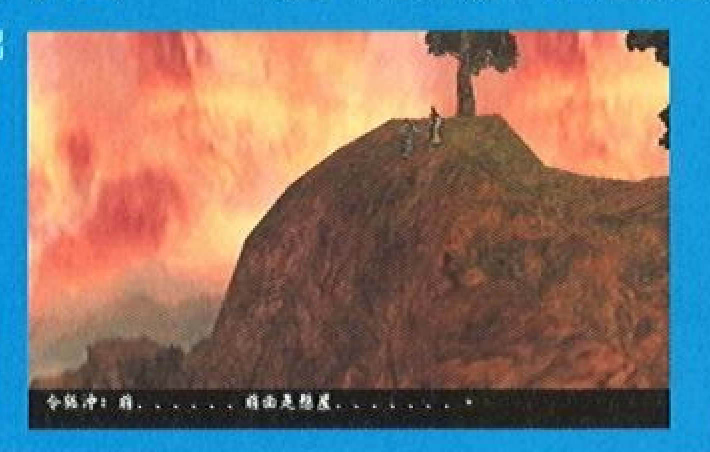
▲被逐出師門的令狐沖不知該何去何從

仙霞嶺會「天王老子」

走出福威鏢局的令狐沖，遇上了幾個武林人士向他探聽一名白袍老人，雖然不知這老人是何種人物，不過還是跟著去「仙霞嶺」看看熱鬧。只見一群武林人士，不分正邪，都圍著這名名叫「向問天」的老者，令狐沖走上前去與他喝了幾杯酒，也莫名其妙的捲進這場紛爭。向問天眼見追兵勢眾，於是拉著令狐沖跳下懸崖脫險，二人並以兄弟相稱。向問天得知令狐沖深受重傷，於是帶著令狐沖往「杭州城」而去，說是在那裡有一人能治癒令狐沖的傷勢。



要往「仙霞嶺」，必須由「福州城」中地勢最高的城門出去。



▶令狐沖和向問天被逼至走投無路



福州城 武器道具表

武器 武器道具表

物品	價格	效用
長劍	30	攻擊力+3
鐵劍	100	攻擊力+5
君子劍	300	攻擊力+9
玉女劍	350	攻擊力+7
長短劍	50	攻擊力+7
子母寶劍	250	攻擊力+12
無雙刺	800	攻擊力+17
大刀	80	攻擊力+7
金刀	800	攻擊力+15
血滴子	3850	攻擊力+38
雙短刀	800	攻擊力+15
金銀雙刃	2000	攻擊力+25
奇仙雙刀	4700	攻擊力+40

防具 武器道具表

物品	價格	效用
布衣	30	防禦力+3
布袍	50	防禦力+5
蠶絲衣	40	防禦力+4
獸皮衣	100	防禦力+6
勁束裝	180	防禦力+7
珍獸皮衣	250	防禦力+8
竹片護甲	350	防禦力+10
金龍紋鏽	3500	防禦力+33

飾品 武器道具表

物品	價格	效用
葫蘆酒瓶	250	感知性+3
彩絲手環	700	防禦力+3
珠紅耳環	500	命中率+3
棕毛筆	600	命中率+3
胎毛筆	800	感知性+5
紙扇	750	免疫力+3

食材 武器道具表

物品	價格	效用
豬肉	20	生命值+10
青菜	12	內力值+8
麥芽	10	生命值+10
茶葉	5	生命值+2
粉絲	9	生命值+8
髮菜	20	生命值+5
蝦肉	15	生命值+8
冬菇	20	生命值+20
檸檬	7	生命值+10
米酒	10	內力值+5
魚肉	17	生命值+5
鴨肉	25	生命值+12
洋蔥	3	生命值+5
蘋果	7	生命值+6
雞肉	20	生命值+10
芋頭	10	生命值+20
豆腐	5	生命值+2
醬油	2	生命值+3
蛋	15	生命值+3
茄子	3	生命值+10

道具 武器道具表

物品	價格	效用
王樓梅花包	15	生命值+50
內養中心散	30	內力值+30
清涼解毒丸	20	解除中毒狀態
醒腦丸	30	解除暈眩狀態
麻黃湯	50	解除麻痺狀態
砒霜	100	使敵人中毒，持續3回合
單鼎鶴	120	使敵人暈眩，持續3回合
五骨麻	150	使敵人麻痺，持續3回合

書籍 武器道具表

物品	價格	效用
鬼谷子	1000	增加最大體力值5點與攻擊力1點
佛學神通	1000	每集滿一次增加感受性2點
秘宗修持	1000	每集滿一次增加感受性2點

杭州城 武器道具表

武器

物品	價格	效用
玄武劍	4500	攻擊力+38
琥珀雙劍	1800	攻擊力+31
天地雙生劍	2500	攻擊力+38
飛龍彎刀	7500	攻擊力+43
子午青銅棍	2800	攻擊力+33
天龍青銅棍	5000	攻擊力+39
血滴子	3850	攻擊力+38
奪命雙扣	5500	攻擊力+47
生死牌	5200	攻擊力+42
奇仙雙刀	4700	攻擊力+40
冷月無雙劍	6200	攻擊力+52
鐵拳	1000	攻擊力+24
虎爪	2500	攻擊力+35
銀狼利刺	5100	攻擊力+49

防具 武器道具表

物品	價格	效用
金縷衣	2500	防禦力+29
天羽衣	2300	防禦力+28
天道外袍	4000	防禦力+35
太極道袍	4200	防禦力+36
八卦黃袍	4700	防禦力+38
金龍紋鏽	3500	防禦力+33
降龍束裝	5000	防禦力+41
武神束裝	5200	防禦力+43
碧紅玉甲	6000	防禦力+48

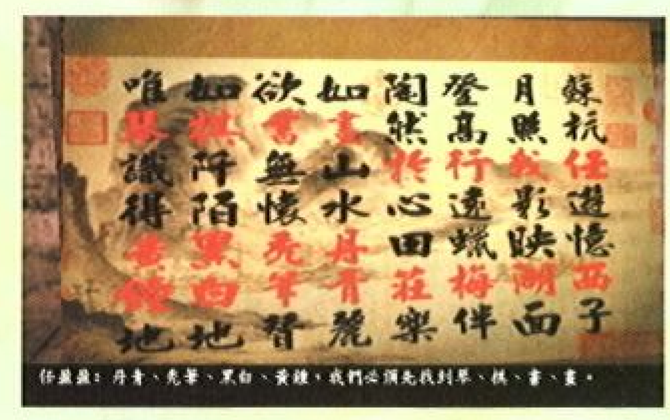
飾品 武器道具表

物品	價格	效用
金寶葫蘆	4000	
濟癲神壺	6000	
金絲護肘	3500	
金龍護肘	3200	攻擊力+3
金剛臂環	2000	
天王臂環	1700	必殺率+8
鋼刺護腕	2300	攻擊力+2，防禦力+3
琥珀手鐲	2500	敏捷度+8
金玉冠	2000	防禦力+4，迴避率+2
七彩髮帶	3000	
黃金髮鋮	1200	感知性+10
大環耳墜	1900	感知性+5，免疫力+6
赤玉耳墜	3000	
水晶耳墜	1800	迴避率+5
絕世好筆	5000	
鋼絲妙筆	1800	命中率+10
白羽扇	1000	迴避率+4
鋼片扇	5000	
去穢護符	800	防止中毒，失明之護身符
清醒神符	1200	防止暈眩，酒醉之護身符
活骨金符	1500	防止麻痺，慢速之護身符
匯神金符	1400	防止睡眠之護身符
定心神符	1500	防止混亂之護身符
金剛神咒	2000	防止恐懼之護身符
武神護身	2000	防止戰意消散之護身符
三神金箔	3000	防止混亂，暈眩之護身符
五行金箔	3000	防止恐懼，睡眠之護身符
八卦金箔	3000	防止戰意消散，麻痺之護身符

杭州地區

笑傲紛飛◆紛飛任我行

剝「白剝皮」的皮



▲這張地圖說明了未來該走的路

令狐沖二人離開「仙霞嶺」之後，即往「杭州城」而去，途中經過一個「道林鎮」，在那裡聽說了地主白剝皮的惡行。進入杭州城之後，遇上了任盈盈，她和向問天各取出一份關於「任我行」被囚禁地點線索的地圖，相對應之下，發現任我行是被囚禁在「西湖梅莊」；地圖上另外還有「琴、棋、書、畫」等東西的線索，於是三人決定先去找尋「谿山行旅圖」。

在杭州城中探聽一下各物品的位置，順便買一把「古墓鑰匙」後，三人來到白剝皮的住處，輕鬆撂倒白剝皮門口的保鏢後，在他住宅的廂房中找到一把「珍珠鑰匙」，可以用來開啓正廳中的密門。進去後，不但發現了一個地下室的入口，還找到一張「谿山行旅圖」贗品的拼圖，三人把贗圖拼好後，又拿到了一把「奇形鑰匙」。

走進地下室之後，發現三道關起來的門，啓動機關打開後，拉下其中一個密室中的一個把手，就可以打開最後一道密門，白剝皮就在裡面，打敗他叫來的保鏢之後，利用「奇形鑰匙」打開旁邊的寶箱，即取得「谿山行旅圖」。



POINT:



▲古墓鑰匙一定要拿到

正廳中的密門位置是在背對門口時的左方。至於拼圖則是另一個迷你遊戲。玩家必須在時間限制內完成一張5乘5的拼圖，筆者建議先花一些時間把圖的碎片放集中些，讓全圖的大部分影像顯露出來，如此應該比較容易完成。



▲拼圖遊戲可是有很嚴格的時間限制喔！



▲門上的小圓形顏色就是開門的關鍵

三道門上分別有「黃藍」、「黃紅」、「藍紅」的圓形圖案，兩兩拉下地下室入口旁邊牆壁的黃、藍、紅把手，即可打開相對應的門。

江湖任我行

古墓奇兵

取得「琴、棋、書、畫」中的「畫」之後，由另一邊出「杭州城」，找到「古墓」，在最低一層不小心啟動了機關，致使令狐沖與另二人被拆散，此時一名僵屍也出現在令狐沖眼前…打了一段時間之後，任盈盈二人出現，合三人之力，終於將這個血超多的怪物打倒，拿到它身後的「廣陵散」。

POINT: 古墓中的寶物都不錯，而且在玩家打倒僵屍後，會直接離開古墓，除非玩家想再走一遍迷宮，否則最好在與殭屍打鬥前即仔細的搜索迷宮。



▶令狐沖被古墓陷阱孤立了起來

杭州城 武器道具表

書籍



物品	價格	效用
定之書	1000	增加攻擊力與敏捷度各1點
崩意	1000	增加攻擊力與防禦力各1點
字動天書	1000	增加攻擊力，防禦力，敏捷度，命中率各1點
肉浦團	1000	增加最大內力值10點，最大體力值下降5點
三遂平妖傳	2000	攻擊力上昇1點，感受度下降2點
春秋繁露	1000	增加最大體力值5點
西京雜記	1000	增加感受值2點

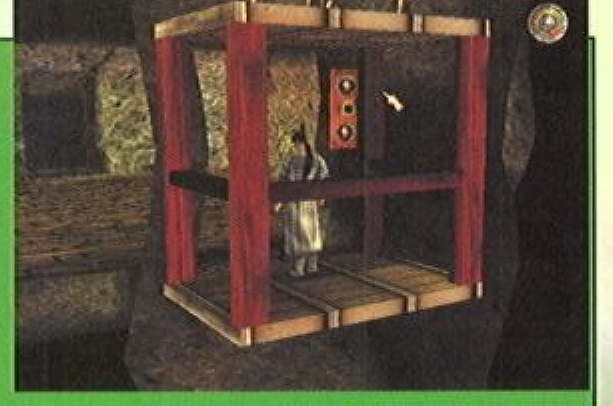
食材

物品	價格	效用
豬肉	20	生命值+10
青菜	12	內力值+8
麥芽	10	生命值+10
茶葉	5	生命值+2
粉絲	9	生命值+8
髮菜	20	生命值+5
蝦肉	15	生命值+8
冬菇	20	生命值+20
檸檬	7	生命值+10
米酒	10	內力值+5
魚肉	17	生命值+5
鴨肉	25	生命值+12
洋蔥	3	生命值+5
蘋果	7	生命值+6
雞肉	20	生命值+10
芋頭	10	生命值+20
豆腐	5	生命值+2
醬油	2	生命值+3
蛋	15	生命值+3
茄子	3	生命值+10

武當山上的太極

三人進入武當山之後，遇上一名奇怪的道人，由於令狐沖行事謙遜，因此他告訴令狐沖，衆人所要尋找的「嘔血譜」就在旁邊的「乾坤洞」中。三人走進洞穴深處，發現一個大太極圖案，踩在白色地板上的圓點，可開啓一道有太極圖形的石門，利用裡面的升降機，取得「陽符石」、及「陰符石」後，再回來踩大太極的綠色圓點，開啓另一邊同樣有太極圖案的石門，再連續開啓二道門，即可發現剛才在洞外的老道人，原來他就是武當掌門「沖虛道長」，將他打敗後，即可取得「嘔血譜」。

POINT: 有些通道，必須靠「輕功」才能跳下躍上（遊戲會處理這些跳躍的動作），但是必須靠近通道尾端才能動作，因此玩家不要遠遠的看見通道終點是面牆就不走過去。



▲原來中國古代就有升降梯了



▲這個大太極也是開啓密門的關鍵

少林寺的銅人陣

到了少林寺，守門的僧人不准三人進寺，於是令狐沖等人由側門潛入，在寺中會遭遇「金、木、水、火、土」等五種銅人陣，它們會阻礙玩家的前進，玩家必須找出這五種銅人陣的開關，將其關閉，才能進入少林方丈「方證大師」的房間，打敗他後，就可以取得「率意帖」。



◀這個就是銅人鎮的開關

POINT: 「廣陵散」、「嘔血譜」、「率意帖」、「谿山行旅圖」並沒有一定的取得順序，想先拿哪個都可以。



▶往少林寺可以直接從水上走過

梅莊比武



收集齊了四樣寶物，利用「杭州城」跨過長江，到達「杭州城」旁邊的「梅莊」，由於梅莊的四位莊主分別是「琴癡、棋癡、書癡、畫癡」，因此向問天向四位莊主提出「梅莊中無人能勝令狐沖」的打賭，賭注就是剛才收集的四樣寶物。四位莊主當場心癢難耐，先後由丹青生、黑白子、禿筆翁、黃鐘公出戰，令狐沖一個人將之一一打敗之後就要離去，這時四人要求令狐沖再與另一人比試，並開啓通往地牢的通道讓三人進入。



▲除了梅莊四位莊主以外，還有武林高手藏在梅莊之中

地牢中共有三道鐵門必須打開，每一道鐵門的開啓方式都是踩過地板上的「星星」圖案讓其全部亮起。打開所有鐵門後，任我行出現，但是十二年的牢獄生涯讓他神智已失，連自己的親生女兒都不認識了，還凶性大發的與三人動起手來。將他打倒後，他會突然發功震倒三人並離去，任盈盈和向問天追出去後，又和任我行打了一架。獲勝後，任我行恢復神智，即與任盈盈、向問天一起離開地牢。此時，四位莊主發現任我行將脫出，正想逃跑之時，卻被「東方不敗」擊斃，雖然「東方不敗」正好遇上剛逃脫的任我行三人，卻未進行任何攻擊即飄然離去。



▲地上的星星圖案就是開門的機關

▶任我行終於恢復神智





▲橫計量條已經到了藍色範圍，在這時候按下滑鼠右鍵

另一方面，被關在牢中的令狐沖，在無意中發現任我行刻在床板上的「吸星大法」口訣，正好可以散去修練者自身的內力。修練時會進行一個迷你遊戲，玩家只要連按滑鼠左鍵，讓橫條的計量表在到達藍色範圍時按下滑鼠右鍵即可，等令狐沖的有害真氣值降至零即完成遊戲。

順利散完功的令狐沖發現地牢的鐵門未關，於是衝了出來，正好遇上任我行三人，任我行順道試試令狐沖的武功。將任我行打敗後，才知原來任我行原是日月神教教主，只因修練「吸星大法」至廢寢忘食的地步，以致教主寶座被現任的教主東方不敗所篡。而任我行在得知令狐沖習得「吸星大法」後也十分高興，並且說明了這套內功心法的來歷，也告知令狐沖這套心法有一個極大的缺陷，就是以「吸星大法」所吸取的他人內力，隨時都可能會反噬，任我行雖然已想出破解之法，但是令狐沖必須加入日月神教，任我行才會將解決之道傳授於他。



▲原來被關在地牢中的人就是日月神教教主任我行

除了令狐沖的性命之外，任我行甚至以華山派一派存亡相要脅令狐沖加入日月神教，向問天更在旁邊以日月神教下任教主之位引誘令狐沖，但令狐沖在威脅利誘之下仍堅決不入日月神教，於是四人分道揚鑣，而任盈盈則在分手前要令狐沖至「洛陽城西北的民家」相會。

令狐沖本想先至福州城告知華山派任我行已重出江湖一事，又怕華山派衆人先遇上任我行等人，於是決定依任盈盈之言，先往洛陽一行。



▲任我行威迫利誘的希望令狐沖加入日月神教

▶任盈盈邀令狐沖到洛陽城與他們會合



江湖任我行

洛陽地區

最後的準備

畫面一轉，令狐沖已出現在「洛陽城」內，找到任盈盈所說的「洛陽城西北民家」，屋裡除了任我行三人外，老頭子、祖千秋、藍鳳凰、田伯光等人都赫然在座，衆人決定從正面，也就是利用洛陽城外的渡口搭船，直接殺上日月神教總壇所在地「黑木崖」。

POINT:

玩家從渡口上了船之後，便沒有補給的地方了，把握最後一次補給的機會，把用不著的武器和防具都賣掉，購買回復用品，迎接未來的挑戰。

四道防線

在洛陽城外的渡口上船後，利用日月神教彼此相連的戰艦，跳上了「黑木崖」的碼頭，碰上了「驚濤堂堂主」，將她打敗後，即可進入黑木崖内部。





◀終於要決戰黑木崖了

第二道防線是「不動堂」，這裡面有很多的六角形房間，房間裡面還有奇怪的地板顏色，六角形的尖端部分還有三或六尊神像。仔細思考之後，才了解到，開啓機關門的方式必須以地板顏色為準，地板顏色相同的房間為一組，房間裡面只有三尊神像的就是這組顏色地板的解答。例如進入「不動堂」後的第一個房間的地板顏色為金色，三尊神像的神像位置在東北、東南、西南（畫面右上方的紅色指針指向正上方），那麼往後只要見到地板顏色是金色並且有六尊神像的房間，只要將東北、東南、西南三個方向的開關往上扳，即可開啓機關門，其餘類推。解開了開啓房間機關門的秘密後，輕鬆找到「不動堂堂主」，將他打敗即可進入第三道防線的「業火堂」。

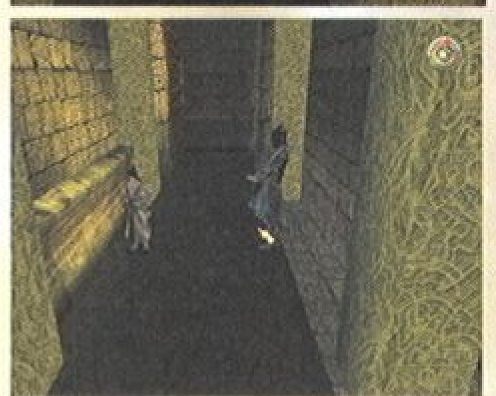
「業火堂」的地形並沒有什麼特殊，不過在裡面可以找到「寒冰石」、「凍冰珠」、「冰晶石」等特殊道具，雖然還不知有何用途，不過還是先收著。找到業火堂堂主，並將之擊敗後，他會啓動機關，令狐沖三人可以在大房間的周圍找到另一條出路。



▲業火堂主在死之前仍啓動機關

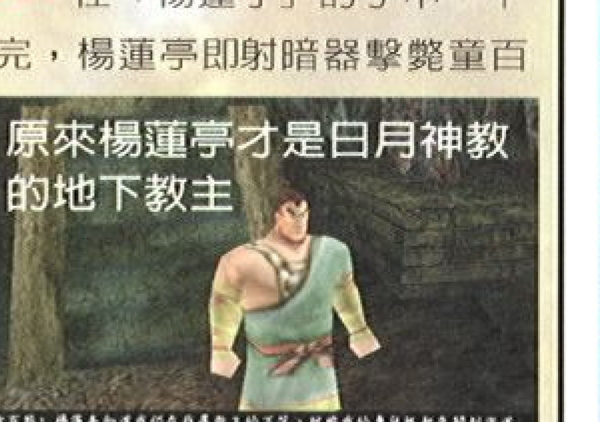
接下來，衆人來到了「風雷堂」，裡面有幾道巨大的門，憑人力是無法開啓。這時注意到在這些門之前都有一條叉路，還有一尊神像，將神像的手往上提，這門會往前移堵住路口，再將神像的手擺回原位，門會繼續往前移，露出其後的通道，將神像的手第二次往上提，門會退至路口，將神像的手第二次拉下來，門即會退回到原位。





▲注意門的位置與神像的手

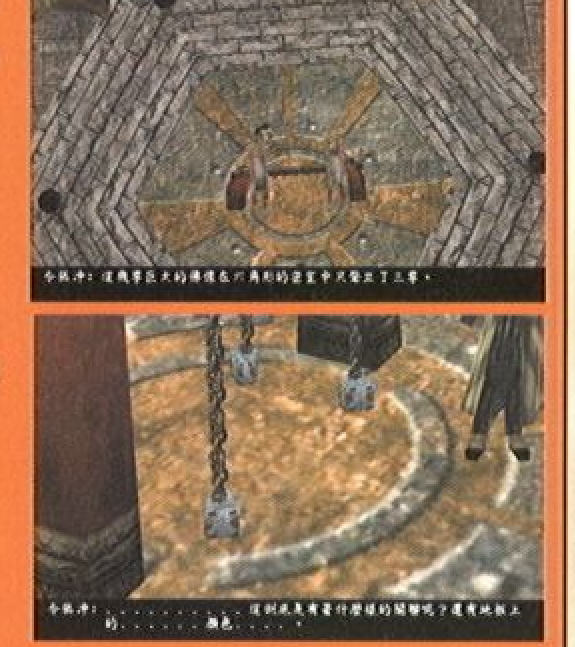
依此要訣，找到了躲在深處的風雷堂堂主「童百熊」，他雖然不願意與任我行為敵，但因家人都在「楊蓮亭」的手中，不得不聽命於他，話未說完，楊蓮亭即射暗器擊斃童百熊，並施放毒氣意圖毒死衆人。幸好任盈盈記得附近有把「風雷之鑰」，衆人才得以開門逃出險地。



原來楊蓮亭才是日月神教的地下教主

POINT:

◆金色地板：東北、東南、西南；
◆綠色地板：北、東南、西南；
◆紅色地板：南、東南、西北；
◆紫色地板：東北、西北、西南；
◆粉紅色地板：東北、西北、西南。



▲三尊神像與地板顏色之謎

笑傲江湖之日月神教

攻略・白皮書

真假東方不敗



◀楊蓮亭身後的東方不敗是個假貨

突破了「驚濤」、「不動」、「業火」、「風雷」四道防線後，來到成德殿，將坐在寶座上的東方不敗打倒後，發現他是假冒的，教衆因此全都認定任我行為教主，但是禍首「東方不敗」仍未伏誅，於是衆人押著楊蓮亭去找真正的東方不敗。雖然楊蓮亭於中途逃脫，但是四人沿路來到成德殿花園，將花園中的四尊神像手中的機關開啓後，便可打開最後一道門，與真正的東方不敗進行最後的決戰。



▼與東方不敗最後的決戰

▲讓楊蓮亭帶路去找東方不敗



▼讓花園中四尊神像的手發亮，就可以打開最後一道密門

將東方不敗打敗之後，任我行終於真正的重掌日月神教，但他繼續沿用東方不敗威嚇的手法率領教衆，因此令狐沖仍不願加入日月神教，並邀任盈盈與他一起闖蕩江湖。另一方面，意圖併吞五嶽劍派的左冷禪也慢慢顯露出他的野心，這似乎也預告著故事仍未完成，玩家仍需存錢買續集…

POINT:



▲東方不敗果然武功高強

東方不敗的生命值高達9999，攻擊力及防禦力都很高，而且一次可回復生命值5000點，玩家要有打長期抗戰的心理準備。建議比較好的打法是先把東方不敗的生命值打到剩下略高於5000點時（你問我怎知道他的生命值剩下多少？計算機是用來幹嘛的？想那時筆者可也是按了半個多小時的計算機喔！），使用「三屍腦神丹」將東方不敗的生命值打掉4999（若東方不敗的生命值低於5000點，「三屍腦神丹」似乎會無效），就可以輕鬆將他解決掉。不過如果玩家沒把握在東方不敗行動前將他擊斃，記得使用「催眠帖」讓東方不敗陷入睡眠狀態，以免他回復生命值。

另外，平時多讓令狐沖使用「獨孤定式」讓東方不敗呈現戰意消散的狀態，可降低東方不敗的攻擊力及防禦力，而且他會試著在下一回合解除自己的不良狀態，如此我方被攻擊的機會就會減少。還有就是千萬別用「獨孤崩式」或是道具讓東方不敗陷入恐懼，因為他在恐懼狀態中會回復自己的生命值5000點。好了，祝你好運！



料理	材料	功效
麥芽炒青	菜麥芽*4，青菜*3	同行人生命值恢復五成，內力值加半成
粉蒸排骨	豬肉*4，醬油*2	同行人生命值恢復四成，內力值加一成
厚片夾翠	豬肉*3，洋蔥*3	同行人生命值恢復三成，內力值加一成半
螞蟻上樹	豬肉*2，粉絲*4	同行人生命值恢復二成，內力值加二成
魚香茄子	豬肉*3，茄子*3	同行人生命值恢復一成，內力值加二成半
雪花雞	雞肉*3，蝦肉*1，豬肉*1，蛋*1，冬菇*2	同行人生命值全部恢復，內力值加三成

藥方	材料	功效
白虎湯	芡實*2，人蔘*1，辛夷*2	食用者攻擊力增加三成，持續三刻
甘露消毒丹	香附子*1，墨旱蓮*3	食用者可防止中毒，只限於一次戰鬥中（回合不限）
四君子湯	人蔘*1，蘆薈*4，川芎*1	戰鬥中同行人等生命值會不斷往上升，每次增加10點
如意金黃散	芡實*2，辛夷*2，人蔘*2	食用者可防止暈眩及睡眠，持續10刻
蠲痺湯	牛旁子*1，金櫻子*2，金銀花*1	食用者行動力提升為2倍，僅有一刻
烏藥順氣散	墨旱蓮*1，金櫻子*4	食用者行動力提升3點，持續三刻
槐花散	金銀花*2，赤石脂	戰鬥中生命值會不斷往上升，每次增加20點
川芎茶調散	川芎*2，沉香*4	戰鬥中生命值及內力值會不斷往上升，每次增加5點
柴葛解肌湯	香附子*2，沉香*2，牛旁子*1	食用者可以解除所有的異常狀態
導赤散	赤石脂*2，金櫻子*1，人蔘*1	戰鬥中內力值會不斷往上升，每次增加10點
知柏地黃丸	香附子*1，蘆薈*2，川芎*1	食用者攻擊力下降五成，防禦力增加八成，持續三刻
香薷飲	蜂蜜*3，牛旁子*1	食用者攻擊力增加八成，防禦力下降二成，持續三刻
茵陳五苓散	人蔘*2，金銀花*1，金櫻子*2	食用者之迴避率上升三
逍遙散	沉香*2，墨旱蓮*1，赤石脂*4	食用者的敏捷度上升五成
大承氣湯	辛夷*3，赤石脂*2，金櫻子*3	食用者怒之計量值上升100點



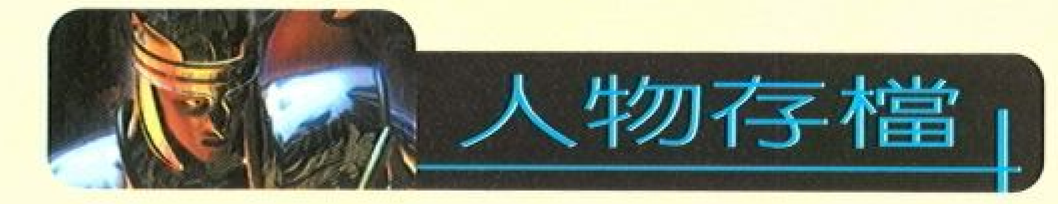
暗黑破壞神II 超詳盡完全攻略

ALEX & LYC

過關時數 60～120小時

因爲這款遊戲的自由度相當高，幾乎所有的內容皆以隨機方式呈現，舉凡迷宮內的怪物、出現的物品道具，甚至各區域之地形，每個玩家進行時都會有所不同，所以很難以地圖攻略的形式敘述。所以本攻略將以戰術篇、攻略篇及資料篇三大部份來撰寫，希望對讀者們多少點助益。





由於人物存檔資料主要是以人物各項屬性、任務進度及所經過之區域地圖來記錄，所以在開始後除了上述資料外，怪物及其他事物會重新回復，所以喜歡練功者可以記錄並跳出遊戲後，再進入新遊戲並回到先前的地方練功。



本次人物資料為隨時儲存，所以進行時要格外小心，尤其是選擇HARDCORE的人物只要一掛，就再也救不回來了；至於一般人物在進行到NIGHTMARE級之後，只要一死也會扣相當多的經驗點數，所以最保險的方法，就是隨時備份人物的相關資料檔案以防萬一。這些資料檔案可以在遊戲目錄下的SAVE目錄中找到。



戰鬥技巧

攻　擊

依操縱方法而言，人物擁有兩種攻擊方式～一般攻擊（滑鼠左鍵）及特殊攻擊（滑鼠右鍵），其中一般攻擊在未指定對象時會變成行走。這兩種攻擊都可以使用投擲用藥劑及投擲武器等來進行遠程投擲攻擊，所以

視情形使用會更便利。

除了一般武器的物理性攻擊之外，筆者強烈建議使用帶有冰凍攻擊屬性的武器，這樣在攻擊時可以順便冰凍對方而使其動作減緩，對頭目型敵人會更有利。猛毒屬性也是個不錯的選擇，可以讓敵人受傷後再次遭到損傷，對一些會逃跑的敵人頗具用處。



選擇可以吸取生命力及法力的武器，對出門在外的冒險者頗為有用，不但可以減少回復藥水的消耗，在被圍毆時還可以撐久一點。如果找不到具有該屬性的武器，將骷髏寶石裝在灰色武器上也是個選擇，但記得使用前要慎選合適的寶石及武器。

防　禦

雖然這代的各項屬性乍看之下可以加到非常高的數值，但實際上不如表面上看起來那麼有用；像防禦力只是用來減低被敵人擊中的機率，就算加到數千以上，還是有可能會被擊中，而且只能防一般物理性攻擊，魔法及特殊屬性攻擊另外計算，所以多加點生命力比較實在。



火焰、冰凍、電擊及猛毒等各項抗性記得要提升，這些屬性的多寡影響相當大，尤其是對付各區大魔王時，選擇正確的防禦屬性將讓你更容易擊倒對手。如果一時找不到合適的防具，可以用資料篇的The Horadric Cube物品合成法來合出所需要的指環。

魔　法



就人物來說，聖騎士是神聖魔法系、死靈法師是猛毒魔法系，女法師則兼具火焰、冰凍及雷電三系魔法。由於每種怪物對各項魔法的抗性都有所差別，所以注意其作用。像神聖系的Holy Bolt只對不死系敵人有用、冰凍系對高等級的敵人影響力變弱等等，各位得從實戰中細心觀察，才能使用出合適的魔法。

人物建議

野蠻人

天生的肌肉男，使得他在近戰肉搏中所向無敵，但是在後期遭遇法師型及長程攻擊習型的敵人時會很麻煩；學習投擲『支配』及雙手投擲這兩項技能，會讓你攻擊時更加得心應手，反正後期錢還蠻夠用的，就用錢砸人吧！



尋找藥水及物品等技能乍看之下頗吸引人，但別忘了技能點數有限，所以別把重要的點數拿來提升『運氣』。

聖騎士



雖然是稱職的領導者，但在許多方面都比不上其他職業，其最大的優點，就是上網時幫助其他隊友啦！不過對不死系怪物而言，聖騎士可是其最大的敵人，不僅武器大都專對付不死系怪物，連Holy Bolt也專對其使用，所以對付不死系怪物時會比其他職業有利。

在各項技能中，Prayer可說是最實用的，它可以不斷地回復自身及同伴的生命力，不僅可以減少回復藥水的消耗，在持久戰時更可以顯出它的優點。Salvation則可以增強對所有特殊攻擊的抗性，在NIGHTMARE及HELL級的任務中更顯出其重要性。

亞馬遜女戰士

一般玩家都會選擇以弓弩來作戰，其中弓的威力較小但射速快，弩的威力大但速度慢，就看各位喜歡那種了。除了應用價值高的冰凍箭之外，Strafe技能也相當實用，在對付大批敵人時，其威力會讓你相當滿意的。



拿矛是亞馬遜女戰士的另一種選擇，不僅威力比弓弩強大許多，而且後期的閃電技能可以造成多數敵人受傷，是喜好近戰的

玩家最愛。附帶一點，如果能召喚女武神（Valkyrie）的話，就可以有個好伙伴來並肩作戰了。

死靈法師

如果想好好當個稱職的死靈法師，召喚法術自然是重點啦！由於骷髏兵太過脆弱，後期派不上用場，因此以巨像兵(Golem)為主力吧！不過有幾個骷髏法師也有些用處，因為它們會給予敵人各種特殊屬性的魔法攻擊，在混戰中頗具用處。



喜歡親自動手的死靈法師，可以研習Bone Armor及Dagger，前者可以承受一定程度的攻擊，後者可以大幅增強匕首的攻擊力，並附上特殊的猛毒屬性攻擊；如果再配合一些讓敵人虛弱或攻擊反彈的詛咒法術，誰說法師不能近戰的？

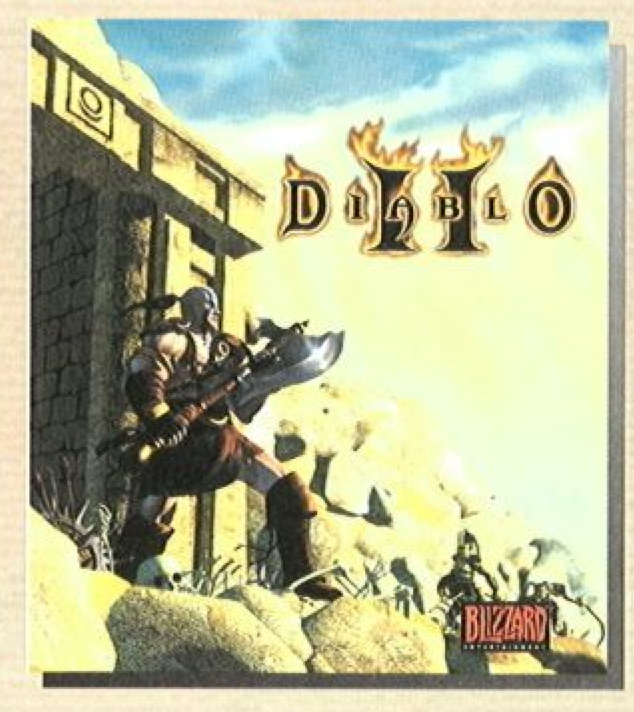
女法師



法師天生就不是近戰的料，因此可以將一般攻擊改成較簡單的攻擊法術，便可以同時掌控兩種法術。如果將高等級的Inferno法術裝在一般攻擊上時，就會變成人間火焰噴射器，威力可是相當驚人哦(Diablo就是以此招殺遍各地英雄好漢)。

冰凍法術是女法師必備的技能，尤其是Ice Blast、Glacial Spike及Shiver Armor等法術，前兩者可以減緩甚至停止敵人的行動，後者則有效提升防禦力並使敵人攻擊時因冰凍而減緩，可說是女法師的救命法寶。

城鎮簡介



各區的城鎮是唯一能讓冒險者們安心休息之處，不但可以免費回復生命力及法力，還可以買賣各種裝備物品、接受任務，可說是重要無比的休息站。為了讓各位在城鎮中可以迅速獲得各項服務，特地將其資料列表如下：

出場人物全集

除了每區都會出現串場的Deckand Cain可以幫鑑定物品之外，其餘人物皆有不同的作用：

Rogue Encampment

人　名	Akara	Crarsi	Gheed	Kashya	Warriv
武器	–	0	0	–	–
弓弩	–	0	0	–	–
法杖	0	–	–	–	–
護甲	–	0	–	–	–
魔法物品	0	0	0	–	–
神秘物品	–	–	0	–	–
卷軸	0	–	–	–	–
回復藥劑	0	–	–	–	–
投擲藥劑	0	–	–	–	–
箭矢	–	0	0	–	–
鑰匙	–	–	0	–	–
交待任務	0	0	–	0	–
完全回復	0	–	–	–	–
修復物品	–	0	–	–	–
雇用傭兵	–	–	–	0	–
運送它區	–	–	–	–	2

▲傳送點：東北方　　▲保險箱：中央

Lut Gholein

人　名	Atma	Drognan	Elzix	Fara	Geglash	Greiz	Jerhyn	Kaelan	Lysander	Meshif	Warriv
武器	–	–	0	0	–	–	–	–	–	–	–
弓弩	–	–	0	0	–	–	–	–	–	–	–
法杖	–	0	–	–	–	–	–	–	–	–	–
護甲	–	–	0	0	–	–	–	–	–	–	–
魔法物品	–	0	0	0	–	–	–	–	–	–	–
神秘物品	–	–	0	–	–	–	–	–	–	–	–
卷軸	–	0	–	–	–	–	–	–	–	–	–
回復藥劑	–	0	–	–	–	–	–	–	0	–	–
投擲藥劑	–	–	–	–	–	–	–	–	0	–	–
箭矢	–	–	0	0	–	–	–	–	–	–	–
鑰匙	–	–	–	–	–	–	–	–	0	–	–
交待任務	0	0	–	–	–	–	0	–	–	–	–
完全回復	–	–	–	0	–	–	–	–	–	–	–
修復物品	–	–	–	0	–	–	–	–	–	–	–
雇用傭兵	–	–	–	–	–	0	–	–	–	–	–
運送它區	–	–	–	–	–	–	–	–	–	3	1

▲傳送點：西北偏中央　　▲保險箱：中央



Kurast Docks

人　名	Alkor	Asheara	Hratli	Meshif	Natalya	Ormusiv
武器	–	0	0	–	–	–
弓弩	–	0	–	–	–	–
法杖	–	–	–	–	–	0
護甲	–	0	0	–	–	–
魔法物品	–	0	0	–	–	0
神秘物品	0	–	–	–	–	–
卷軸	–	–	–	–	–	0
回復藥劑	–	–	–	–	–	0
投擲藥劑	0	–	–	–	–	0
箭矢	–	0	0	–	–	–
鑰匙	–	–	0	–	–	–
交待任務	0	–	0	–	–	0
完全回復	–	–	–	–	–	0
修復物品	–	–	0	–	–	–
雇用傭兵	–	0	–	–	–	–
運送它區	–	–	–	2	–	–

▲傳送點：中央　▲保險箱：中央

The Pandemonium Fortress

人　名	Jamella	Halbu	Tyrael
武器	–	0	–
弓弩	0	–	–
法杖	0	–	–
護甲	0	0	–
魔法物品	0	0	–
神秘物品	0	–	–
卷軸	0	–	–
回復藥劑	0	–	–
投擲藥劑	0	–	–
箭矢	–	0	–
鑰匙	0	–	–
交待任務	–	–	0
完全回復	0	–	–
修復物品	–	0	–
雇用傭兵	–	–	–
運送它區	–	–	–

▲傳送點：東北方　▲保險箱：西北方

魔王攻略秘笈

這是為了一些卡在各區魔王處的玩家所特別撰寫的。由於各區魔王的威力遠比一般怪物強大許多，所以很多玩家初次遇到時不免吃了不少苦頭，因此下面特地列出這四區魔王的特徵及攻略法，希望有所幫助。

第一區 Andariel

- 建議等級：12以上
- 特殊需求：抗毒屬性50以上

充滿劇毒的蜘蛛女王，會散射毒氣彈攻擊，被擊中時會不斷損耗生命力。對戰前先將抗毒屬性儘量提升，有減少毒發時間的裝備更佳。在遭遇時請儘量躲過其散射毒氣彈攻擊，然後再趁隙攻擊；如果能以冰度凍屬性的攻擊減緩其速度，則勝算更大。若情況不對，可先溜到上一層喘息，等到調整好後再下去殺敵。以車輪戰法的話，勝利只是遲早的事。



第二區 Duriel

- 建議等級：18以上
- 特殊需求：抗冰屬性60以上



將敵人冰凍並吞噬的巨蟲，由於具有類似聖騎士的Holy Freeze技能，所以應戰前請先準備好抗冰屬性的防具若有減半冰凍時間的裝備更佳(Thawing Potion無效)。由於進入後沒有脫出口，如果情況不妙，可預先設立個傳送門以便逃難用。俗稱『以牙還牙』，記得用冰凍屬性的攻擊減緩其速度，不然被啃上兩口就差不多了。如果用女法師的話，Blaze是個相當不錯的選擇。

第三區 Mephisto

- 建議等級：22以上
- 特殊需求：抗電屬性75以上（最大）



雖號稱三大魔神之一，但實際上只有其散射的閃電較可怕，只要將抗電屬性提升到最大，或許比同一層會傳送的小頭目還容易對付。只要單打獨鬥，基本上能打到這裡的玩家就應該應付得了；若真的不行的話，就退上一層稍事準備後再下去衝殺吧！

第四區 Diablo

- 建議等級：26以上
- 特殊需求：抗火屬性75以上（最大）



不愧是最後魔王，雖然專用火焰屬性的各項攻擊，但是就算將抗火屬性加到最高，在其最強的攻擊Inferno烈焰燃燒之下，就連野蠻人也會吃不消，所以只要看到那一大條烈炎出現，一定要趕快逃開！不然待會就等著收屍吧！至於其它攻擊倒無關緊要，只要生命回復藥水夠多，應該沒多大問題。

攻略篇

由於職業本身對於劇情的影響，就只有一些對話而已，因此本文僅以魔法師的部份撰寫，雖然極盡「扒糞」之能事，冀求盡力提供讀者一個較完整的遊戲故事梗概。

遺憾的是，草民日以繼夜、焚膏繼晷、戮力以赴的結果，竟然僅只滄海一粟而已。事情就是這樣，所有的復國大業、拯救世界危機的重責大任，還是得靠玩家們親自參予；玩家還得玩遍所有的角色過後，也才能真正的領略遊戲的精妙。希望讀者們的黑夜會比草民的白天更為光明…

攻略篇 第一部

Rogue Encampment

自從發生在Tristram的災難傳開以後，衆多旅行者紛紛取道這個營區穿越而行，有人說那是恐怖的魔神Diablo即將重現世間的徵兆。

營區裡的Warriv指出，數週前有個叫Dark Wanderer的冒險者，他試圖穿越被嚴密監護著的Rogue Monastery前往山區；這件事情或許沒什麼，但似乎有股邪惡的力量悄悄跟隨他的足跡。當這位冒險者甫一跨越關隘後，柵門便立即深鎖，並竄出許多不明所以的生物大舉掠奪附近的鄉村；直到冒險者彌平營地外的騷動後，關隘柵門才又重新開啓。

在荒野上有個地區佈滿了強大的邪惡力量，位於一處近郊洞窟充滿了幽靈般的可疑生物，Akara唯恐這些衆多的生物會攻擊營區，如果真心想幫助她們的話，那就設法找出黑暗的迷宮並消滅那些卑劣的野獸。

(任務1-1：Den of Evil—尋找位於營區外荒野中的獸穴。)

Blood Moor

出了營區遇有怪物攻擊，在前往Cold Plains的隘口有位女戰士Flavie，提醒在大膽冒進之前，必須完成Akara所交付的任務。

Den of Evil

進入洞穴之中將遇到的野獸全都殺盡，在敵人剩五隻以下時，會出現任務提示，顯示尚有多少餘孽未清。直到洞穴滲進日光，即表示任務完成。



Rogue Encampment

向Akara回報後，Akara表示已贏得她的充份信任，將可以學得一項自選的技能。

(任務1-1完成)

Kashya甫接獲偵查兵關於令人厭惡的修道院墓地的彙報。Blood Raven是她們在Tristram與Diablo交戰時的一名偵查隊長，但也是腐敗於Andariel邪惡力量之下的第一人，現在必須前往修道院墓地區，尋找這名威脅她們生存的邪惡人物。



(任務1-2：Sisters' Burial Grounds—前往緊鄰Cold Plains的墓區尋找Blood Raven。)

Cold Plains

當進入鄰接Cold Plains的Burial Grounds後，任務內容會隨之改變。



(任務1-2進度—殺了Blood Raven。)

Burial Grounds

Blood Raven就位於墓區內，與之正面交鋒時，她會不斷召喚不死怪物協助戰局，要盡力避開它們攻擊主要目標，反正打倒Blood Raven後這些敵人就全回歸塵土了。

墓園中有二處地下墓穴的入口，左下方是往The Crypt，右上方則是進入The Mausoleum，可以用來探索、練功兼撿寶物。



Rogue Encampment

回到營區之後，Kashya為表示她的無比謝意，熱情提供了一位女戰士以供…隨行差遣，往後若該員陣亡時，也可以回來找她另行雇用他人。往後雇用時建議找

會使用冷凍箭（Cold Arrow）的傭兵，會有相當的幫助。

(任務1-2完成)

Akara指出，目前所面對的是一股極難理解的邪惡力量，唯有一位Horadrim哲人能藉由其來歷和知識，適時給予正確的忠告，他的名字就叫Deckard Cain。必須立即動身前往被毀滅的Tristram尋找他，希望其目前還倖存下來。



Akara進一步指出，Tristram實在太遠了，若是步行前往，恐怕Cain早已羽化登天；有條透過魔法入口的捷徑，可以立即抵達該地，但要開啓魔法入口，必須站進Cairn Stones並按順序觸摸這些石頭。至於觸摸的順序，則鐫刻在Tree of Inifuss的樹皮上。

必須先找到神聖的Tree of Inifuss並取回刻有神祕記號的樹皮，Akara將會設法翻譯並解開神祕記號，以開啓魔法入口。

(任務1-3：The Search for Cain—穿過地下通道前往Dark Wood尋找Tree of Inifuss，並取回捲軸。)

Stony Field



由Cold Plains通往此地後，同時可找到The Moldy Tome。根據書本記載，提到一位藉由百名處女鮮血浸洗而重獲精神力的Countess已然重生，她置身的偏遠塔樓位於遭神遺棄的荒漠。有人傳說該處有個未被發現的遺跡，被深埋在大堆沈默見證人的枯骨之下，並伴隨可怖的猙獰生物。

(任務1-4：The Forgotten Tower—尋找位於Dark Wood後方的Black Marsh中的塔樓。)

Dark Wood



由Stony Field穿過地下通道到達此處後，可尋獲Tree of Inifuss，並取得Scroll of Inifuss。隨後兼程趕回營區。

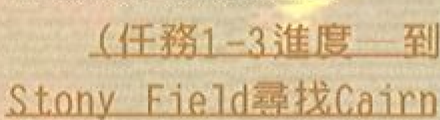
(任務1-3進度—將Scroll of Inifuss帶回給Akara。)

Rogue Encampment



Akara翻譯出捲軸上的神祕記號，囑咐尋獲Cairn Stones，並依她所示的順序去觸摸石陣以開啓魔法入口。

(任務1-3進度—到Stony Field尋找Cairn Stones，依捲軸所載的順序觸摸石陣，由魔法入口前往Tristram，但得留意展現在前方的危機。)



Stony Field



找到Cairn Stones並依序觸摸石陣之後，出現直達Tristram的紅色魔法入口。

(任務1-3進度—尋找並解救Deckard Cain。)

Tristram



在一片廢墟中尋獲遭到囚禁在籠子中的Deckard Cain，放下絞架並救出之後，他會獨自先回返營區。在此除了一堆頭目級敵人外，特別要注意Griswold（一代的鐵匠僵屍化），不僅生命力奇高，而且會詛咒敵人，容易形成長期戰，所以盡量與其單獨對戰較有利。

(任務1-3進度—回到Rogue Encampment會見Akara和Deckard Cain。)

Rogue Encampment



Akara為了營救Deckard Cain這檔事表達誠摯的謝意，特地贈送一個魔法指環，並建議必須立即聽取Cain的忠告。

Deckard Cain有感於救命大恩，此後將會免費幫忙鑑定物品道具，並提供有關此次事件的整個來龍去脈。

(任務1-3完成)

Black Marsh

此地有路可通往Tamoe Highland，而廢棄的碉堡內則有地洞可進入Forgotten Tower。

Forgotten Tower

覆蓋在地下的塔樓一共有五層，進入探索時會依

序得到下列的任務提示。

（任務1-4進度—探勘位於崩壞塔樓底下的土牢地窖。）

（任務1-4進度—殺了Countess。）



Countess就藏身在此底層土牢裡，除了動作極敏捷之外，還有大批嘍囉在旁，先將小的誘出一一宰掉，再回頭單挑大隻的。打倒Countess之後會開啓中央的閃亮寶箱，並獲得大量的寶物及金錢。

（任務1-4完成）

Rogue Encampment



Charsi在倉皇逃離修道院時，不慎將一把Horadric Malus遺留在裡頭，如果能幫她取回的話，她將利用其蘊涵的魔力協助尋獲者增強武器裝備。

（任務1-5：Tools of the Trade—前往Monastery Barracks尋找Horadric Malus，並需留意看守的Smith。）

Tamoe Highland

可由此地前往Monastery Gate。

Monastery Gate

殺入大教堂之後，可抵達中央的Outer Cloister，此處有傳送點可先回營地喘息一下再來。

Outer Cloister

只有一處可通往Barracks，其餘無啥可觀之處。

Barracks



衝殺一陣之後，在深處會遇到正在把玩Horadric Malus的胖子Smiths（很像一代的屠人巨魔），雖然皮堅肉硬，但以打帶跑戰術應該可以順利解決。隨後在其出現處的內側會發現Horadric Malus。

（任務1-5進度—將Horadric Malus帶回給Charsi。）

Rogue Encampment

Charsi非常高興取回Horadric Malus，她將會讓任何一項普通的武器或裝備變成強力的特殊裝備。

（任務1-5完成）

Deckard Cain指出，顯然Andariel是代替Diablo清除異己的先鋒，她的飛行正好提供追擊的方向。接著必須徹底搜索修道院的內部。



（任務1-6：Sisters to the Slaughter—搜索Andariel藏匿在修道院地下深層墓穴的窩。）

Inner Cloister

經過地下監獄Jail來到Inner Cloister之後，此處也有個傳送點可供回去暫喘一口氣。

Cathedral



此地有入口可往地下墓窖。進入地下墓窖第四層後，Andariel的巢穴就位於此層。

（任務1-6進度—殺了Andariel。）

依前面所提的魔王攻略法殺了她，之後出現魔法入口，可直接回到營區。

（任務1-6進度—回營區找Warriv前往東方。）

Rogue Encampment

Andariel的死，帶給營區的居民如獲重生的喜悅，雖然難免感傷於昔日的會友遭此變故，但比諸敵我的殊死利害，這樣的結局對大部分的人而言，毋寧是最佳的選擇。Deckard Cain欣慰如此偉大的勝利，但也提醒會有更多的戰役在等待著。他會伴隨前往東方，且盡己所能提供援助。





Warriv的旅行商隊已準備好要啓程了，只要找Warriv並選擇GO EAST，便可以前往第二個區域。

（任務1-6完成）

暗黑破壞神II

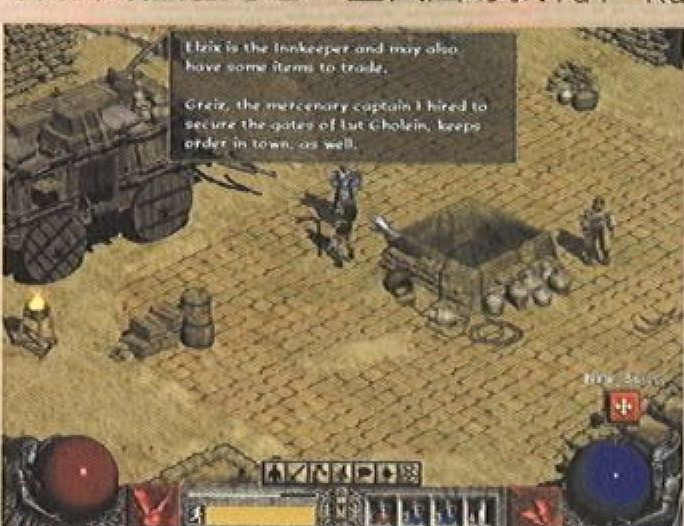
攻略·白皮書



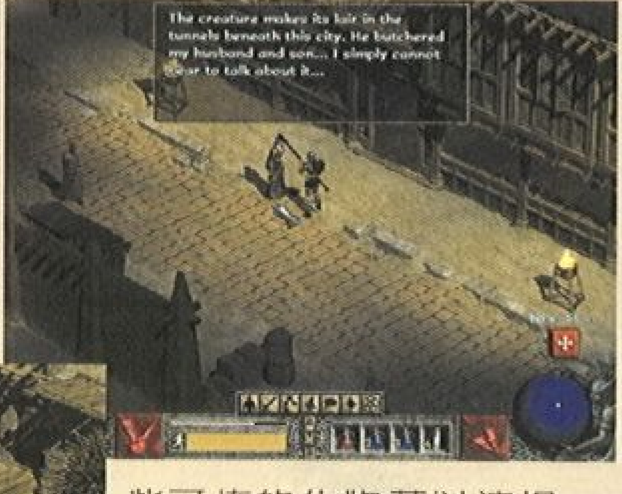
攻略篇 第二部

Lut Gholein

Jerhyn是這個港市的領主，此地現時也遭受不明的邪惡力量所困，而這一切都在一位叫Dark Wanderer的旅人經過此地，並試圖尋找Tal Rasha的墓穴之後開始。沒有人知道Tal Rasha墓穴的確切位置，監禁Baal的墓室早已不復可考且漸為人所遺忘，但那無疑應是位處沙漠之中。



Atma是旅館的經營者，她有個很重要的任務要交託。她雖不指望能幫她達成任務，但如有心要幫忙的話，她倒是極為感激的。據說在港市的下水道裡潛伏了大批生噬人肉的生物，迄今已有多人罹難，其中包括了Atma的丈夫和兒子。如果能消滅這些可怖的生物藉以洩恨，將會得到應有的回報。



街道上有處Trap Door可進入下水道，另在港市的底端也有另一處入口。

(任務2-1：Radament's Lair—在Lut Gholein港市找到Radament的獸窩。)

進入下水道第三層之後，若接近Radament時，會有下列任務指示。

(任務2-1進度—殺了Radament。)

由於Radament會不斷地復活被擊倒的骷髏兵，所以不要戀戰，盡量把敵人誘開，再好好招呼Radament。除了毒氣之外，倒是沒什麼好怕的。



打倒牠後可取得Book of Skill，另外在箱中可找到一份Horadric Scroll。

(任務2-1進度—回去找Atma獲取回報。)

(任務2-2：The Horadric Staff—將捲軸帶回港市給Deckard Cain。)

Lut Gholein

Atma聽聞復仇後顯露無比的興奮之情，她允諾要將事蹟告知居民，相信所有的商隊都很樂意以較低的價格供應所需的物品（往後物品為九折供應）。Atma指出領主Jerhyn有事商量，到他的宅邸前應可找到他。

(任務2-1完成)

Deckard Cain如獲至寶的審視捲軸一番，說出有關於Horadric Mages的記載…Tal Rasha的墓穴是密閉式的巨大墓穴，唯有具有特殊力量的Horadric手杖才能開啓墓穴的隱藏入口；但手杖在一名法師竊取之後，早已分解為兩部份，一為杖身，一為金屬杖頭，並分別被安全的藏匿守護著。這是Horadrim的預知能力所致，他預見往後的困境，所以蓄意將藏匿的地點留待真正的英雄自行去揭露。





接著必須收集分散的手杖部份，並利用Horadric Cube使之重新組合，才有可能進入Tal Rasha所埋葬的墓室。

(任務2-2進度—前往Dry Hills底下的Halls of the Dead尋找Cube；前往Far Oasis地下的Maggot Lair尋找Shaft；前往Claw Viper Temple尋找Headpiece。)

Rocky Waste

沙漠中有進入Stony Tomb的入口，另有途徑可往Dry Hills。

Dry Hills

此地有通路可達Far Oasis，另有Halls of the Dead的入口。

Halls of the Dead

此處大部份都是不死系怪物，由於有大隻的木乃伊在後不斷復活之故，會顯得特別吃力。在第三層的深處可找到一個閃閃發亮的寶箱，內有Horadric Cube。這個盒子除了組裝過關所需的道具之外，還有其它用處，詳情請看資料篇的相關介紹。



Far Oasis

由此再往前可進入Lost City，另有入口可往Maggot Lair。

Maggot Lair



殺盡滿地巨蟲之後，固守最深處的是母蟲Coldworm the Burrower，所有巨蟲都是由牠生出的，打倒牠方能順利取得箱中物─Staff of King，這正是Horadric Staff的一部份。

Lost City



再往前爬上山坡後，有通道可往Valley of Snakes，另有一處Trap Door可進入Ancient Tunnels。這時天會突然變黑，隨後出現下列任務提示 。

(任務2-3：Tainted Sun─詢問Drognan有關奇怪的黑暗祕密。)

Lut Gholein



Drognan曾經研究過漫長日蝕的原因，他相信是由Claw Vipers所引起的。如能找到潛藏在沙洲底下的Claw Vipers Temple，或可理解這項詛咒的來源。

(任務2-3進度─摧毀位於Valley of Snakes地底的Claw Viper Temple中的蛇形祭壇。)

Valley Of Snakes

此地可找到Claw Viper Temple的入口。

Claw Viper Temple



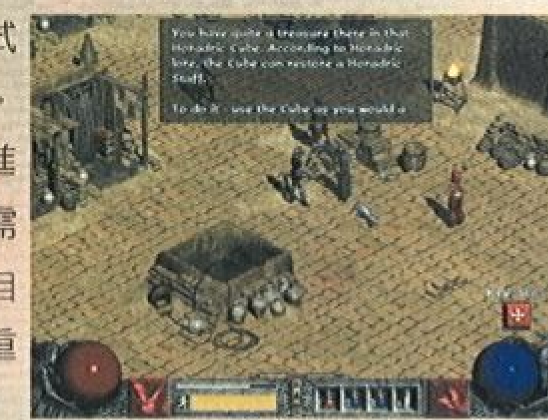
第二層有個頭目級的蛇怪，有不少英雄好漢初次斃命於此；如果情況不對，就撤回第一層喘口氣。殺光所有敵人並摧毀Tainted Sun Altar之後，將得到隱藏其中的Top of the Horadric Staff，可以用來當護身符。

(任務2-3完成)

將Top of the Horadric Staff和Shaft of the Horadric Staff擺進Horadric Cube之中，經過轉化之後即可合成為Horadric Staff。

(任務2-2進度─攜帶權杖進入Tal Rasha的墓穴。)

Lut Gholein



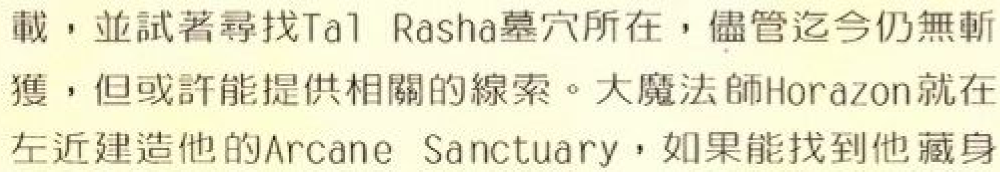
Cain曾與領主談過，發覺他似乎被某件事所困擾而愈發顯得激動，應試著再找領主深入詳談。如果領主仍然不允許進入宅邸的話，那麼就需多尋求機會以資證明自己的實力，領主的器重似乎正日漸加增之中。

(任務2-4：Arcane Sanctuary─跟Drognan交談。)

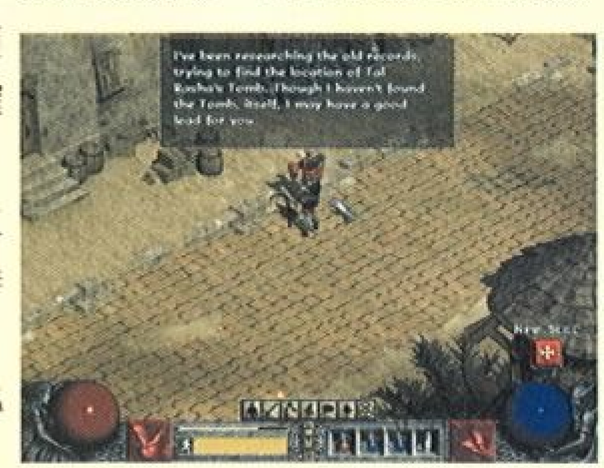
領主和Drognan一致推斷，最近路經此地的Dark Wanderer正是Diablo本人，而且Drognan堅信Diablo是在沙漠中尋找那監禁他的兄弟盟友Baal的墓穴！領主盛讚Drognan是英明的一號人物，而且必定有可靠的忠告，能導引找尋Tal Rasha的墓穴所在。

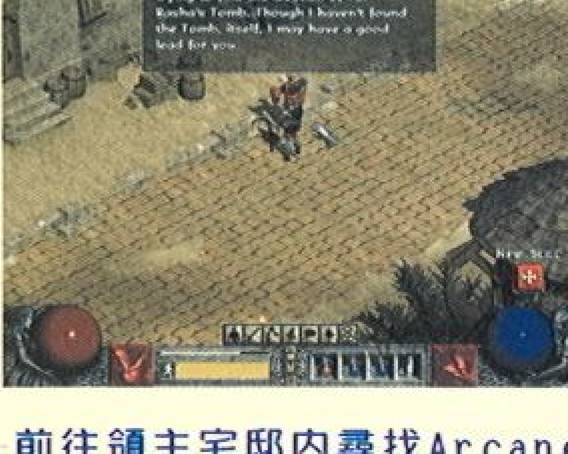
(任務2-6：The Seven Tombs─尋獲Tal Rasha的墓穴。)





Drognan指出，埋葬Tal Rasha的墓室，連同其他六處墓穴就在沙漠中的地底深處，但只有真正的Tal Rasha墓室標記著特殊的符號；如果想知道符號是什麼，那就可能要在富有傳奇色彩的Arcane Sanctuary裡頭才能找到答案。





Drognan曾經努力研究古代的文獻記載，並試著尋找Tal Rasha墓穴所在，儘管迄今仍無斬獲，但或許能提供相關的線索。大魔法師Horazon就在左近建造他的Arcane Sanctuary，如果能找到他藏身的聖所，相信必能獲知Tal Rasha墓穴的確切位置。

當Drognan和領主提到此事時，領主特別囑咐要前去找他，也許領主知道有何祕密入口也說不定。

(任務2-4進度─前往領主宅邸內尋找Arcane Sanctuary。)

領主表示，當此地遭受侵擾之初，他特別允許受到驚嚇的Harem女會員隨他進入宅邸避難，但過些時日

後，卻見可憐的女孩們遭來自地獄的野獸殘酷屠殺；英勇的衛兵試圖要將這些怪物趕回其現身的一處神祕缺口，卻反而遭受一場重創。如今這些嚇人的怪獸正大量陸續地由缺口進駐領主的宅邸。



領主迫於無奈，乃雇用Greiz和他那一群傭兵集團以保護領地。Drognan堅信是由於Arcane Sanctuary埋藏在港市的地底所致。徵得領主的同意之後，此時已可進入宅邸。

Palace

在不斷深入皇宮探索之後，發現底部有座詭異的傳送門，可以通往另一個世界。

Arcane Sanctuary

這個地形相當詭異，可能要花上不少時間搜尋。當遇到此地的主人The Summoner時，會出現下列任務指示。

(任務2-5：The Summoner—殺了The Summoner。)

由於The Summoner的魔法威力甚強，如果有遠程武器的話，最好大概算出其大概位置，便遠遠地攻擊，不然就衝過去砍殺吧！擊倒對方之後，除了滿地屍首外，還有一份Horazon's Journal。



(任務2-5完成)



閱讀Horazon's Journal之後，出現一處魔法入口，可往Canyon of the Magi。

根據Horazon的日誌記載，凡欲搜尋Tal Rasha墓穴必經此一入口，其中有六處墓穴的記是偽造的，另提及第七個真正標記的緣起。由於每個人物的標記都有所不同，請親自查看任務提示的內容。



(任務2-4完成)

(任務2-6進度—真正的Tal Rasha墓穴的標記。)

Canyon Of The Magi

沿著山壁由左至右共有七處墓穴，根據標記判定並進入真正的Tal Rasha墓室。

Tal Rasha's Tomb

找到Orifice之後，將Horadric Staff放進Orifice，牆壁會出現一處裂洞，由此可往Tal Rasha's Chamber。進入前請先準備好，要前往挑戰本區魔王了！

(任務2-2完成)

(任務2-6進度—進入Tal Rasha's Chamber探索。)

Tal Rasha's Chamber

進入此地後，即遭到本區魔王Duriel的猛烈攻擊，由於已無退路，所以奮勇作戰吧！辛苦地打倒牠後，另一邊的出口才會開啓。



(任務2-6進度—探勘Tal Rasha的墓室。)

往前在墓室內找到被囚禁的Archangel Tyrael，他來此是為制止Diablo解救Baal，可惜功敗垂成。如今，兩大魔神的威脅已然遍及整個世界了。

這股邪惡的力量已往東方的Kurast前進，他們的目標是Zakarum Temple，解救他們最古老的兄弟Mephisto，亦即憎恨之魔神。若是讓這三個魔神的力量集結，那一切就麻煩了！必須遠渡重洋，前往Kurast搜尋Diablo和Baal的行蹤。

(任務2-6進度—跟Jerhyn交談。)

Lut Gholein

領主非常感謝連番的努力，他已聽聞Diablo和Baal的事情，如果要趕往東方的話，他會立即批准並令Meshif由水路護送前往，相信他也急著要離開此地才是。



(任務2-6進度—跟Meshif交談。)

找到Meshif之後即可啓航前往東方。

(任務2-6完成)



第三部 攻略篇

Kurast Docks



Deckard Cain同樣跟隨至此，他雖多年未曾涉足，但卻極難相信此地如今敗壞至此，這必然是拜Mephisto所賜。Diablo與Baal仍然流竄在外，須得儘速追查他們的下落。

剛出城鎮時，便會遭遇Dark Wanderer；不僅無法攔下他，而且其消失後來召喚來一些怪物，消滅他們吧！

Spiser Forest

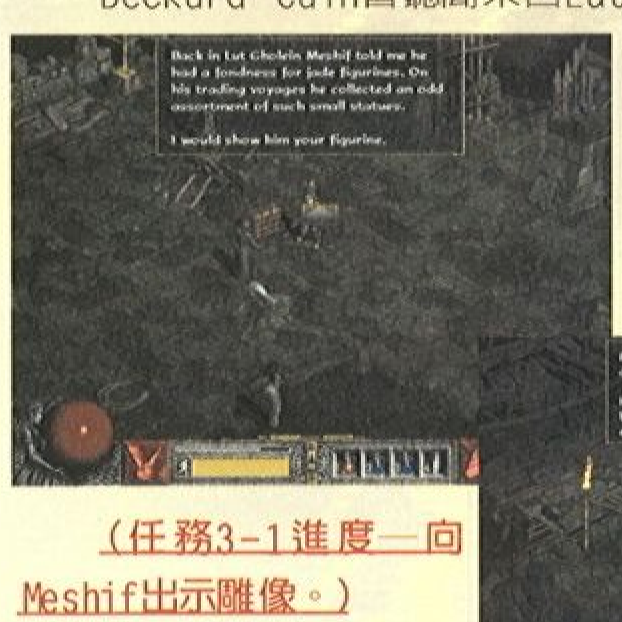


森林裡怪物群集，凶險非常。往北殺了一些怪物後，便可以撿得Jade Figurine。

（任務3-1：The Golden Bird—向Cain探詢Jade Figurine的訊息。）

Kurast Docks

Deckard Cain曾聽聞來自Lut Gholein的Meshif提過，他非常愛好Jade Figurine，在他的航行生涯中，已然四處收集各式古怪、稀有的雕塑品。



（任務3-1進度—向Meshif出示雕像。）

Meshif見到雕像異常興奮，這將可使他的收集更為齊全。他願意以Golden Bird進行交換，並認為是極公平的交易。

（任務3-1進度—向Deckard Cain詢問Golden Bird的訊息。）



Deckard Cain曾聽過關於一位哲人Ku Y' leh的傳說，此人畢生專研超脫死亡的神秘靈魂學說。如果沒記錯的話，這位哲人的遺骸正是安置在一小型的金黃雕像裡。

（任務3-1進度—將Golden Bird遞給Alkor研究。）



Alkor一眼瞧出是Ku Y' leh的Golden Bird，接著他將進行一項關於雕像裡骨灰的研究，稍後再回來瞧瞧他能變出什麼把戲。

（任務3-1進度—回頭找Alkor尋求報償。）

回頭再找Alkor時，他已研製出一瓶生命藥劑Potion of Life，服下後可增加最大生命值二十點。

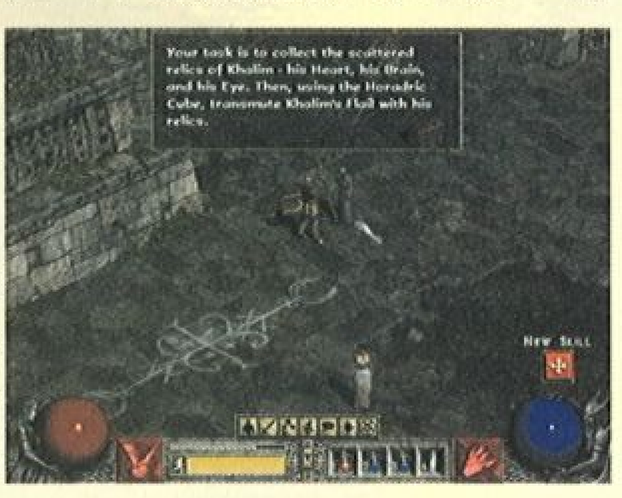
（任務3-1完成）



和此地祭司Ormus對話中獲知，他早已在碼頭邊安置了魔法以杜絕怪物的入侵，但近來這道防護似乎有日益削弱的趨勢；根據他的記憶，有一項名為Gidbinn的物品可以增強這項魔法，若能順利找回的話，此地仍然可保安全。

（任務3-2：Blade of the Old Religion—前往Flayer Jungle尋找Gidbinn。）

Deckard Cain提醒莫忘了此行的最終目的是為了消滅Mephisto，他被Horadrim監禁在聖殿城市Travincal中的Guardian Tower。尋獲監禁入口的唯一方法，就是摧毀Compelling Orb！Mephisto利用這項裝置控制了Zakarum Priests和所有門徒，而Compelling Orb也唯有滲入古老而不朽的祭司靈魂之物，才能破壞之。



Mephisto遭監禁之後，利用他邪惡的力量誘惑Zakarum的祭司墮落，絕大部分的門徒都投入他邪惡的陣營－除了大祭司Khalim之外。Mephisto唆使其他祭司殺害了Khalim，並將遺骸肢解並分散於各地。

接下來的任務，必須收集遺落於各地的Khalim的遺骸—他的心臟、頭部、眼睛和專用的鏈枷(Flail)；然後利用Horadric Cube將這些遺骸轉化成為Khalim' s Will，才能摧毀Compelling Orb－唯有Khalim遺留的意志，能夠發掘出Mephisto遭監禁的處所。

（任務3-3：Khalim' s Will—尋找Khalim的遺骸。到Spider Cavern尋找他的眼睛。）

Spider Forest

在森林深處有兩座蜘蛛巢穴，分別是Spider

Cavern及Arachnid Lair，另有路徑可往Great Marsh和Flayer Jungle兩處區域。

Spider Cavern

在洞窟深處的閃亮寶箱內有Khalim's Eye。

（任務3-3進度—前往Flayer Dungeon尋找Khalim's Brain。）

Flayer Jungle



叢林中可找到Flayer Dungeon的入口。另外在Flayer的部落中可發現一火爐般的擺飾，點燃後會跑出一群怪物，殺了牠們可取得The Gidbinn。

（任務3-2進度—將The Gidbinn帶回給Ormus。）

Kurast Docks



Ormus除了致贈一只金色指環之外，並稱可再向Asheara要求一些援助。

（任務3-2進度—與Asheara對話。）



此處的傭兵首領Asheara聽到是Ormus所引薦來的英雄，便指派一名傭兵伴隨協助。此處的傭兵具有一定程度的魔法威力，尤其是擅用冰系魔法者，其法術可將一般敵人凍住，是相當有用的伙伴。

（任務3-2完成）

Flayer Dungeon Level 1

洞窟內的小人族看來雖矮小，但是相當兇猛，不僅動作迅速，而且還會遠遠地用吹箭攻擊，是相當麻煩的對手；小人族法師除了會復活同伴外，還會用相當強的Inferno攻擊，最好立刻除掉以絕後患。在第三層的閃亮寶箱中可找到Khalim's Brain。

（任務3-3進度—前往位於Kurast Bazaar地底的Sewers尋找Khalim's Heart。）

Lower Kurast

穿過小人族遍佈的叢林後，這裡就是另一個人類型種族的地盤了。由此處往東北可通往Kurast Bazaar。

Kurast Bazaar

由此處往東北可通往Upper Kurast。其區域下方有兩座地下神殿Disused Fane及Ruined Temple的入口，還有龐大的下水道，可連貫Kurast Bazaar及Upper Kurast。

Upper Kurast



此地有二處下水道入口通往Kurast Bazaar，另有兩座地下神殿Forgetten Reliquary及The Forgetten Temple的入口。往東北方向則可進入Kurast Causeway。

Sewers



此下水道有二處出口可往Kurast Bazaar，另有二處出口可達Upper Kurast。扳動某處的拉桿可打開第二層入口。Khalim's Heart就在下水道的第二層之內的寶箱中。

（任務3-3進度—前往Travincal尋找Khalim's Flail，需留意High Council。）

Kurast Docks



回到碼頭處稍事休息時，Hratli會提到，Alkor曾說有本極具魔力的古書Lam Esen's Tome散落在Kurast某處；如果能找到它，Alkor將有相當優厚的報酬。

（任務3-4：Lam Esen's Tome—在Kurast Bazaar、Upper Kurast及Kurast Causeway三區的六座地下神殿中找尋Lam Esen's Tome）

Kurast Causeway

此地有兩座地下神殿Disused Fane和Disused



Reliquary的入口，往前則是Travincal的地界。在搜尋過三區六座地下神殿之後，可以在某個神殿內找到Lam Esen’s Tome。

(任務3-4：Lam Esen’s Tome—跟Alkor對話。)

Kurast Docks

Alkor見過Lam Esen’s Tome之後，表示此書有助於更清晰地洞察Prime Evils的本質。可獲得獲得五點提升屬性的點數。

(任務3-4完成)



Ormus盛讚此番所展現的膽量和勇氣，將會激勵所有的居民，但眼下則須正視那股逐漸侵蝕的邪惡力量。很久以前，多位Zakarum的元老曾經監禁Mephisto於Guardian Tower，但在此期間，昔日虔誠的門徒卻逐漸陷落於Mephisto惡勢力的支配，High Council即是早期的一大顯例。Mephisto的憎恨本質，不僅敗壞Zakarum虔誠的追隨者，且逐漸將之轉變為狂熱的偏執，這就是必須前往Travincal並消滅High Council的主因。一旦除去High Council，Mephisto所能掌管影響的領域和追隨者也勢將瓦解！



(任務3-5：The Blackened Temple—尋找位於Travincal的Blackened Temple。)

Travincal

由Kurast Causeway進入此處後，會有新的任務指示。

(任務3-5進度—殺了High Council。)



在Blackened Temple之前會遭遇一大群敵人，其中最棘手的是High Council的三大首腦及其餘會眾，盡量利用地形將他們一一誘出並各個擊破，切忌被眾首腦圍毆。在擊倒某個首腦後可取得Khalim’s Flail，另在神殿前廳可瞧見Compelling Orb。

(任務3-3進度—詢問Deckard Cain有關Khalim’s Flail的訊息。)

(任務3-5進度—向Deckard Cain尋求幫助。)

Kurast Docks

Deckard Cain表示，從Kurast的土地除去Zakarum的High Council是必須的；還有Compelling Orb必須摧毀，因為Diablo和Baal很快地會趕往拯救他們的兄弟Mephisto，沒有時間可以浪費了。

(任務3-5完成)

唯有Khalim’s Will可以摧毀Compelling Orb，並找到Mephiato的途徑。將Khalim的遺骸—包括Heart、Brain、Eye及Fiail一起放進Horadric Cube之中，再轉化成為Khalim’s Will。



(任務3-3進度—運用Horadric Cube轉化Khalim的遺骸。)

(任務3-3進度—運用Khalim’s Will摧毀Compelling Orb。)



Ormus指出，Diablo和Baal此刻必定已發現Temple City的所在，也正設法解救遭Horadim監禁在Guardian Tower的Mephisto，必須趕在他們之前防止憎恨魔神重現人世。

(任務3-6：The Guardian—運用Khalim’s Will擊毀Compelling Orb，以打開監禁Mephisto的入口。)

Travincal



進入Blackened Temple前廳，使用Khalim’s Will擊毀Compelling Orb後，Durance of Hate的入口即可顯現。

(任務3-3完成)

Durance of Hate

進入後便會收到新的任務指示。

(任務3-6進度—搜尋Mephisto的行蹤。)

到達第三層後，會再收到最新的任務指示。值得注意的，便是這裡的頭目級敵人相當麻煩，尤其是具有傳送屬性的傢伙十分難纏，搞不好Mephisto還比它容易解決些。



(任務3-6進度—殺了Mephisto)

Mephisto雖號稱是三大魔神之一，但看來年老力衰，只要將抗電屬性提升到最高，除了散射的閃電威力較強之外，其它的倒不用太在意。擊倒Mephisto後可取得Mephisto’s Soulstone。記得離開前先去撿拾散落各地的寶物及金錢。



(任務3-6完成)



走入中央的圓盤狀地板，與紅色傳送門之間將會出現通道，可往第四區的The Pandemonium Fortress。

攻略篇 第四部

The Pandemonium Fortress

抵達時再見到Tyrael，指出The Pandemonium Fortress是眾天神勢力最接近Burning Hells的最後一處碉堡，此地留有數以千計光明戰士的鮮血所譜成的神聖、光榮的事蹟。如今，最終的聖戰已迫在眉睫！



很久以前有個陰暗、扭曲的靈魂，因施詭計而從所屬的領域被革除遺棄，是個叫Izual的天使；儘管如此，直至今日他仍是Tyrael最為信任的部屬。他憑藉自身的勇氣和實力征服Prime Evils，並扭轉其邪惡的勢力，但卻因此逐漸模糊他的本質並脫離來自天堂的監管。他開始由內在變得腐敗，而墮落的天使所依賴、信靠的既非天堂，也非地獄。

由於違反戒條，Izual的靈魂必然為召喚自無底黑暗深淵的可怖生靈所佔據，他跡近發狂的心靈附著於酷刑折磨的外皮之下，已經歷了不短的時日；Tyrael有感於Izual所受的懲罰與折磨似乎也夠了，於是懇求能尋獲Izual，並解脫加諸在他身上的痛苦禁錮。



(任務4-1：The Fallen Angel—前往Plains of Despair尋找Izual。)

Outer Steppes

由The Pandemonium Fortress往外便可到達Outer Steppes，往南再步下一段長梯可往Plains of Despair。



Plains of Despair

此區域有途徑可達City of the Damned，而路上則會遇上化身為惡魔外表的Izual。除去控制其心靈的邪靈之後，真正的Izual才會現身。



(任務4-1進度—消滅掌控Izual心靈的惡魔。)

(任務4-1進度—與Izual的心靈對話。)

Izual笑稱Tyrael竟然會愚蠢的信任他，其實正是他向Diablo透露，利用Soulstone收編並腐化自己人的奧祕，同時他也是協助Prime Evils入侵各地的首謀。計畫既已展開，是絕不可能因外力而被迫終止的；地獄正夾著鮮血與惡夢，沈淪地向前延伸到世界各地，一如波濤洶湧的巨浪，任何阻擋是註定要失敗的！



(任務4-1進度—回去見Tyrael獲取報償。)

The Pandemonium Fortress

來Tyrael可全弄擰了，原來是Izual施詭計利用他，以Soulstone反去協助Diablo和其兄弟…如今，在他們的邪惡之力控制下，Soulstone的原有法力已然潰敗，恐怕這世界被推向永恆的地獄！不過Tyrael仍言而有信，增加了兩點技能點數給辛苦跑腿的英雄。



(任務4-2完成)

Deckard Cain指出，現在該是摧毀Mephisto’s



Soulstone的時候了。將此靈魂之石帶往Hellforge，將之放置在臺座上，再以Hammer擊毀；唯有如此作法，才能一勞永逸地阻止Mephisto的重現人世。

（任務4-2：Hell's Forge—將Mephisto's Soulstone帶往Hellforge。）

City of the Damned

此地有Waypoint，另有入口可進入River of Flame。

River Of Flame

此地可真箇是人間煉獄，找到Hephasto the Armorer並殺了他，便可取得Hell Forge Hammer。



（任務4-2進度—使用HellForge Hammer在Forge臺座上。）

往前發現Hellforge之後，將Mephisto's Soulstone放置上去，再用Hellforge Hammer敲擊之，便可以將其靈魂粉碎，並取得一些品質優良的寶石。

（任務4-2完成）



往前途中遇見天使Hadriel，他特地要來者在進入可怕的魔窟之前，須先了解Diablo所藏匿的密室，是由五個封印所構成的防護網，唯有打開所有的封印，才能逼使Diablo現身而展開最終的戰鬥。

The Pandemonium Fortress



Deckard Cain做了番最後的叮嚀，Diablo在獲知摧毀Soulstone之後，必然難掩狂怒的心潮，這正是徹底擊潰他的最佳時機！但是，千萬別低估恐怖之魔神的實力，唯有針對Diablo所擁有的Soulstone予以致命的攻擊，他的心靈方能得到永久性的解放。

（任務4-3：Terror's End 前往Sanctuary找到Diablo行蹤。）

The Chaos Sanctuary

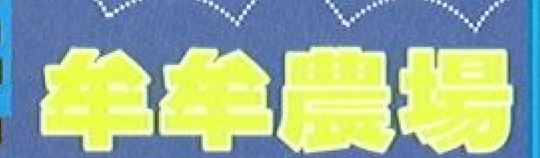


從River Of Flame越過Hadrial再往前，可達魔王所在地The Chaos Sanctuary。五座Seal則分佈在三處末端，每次啟動該處末端的Seal時，便會出現極強的頭目級敵人，千萬要小心應付，最好先保留一座Seal，等到將所有敵人都清光後，先回The Pandemonium Fortress補充各項藥水及裝備最強的抗火裝備，再向最後的魔王挑戰。



當五座封印都解除後，位於中間的密室即會出現Diablo的身影，要注意Diablo此代變成獸型體態，動作更為敏捷，所以打鬥前最好先開道傳送門，到時才來得及逃掉！好好的給他一陣驚駭吧！

（任務4-3完成）



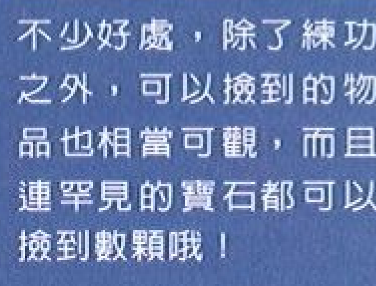
隱藏的關卡 牛牛農場

當打完Diablo之後，再進入同等級的遊戲後，可以在以化成廢墟的Tristram中找到Wirt的屍身，除了一大堆錢之外，還可以找到一條義腿Wirt's Leg；接下來再買一本藍色的傳送書Tome of Portal（需要有傳送術卷軸在內），將這兩者一同放入The Horadric Cube合成，便可以開啓一道通往牛牛農場的紅色傳送門哦！

農場內的敵人清一色是手持大鐮刀的乳牛，不僅數量多得嚇人，而且還有牛魔王及一個小頭目雜混在內哦！所以沒有充足把握的玩家，最好別輕易進去，否則到時連屍首都撿不回來了！（在一百多頭牛的腳下…）



不過這個隱藏關也有不少好處，除了練功之外，可以撿到的物品也相當可觀，而且連罕見的寶石都可以撿到數顆哦！





資料篇

The Horadric Cube 的物品合成

當進行到第二區域的第二個任務後，玩家可以得到一個特殊的神秘盒－The Horadric Cube。這個盒子除了在合成某些任務物品時必須用到之外，還有不少效用哦！以下是經筆者實驗後確實可行的物品合成法：



三顆相同等級寶石	=一顆更高一級同類型寶石
任意三瓶生命藥劑+任意三瓶法力藥劑	=一瓶回復藥水
任意三瓶生命藥劑+任意三瓶法力藥劑+一顆任意等級寶石	=一瓶完全回復藥水
任意一瓶生命藥劑+一瓶毒氣藥劑	=一瓶解毒藥劑
任意一隻斧類武器+任意兩隻匕首類武器	=一些投擲斧
任意一隻劍類武器+六顆任意等級寶石	=一隻有嵌孔的長劍
任意一隻矛類武器+任意一袋弓箭	=一些標槍
任意兩袋弓箭	=一袋弩箭
任意兩袋弩箭	=一袋弓箭
任意三只指環	=一個護身符
任意三個護身符	=一只指環
任意一只指環+一顆任意等級紅寶石（Ruby）+四瓶爆炸藥劑（Exploding）	=一只增加火抗性21-30%的指環
任意一只指環+一顆任意等級藍寶石（Sapphire）+四瓶解凍藥劑（Thawing）	=一只增加冰抗性21-30%的指環
任意一只指環+一顆任意等級翡翠（Emerald）+四瓶解毒藥劑（Antidote）	=一只增加毒抗性21-30%的指環
任意一只指環+兩顆任意等級黃玉（Topaz）	=一只增加電抗性21-30%的指環

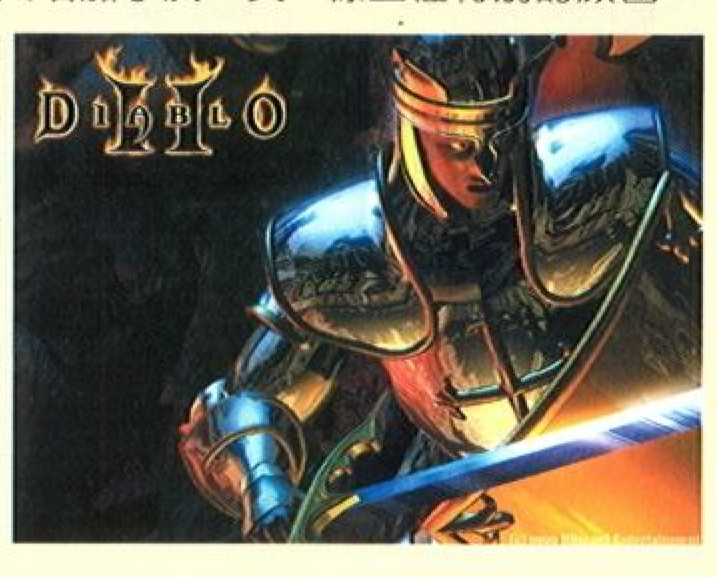
物品分類法

Diablo II中最受矚目的，就是變化萬千的物品系統；除了一般冒險者常用的武器裝備之外，還有各項物品可供使用。遊戲中的物品可經由商店買賣、寶箱、擊倒怪物或執行某項特殊任務時得到，以下先從人物可裝備的物品開始介紹。

當你看到一樣新裝備時，會發現六種以下列顏色來區分：

- ■白色：最平常的一般裝備
- ■藍色：具有魔法力量的裝備
- ■金色：獨一無二的特殊裝備
- ■灰色：表面上有嵌孔的裝備
- ■黃色：相當罕見的強力裝備
- ■綠色：可搭配成套的神兵利器

除了前代見過的白、藍、金三種顏色的物品之外，Diablo II又增加了灰、黃、綠三種特別的顏色。除了有特別名稱的金色裝備之外，由於黃色裝備的組合不易確認，綠色裝備則查證困難，所以下面僅就較常見的顏色之裝備來介紹。



白色裝備－物品品質分類法

其中白色雖然是最常見的，但除了一般正常狀態的裝備之外，依其品質也可以分為下列不同的種類：

Damaged	毀壞的	嚴重降低該物品原先的性能及耐用度
Crude	粗製的	大幅降低該物品原先的性能及耐用度
Cracked	破損的	略為降低該物品原先的性能及耐用度
Low Quality	低品質的	稍微降低該物品原先的性能及耐用度
Superior	優良的	略為提升該物品原先的性能及耐用度

也就是除了Superior之外，其它掛有『抬頭』的白色物品，都可列為不良品，比一般物品還差，拿去賣時價格自然也差多了！

藍色裝備－魔法物品附加名詞解釋

除了白色物品之外，其它特殊裝備都要經過鑑定後才可以裝備在身上（大部份裝備還會要求得有一定能力才能裝備）。當你撿到一項藍色物品並經過鑑定後，可以發現除了原先的物品名稱外，在其前後還會掛有一些形容詞，代表其隱藏的魔法力量。由於這些形容詞是以亂數組合的方式來搭配，所以很少會有一樣的物品出現。以下是這些形容詞所代表的能力：

字首代表意義	
Slayer's	+1 所有野蠻人技能等級
Berserker's	+2 所有野蠻人技能等級
Fletcher's	+1 所有女戰士技能等級
Archer's	+2 所有女戰士技能等級

字首代表意義

Monk' s	+1 所有聖騎士技能等級
Priest' s	+2 所有聖騎士技能等級
Summoner' s	+1 所有死靈法師技能等級
Necromancer' s	+2 所有死靈法師技能等級
Angel' s	+1 所有法師技能等級
Arch-Angel' s	+2 所有法師技能等級
Crimson	+ 5-10% 火抗性
Burgundy	+11-20% 火抗性
Garnet	+21-30% 火抗性
Ruby	+31-50% 火抗性
Azure	+ 5-10% 冰抗性
Lapis	+11-20% 冰抗性
Cobalt	+21-30% 冰抗性
Sapphire	+31-50% 冰抗性
Ocher	+ 5-10% 電抗性
Tangerine	+11-20% 電抗性
Lapis	+11-20% 電抗性
Coral	+21-30% 電抗性
Amber	+31-50% 電抗性
Beryl	+ 5-10% 毒抗性
Jade	+11-20% 毒抗性
Viridian	+21-30% 毒抗性
Emerald	+31-50% 毒抗性
Prismatic	+15-25% 所有抗性
Jagged	+ 10- 20% 傷害力
Deadly	+ 21- 30% 傷害力
Vicious	+ 31- 40% 傷害力
Brutal	+ 41- 50% 傷害力
Massive	+ 51- 65% 傷害力
Savage	+ 66- 80% 傷害力
Merciless	+ 81-100% 傷害力
Bronze	+ 10- 20% 攻擊命中率
Iron	+ 21- 40% 攻擊命中率
Steel	+ 41- 60% 攻擊命中率
Silver	+ 61- 80% 攻擊命中率
Gold	+ 81-100% 攻擊命中率
Platinum	+101-120% 攻擊命中率
Meteoric	+121-150% 攻擊命中率
Sturdy	+ 21- 30% 防禦力
Strong	+ 31- 40% 防禦力
Glorious	+ 41- 50% 防禦力
Blessed	+ 51- 65% 防禦力
Saintly	+ 66- 80% 防禦力
Holy	+ 81-100% 防禦力
Sharp	+10- 20% 傷害力、+ 10- 20 攻擊命中率
Fine	+21- 30% 傷害力、+ 21- 40 攻擊命中率
Warrior' s	+31- 40% 傷害力、+ 41- 60 攻擊命中率
Soldier' s	+41- 50% 傷害力、+ 61- 80 攻擊命中率
Knight' s	+51- 65% 傷害力、+ 81-100 攻擊命中率
Lord' s	+66- 80% 傷害力、+101-120 攻擊命中率
King' s	+81-100% 傷害力、+121-150 攻擊命中率
Devious	-1 魔法傷害
Fortified	-2 魔法傷害
Lizard' s	+ 1- 5 法力最大值
Snakes	+ 5-10 法力最大值
Serpents	+11-20 法力最大值
Drake' s	+21-30 法力最大值
Dragon' s	+31-40 法力最大值
Wyrm' s	+41-60 法力最大值
Rugged	+ 5-10 體力最大值
Tireless	+50% 體力回復速率
Glimmering	+1 能見度
Glowing	+2 能見度
Fortuitous	+10-15% 發現魔法物品的機率
Triumphant	每殺一隻怪物便+1 現有法力
Howling	使怪物驚慌而逃
Vulpine	10% 的傷害轉移到法力上代為損耗

字尾代表意義

of the Jackal	+ 1- 5 生命最大值
of the Fox	+ 6-10 生命最大值
of the Wolf	+11-20 生命最大值
of the Bear	+21-30 生命最大值
of the Mammoth	+31-40 生命最大值
of the Colossus	+41-60 生命最大值
of Energy	+ 1- 5 法力最大值
of the Mind	+ 6-10 法力最大值
of Brilliance	+11-15 法力最大值
of Sorcery	+16-20 法力最大值
of Wizardry	+21-30 法力最大值
of Worth	+1 最小傷害力
of Measure	+2 最小傷害力
of Excellence	+3 最小傷害力
of Performance	+4 最小傷害力
of Craftsmanship	+ 1- 2 最大傷害力
of Quality	+ 2- 3 最大傷害力
of Maiming	+ 3- 5 最大傷害力
of Slaying	+ 5- 7 最大傷害力
of Gore	+ 8-10 最大傷害力
of Carnage	+11-14 最大傷害力
of Slaughter	+15-20 最大傷害力
of Strength	+ 1- 3 力量
of Might	+ 4- 6 力量
of the Ox	+ 7-10 力量
of the Giant	+11-15 力量
of the Titans	+16-20 力量
of Dexterity	+ 1- 3 敏捷度
of Skill	+ 4- 6 敏捷度
of Accuracy	+ 7-10 敏捷度
of Precision	+11-15 敏捷度
of Perfection	+16-20 敏捷度
of Flame	+ 1- 5 火系傷害
of Fire	+ 2-10 火系傷害
of Burning	+10-16 火系傷害
of Frost	+ 1- 2 冰系傷害
of Ice	+ 1- 3 冰系傷害
of the Glacier	+ 1- 8 冰系傷害
of Shock	+ 1- 8 電系傷害
of Lightning	+ 1-16 電系傷害
of Thunder	+ 1-32 電系傷害
of Blight	+ 2- 7 毒系傷害並持續三秒
of Venom	+ 4-14 毒系傷害並持續三秒
of Pestilence	+12-28 毒系傷害並持續四秒
of the Leech	每次擊中敵人時傷害值的4-7%轉化為自身生命力



字尾代表意義	
of the Locust	每次擊中敵人時傷害值的7-10%轉化為自身生命力
of the Bat	每次擊中敵人時傷害值的4-7%轉化為自身法力
of the Vampire	每次擊中敵人時傷害值的7-10%轉化為自身法力
of Puncturing	每次擊中怪物時降低10-20%其防禦力
of Bashing	每次擊中怪物時減低25-40%其防禦力
of Thorns	攻擊者遭到1- 6反擊傷害
of Spikes	攻擊者遭到2-10反擊傷害
of Health	物理傷害降低 1
of Protection	物理傷害降低 2
of Absorption	物理傷害降低 3
of Life	物理傷害降低 4
of Deflection	物理傷害降低 5~6
of Warding	魔法傷害降低 1
of the Sentinel	魔法傷害降低 1
of Guarding	魔法傷害降低 3
of Negation	魔法傷害降低 4
of Osmosis	魔法傷害降低 5~6
of Remedy	中毒持續時間減少25%
of Amelioration	中毒持續時間減少50%
of Defiance	中毒持續時間減少75%
of Readiness	稍微增加攻擊速度
of Alacrity	略為增加攻擊速度
of Swiftness	明顯增加攻擊速度
of Quickness	大幅增加攻擊速度

字尾代表意義	
of the Apprentice	稍微增加施法速度
of the Magus	大幅增加施法速度
of Pacing	略為增加移動速度
of Haste	明顯增加移動速度
of Speed	大幅增加移動速度
of Balance	被擊中後硬直時間略為降低
of Stability	被擊中後硬直時間大幅降低
of Thawing	減半被冰凍時的影響時效
of Blocking	+10% 阻擋攻擊的機率
of Deflecting	+20% 阻擋攻擊的機率
of Regeneration	每過一段時間便回復3點生命力
of Regrowth	每過一段時間便回復5點生命力
of the Bear	將敵人擊退
of Vileness	Prevents Monster Heal
of Chance	擊倒怪物時增加10-20% 發現魔法物品的機率
of Fortune	擊倒怪物時增加25-40% 發現魔法物品的機率
of Greed	擊倒怪物時增加 40- 60%的金錢
of Wealth	擊倒怪物時增加 80-120%的金錢
of Ease	降低物品使用需求等級20%
of Simplicity	降低物品使用需求等級40%
of Light	+1-2 能見度
of Radience	+3-4 能見度
of the Sun	+5-8 能見度

灰色裝備—寶石的分級制及作用

當你將游標移到灰色裝備身上時，是否注意到上面有一到三個不等的孔洞？這就是灰色裝備的特殊之處。Diablo II中有一項新物品：寶石（Gem，包括骷髏頭狀的寶石在內共有七種），各自具有獨特的力量，只要將這些寶石裝上灰色裝備的嵌洞中，該裝備便可以擁有該寶石的能力；也就是說，嵌洞愈多的灰色裝備愈有利（嵌洞多寡通常由裝備大小決定）。

要注意的是，寶石裝上去之後，該裝備名稱的前方就會增加『Gemmed』字樣，而寶石就再也拿不下來了！所以要裝寶石之前要三思而後行。還有要增強寶石效用的話，請參考有關下列The Horadric Cube的合成介紹。以下是各種寶石的品質分類法及功用：

Amethyst 紫水晶		Chipped 碎裂的	Flawed 有瑕疵	Normal 一般	Flawless 無瑕疵	Perfect 完美
頭盔	力量	+ 3	+ 4	+ 5	+ 6	+ 7 -8
盾牌	防禦力	+ 5- 6	+ 7- 8	+ 9-11	+12-14	+15-20
武器	攻擊命中率	+15-19	+21-24	+25-29	+30-40	+41-50
價格		125	375	1250	3750	7500

Diamond 鑽石		Chipped 碎裂的	Flawed 有瑕疵	Normal 一般	Flawless 無瑕疵	Perfect 完美
頭盔	攻擊命中率	+10	+15	+20	+25	+30
盾牌	所有抗性	+ 5- 6%	+ 7- 8%	+ 9-11%	+12-14%	+15-20%
武器	對不死傷害	+125-129%	+130-135%	+136-145%	+146-155%	+156-165%
價格		125	375	1250	3750	7500

Ruby 紅寶石		Chipped 碎裂的	Flawed 有瑕疵	Normal 一般	Flawless 無瑕疵	Perfect 完美
頭盔	生命力	+ 5- 8%	+ 9-12%	+13-15%	+16-19%	+20-25%
盾牌	火抗性	+10-12%	+13-16%	+17-20%	+21-25%	+26-30%
武器	火傷害	+ 3- 4	+ 3- 5	+ 4- 5	+ 5- 6	+ 6- 7
價格		125	375	1250	3750	7500

Sapphire 藍寶石		Chipped 碎裂的	Flawed 有瑕疵	Normal 一 般	Flawless 無瑕疵	Perfect 完 美
頭盔	法力	+ 5- 8%	+ 9-11%	+12-15%	+16-20%	+21-25%
盾牌	冰抗性	+10-12%	+13-16%	+17-20%	+21-25%	+26-30%
武器	冰傷害	+ 1- 3	+ 2- 3	+ 2- 4	+ 3- 5	+ 3- 6
價格		125	375	1250	3750	7500

Topaz 黃 玉		Chipped 碎裂的	Flawed 有瑕疵	Normal 一 般	Flawless 無瑕疵	Perfect 完 美
頭盔	物品發現	+ 7- 9%	+10-13%	+14-17%	+15-19%	+20-25%
盾牌	電抗性	+10-12%	+13-16%	+17-20%	+21-25%	+26-30%
武器	電傷害	+ 1- 6	+ 1- 7	+ 1- 8	+ 1-10	+ 1-12
價格		125	375	1250	3750	7500

Emerald 翡 翠		Chipped 碎裂的	Flawed 有瑕疵	Normal 一 般	Flawless 無瑕疵	Perfect 完 美
頭盔	敏捷度	+ 3	+ 4	+ 5	+ 6	+ 7 -8
盾牌	毒抗性	+10-12%	+13-16%	+17-20%	+21-25%	+26-30%
武器	毒傷害	+ 2	+ 3	+ 4	+ 5	+ 6
價格		125	375	1250	3750	7500

Skull 骷髏寶石		Chipped 碎裂的	Flawed 有瑕疵	Normal 一 般	Flawless 無瑕疵	Perfect 完 美
頭盔	生命力/	+ 2	+ 3	+ 4	+ 5	+ 6
	法力再生	+ 8%	+10%	+12%	+15%	+18%
盾牌	反擊傷害	+ 2	+ 3	+ 4	+ 5	+ 6- 8
武器	攻擊吸收	+ 2%	+ 2%	+ 3%	+ 3%	+ 4%
	生命法力	+ 1%	+ 2%	+ 2%	+ 3%	+ 3%
價格		250	750	2500	7500	25000

各項藥劑

遊戲中除了一般常見的紅色生命回復藥水及藍色法力回復藥水之外，還有許多特別的藥劑，可分為飲用及投擲用兩種。一般飲用藥劑（含生命回復及法力回復）皆可放在腰帶上隨時使用，但投擲用的毒氣及爆裂藥劑，需裝備在人物手上才能使用。以下是這兩種藥劑的介紹：





飲用藥劑

藥劑名	野蠻人	聖騎士	女戰士	死靈法師	女法師	價格
Minor Healing Potion	40	30	30	20	20	30
Light Healing Potion	80	60	60	40	40	75
Healing Potion	120	90	90	60	60	125
Greater Healing Potion	160	120	120	80	80	250
Super Healing Potion	200	150	150	100	100	500
Minor Mana Potion	20	30	30	40	40	-
Light Mana Potion	40	60	60	80	80	-
Mana Potion	60	90	90	120	120	-
Greater Mana Potion	80	120	120	160	160	-
Super Mana Potion	100	150	150	200	200	-

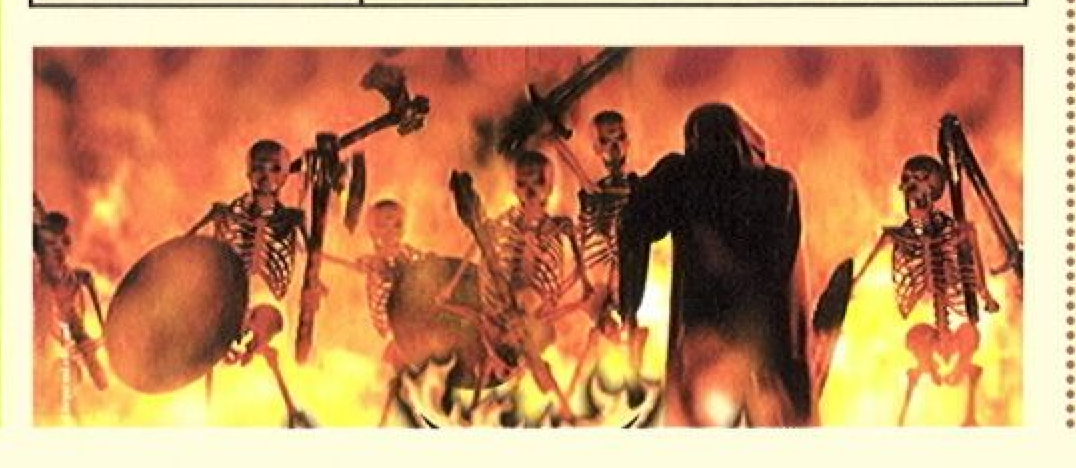


	名稱	外觀	效用	價格
飲用藥劑	Rejuvenation Potion	紫（小）	立即回復35%的生命力及法力	-
	Full Rejuvenation Potion	紫（大）	立即回復所有生命力及法力	-
	Stamina Potion	白	立即回復所有體力	25
	Thawing Potion	黃	立即解除冰凍狀態	25
	Antidote	黑	立即解除中毒狀態	40
投擲用藥劑	Strangling Gas Potion	綠（扁）	投擲後產生2X2範圍之毒氣、持續三秒	60
	Choking Gas Potion	綠（小）	投擲後產生3X3範圍之毒氣、持續三秒	80
	Rancid Gas Potion	綠（大）	投擲後產生5X5範圍之毒氣、持續三秒	100
	Fluminating Potion	黃（扁）	投擲後產生1X1範圍之立即爆炸	100
	Exploding Potion	黃（小）	投擲後產生3X3範圍之立即爆炸	150
	Oil Potion	黃（大）	投擲後產生1X1範圍之燃燒、持續三秒	200

頭目級怪物特殊屬性表

除了四區的大魔王之外，遊戲中經常可以看到一些有獨特名稱的怪物，其名字以金色字樣顯示。除了生命力及威力比一般同類更強之外，這些怪物通常有一些特殊屬性，使得它們更加麻煩。以下是這些特殊屬性的介紹：

特技	效果
EXTRA STRONG	傷害之最大值和最小值X3、命中率+25%
EXTRA FAST	提昇怪物本身和其爪牙們的速度、本身攻擊速率X2
MULTI-SHOT	長程攻擊型怪物特有、同時發射2支以上同一種投射攻擊
STONE SKIN	物理傷害+80%，防禦值X3
SPECTRAL HIT	火焰、冰凍及雷電抗性提昇20%、命中率x2、隨機附加火焰、冰凍、雷電、魔法或毒屬性之傷害
FIRE ENCHANTED	火焰攻擊、傷害力及命中率x2、火焰抗性+75%
COLD ENCHANTED	冰凍攻擊、傷害力及命中率x2、冰凍抗性+75%、冰凍時間延長
LIGHT ENCHANTED	雷電攻擊、傷害力及命中率x2、雷電抗性+75%
MANA BURN	魔法攻擊、傷害力及命中率x2、魔法抗性+75%
MAGICAL RESISTANCE	火焰、冰凍、雷電等抗性+75%
CURSE	如死靈法師般以任一詛咒法術使敵人虛弱或抗性降低
AURA ENCHANTED	具有類似聖騎士的力量、刺針、狂熱、信念、聖火、神聖冰凍、神聖衝擊等其中之一的效果，可加強其附近的同伴
RAISE	可以讓倒地的怪物再次復活，通常是該種族的法師或不死怪物中的木乃伊擁有此能力
HEAL OTHER	可回復其它怪物一部份的生命力，後期的法師型敵人大多有此能力
TELEPORT	若生命力低於1/3時會傳送至附近位置、並回復25%的生命力



泉水及神殿之作用

在旅途中經常可以發現分佈在各處的泉水（Well）及神殿（Shrine），這些古代遺蹟通常對旅人們有很大的幫助，但由於其效用在使用過後，短時間不會回復，所以最好先記下它們位置，等到需要時再使用才是上策。

泉水	時效	功用
Wells	立即	使用時可恢復一半左右的生命力、體力及法力。雖然可以連續使用兩次，但如果不一次用完的話，在一定時間內湧泉會回復成原先的狀態

神殿名	時效	功用
Health	立即	恢復所有生命力
Mana	立即	恢復所有的法力
Refilling	立即	可恢復生命力及法力
Mana Rechange	一兩分鐘	使法力回復的速度加倍
Stamina	兩三分鐘	跑步時體力值呈現不減狀態
Fire Resist	短時間	使抗火屬性提升到最大
Cold Resist	短時間	使抗冷屬性提升到最大
Lightning Resistance	短時間	使抗電屬性提升到最大
Poison Resistance	短時間	使抗毒屬性提升到最大
Combat	半分鐘	攻擊怪物的傷害力提升兩倍
Armor	一兩分鐘	大幅增加防禦力
Skill	一兩分鐘	現有的所有技能值各提升兩點
Experience	一兩分鐘	增加擊倒怪物時所獲得的經驗
Fire Shrines	立即	往祭壇四周散射出火球，若人物被擊中一樣會受傷。
Explosive	立即	在祭壇周圍產生爆炸，但靠近祭壇的人物不受影響。爆風消失後將留下數瓶爆炸藥劑
Poison	立即	在祭壇周圍產生毒雲，但靠近祭壇的人物不受影響。毒雲消散後將留下數瓶猛毒藥劑
Gem	立即	使身上所帶的某一寶石等級提升，若身上未帶寶石時，則獲得某種寶石的碎片（最低一級）。
Monster	立即	讓附近的某一怪物變成頭目級的敵人，並亂數冠上一個稱號
Portal	不定	出現一道可至城鎮的傳送門，可使用數次



九月二十九．隆重登場！
挑戰您臨場判斷力
緊張刺激的即時戰略
有令您會心一笑小動畫
展現角色個性魅力的
養成模式
期待與您再度相遇……
© Studio e·go!
Windows 95/98 中文版
2000 9.29 敬請期待
Castle Fantasia
艾倫希亞戰記
開發．服務 代理發行
SYMBIO 日商亞久里
軟體世界
TEL:(02)2243-4829
http://www.symbiosys.com.tw



國有國法、營有營規，入偵蒐營者，請確實遵守營規，如查犯規屬實，以下列罰則處刑：

- 一稿多投者，求處無期徒刑，褫奪公權終身。
- 抄襲友刊秘技者，不需判決，立地槍斃。
- 重複抄襲本刊登過秘技者，求處裸身空投鱷魚池100次。
- 投稿無法使用秘技者，求處阿魯巴極刑一年。
- 秘技啟動狀態說明不清者，求處禁閉一個月。
- 投稿者無姓名、電話、地址者，求處敦親睦鄰、勞動服務一週。

一經本營審查，無觸犯營規，獲準錄用者，除授與軍階外，並依照下列階等發放軍餉：



超級上將
●軍 餉1200元●
另贈雜誌一期



戰鬥營長
●軍 餉900元●
另贈雜誌一期



愛情少尉
●軍 餉700元●
另贈雜誌一期



魔鬼班長
●軍 餉500元●
另贈雜誌一期



菜鳥天兵
●軍 餉350元●
另贈雜誌一期







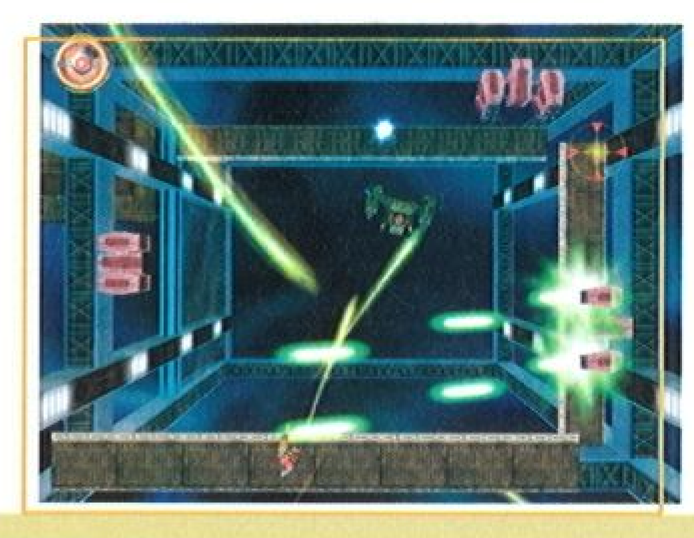


導火線　一切都變大

●丫勳

在遊戲中按[enter]，輸入密技，再按[enter]即可。

密碼	效果
fuse2h	補血
fusebh	大頭模式
fusebg	大槍模式
fusebb	大身體模式
fusedie	讓主角死掉







我是
愛情少尉

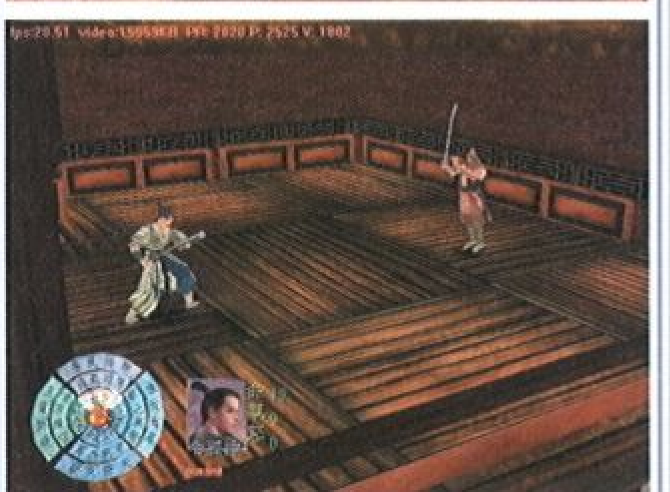
笑傲江湖　增加金錢更換同伴

●紅茶



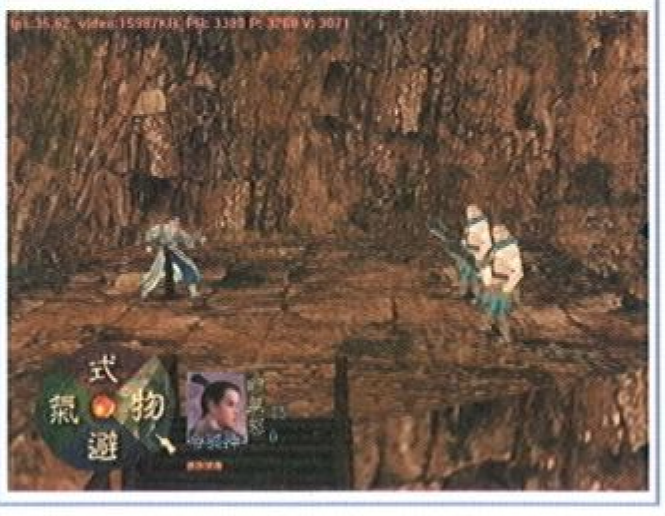
按畫面右上角的指南針進入主介面
在畫面上輸入laughislaugh按enter鍵開啓編輯模式
MONEY# =增加錢（#=錢的數量）
MAN-# 及 MAN# =換人，先輸入MAN-#
（目前在隊伍的人），再輸入MAN#（想要換的人）

人物代碼



man0=無人（隊伍人數沒滿或想減少人數可用）
man1=令狐沖，man2=岳靈珊，man3=儀琳，
man4=林平之，man5=任盈盈，man6=任我行，
man7=向問天，man8=祖千秋，man9=老頭子，
man10=藍鳳凰，man11=田伯光
換人可以自己組合，如：輸入兩次MAN-#
再輸入MAN#就可連續換兩人，另外用令狐沖會當機

無限攻擊



在戰鬥時把你的行動力用到剩下1個行動力，接著馬上把滑鼠移到普通攻擊按鈕上連續按，按到行動力沒有了，這時一樣繼續按下去你會發現你沒有行動力但是還可以繼續用普通攻擊。在戰鬥中，按武後，使用中間紅色圓形一直按，可達到九連擊也可以在未達到九連擊之前先停止，等令狐沖翻身跳回。馬上按中間紅色圓形，可以再次連擊，可一直重複使用。

簡易賺錢法

就是先準備3隻雞1隻豬1隻蝦1個蛋2個冬菇就等於雪花雞材料費90塊，雪花雞1隻250塊，淨賺了160塊耶這樣就不怕沒錢了。

物品保留法

當你要重新玩笑傲江湖時先別急著按“開始新遊戲”，請先讀取破關前的存檔，然後再回道主選單，再按“開始新遊戲”你會發現物品全保留了。





碗嘻
菜鳥天兵

武林盟主　名利雙收法

●不敗狂人

在地圖畫面中按四至五次

F9=聲望100，金錢99999

F12=跳出遊戲

祕技補給站

秘技補給站



暗黑破壞神2　進入隱藏關卡

●秘技狂人







以視窗啟動遊戲：

修改捷徑加上-w這個參數來啓動遊戲。

取回大家的屍體：

當玩家的角色死後，會自動返回城鎮，這時以不正確的方法關閉遊戲（例如：按 Alt+Tab 鍵跳回Window，再按 Ctrl+Alt+Delete 鍵關閉 Diablo II ），再重新開啓遊戲，玩家的屍體會在城鎮出現，包括所有Item和金錢（以正常方法離開遊戲，屍體同樣會返回城鎮，但是玩家帶在身上的金錢便不能取回。）

隱藏關卡

要進入隱藏關卡，得要具備幾個條件：

1.得到Wirt’s Leg

2.全破關卡一次

3得到Tome of Town Portal（裡面要有卷軸）

4.得到The Horadric Cube

具備以上的條件之後，到在ACT1的Rogue Encampment，然後將Tome of Town Portal和Wirt’s Leg放進Horadric Cube裡面去，只要一點Transmute，就會出現一道紅色隱藏的密門（需關閉貨品視窗），進入後通往Secret Cow Level，而Normal級的隱藏關卡難度據說比Nightmare級的ACT3還要難。











瘋狂越野摩托車二　大頭模式

●林明賢

在主要選單中鍵入

big heads =大頭模式





競賽進行中若跌倒時可按下TAB鍵，將角色迅速回到機車上

當您在進行遊戲時，按下 [ALT]+[TAB]+[A]您再一次開啓『瘋狂越野摩托車2』時地面上就會出現「Rainbow Studios」的圖樣要移除這個圖樣，只需要重新開啓您的競賽即可



戰略高手　無敵殺戮法

●黃耀德

遊戲主選單時同時按下 MSV 三鍵會出現對話框再輸入下列密碼

密碼	效果
console~	出現控制台
god	無敵模式
notgod	關閉無敵模式
gimme maps	在自訂遊戲選單裡可以玩所有戰役任務
flashlight	Flightlight GUI Mode
from massive with love	有趣的結構
the new generation of rts-games	在自訂遊戲選單裡可以玩秘密破壞任務







殖民計劃二　修改資源大法

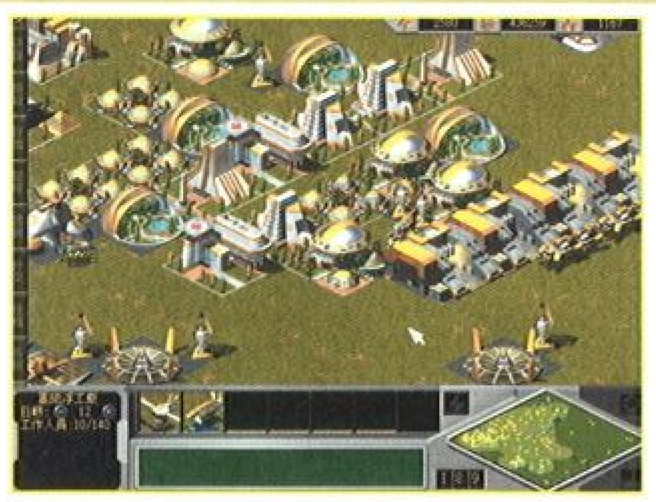
●ERIC-X

到C：\Program Files\T-Time\aps2\Maps的目錄下，可看到stage1.txt，stage2.txt，stage3.txt三個記事本。這三個記事本分別代表任務關卡的容易，正常及困難等級，可分別修改該等級任務關卡的我方及敵方初始金及礦，修改記事本內容初始金及礦下的數字，修改成你要的數字後存檔，進入遊戲初始金及礦都是你要的數量。

如果初始金及礦，其中之一超過過關金或過關礦進入遊戲時則立刻過關。

如有禁止研發科技則將其改為〔-1〕則無禁止研發的科技。

負債時按外交→給同盟錢→按一下→傳送→它的錢會減少，可以先和電腦同盟.傳送後再解盟。















上至知識份子
下至販夫走卒的最愛＝金庸



用左手握劍，用右腦玩倚天屠龍記！

當 DNA的百年秘辛已經解開，

張無忌爲什麼還解不開他心中的那個結？

也許，你，就是無忌的答案！

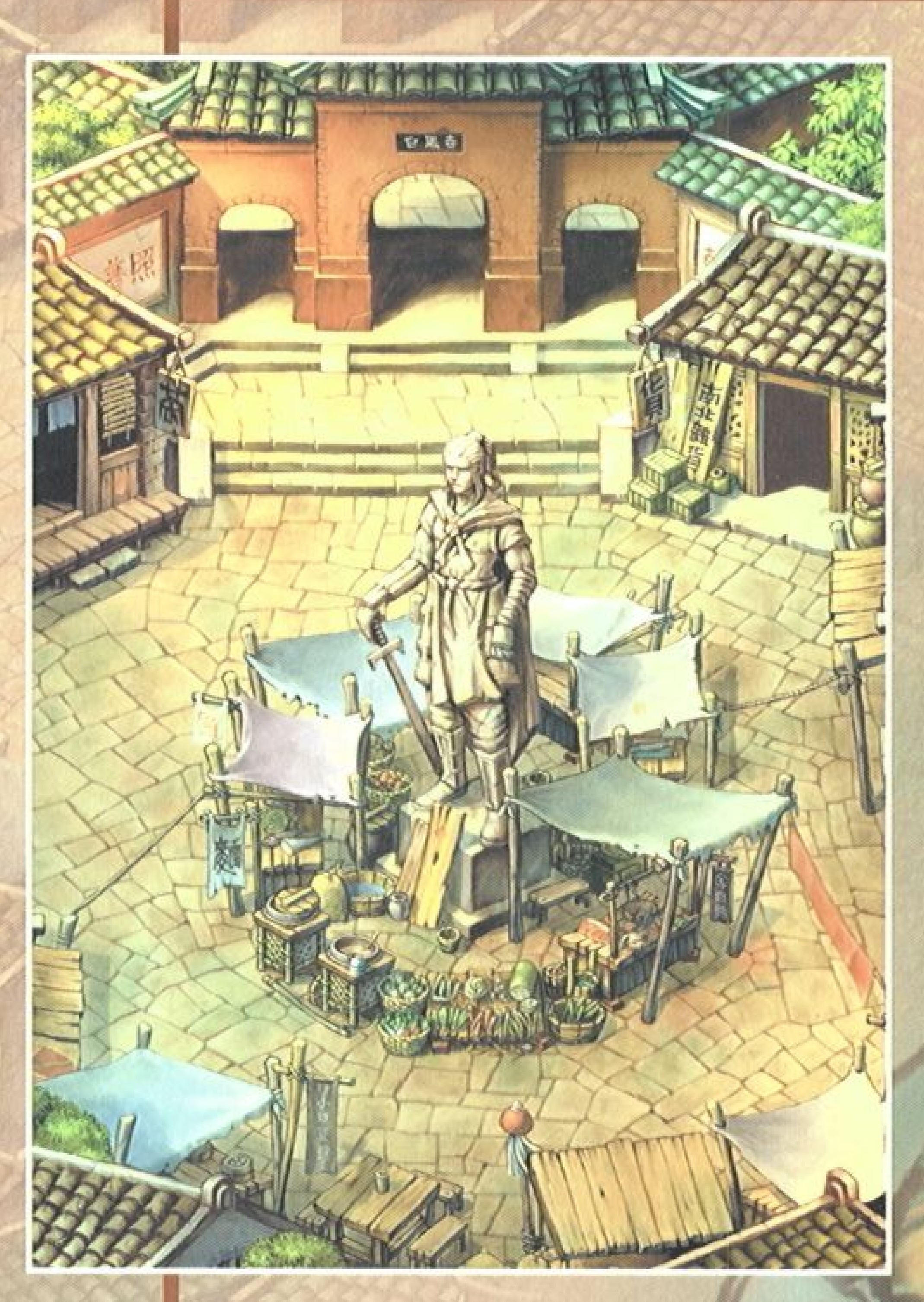
我們感謝金庸先生！

因為他不但給了我們**倚天屠龍記、神鵰俠侶、鹿鼎記**等好小說，
還給了我們不滅的英雄形象與不朽的武俠神話！
不論你是否拜讀過金庸筆下的張無忌，
還是迷過看過周潤發的張無忌、馬景濤的張無忌，
如果你不能成為『**倚天屠龍記**』遊戲中的**張無忌**，
那麼你將會錯過親自扮演金庸筆下人物的好機會！




激烈海戰
帶您重返火燒連環船
時的壯闊場面！
三國霸主
捨你其誰
回溯時光洪流，重啟輝煌史蹟
兩百多位武將雲集伴你縱橫天下
八百餘個磅礴戰場任你叱吒其中
精采絕倫的武將技
招招致命的必殺技
刀劍相交時的驚心動魄
要激起你體內征服的鼓動
【劉備復興漢室】
【曹操號令天下】
【孫權鼎足江東】
三傳合一，帶你體驗
三種不同的英雄傳記
羣雄自傳
劉備
曹操
孫權
難易指數：易
難易指數：中
難易指數：難
取消
確定


三國霸業
即時戰略再開三國沙場
三大陣營群雄匯集齊爭霸業
爆雷
武將技之一，頗有雷霆萬鈞之勢
熾火連環、風雲霎裂，讓敵軍如浴地獄之炎、如逢晴天霹靂！
研發製作
詮積資訊有限公司
Change Entertainment Co., Ltd.
出版發行
軟體世界 智冠科技股份有限公司
http://www.soft-world.com http://智冠.商業.tw





尋遍這阡陌小徑　踏破那崑崙山顛

究竟誰在乎今天明天英雄狗熊？

來！揹壺老酒帶把鈍劍，

用蠻不在乎的臉再哼幾句不成調的小曲兒！

上路了！江湖艱險道正等著

各位初來乍到的小蝦米們闖一闖鬧一鬧！

你們能另闢成名蹊徑，

成爲忘情於天涯海角的花間詩人、樂中聖手？

還是能終日練武、

期待有一日華山論劍，成爲萬流歸宗的武林盟主？

讓人人喊打的小蝦米變成人人景仰的大人物！

自己的傳奇自己創造！




軟體世界 智冠科技股份有限公司
http://www.soft-world.com
武林群俠傳
揭示角色扮演遊戲眞理
盡顯俠情逸事究極奧義
延續金庸群俠傳之自由主義
與富實驗精神之革命型RPG
河洛工作室

作業系統:Win95/98/2000/NT	CPU:Pentium166以上相容機種	記憶體:32M RAM	硬碟機最小安裝容量:680M
操作介面:滑鼠或鍵盤	光碟機:8倍速以上		



小魚兒和花無缺的生死決鬥即將展開…
誰勝誰敗～完全掌握在你的手中！

新絕代雙驕 貳
The Twin Heroes 2

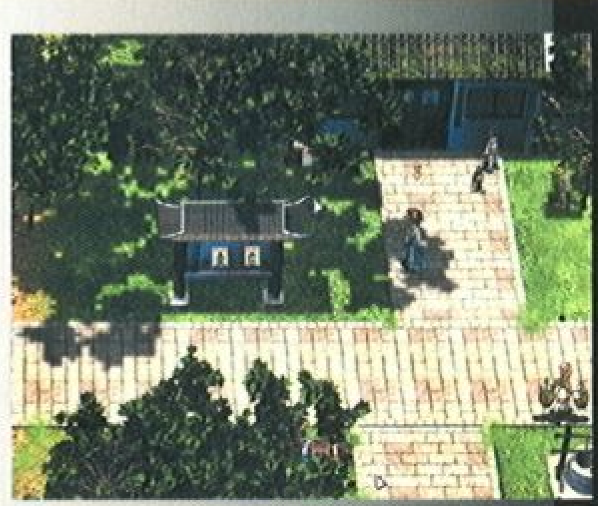
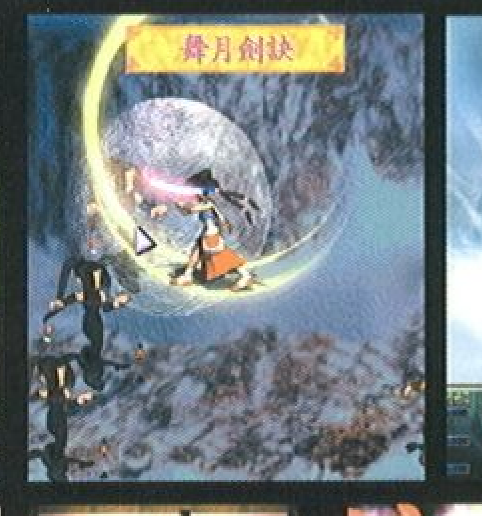
大俠燕南天與移花宮主最後一戰的結果為何？
小魚兒與花無缺如何打開兄弟相殘的死結？
所有《新絕代雙驕》的故事將會在遊戲中作出
合理之交代，並提供完整、多線的結局。
哪一位女主角是小魚兒的最愛？
是小說中的蘇櫻呢？還是鐵心蘭或張菁？
答案是都有可能！隨著在遊戲中的不同決定，
你將可以改變宿命、創造不同的結局！

創下改編遊戲新記錄

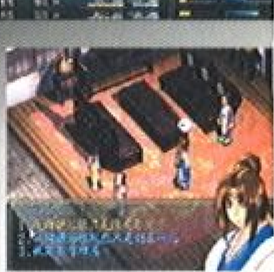
在1999年發行的《新絕代雙驕》除了囊括包含「CEM STAR 最佳國產遊戲」、「電腦遊戲金像獎最佳國產遊戲」和「電腦遊戲金像獎最佳導演獎」等各項大獎外，更是在台灣、中國大陸、香港等地造成搶購風潮，奮勇創下超過25萬套的銷售佳績，續集再度轟動推出！2000年最熱門的話題就是《新絕代雙驕貳》在眾人期待下轟動推出！在古龍原著中，第一女主角蘇櫻的風采無人能敵，巧笑倩兮、智計過人的她面對現任霸主小辣椒張菁、藕斷絲連的鐵心蘭時，如何巧使連環計降服小魚兒狂野的心？

可以獨立執行

《新絕代雙驕貳》會是一個完整而可以獨立執行的遊戲，並不需要《新絕代雙驕》的光碟片就能執行。




完整精彩結局

在《新絕代雙驕》的故事裡，發展到江小魚打跑了活閻王後，被惡賭鬼軒轅三光救出為止。這個段落是以喜劇收場，但是故事還沒說完呢！究竟小魚兒情歸何處？小魚兒與花無缺之間的真實關係為何？故事又有哪些發展？這些問題都可以在《新絕代雙驕貳》裡找到答案。

多種結局多種玩法

遊戲的設計將採用多結局的方式，將古龍原著中種種伏筆一一呈現在遊戲裡，讓小說族、電視迷與漫畫狂各取所需。古龍若是地下有知，也會想盡辦法活回來玩玩看。

雙主角系統

玩家可自由選擇扮演小魚兒或花無缺，兩人所遭遇的劇情將截然不同。

藥草再生系統

不再空有配藥技能，卻苦無藥草可配的情況出現。

華麗全新招式特效

所有招式無論新舊，全部重新製作，新特效震撼魄力更勝一代。

多戰鬥系統

戰鬥系統包含即時、半即時、回合制三種可讓玩家隨時自由選擇切換。

自由選擇隊員

對隊員不滿意，可以請他離隊，再找你喜歡的隊員加入。

體貼玩家

詳細線上說明，明示＋暗示引導新手快速進入狀況。新增地圖跳躍功能，減少走不要的路而浪費時間。

聲光與內涵並重

精心繪製的場景和人物，首首動聽的五十首配樂，豐富的遊戲劇情與內涵。

專業配音

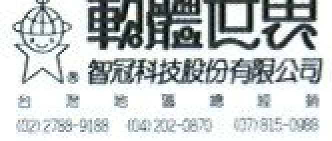
除了開場與結局外，在重要的過場劇情也有專業人員精心配錄的語音。
(在安裝時，可選擇普通話或粵語配音。)

資料傳送

如果您還留有《新絕代雙驕》存檔的話，建議您把最強武裝與裝配物件放置到小魚兒的身上，將之傳送到《新絕代雙驕貳》繼續進行遊戲。小魚兒會保留全部傳送過來的裝備，甚至是《新絕代雙驕貳》中無法正常取得的物品。

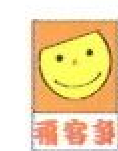
遊戲設計研發製造 MADE IN TAIWAN
宇峻科技股份有限公司
USERJOY TECHNOLOGY CO.,LTD.
中和市建八路2號17樓之8
服務電話：(02)8226-9989
網址：www.uj.com.tw
E-mail：service@uj.com.tw









新絕代雙驕貳 CD普及版
建議售價599元
新絕代雙驕貳 CD DVD
精裝版建議售價799元

基本規格

機　型	P-233
記憶體	32MB(單人)/64MB(連線)
音　效	DirectX相容音效卡
顯　示	(2D)DirectDraw相容卡 (3D)援Glide或Direct3D相容的3D加速卡 8MB的VRAM Direct3D需64MB系統記憶體
連線裝置	28.8K Modem/網路卡
操　作	M、K

測試配備

機　型	PⅢ-600
記憶體	256MB
音　效	RIVA TNT2 M64
顯　示	SB Live!
連線裝置	10BaseT網路卡

令全世界玩家睽違了四年之久的暗黑破壞神2，終於現身在大家的眼前。果然BLIZZARD沒有讓大家失望，等了四年的時間。這次的遊戲內容相當的豐富，比起前作真是大上幾倍。職業新增至五種：亞瑪遜女戰士（Amazon）、死靈法師



（Necromancer）、野蠻人（Barbarian）、法師（Sorceress）以及聖騎士（Paladin），總數150種的技能，讓玩家能自由打造專屬技能的角色，就算是同一個職業的角色也會因玩法的不同而有南轅北轍的特性。遊戲中分為四部的劇情，分散在四個環境迥然不同的環境中，共有21個任務等待玩家去解決。冒險地圖不再拘限於地下城或洞窟，新增了平原、沙漠、雨林、遺跡、神殿等各具特色的探索區域與迷宮，範圍相當的廣大，玩家可以藉由各個區域開啓的魔法陣往來傳送於城鎮甚至是各個章節之間。玩家進行多人連線遊戲時，每次都會重新組合新的地圖出現，不論是單機或是多人模式，殺光的敵人每次重開亦會再度出現，如果覺得殺得不過癮，遊戲中還提供了惡夢（Nightmare）以及地獄（Hell）兩種模式，外加隱藏關卡一個。相信曾經隻身被龐大牛群包圍過的玩家，永遠都會忘不了。



D2用了全新的繪圖引擎，並提供了2D及3D兩種模式。兩者的差別在於，若是使用3D模式進行遊戲時，整個原本是2D的遊戲場景會瞬間產生『景深』的畫面出來，而且立體的感覺相當的明顯。另外，角色裝備的紙娃娃系統也是大幅度的提昇外觀，無論玩家穿上了何種裝備，幾乎都會在角色的外觀上忠實的呈現出來，這讓玩家可以享受到另外一種『唬人』的遊戲樂趣。而且這次地城迷宮的種類繁多，而且變化很大，盡量做到讓玩家無法感覺到制式的規則，真的是令人不得不驚嘆BLIZZARD的程式技術。

遊戲中的物品相當的豐富，光是藥水就有12種類，神殿有19種，





利用特殊詞彙隨機產生的魔法物品則有千種以上。除此之外，還有黃色名稱的稀有物品，金色名稱的特殊物品，以及可供寶石崁入的灰色裝備，玩家可將遊戲途中所收集到的寶石崁入武器或防具中，來增加裝備的附加屬性。另有極難收集成套的綠色名稱裝備，當玩家收集完整套之後，裝備就會提昇數倍的效用。每一章玩家都可以去『賭博』，也就是花大筆的金錢購買尚未鑑定過的防具或武器，有可能是金色綠色，也可能是藍色，買下的那一瞬間，就可以知道是否應該使出『羅德大法』，我見過不少人還真的是賭性堅強。遊戲中盤還可拿到一個合成箱，提供道具合成的功能，單是這些豐富的物品系統，就夠令人對D2欲罷不能了。



新的技能樹（Skill Tree）系統是整個D2的遊戲重心，技能的發展狀況影響了角色的成長方向。升級之後，玩家往往必須謹慎的決定該學習新的技能或是提昇原有技能的能力，善用技能點數成為一件相當重要的工作。在一般的情況下，全能型的角色是不可能出現在D2裡的，BLIZZARD為了鼓勵大家連線作戰，在設計遊戲的時候，常會出現針對角色弱點的擾人關卡，所以這個時候最好的遊戲方式當然就是找個同伴一起連線作戰囉。



BLIZZARD取消了原本多樣化的連線方式，只留下了Battle.net與TCP/IP網路連線給D2的忠實玩家征戰之用。為了使連線作戰更有趣，遊戲中增加了前作中所沒有的Party（組隊）功能；組隊後玩家可以在畫面的左上角看見同伴目前的生命力狀況。這裡也可以設定是否分享彼此的戰鬥經驗值（要在同區域）、或是代撿屍體，另外，PK執照也可以在這裡開啓。



官方Battle.net上的『REALM』是這次『官方連線』的重頭戲。比照一般的線上遊戲做法，玩家所創造的角色一律存放在REALM的伺服器裡，使得進行連線遊戲時更加的公平，玩家不用擔心遇到一個暴力法師或魔法戰士而失去了遊戲的樂趣。如果玩家堅持要展現自己『超強』的火力攻擊，也可以利用TCP/IP連線的方法，讓平時精心培養的角色與三五好友共同作戰，一起擊敗Diablo。若是沒有網路卡的玩家，也可以上Battle.net或其他的非官方站台開遊戲，再邀請別人加入。

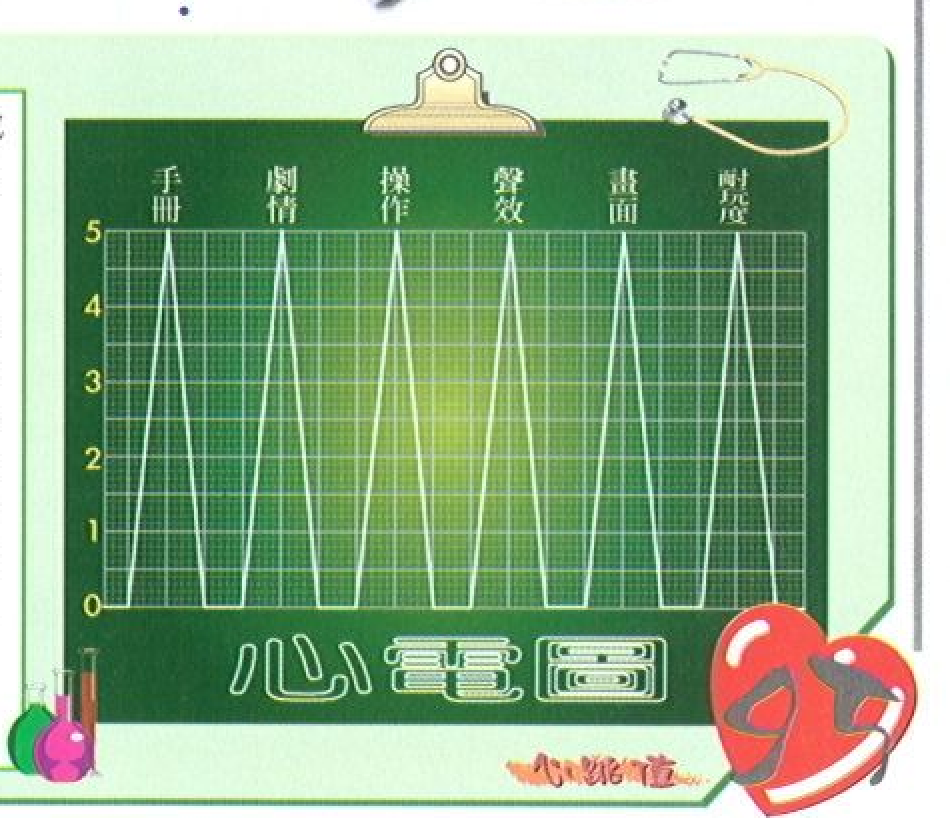
最後來談談BLIZZARD發售的D2特別版，真的是相當的特別。這套名稱為『Diablo II Collector's Edition』（玩家收藏版）的特別版，全球限量70000套，只接收玩家預訂，而且在普版發售前一個星期就可先拿到，每一套收藏版的盒子背面都打上專屬序號（像我的就是NO.47492/70000），遊戲盒改成精美的超大包裝，並換上不同的印刷內容，裡面加贈了一片收錄了17首遊戲音樂的CD，以及完全收錄遊戲動畫的DVD。超值的是，BLIZZARD更請來知名的Wizard公司，幫他們『量身訂做』了一套採用AD&D規則的D2版紙上遊戲，當然，附上幾顆TBG用的多面骰是少不了的囉。除此之外，收藏版還有許多貼心的設計，例如遊戲的光碟、盒子或說明書上都印了『Collector's Edition』幾個大字，光碟的表面印刷顏色不同，說明書封面底的內頁還有製作小組的簽名印刷，真的是酷到極點了。不像有些特別版的遊戲只是多了特典，然後就提高售價，BLIZZARD的做法真的會讓人打從心底想收藏這套特別版。



新的技能樹系統是遊戲重點，要妥善的分配技能點數，避免造成浪費。單人遊戲與連線遊戲所需要的角色能力是不盡相同的（當然PK時也不同），而且這些技能都必須互相搭配相輔相成，所以無法評斷學習何種技能才是最好的。切記，不要想成為全能戰士，多練個幾隻同職業不同能力的角色，專精某項技能才是腳踏實地的做法，某些技能甚至可以利用裝備加成來補足，這樣可以體會到更多的樂趣。臨敵時，先找出敵人的屬性弱點或特性再進行攻擊，會比盲目的猛攻要來的有效。不要一次太過深入初至的區域，因為你不會知道黑暗中將出現什麼樣的敵人，而且他們將會以極快的速度蜂擁而上將你包圍，尤其是連線作戰時，敵人的等級和數量會隨著人數的增加而提昇，要小心注意。單人模式時，顧個傭兵來幫助作戰，也是一個不錯的方法。

讀者可以由本期的光碟中，找到更改Battle.net連線伺服器的Reg檔，按照說明使用就可以囉，大家加油吧！！

/I'm.



動作　國外發行：INTERPLAY　國內代理：英特衛　1080元



基本規格	
機　型	PⅢ-233
記憶體	64MB
音　效	DirectX相容卡
顯　示	DirectX相容卡
光碟機	8X
操　作	K

測試配備	
機　型	PⅢ-450
記憶體	256MB
音　效	SB LIVE
顯　示	TNT2 16MB
光碟機	24X

當《Interplay》已經宣傳數年，也跳票連連，讓人從非常期待，到已經幾乎遺忘之後，《彌賽亞（Messiah)》這一款第一人稱的冒險動作遊戲，終於在最近推出，但在漫長的等待之後，這款遊戲是否仍能吸引眾多玩家的眼光駐留呢？且讓我們來仔細瞧瞧。



在《彌賽亞》中，玩者扮演的是一位可愛的天使《鮑伯》，奉偉大的上帝指示拯救宇宙萬物。因為當科技進步，神父們已經反而想要挑戰神的領域，而妄想與撒旦結盟。你的目的便是阻止這些邪惡的神父們。不過我們這位鮑伯天使可不是台灣常看到的那種穿的少少的美女天使，而是一個長的十分肥美的小天使，他雖然有個小翅膀，但作用實在有限。更糟糕的是，鮑伯不像另一位天使『丘比特』在地球上這麼受歡迎，而是一個人人喊打，被地球人當槍靶打的過街老鼠。更慘的是連《絕對領域》都沒有，防禦力真的跟老鼠差不多…

但偉大的造物主當然不會造出這樣的廢物，鮑伯有一個非常有用的能力，便是附身，玩家可以驅使鮑伯附身於眼前任何的有機生物之上，不僅立刻獲得這生物所有的能力。而且也等於代表這位人物。因此在遊戲中常常得附在某些特定的人物身上，好通過某個區或開啓一些特殊的開關或機器。而且在附身狀況中，鮑伯是不會受傷的，甚至還可以操作武器。談到這裡，便不得不談談遊戲中的眾多武器，不僅威力強大種類繁多，甚至還有可以扭曲空間的強大兵器。就連普通的釘槍，也可以把人打飛釘在牆上，還可觀看這位可憐的傢伙在牆上掙扎而後慢慢死去。視覺效果一流。



聽起來像是另一款DOOMLIKE的遊戲？那可不！這款遊戲完完全全的考驗你的腦力與動作功力，蠻幹通常只會造成無法過關的遺憾。你必須善用鮑伯的能力，多附身在不同身份的人身上，並在關卡中打探可能的過關方法，例如開門的通關密碼可能在不同的工程師身上，而你必須附身在穿著核生化衣服的人物上才能安然度過輻射區，但眾多的跑跳關卡，讓這款遊戲玩起來如同眾多在遊樂器常見的動作遊戲。



遊戲結構常常流於『找出口到下關』的設計而讓人覺得有點乏味。而且與漫長的等待來說，整個遊戲的進行過程顯然短了一些，讓人意猶未盡，但是INTERPLAY顯然在

結束時埋下伏筆，想推出續集！不過希望這一次別讓玩家等這麼久。

遊戲的AI也值得一提，每位遊戲中的角色都有不錯的AI表現，與其他角色的互動也生動的表現出來，因此當你附身在警察身上，你還可以掏槍來嚇嚇工程師。但一個拿著機關槍的工人則只會引來守衛的懷疑！因此當你附身在不同的人身上，便該表現出那位角色該擁有的特性，才能不引起他人注意的狀況下完成任務，武力只有在必要時才會使用的。當你進入一個新關卡時，建議先存檔，然後利用遊戲中的四處觀望功能，看看這個關卡的特色與角色的互動關係，並規劃可能的過關方法，通常，方法可能不只一種。開一扇門選擇有通行權的角色，或是使用炸藥來解決。

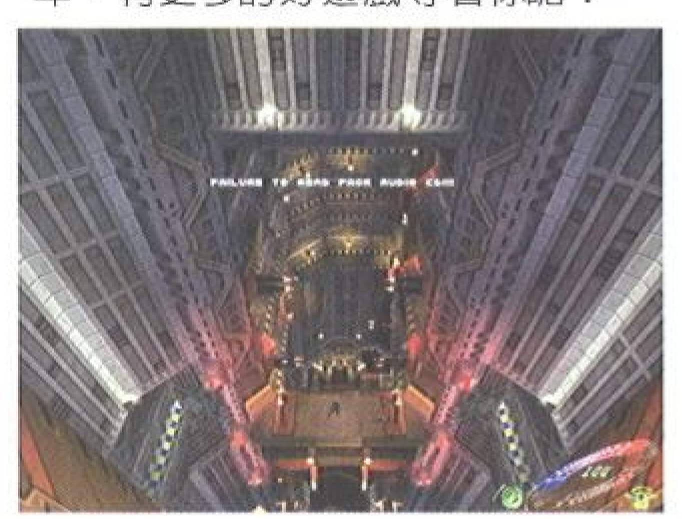


但如果你惹毛了遊戲中的守衛，你便可以發現AI的難纏了，他們不僅呼朋引伴，而且會尋找掩護，拿起就近的武器反擊。並迂迴的向你反擊。而精明的守衛也會因為你一些不合理的動作而識破你，但這裡有點不合理，當一位守衛視破你，則整個畫面的人瞬間全變成敵人開始攻擊你。而且往往能在很快的時間內，瞄準你而攻擊。

遊戲內容跨越充滿未來感的地球與月球兩地，雖然遊戲內容蠻短的，但場景的設計十分精彩，處處可見華麗而壯觀場景，而遊戲的運作也十分的流暢自然，當然，一張好的3D加速卡是必要的。配上遊戲進行時的動感音樂，更是讓這個遊戲生色不少。在衝突時背景音樂還會換成緊張的音樂，使玩家十分容易的便融入遊戲之中，但這些愉快的經歷卻常常會被遊戲中偶然出現的臭蟲而打斷，這也是我建議各位玩家，要時常存檔的另一個理由。在我完成這篇評論之時，很慶幸的遊戲公司已經推出更新程式修正大部分的無緣故當機現象，但並非完全消除。

遊戲中另一個會讓台灣玩家感到挫折的一點是遊戲中一些重點是必須用聽的，這對英文聽力不好的玩家蠻吃虧的，遊戲中的中文說明書還算有點用，談不上製作用心或精美。但最實用還是哪張按鍵一覽表，因為遊戲中規劃的預設值說真格的還蠻不好用的。常害筆者在遇到敵人開槍時，便猛力跳躍（跳躍是CTRL鈕，與眾多DOOMLIKE的攻擊鍵相同），而且按鈕規劃分散，無法用一隻手完成相關工作。建議玩家還是改一下設定會好一些。

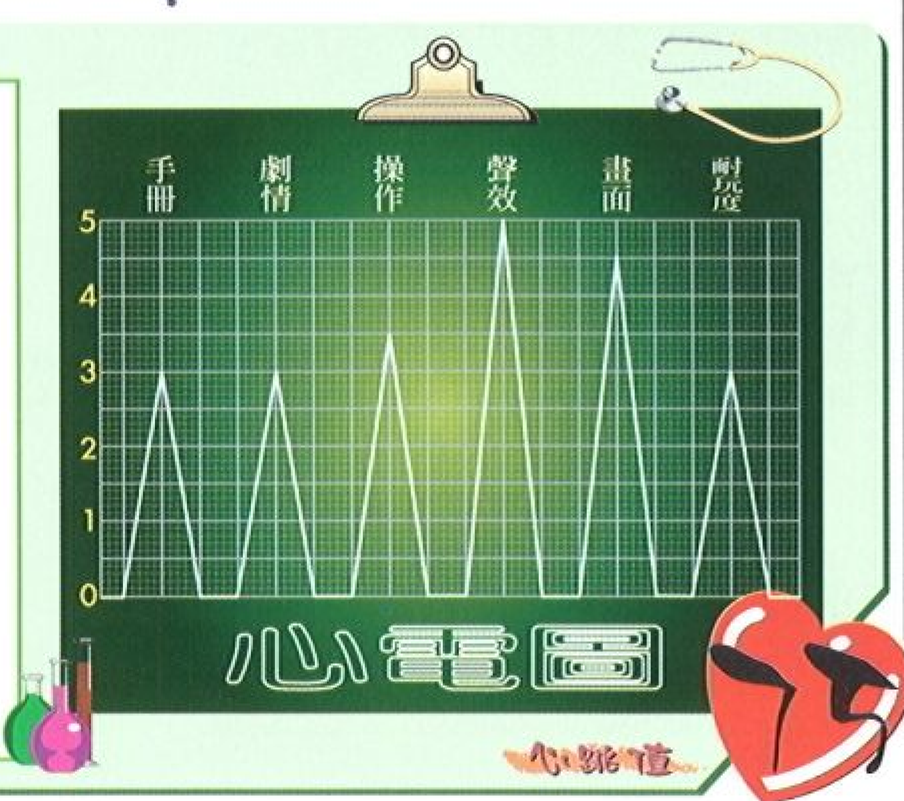
總而言之，雖然畫面音效表現不俗，但是過多的平凡關卡卻抹殺了不少遊戲原來蠻有創意的附身功能，使得這款遊戲表現的猶如一般遊樂器常見的動作遊戲。而且在你全破《彌賽亞》之後，或許便會對此失去興趣了。雖然此遊戲確實能讓人在玩的過程中，得到樂趣與腦力運作的暢快感，但以此遊戲的開發時間來說，應該是辜負了眾多玩家的期待了。因為在多年後的千禧年，有更多的好遊戲等著你呢！

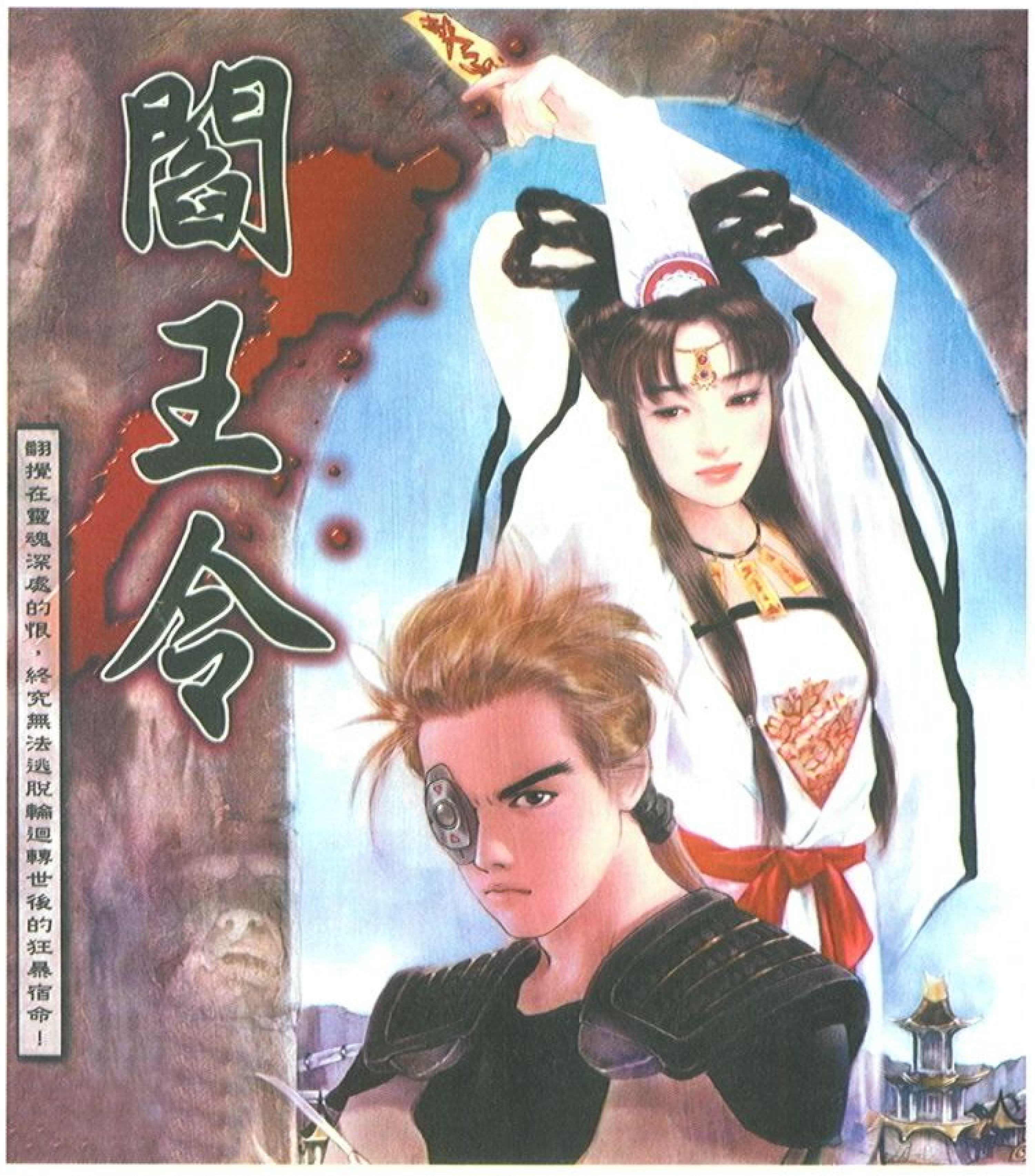


破關藥方

多練習你的手指吧！遊戲中動作成分蠻多的。尤其是附身技巧之優缺更是在高難度的狀況下能否保命的必要條件。另外再一次囑咐，要常常存檔，因為你不知道你甚麼時候會犯錯，也應付有時候會發生的當機現象。當你被關卡卡住時，設法換一個目標附身，或許會柳暗花明呢。

／陳瑞明





基本規格	
機　型	P200
記憶體	32MB
音　效	DirectX相容卡
顯　示	DirectX相容卡
光碟機	4X
操　作	M

測試配備	
機　型	PⅢ-550
記憶體	256MB
音　效	AWE 64
顯　示	Voodoo3
光碟機	32X

接到這款遊戲的當兒，儘管是在炎炎夏日裡，但仍不由自主感到背脊泛起一股涼意。無可否認的，大點科技此番設定遊戲的故事背景，竟然將觸角伸至地獄，無乃是極端大膽且深具另類的創意。這樣的點子運用在電腦遊戲上面，確是需要不小的勇氣，畢竟，華人的世界還是相當程度的「迷戀」靈異和敬畏鬼神之說。尤其是在農曆中元節，鬼門大開之際，推出這樣的遊戲作品祭祭「好兄弟」，倒是極為「應景」的。

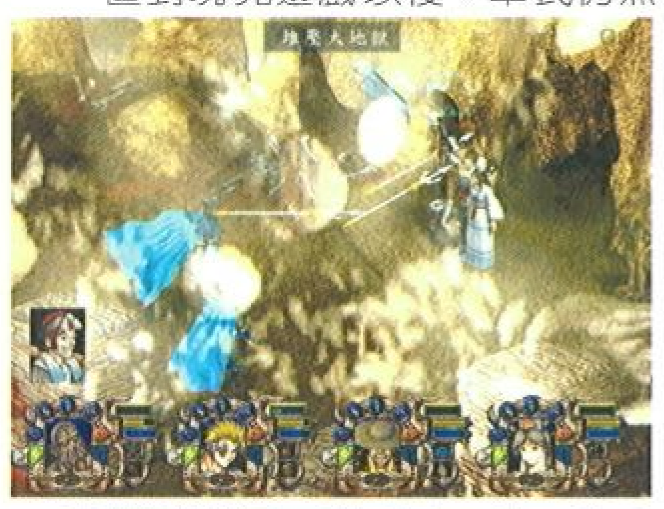


在此得先跟讀者們說聲抱歉，很遺憾的，由於草民從未下過地獄(以草民生平的處世修為，想必也沒有人「敢」這樣詛咒我的！)，對於地獄種種委實不甚了了，但居於對大點科技所製作遊戲的一貫信賴，草民相信企劃是真的對諸般地獄有做過一番研究的（當然不是親自下地獄啦！）。玩家們不妨瞧瞧：「抽腸」、「腰斬」、「燒炙」、「石磨」、「刀山」，還有「沸屎」地獄…想像一下，一大片沸沸揚揚、滾燙的便便…奉勸玩家們還是別做壞事的好，以免來日被打入地獄！

更為特殊的是，玩家在這一款以地獄為主軸的遊戲裡，竟然要扮演主宰地獄的閻羅王。由於手下黑天鬼王的叛變，閻羅王被迫離開地獄，更現身在距今三百多年後的陽世人間，後得黑、白無常的協助，得以重返地獄消滅叛眾，奪回王位。好一個地獄版的「王子復仇記」！即便貴為地獄的主宰，也難免吃癟。看來，人間與地獄似乎也沒什麼太大的差異，人鬼雖然殊途，但卻心思「有志一同」。



直到玩完遊戲以後，草民仍然一直難以解釋一種「不一樣」的心情，這種感覺無關乎神怪靈異，而是很難說得清對這遊戲的感受。按理說，在如此新鮮的題材烘托下，遊戲所展現的與衆不同處，必定足以讓玩家印象深刻。然而，當草民慎重其事的玩過遊戲之後，卻是難掩淡淡的失落感。首先，遊戲劇情的鋪陳略顯鬆散是最大的弊端，任何進入遊戲的玩家都能夠清楚自己身負的使命，但使命的







夠清楚自己身負的使命，但使命的完成卻又十足的被牽著鼻子走。



玩家所扮演的閻羅王，不唯難以掌控自己所主宰的地獄，即連地獄裡的「同事」也得借助旁人的補白方纔得以進入情況。請注意！這都是發生在閻羅王已然恢復記憶之後所碰到的情況，草民必須沈痛的指出，似此「一廂情願」的表達手法，確實較缺乏說服力。



遊戲在美術方面的造詣，無疑是最吸引人的要素。絕大多數的場景設計，乃至佔了遊戲極大比重的迷宮場景，在在都顯示出設計上的獨具匠心。然而叫人扼腕的是，這些堪稱遊戲精華的重點所在，設計上似乎並未充份的多加運用，以致有相當比例的迷宮只淪為過場之用，似有「地獄如此，不得不然」的勉強，這是極為可惜的。另如，NPC人物的繪製也嫌簡陋，即以修羅市的居民為例，不知是否由於核戰後的關係，人物造型雷同的例子不勝枚舉。這都是草民較難認同之處。



反觀各式法術的聲光效果，則又大大的為遊戲美術扳回一城，尤其在四名隊員相繼發功後的螢幕效果展現，確是相當令人振奮的畫面。話說回頭，法術的聲光表現原應對遊戲有加分的功效，但觀之法術的取得途徑，則又令人忍不住心懷芥蒂。這款遊戲的人物升級方式並無特殊之處，但法術卻非隨著升級而習得，而是必須取得散置在特定地點的舍利子之後，才會依舍利子的顏色而對特定人物加增法術的項目。說白一點吧，各個人物所能施展的法術，是由定點、定時的方式取得，即便將人物練到足以「破台」的程度，法術還是有限的。讓草民說得傷感一些吧，就是有點像「老狗玩不出新把戲」一般的意味…



再者呢，怪物的種類和造型也的確很夠瞧的，但不知是草民的電腦有毛病，還是鬼月即將屆臨的緣故，極大比例的戰鬥場面，不論是普通的小怪物或是頭目級的對手，有時須得打上好一段時間，有時卻連法術效果尚未展現，而敵人即告斃命。累得草民為了多抓幾張搬得上臺面的圖，往往得被迫多殺了好幾回。細心的玩家更不難發現，遊戲發展到救出白無常之後，有很常的一段時間裡，遊戲進程所能獲得的裝備，很奇怪的俱是屬於白無常的適用範圍。若謂白無常加入隊伍的時間較晚所致，但其他人物事實上也極缺乏購置裝備的機會的。可不是嗎？除非隊伍常常走出地獄去採購，而且還得有足夠的銀兩才行。



尚屬清新脫俗的題材，加上美術功力的造就，原本應該可以達到預期的成績，惜因遊戲劇情不夠緊湊、諸多不夠嚴謹的設定等等因素所致，使得「地獄」失卻了不少光彩，的確是很讓人叫屈、惋惜的。

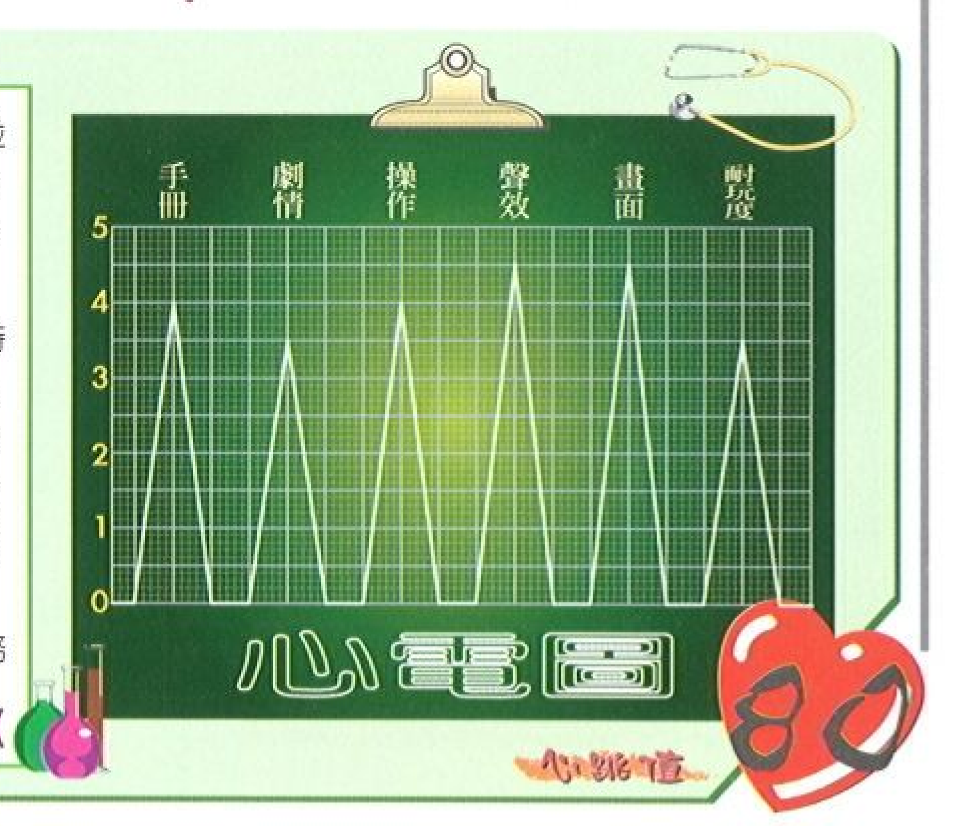


為使遊戲進行順利，並達到預期的戰鬥結果，平時即需多加留意並善用人物選單資以管理。「預備法術欄」和「預備物品欄」在戰時通常可扮演起死回生的重要地位，平時萬勿忽略經營。讓它們閒置的時候多了，也就意味戰敗，甚至是全軍覆沒的機率相對提高。

臨戰時，通常我方隊員會以距離敵方的遠近而決定發動攻擊。有時領隊都快陣亡了，而其餘三名隊員卻尚且傻呼呼的呆立著。為解決類似的盲點，玩家必須由實戰中領略其中奧妙才行。在移動時盡量以跑步為之，且將游標的移動地點拉大，如此一來，在碰見敵人時，除了領隊之外的隊員才有較大的機會能夠在止步時「感受」到敵人的存在，也才能適時的加入戰局。

當您正為了某「主線」任務奔波時，任何接續碰到的「支線」任務都會優於一切，只要跟著「支線」的感覺走就成功一半了。

／ALEX



角色扮演 | 設計公司：昱泉國際 | 發行公司：昱泉國際 | 699元



基本規格

☆機　型	PⅡ 233
☆記憶體	32MB
☆音　效	援Direct6.01
☆顯　示	16-bit卡
☆光碟機	16X
☆操　作	M

測試配備

☆機　型	PⅡ 450
☆記憶體	128MB
☆音　效	SB Live!
☆顯　示	TNT
☆光碟機	6X DVD-ROM

昱泉國際的3D技術一直是國內遊戲設計商中的佼佼者，之前出的幾款遊戲，如般若魔界、魔獄英雄傳等卻因為題材不符國內玩家的「胃口」，而一直叫好不叫座。這次昱泉看準了金庸武俠小說的通俗性與高知名度，以一套全3D畫面的「笑傲江湖」再探市場，甫一推出便燃起一波銷售熱潮，真是「笑傲一出，誰與爭鋒」，但想像空間極大的小說，化成了3D遊戲之後，是否還能保有小說的雋永味道呢？

遊戲是從令狐冲遇上「萬里獨



行」田伯光開始，巧遇儀琳，與田伯光鬥劍、參加劉正風的金盆洗手大會、因緣際會的學到了風清揚的獨孤九劍、之後還碰上了桃谷六仙、任盈盈，遊戲的最後玩家要和任我行殺入黑木崖，打敗東方不



敗。以往筆者最怕碰見的，就是竄改原著，將原著扭曲的不成人形的遊戲，老天保佑，昱泉的「笑傲江湖」總算沒犯了這個大忌，遊戲的劇情保留了小說中大部分的精髓，雖然加入了部分原創的橋段，如風清揚「刁難」令狐冲，要他完成取得珍寶的任務後，才肯教完獨孤九劍的劍招，不過大致上來說，看過小說的玩家在玩「笑傲江湖」時，還是能感受到原著劇情的起承轉合。不過在玩家打倒東方不敗後，遊戲便結束了，小說中被岳不群誣陷，找尋林家辟邪劍譜、還有最後和任我行對峙的劇情，卻沒了下文。或許昱泉有製作時程上的壓力，又或許昱泉仍會推出「笑傲江湖」的下集來交代最後的結局，不過站在玩家的立場，這樣的作法並不值得鼓勵。

金庸的每部小說都有不同的主



題，如「神鵰俠侶」試圖探討愛情的本質，「射鵰英雄傳」闡述理想與現實的衝突，而「笑傲江湖」則將江湖上觳觎我詐、人性的黑暗面描寫得痛快淋漓，很可惜的，遊戲中的過場動畫卻未表現出相對的氛圍。遊戲中的所有動畫都是以即時3D畫面演算而成，雖然這麼做能讓玩家更能融入劇情，且不會像插入AVI動畫的方法，讓人覺得突兀，不過相對的技術上卻受到了某些限制。

為了配合系統的能力，「笑傲江湖」過場動畫中的所有人物都是沒有聲音，甚至沒有表情的，再加

上生硬的肢體動作，速度超慢的字幕，讓筆者覺得看笑傲的動畫簡直是種折磨，不看怕漏失了劇情，會搞不清楚接下來要做什麼，但完整看完一場動畫，又得呆坐在螢幕前好一段時間，什麼事都不能做…。

「笑傲江湖」的3D畫面是遊戲的



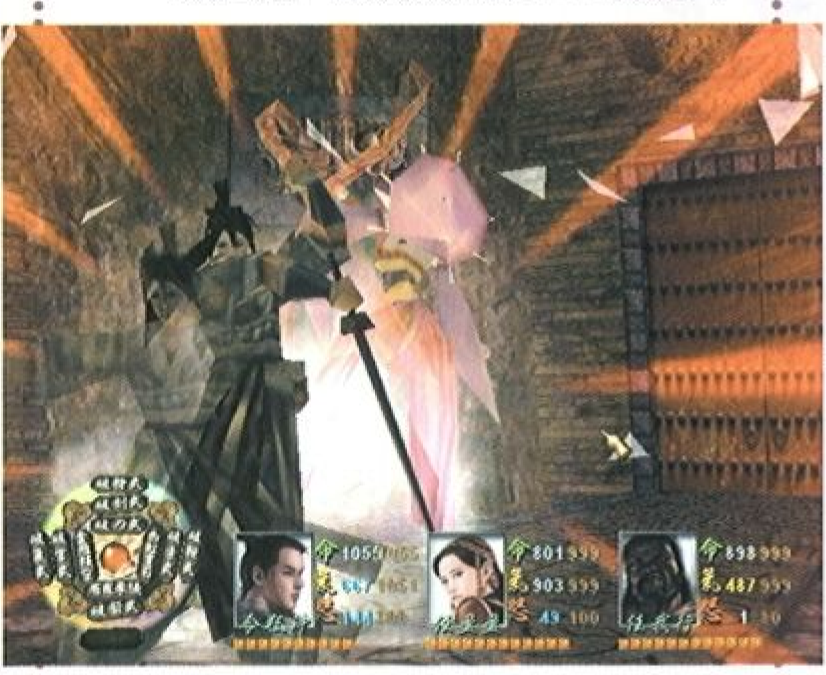
一大賣點，拜3D技術之賜，玩家終於能在電腦中一睹劉正風金盆洗手的萬雲山莊、熱鬧非凡的衡山城、甚至是最後黑木崖上的東方不敗的「秘密花園」，都建製得栩栩如生，而小說中高手們的神奇武功，也藉著3D技術，有了更華麗、精彩的詮釋。不過遊戲的要求配備不低，如果你想享受更高檔的畫面，必須有台不錯的電腦才行，若以遊戲基本規格的配備等級來跑遊戲，只要出現大畫面的特效，或是太大的場景時，都會出現延遲的效果。

另外遊戲中的3D場景實在是太



大了，加上「電影般的運鏡效果」，筆者常被這些大場景搞得暈頭轉向。迷宮的道路設計更是可怕，常常是從北邊進去，從東邊出來，加上有個誤導作用的指北針（因為指北針的北邊是指向右邊），就算你努力的做筆記、畫地圖，但是沒有絕佳的方向感可能還是「進去容易出來難」！希望製作人員在下一款「神鵰俠侶」裡，能憐憫我們這些容易迷途的羔羊，加入自動繪製地圖的設計。

其實在「笑傲江湖」中處處可



見企畫者的用心與巧思，如能夠使出連續技的戰鬥系統，而且玩家還能自行用連續的招式組合出「絕招」；還有玩家能夠用不同的藥方或者膳食，合成各種有趣的「美食」；隨著遊戲的進展玩家還會碰到許多不同的小遊戲，如與田伯光鬥劍的小遊戲，筆者就覺得概念像極了「BeatMania」，相當地有趣！「笑傲江湖」也因為這些創意的加入，而有了更豐富的變化性與可玩度。過去大部分的角色扮演遊戲一直因為可玩性與變化性不高而遭人詬病，不過最近的幾款RPG大作，都顯示出企畫人員企圖跳出RPG固有窠臼的企圖心，像「笑傲江湖」便是相當好的例子。

「有華人的地方就有金庸」！



金庸的武俠小說幾乎是二十世紀華人閱讀率最高的通俗小說，昱泉也藉著這波優勢，以一款「笑傲江湖」打開了知名度，順利成為國內一線的遊戲設計公司。不過在遊戲大賣的背後，仍有許多問題值得深思，題材永遠只會是遊戲的外衣，遊戲的可玩性、節奏步調和系統的設計才是遊戲的真正重心，我們在「笑傲江湖」這套遊戲中看到了許多值得嘉許的用心，但遊戲的步調過慢、不夠體貼的介面設計，都讓筆者對這款遊戲真是又愛又恨，「笑傲江湖」的創新設計值得鼓勵，不過我們更希望製作人員能百尺竿頭，更進一步，在下款遊戲推出時，能有更棒的創意，和更高的完成度。



藥方 破關藥方

無限攻擊的方法

在戰鬥時把你的行動力用到剩下1個行動力之後，接著馬上把滑鼠移到普通攻擊按鈕上連續按，按到行動力沒有了，這時一樣繼續按下去，你會發現沒有行動力但是還可以繼續用普通攻擊，在戰鬥中，按「武」後，使用中間紅色圓形一直按，可達到九連擊。也可以在未達到九連擊之前先停止，等令狐沖翻身跳回，馬上按中間紅色圓形，可以再次連擊，可一直重複使用。在開始戰鬥時，選擇「武」這個項目開始攻擊時，先點選一個招式如白虹貫日，接下來一直按中間那個紅色的圈圈，就算沒有行動力了還是可以用出連式，可以接無限次~不過前提是要先用一個絕招，接的時候要有節奏感才好接。

／痞　子



戰略角色扮演 設計公司：安峻科技 發行公司：智冠科技 599元



基本規格	
☆機　型	P-200
☆記憶體	32MB
☆音　效	DirectX相容卡
☆顯　示	12MB RAM以上
☆光碟機	8X
☆操　作	M、K

測試配備	
☆機　型	PⅢ-550
☆記憶體	256MB
☆音　效	Voodoo3
☆顯　示	AWE 64
☆光碟機	48X

前一陣子在東瀛鄰國的強作壓境之下，國內自製的SRPG遊戲似乎沉寂了好一陣子，任憑偏好此道的玩家「出出」的給他等待，卻苦無正點的佳作問世，一時間倒頗覺人生毫無樂趣…當草民正打算好整以暇、養精蓄銳，大肆享受一下夏日的陽光時，這款遊戲的適時出現，卻又頓時讓草民重返習慣性失眠的無底深淵…

故事的起源是由二十年前的一場婚姻紛爭所導致的，武功蓋世的梵克蘭王西格蒙娶了美麗的葉迪絲為妻，令懷恨在心的芬登王林克威渡海殺至梵克蘭，西格蒙王乃手持聖劍，大敗無端來犯的敵軍。可是天神卻跟西格蒙王開了一個天大的玩笑，取回了當年賦予聖劍的神秘力量，於是一場揮之不去的惡夢遂降臨在西格蒙王身上。



西格蒙王死後留下了遺腹子西古德、寡婦葉迪絲和那一把斷裂的神劍，所幸母子二人被亞爾夫王子所救，遷移到了尼希爾國。二十年後，斷劍的傳人已長大成人，他究竟該向天神討回公道？還是設法找出殺父仇人以報不共戴天之仇呢？

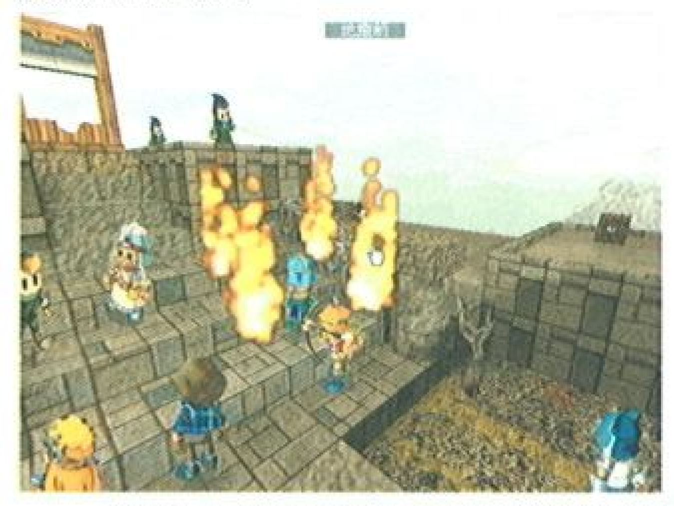
認真說來，這款遊戲的劇情骨幹並無特別吸引人的地方，類似的遊戲主角宿命在同類型遊戲中更是司空見慣。但若是玩家能靜下心來細細品嚐，諒可發現其間仍有隱伏的曲折之處。惜乎遊戲的故事大綱太過於簡潔，委實難以發揮提綱契領的功效，且遊戲手冊針對故事背景的介紹更似惜字如金，玩家除了實際進入遊戲之中，此外並無途徑足以一窺堂奧。

沒錯！真相只有一個…遊戲手冊的編寫，在故事背景的部份，確實是顯得極端萎縮的。也或許，遊戲劇情的設計定位原本就是「順其自然」發展的；果如此，那草民又何須吱吱喳喳個不停呢？是草民熱昏了頭嗎？這像什麼話嘛…



遊戲引擎不愧是整款遊戲最為突出的特色，由於採用全3D的模式製作，玩家可以利用鍵盤輕鬆的轉換視角，舉凡視點的遠近、左右、

上下，都能在極便利的操控下，得到預期的完善效果，這個手法在目前市面上的遊戲作品中，猶具難得的創新意涵。草民對此迴轉自如的奇特景觀，簡直「玩」得不知老之將至…奇怪的是，這般的效果展現，竟然對硬體的需求尚不致「漫天喊價」，這就不得不教人肅然起敬了。



遊戲人物的設計是採用類似2D的人物貼在3D場景上，此種做法也是較少見而新穎的嚐試，整體所展現的效果相當不錯。美術功力亦是製作上著力頗深的一環，圓圓胖胖的2D人物格外的可愛，而儘管地圖場景略顯侷促、簡陋，但具有相當的變化性卻巧妙的轉移了玩家的質疑。如隨處可見的光影效果，甚至連水中倒影也俱皆表現得活靈活現。



戰鬥系統無疑佔有戰略遊戲最為吃重的份量，此款遊戲在此系統的設計也結結實實的增添了不少新要素，例如攻擊技、反擊技的自由選用；或是破壞、搶奪敵方的武器、防具等；甚至可以裝備「空手奪白刃」的技能，而將敵方的武器搶奪過來。雖然此一反擊技的發動率不高，但只要搶奪成功，既可以大幅降低敵人的攻擊力，又可省下一筆置裝費。



另外，遊戲也改變了傳統遊戲的技能、法術習得途徑。通常所見不外乎是在等級提昇之後自動學會，此款遊戲卻是一開始就開誠佈公，闡明哪些職業能夠擁有有哪些技能、法術，而習得哪些技能法術又需要多少的技能點數等，好讓玩家能依照自己的喜好來做好「生涯規劃」。雖然技能點數的獲取方法，還是需要不斷的練功才能取得，不過，這項功能倒的確是帶給了玩家不少的自主性和自由度。



召喚守護獸的設計也值得玩家讚賞，不唯進行召喚時的動畫極其華麗、壯觀，即便是比之「太空戰士」系列遊戲也毫不遜色。美中不足的反是音效的部份，草民在初時還誤以為自己的音效卡與此遊戲「犯沖」，爾後越發覺得不對勁，爾後在將Wave開到最大時，才又忽然「差點」原音重現。由於此項「先天不良」所致，一旦反過來和華麗的畫面兩相比較，音效的部份就顯得單調乏味了。



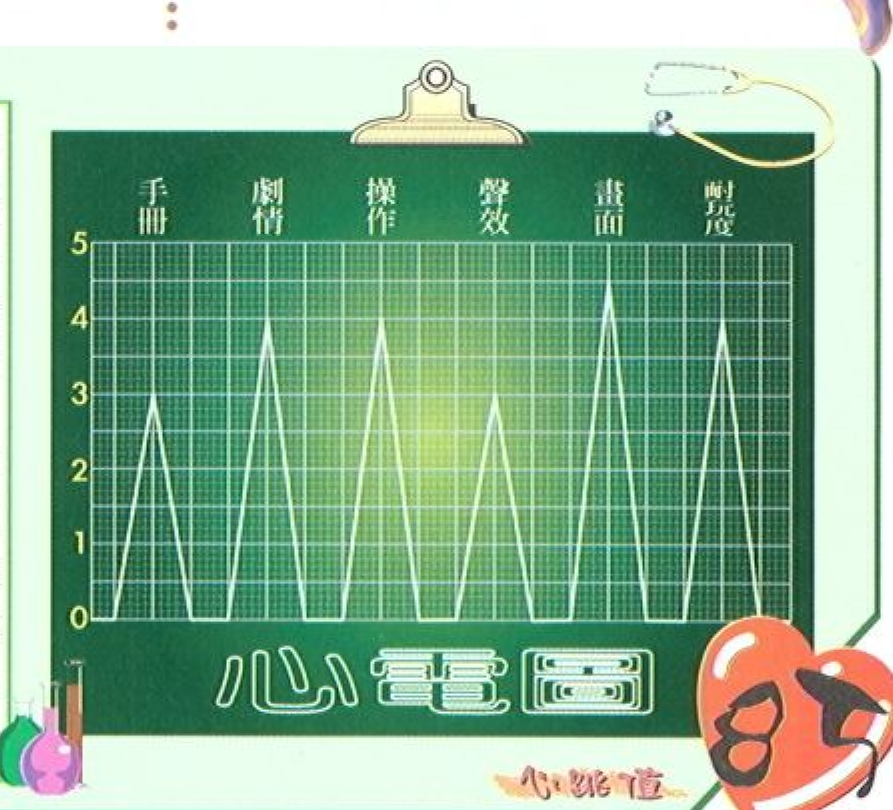
戰鬥時攻擊力的強弱變化太大的問題，在諸多關鍵性的時刻裡就成了致命的缺點。往往在同一地點使用同一招式的結果，先後的攻擊力居然會有將近兩位數的差距，使得草民常常莫名其妙的上了天堂。當亟思復活之計時，卻又發現原來使用藥草也是有給他分等級的，要使用「復活藥劑」居然要提升到第五級(最高級)才能使用，這豈不分明要逼人上梁山嗎？除了文中所略為「抒發」的令人不快的缺失之外，此款遊戲在整體方面的表現，還是維持在一定的水平以上的。玩家在暑假強檔不斷推出之際，仍然大可選擇親炙這款遊戲的。

破關藥方

玩這類型的遊戲時，「練功PLUS」是難以避免的必要之惡，在諸多同類型遊戲中，草民敢斷言尤以此款遊戲為甚。玩家若是偷懶取巧的話，包您會玩得生不如死，且死相難看。建議玩家在遊戲初始，應趁著資金還充裕的大好時光，精挑細選一兩位等級較高的傭兵助陣，這些「死不足惜」的傭兵在遊戲伊始的戰役中，可是惠我良多的。

在第一場戰役即將結束之前，最好將亞爾夫王身上的裝備卸下，伺機再換裝給主角，如此在遊戲前段，玩家將可以省下可觀的費用。另如，在還能夠自由選擇地點時，放膽儘管往練功場前進吧！練得越多，爾後所受到的挫折也將越少。切記！千萬不要相信經營一個堅強「全民政府」團隊的鬼話，少數精銳才是沙場致勝的不二法門，不管是境外決戰，還是決戰境外…

／ALEX



心電圖

手冊	劇情	操作	聲效	畫面	耐度
3	4	4	3	4.5	4

85

即時角色扮演　設計公司：和仲科技　發行公司：和仲科技　599元

日劫

基本規格

機　型	P-200
記憶體	32MB
音　效	Direct Media
顯　示	DirectX6.0以上
光碟機	2倍速以上
操　作	M、K

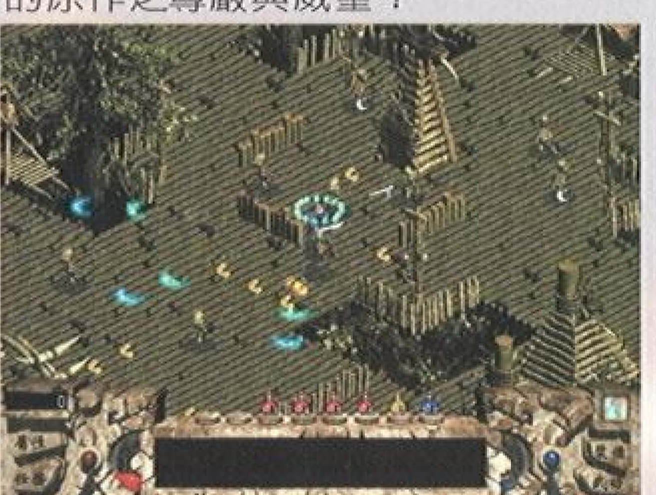
測試配備

機　型	PⅢ-550
記憶體	256MB
音　效	AWE64
顯　示	Voodoo3
光碟機	48X

讓玩家等待多時的超大作「暗黑破壞神」終於在日前推出第二代作品了，草民也恭逢其盛，領教了Diablo的威力果然是仙人放屁—不同凡響，沒有讓玩家們失望。在如此強作壓境之下，這一款「日劫」算是勇敢硬碰硬的本土自製遊戲的代表作，足見出片公司對自家產品的信心之高。



何以拿來跟「暗2」相提並論呢？因為實在是作得太像了。當草民親炙「暗2」之後再接觸這款遊戲時，頓有時空錯亂的感覺，二者除了遊戲劇情、魔怪和場景各屬獨創之外，其他方面的表現簡直是同一模子印出來的，即連人物升級的符號也如出一轍。草民不禁要心存懷疑，這般的模仿功力究竟是造就了自己的一片天？還是暴露本土遊戲的缺乏創意？抑或是累及素孚人望的原作之尊嚴與威望？



遊戲劇情的源頭是玩家耳熟能詳的后羿射日故事，相傳在后羿射下九個太陽之後，因惹得玉帝震怒而遭處死（十個太陽是祂的十個兒子），而被射下的太陽心有不甘，便墮入魔道，使得妖魔橫行無阻。玩家的任務就是「淨化」墮入魔道的太陽，使之重回天界，讓大地回復平靜與生機。玩家在遊戲中可由三位不同的主角擇一進行任務，藉由不同的角度、觀點來體驗這款遊戲。與「暗2」的五位不同職業的主角相較，「日」的人物設計是少了些氣魄，而人物的各項屬性設定也似乎顯得小兒科了些。



雖說為了增加耐玩度而設計了三個主角，但不知是否黔驢技窮的緣故，導致三位不同身世背景的人物，所使用的武功招式竟然是同樣的那三種？原本標榜著三種遊戲興味的主旨，在玩家歷經不同人物玩遍之後，所得到的竟是大同小異的回饋，草民忍不住要指出，這無疑是這款遊戲最大的敗筆。



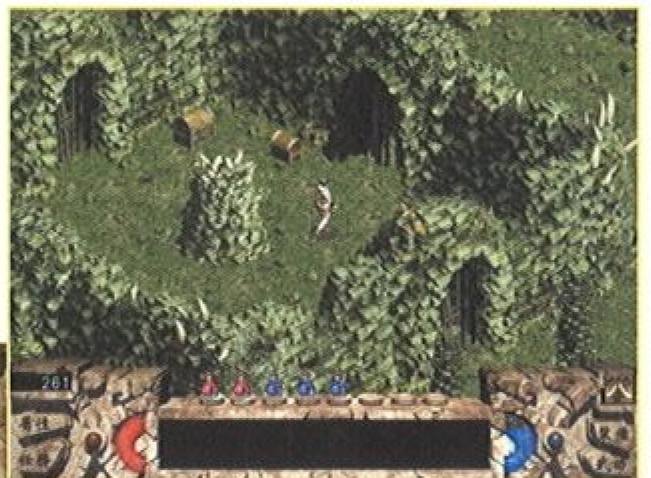
另一項不為草民所喜的，在於主角與NPC人物的互動就似被趕鴨子上架一般，活像個啞巴似的（這一點倒是活脫像是「暗2」的翻版）。遊戲設計時若是能夠著力於區分三位主角的專長（如此也才有不同主

角存在的意義），各自在擅長的領域，如刀、劍、掌法中的任一種力求精進的話，以這款遊戲的基本雛型架構而言，相信除了可以如願增強遊戲的耐玩度之外，容或有客觀的實力足以和「暗2」一較短長，甚至是分庭抗禮的。



遊戲雖附有輔助地圖功能，但似嫌簡陋了些，它只能顯示有無牆壁的差別，但是出入口的標示卻不甚清楚，尤其是在某些沒有邊界的場景。例如樹海或沼澤，在此缺乏明顯邊界之地，地圖上只能顯示出一大片灰色，玩家想要探索這些區域時，通常要依賴自己殘留的記憶摸索，這固然是相當耗費時間的，相對的也磨損了玩家不小的耐性。

對照主角的行進速度，這項缺失可就更加令人矚目了。主角走路遲緩，一直是最令草民感到不耐的，更不明白何不來個跑步的設計呢？至少也能增加逃命的機會啊！在此遊戲取跑步而代之的功能是輕功，但初級的「青蛙跳」則又令人感嘆不要也罷。必須等到輕功升級之後，玩家才能領略這項設計的精妙，此後方能跳躍到平常無法前往的地方取得隱藏的寶物。美則美矣，唯須忍受一蹦一蹦的陣痛期。



戰鬥系統由於不同主角皆具有相同的本領而先天不良，某些招式（例如奔雷劍法具有方向性的三道真氣）的對距失焦而難以克竟全功更導致後天失調，其精彩程度自然就大打折扣。草民做此表示，其實心裡是「粉」痛的，真可惜了怪物系統的新穎、不落俗套。話說回頭，遊戲劇情的虎頭蛇尾恐怕才是遊戲的致命傷。開頭動畫的氣力萬鈞在本土自製遊戲界裡堪稱數一數二，進入遊戲以後，心中的感動已去了大半，到遊戲結束時竟又似草草收尾一般，讓草民覺得…好像有點不耐煩的意思…那麼玩家又何須留戀呢？



遊戲的美術表現倒有相當的水準，整體感覺是呈現比「暗2」較為明亮的風格。場景方面，無論是沼澤的泥濘、雪山的嚴寒或是沙漠的燥熱，俱都營造得極具身歷其境的感受。而由「獅子吼」所擔綱的音樂製作，也維持了一貫的可聽性，遊戲中的每一場景都有專屬的配樂，即便聽久了也不覺枯燥乏味，玩將起來可謂精神十足，與怪物廝殺亦是痛快無比。惜乎音效的從中作梗而失分不少，大概是草民生性極為「龜毛」吧，總覺得主角的腳步聲聽來像是…打雷，也有點像敲門…自從農曆七月鬼門大開之後，半夜裡聽來，總嚇得草民忍不住要扣它幾分…



「東施效顰」的典故人盡皆知，將自行開發遊戲的心思用在模仿聲名大噪的名作是否值得；借學習之名而自行「移植」成名大作的諸般介面是否明智，恐怕還得靜候玩家們和時間的嚴格檢驗才能算數。



破關藥方

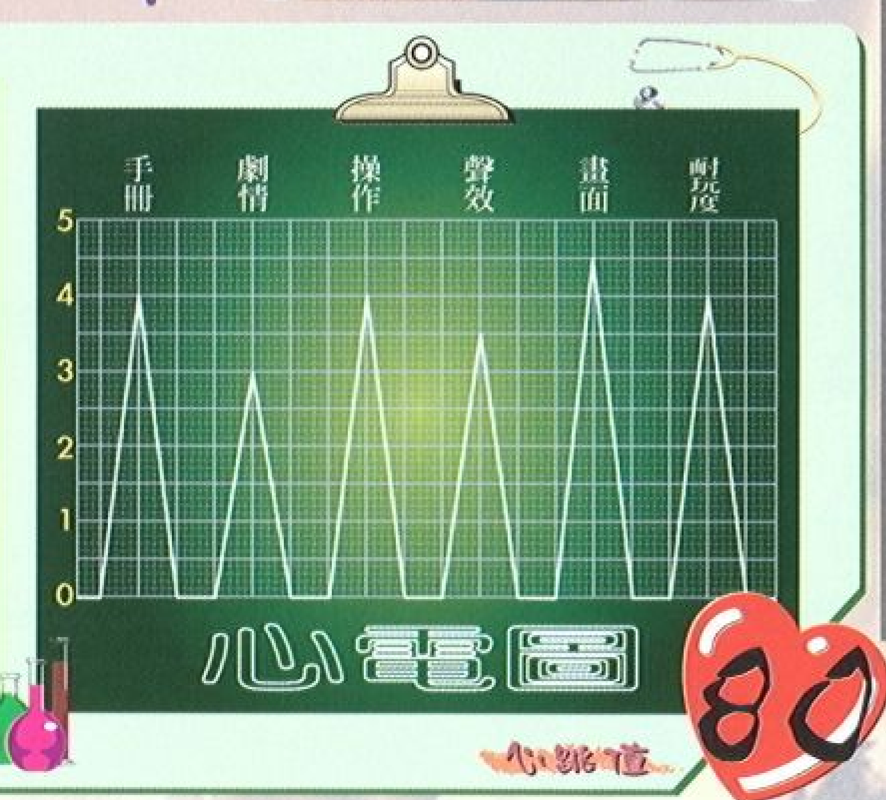
此款遊戲難度不高，玩家並不需要刻意練功，隨著遊戲的進度即可輕鬆的升級。進入戰鬥系統與對人對敵時，最好是將敵人引開以分散圍剿的聲勢，之後再伺機各個殲滅。而在遭受圍攻時，若是一時解決不了或有立即的危險時，那就運用輕功逃脫吧！只要掌握這幾項要點，要輕鬆玩完遊戲當是輕而易舉之事。

任務完成後，莫忘了回頭找交託任務之人，通常都可獲取不錯的回報。碰到不知意欲何往時，多跟NPC交談即可，反正只有一座城鎮，累也不會累到哪兒去，可不是？

遊戲之中存在著不少「靈異現象」，若能仔細善加利用，絕對有百利而無一害的。例如購買物品時，不論是武器裝備或是藥品道具，只要從商品欄點取該項物品，然後直接在裝備欄進行交換的程序，則該項物品即無須付賬。

（編按：這真是太棒了！）

／ALEX





●王中波

金庸的小說一向能引起讀者很多的共鳴，在市面上早就有許多的改自金庸的遊戲，而這款笑傲江湖號稱是由台灣自行研發的3D引擎所做出來的RPG遊戲，是否真是那麼好呢？

一進入到裏面，完美順暢的動畫讓人讚賞，而且在選項的畫面上還能聽到張信哲的歌，蠻讓人感到新鮮的。進入後，不論是建築物或人物都有讓人耳目一新的感覺。不過像在有些地方敵人的難度調整得太高、提示總是給的不夠明確、迷宮沒有自動繪圖的功能、使用大絕招所減的血，竟然還比不上普通十連擊多，而且還不需用內力等等，都是較需改進的。

近來，韓國遊戲的品質急起直追，甚至有超過的現象。再看看國內的水準，實在也不能對國內廠商過多苛責，只有玩家多多支持(可不是盜版的)，這樣廠商也才有更多的時間和金錢來開發更多好玩的遊戲。

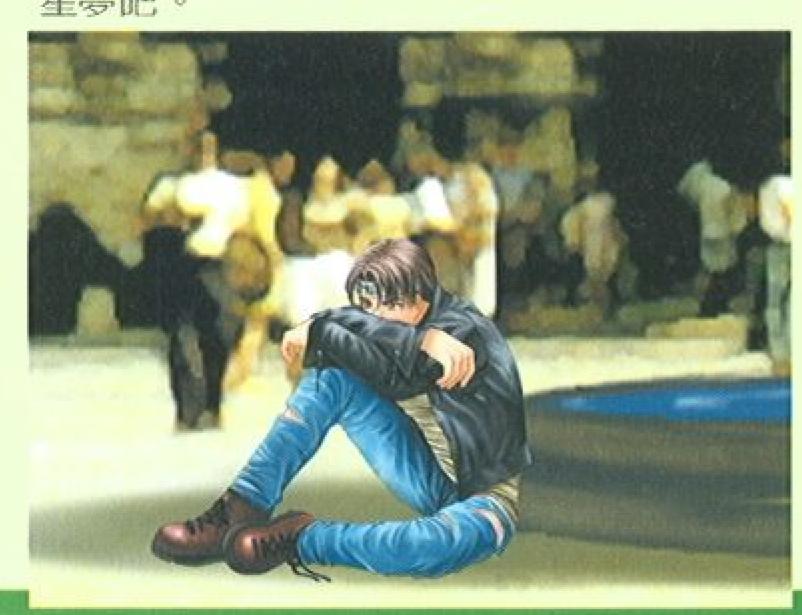


●肉　燥

轉眼間這已經是明星志願系列的第三部遊戲了，從古老以前的明星志願到去年的明星志願2，我一直都是忠實的支持者，所以新的明星志願2000，我當然也不會錯過。

從一開始玩，就覺得遊戲的畫面十分得精緻，不管是過場動畫還是進行中的畫面，都讓我覺得耳目一新。而且這一代的主角是以男生為主，還穿插追求女友的劇情，更是讓我樂此不疲。還有中段以後加入了擔任方若綺經紀人模式，不論男女角色都可爭取演出，更讓我覺得好玩。

雖然整個遊戲沒有大缺失，不過讓我最感遺憾的，就是整體架構及遊戲方式和前作比起來幾乎沒有改變。除了是新的劇情以外，其它就沒有能讓人感到新鮮的了。因此十分希望，如果還有續集出現，能改變一下，讓玩家能夠體驗一下新的明星夢吧。



三千年食堂

●小　源

身為美食主義的我，一向就對經營餐廳十分有興趣。自從夢幻西餐廳這個遊戲出現後，我就趕緊買回來玩了，順便也一嘗當餐廳老闆的滋味。而後的挑戰全世界、星期五餐廳等系列，我也都有嘗試過。一直到這款三千年食堂，已經是第四部同類型的遊戲了，這次是以日本食物的發展歷史為主，深好日本美食的我當然也不會錯過。



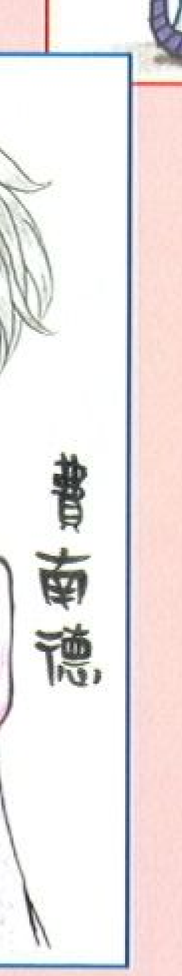
這次的劇情是以穿梭時光，回到日本古時候的五個時代，體驗各時代的裝潢、飲食等等的風情，其中還會有各時代的名人造訪，算是蠻有趣的啦。不過讓我驚奇的是歷經了前三代了，遊戲中除了劇情、時代不同外，剩下的改變就不大了。讓人實在有一種換湯不換藥的感覺。不過總算遊戲的售價不算貴，再加上有MAKIYO做代言人，也算是值回票價了吧！











◎RON

費南德







塗鴉工房是一個屬於讀者的園地，私房話部分，請將玩完遊戲後的心得、評語寫成300字左右的文章寄來。塗鴉園地部分，請將遊戲中您喜歡的角色畫像（自己畫的，可畫在明信片上背後，或用電腦軟體繪製）寄來。投稿方式可用郵寄（高雄郵政18-69號信箱）或E-MAIL（leaflet@swm.com.tw）皆可。記得寫上姓名、地址、電話、身份證字號（這部分塗鴉園地不用）喔！凡經錄取者，私房話部分或贈刊出當期下期雜誌及稿費，塗鴉園地部分除原本贈下期雜誌外，自下期開始我們將選出每一期最好的一張為首選，另贈遊戲一套（下期的贈品為聖教士科技提供的真愛密碼哦）。如是訂戶，請加上訂戶編號，以便將到期數延後一期。

歡迎大家踴躍投稿，不要錯過這樣好康的機會。







Lina每天與你形影不離

每天都有Lina與你相伴的日子，樂趣無窮

Lina提醒你每天所有的行程

別再為每天自己的計畫一個頭兩個大了...
就交給Lina幫你管理生活的所有瑣事！



Lina的祕密待你發掘

來歷神祕的Lina總是隱藏
許多祕密，讓她信任你，
Lina會對你敞開心胸喔！




青海狂沙漫飛天 正邪征戰大漠間
敦煌奇兵
神秘的地底宮殿 禁錮著遠古的咒語
情義的大漠兒女 尋覓著世間的摯愛
五千年前，
蚩尤在與黃帝的
決鬥中戰敗，
靈魂被封印在敦煌
的莫高窟下……
數千年過去了，
邪靈一直尋找機會渴望重生
並差使他的信徒去毀滅世界
北宋時期
由李元昊率領的黨項族在獲得蚩尤的暗黑力量後
在絲綢之路迅速竄起
野心勃勃的他妄圖用鮮血染紅這片黃土
迎接蚩尤的重生……
你將扮演一名傳承黃帝靈魂的使者
當你無數次在夢境中聽到神秘少女如讚美詩般的祈禱時
體內的真力開始受到感應而匯聚……
你已逐漸明白，
你此生無可避免的宿命即將展開
研發製作
海外代理發行
SOFT-WORLD
智冠科技股份有限公司
香港: 2729-2781
星馬: 6-03-33730732
美國: willy@soft-world.com
加拿大:jeff@soft-world.com



幻想紀元
—Fancy Cen
上世紀的遺物
是帶來希望，或推向滅亡
為了生存
我們必須脫離神的掌握……
軟體世界
研發製作 ODIN SOFT
奧汀科技有限公司
TEL:(02)32334810 FAX:(02)32334865
www.odinsoft.com.tw
windows 95/98 幻想 RPG 2000年夏預定